For å sette opp/drifte årsoppgaven min må du:

|  |  |
| --- | --- |
| Ha en **web-browser** | Du kan laste ned chrome her:  [https://www.google.com/chrome/...](https://www.google.com/chrome/.../) |
| Ha en **server og database** instalert. Jeg bruker **xampp** | Du kan laste ned her: <https://www.apachefriends.org/download.html>  Last ned zip-en |
| Ha filene jeg har på github på din pc. Du kan bruke **git bash**, eller laste ned en zip fil. | **Bash**:  Du kan laste ned her: <https://git-scm.com/downloads>  Git bash har de samme kommandoene som cmd. Manøvrer frem til hvor du vil clone git hub repostioriet og så skriver:  “git clone <https://github.com/AugustSabr/Arsoppgave.git>”i bash.  **Zip**:  Gå til <https://github.com/AugustSabr/Arsoppgave.git>. Trykk på den grønne “code” kappen. Og last ned zippen. |
| Ha et **kildekoderedigerings program**. | Har du ikke noe selv kan jeg anbefale VSCode:  <https://code.visualstudio.com/download> |

Sette opp:

Når du har klona fra github har du fått alt du trenger for å sette opp årsopgaven. Apache og MySQL delen av oppgaven kan kjøres på en annen maskin(det kan også være forskjellige maskiner). Da går du inn på nettsiden ved å skrive inn ip-adressen til pc-en som hoster apache for å se på nettsiden og trykker på den aktuelle mappen.

**MySQL**:

* Start xampp og kjør Apache og MySQL.
* Trykk på admin knappen på mysql raden.
* Lag en database som heter «game4»
* Trykk på “Import” knappen på meny-baren øverst på siden.
* Når du skal velge fil, velger du filen i mappen som heter “DatabaseBackup” i arsopgave mappen du klona.
* Tilbake på meny-baren øverst på siden, trykk på priviliges. Du skal legge til to nye brukere. En for uvikler/admin og en for klient.
* Her må du skrive inn username, hostname og password, du må også velge hva brukeren skal kunne gjøre. Hostname bør være «any host». Username og password kan du velge selv. Under ser du det jeg har brukt. Jeg vil anbefale deg å endre tabellen under til det du valgte så du har det skriftlig. Properties bør være select for klienten fordi spillet kun trenger å hente informasjon, og Select, Insert, Update, Delete og Create for admin brukeren

**Apache**:

* Kopier mappen som heter “AdminSide”, og legg den i htdocks mappen på inni xampp, plasseringen blir C:\xampp\htdocs\AdminSide.
* Du må rename eller slette filen index.php.
* Du må nok endre på “Connect.php” filen, bruk et kildekoderedigerings/notepad program, for å kunne koble til databasen. Manøvrer til C:\xampp\htdocs\AdminSite\php\connect.php. Varablene du må endre på er: “$IP”, “$username”, “$password”, og “$database”. IP skal bli ip-adressen til maskinen du kjører databasen på. For å se ip-adressen din kjører du cmd og skriver “ipconfig”. Se etter “Wireless LAN adapter Wi-Fi” og litt under der “Pv4 Address”. For å se hva verdiene på de tre andre variablene ser du nederst i dokumentet.

**Selve spillet**:

* På samme måte som vi endra noen variabler når vi satt opp apache må vi også endre på filen “Connect.java” i spillet.Variablene “ip”, “port”, “username”, “password”, og “database”. Her er det samme prosess som med apache, men vi har også en port variabel. Verdien til den får du også i filen “DatabaseInfo” under “TekniskDokumentasjon” i arsopgave mappen du klona (defult er 3306)

Drifte:

**Spillet**:

Når det gjelder drifting eller videreutvikling bør du se på kommentarer i koden for selve spillet. Hvis du kan basic java, bør kommentarene gi deg en god forståelse på hvordan spillet kjører.

**Nettsiden**:

Nettsiden er oversiktlig og enkel å bruke. Akkurat nå er den ikke veldig sikker. Man trenger kun IP adressen. Jeg tror det kan være lurt at man må logge inn med et passord.

Teknisk Dokumentasjon

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Database brukere** | | |
|  | **Bruker 1** | **Bruker 2** |
| User name | Klient | Admin |
| Host name | Any host | Any host |
| Password | n]ua2BeXUF!ci[mK | HmBW1yvcYpkawfFu |
| Priviliges | Select | Select, Insert, Update, Delete, Create |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Spill** | **apache** |
| Ip | Ip-en til maskinen som har mysql databasen | Ip-en til maskinen som har mysql databasen |
| Port | 3306 | *Trenger ikke oppgi* |
| Username | Klient | Admin |
| Password | n]ua2BeXUF!ci[mK | HmBW1yvcYpkawfFu |
| Database | game4 | game4 |