**Hvordan laste ned spillet**

Hvis du vil spille spillet trenger du egentlig bare å laste ned Java, laste ned denne mappen på din maskin og dobbeltklikke update.bat filen. Den vil laste ned spillet på din maskin og så kan du slette Arsoppgave mappen du lasta ned.

Du kan laste ned Java her: [https://www.oracle.com/java/...](https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/#jdk19-windows) Husk å last ned x64 Installer, det er en .exe fil.

**Enkel brukermanual**

Spillet tar deg gjennom en dungeon med tre etasjer. Jo lenger ned du går, jo bedre ting kan du få, men du møter også farligere monstre. Alle rom er tilfeldig lagd. Spillet har lokale filer med alle våpen, rustninger, velsignelser og fiender. Når man er på startmenyen kan man velge å oppdatere de lokale filene og overskrive med informasjon fra databasen.

Du starter med 3 helbredende eliksirer, ikke noe annet utstyr. Hver gang du er i ferd med å gå inn i et nytt rom kan du velge å se på statistikken din for å se nytt utstyr, helse osv. Alle våpen, rustninger og fiender genereres tilfeldig etter hvor dypt du er i dungeon-en. Skade blir regnet som grunnskade pluss våpenskade, så alle fiender utdeler noe skade selv om de ikke har et våpen. Forsvar reduserer skaden på livet, med forsvaret. Så hvis du gjør 100 i skade og fienden har i 20 forsvar, gjør du 80 i skade.

I kamp angriper du først, noe som er en stor fordel fordi du kan drepe en fiende uten å ta skade selv. Etter at du har angrepet, angriper de og du får muligheten til å angripe igjen, se på statistikk eller prøve å flykte. Det er tilfeldig om du klarer å flykte eller ikke, men hvis du møter en farlig fiende og du ikke har bra utstyr er sjansen for at du klarer å flykte stor. Hvis du har en helbredende eliksir, kan du drikke den etter å ha sett på statistikk. Hvis du har over 150 gull kan du oppgradere utstyret ditt etter å ha sett på statistikk