

For å sette opp/drifte årsoppgaven min må du:

Ha en web-browser	Du kan laste ned chrome her: https://www.google.com/chrome/
Ha en server og database instalert. Jeg bruker xampp	Du kan laste ned her: https://www.apachefriends.org/download.html Last ned zip-en
Ha filene jeg har på github på din pc. Du kan bruke git bash , eller laste ned en zip fil .	Bash: Du kan laste ned her: https://git-scm.com/downloads Git bash har de samme kommandoene som cmd. Manøvrer frem til hvor du vil clone git hub repostioriet og så skriver: "git clone https://github.com/AugustSabr/Arsoppgave.git " i bash. Zip: Gå til https://github.com/AugustSabr/Arsoppgave.git . Trykk på den grønne "code" kappen. Og last ned zippen.
Ha et kildekoderedigerings program .	Har du ikke noe selv kan jeg anbefale VSCode: https://code.visualstudio.com/download
Skall du videreutvikle prosjektet må du laste ned Java	Du kan laste ned Java her: https://www.oracle.com/java/... Husk å last ned x64 Installer, det er en .exe fil.

Sette opp:

Når du har klona fra github har du fått alt du trenger for å sette opp årsoppgaven. Apache og MySQL delen av oppgaven kan kjøres på en annen maskin(det kan også være forskjellige maskiner). Da går du inn på nettsiden ved å skrive inn ip-adressen til pc-en som hoster apache for å se på nettsiden og trykker på den aktuelle mappen.

MySQL:

- Start xampp og kjør Apache og MySQL.
- Trykk på admin knappen på mysql raden.
- Lag en database som heter «game4»
- Trykk på "Import" knappen på meny-baren øverst på siden.
- Når du skal velge fil, velger du filen i mappen som heter "DatabaseBackup" i arsoppgave mappen du klona.
- Tilbake på meny-baren øverst på siden, trykk på privileges. Du skal legge til to nye brukere. En for utvikler/admin og en for klient.
- Her må du skrive inn username, hostname og password, du må også velge hva brukeren skal kunne gjøre. Hostname bør være «any host». Username og password kan du velge selv. Under ser du det jeg har brukt. Jeg vil anbefale deg å endre tabellen under til det

du valgte så du har det skriftlig. Properties bør være select for klienten fordi spillet kun trenger å hente informasjon, og Select, Insert, Update, Delete og Create for admin brukeren

Apache:

- Kopier mappen som heter "AdminSide", og legg den i htdocks mappen på inni xampp, plasseringen blir C:\xampp\htdocs\AdminSide.
- Du må rename eller slette filen index.php.
- Du må nok endre på "Connect.php" filen, bruk et kildekoderedigerings/notepad program, for å kunne koble til databasen. Manøvrer til C:\xampp\htdocs\AdminSite\php\connect.php. Variablene du må endre på er: "\$IP", "\$username", "\$password", og "\$database". IP skal bli ip-adressen til maskinen du kjører databasen på. For å se ip-adressen din kjører du cmd og skriver "ipconfig". Se etter "Wireless LAN adapter Wi-Fi" og litt under der "Pv4 Address". For å se hva verdiene på de tre andre variablene ser du nederst i dokumentet.

Selve spillet:

- På samme måte som vi endra noen variabler når vi satt opp apache må vi også endre på filen "Connect.java" i spillet. Variablene "ip", "port", "username", "password", og "database". Her er det samme prosess som med apache, men vi har også en port variabel. Verdien til den får du også i filen "DatabaseInfo" under "TekniskDokumentasjon" i arsgave mappen du kloner (default er 3306)

Drifte:

Spillet:

Når det gjelder drifting eller videreutvikling bør du se på kommentarer i koden for selve spillet. Hvis du kan basic java, bør kommentarene gi deg en god forståelse på hvordan spillet kjører.

```
36
37  public Weapon getWeapon(int i) {
38      if (i == -1){//hvis du kaller med en annen verdi får du våpenet med den indexen
39          this.floor = Room.getDungeonFloor();
40          Weapon w = Weapons.get((int)(Math.floor(Math.random() * Weapons.size())));
41          while(w.getTier() > this.floor){//passer på at funksjonen ikke returnerer et våpen men forhøy tier
42              w = Weapons.get((int)(Math.floor(Math.random() * Weapons.size())));
43          }
44          return w;
45      } else {
46          return Weapons.get(i);
47      }
48  }
49
```

