**Hvordan laste ned spille**

...

**Enkel spilltoturiel**

Spillet tar deg gjennom en dungeon med tre etajer. Hvor lenger ned du går hvor bedre ting kan du få, men også farligere monstre. Alle rom er tilfeldig lagd. Spillet har lokale filer med alle våpen, rustninger, velsignelser og fiender. Når man er på start menyen kan man velge å oppdatere de lokale filene og overskrive med informasjon fra databasen.

Du starter med 3 healing potions, ikke noe annet utstyr. Hver gang du er i ferd med å gå inn i et nytt rom kan du velge å se på statistikken din for å se nye gear, helse osv. Alle våpen, rustninger og fiender genereres tilfeldig etter hvor dypt du er i dungeon-en. Skade blir regnet som grunnskade pluss våpenskade, så alle fiender utdeler noe skade selv om de ikke har et våpen. Forsvar reduserer skaden på livet med forsvaret.

I kamp angriper du først, noe som er en stor fordel fordi du kan drepe en fiende uten å ta skade selv. Etter at du har angrepet, angriper de og du får muligheten til å angripe igjen, se på statistikk eller prøve å flykte. Det tilfeldig om du klarer å flykte eller ikke, men hvis du møter en farlig fiende og du ikke har bra utsyr er sjangsen for at du klarer å flykte stor. Hvis du har en helbredende potion, kan du drikke den etter å ha sett på statistikk. Hvis du har over 150 gull kan du oppgradere utstyret ditt etter å ha sett på statistikk