Nettsiden:

Nettsiden er oversiktlig og enkel å bruke. Akkurat nå er den ikke veldig sikker. Man trenger kun IP adressen. Jeg tror det kan være lurt at man må logge inn med et passord.

localhost/JavaGame_AdminSite/

Epost Anime speed Innvisteringer new2uzyz | Downlo... Mine filer - OneDrive Min disk - Google... ut år

Other bookmarks

Database oversikt

Weapons

Id: 1 Tier: 1 Type: stick Damage: 10 update delete

Id: 2 Tier: 1 Type: boxing gloves Damage: 15 update delete

Id: 3 Tier: 1 Type: torch Damage: 15 update delete

Id: 4 Tier: 1 Type: whip Damage: 15 update delete

Id: 5 Tier: 1 Type: dagger Damage: 20 update delete

Id: 6 Tier: 1 Type: shield Damage: 20 update delete

Id: 7 Tier: 1 Type: bat Damage: 25 update delete

Id: 8 Tier: 1 Type: picaxe Damage: 25 update delete

Id: 9 Tier: 2 Type: bow Damage: 30 update delete

Id: 10 Tier: 2 Type: spear Damage: 30 update delete

Id: 11 Tier: 2 Type: club Damage: 35 update delete

Id: 12 Tier: 2 Type: crossbow Damage: 40 update delete

Id: 13 Tier: 2 Type: hammer Damage: 40 update delete

Id: 14 Tier: 2 Type: axe Damage: 45 update delete

Id: 15 Tier: 2 Type: sword Damage: 45 update delete

Armors

Id: 1 Tier: 1 Type: worn coths Defence: 10 update delete

Id: 2 Tier: 1 Type: wooden armor Defence: 15 update delete

Id: 3 Tier: 1 Type: cactus armor Defence: 20 update delete

Id: 4 Tier: 2 Type: mage robe Defence: 35 update delete

Id: 5 Tier: 2 Type: assassin cloak Defence: 40 update delete

Id: 6 Tier: 2 Type: gladiator armor Defence: 55 update delete

Id: 7 Tier: 2 Type: iron armor Defence: 60 update delete

Id: 8 Tier: 3 Type: gold armor Defence: 70 update delete

Id: 9 Tier: 3 Type: viking armor Defence: 70 update delete

Id: 10 Tier: 3 Type: armor of achilles Defence: 85 update delete

Tier: Armor type: Armor defence: Save

Blessings

Id: 1 Type: power Effect: 10 update delete

Id: 2 Type: luck Effect: 16 update delete

Id: 3 Type: destruction Effect: 210 update delete

Enemies

Id: 1 Tier: 1 Type: slime Health: 50 Damage: 10 update delete

Id: 2 Tier: 1 Type: goblin scout Health: 60 Damage: 15 update delete

Id: 3 Tier: 1 Type: wolf Health: 70 Damage: 15 update delete

Id: 4 Tier: 1 Type: dark elf Health: 80 Damage: 20 update delete

Id: 5 Tier: 1 Type: skeleton Health: 90 Damage: 20 update delete

Id: 6 Tier: 2 Type: ghost Health: 110 Damage: 25 update delete

Id: 7 Tier: 2 Type: giant scorpion Health: 120 Damage: 30 update delete

Id: 8 Tier: 2 Type: dark knight Health: 140 Damage: 30 update delete

Id: 9 Tier: 2 Type: wisard Health: 150 Damage: 30 update delete

Id: 10 Tier: 2 Type: witch doctor Health: 150 Damage: 40 update delete

Id: 11 Tier: 2 Type: pharaoh Health: 160 Damage: 40 update delete

Id: 12 Tier: 2 Type: shadow creaturi Health: 175 Damage: 50 update delete

Id: 13 Tier: 3 Type: orc Health: 220 Damage: 60 update delete

Id: 14 Tier: 3 Type: oger Health: 250 Damage: 70 update delete

Id: 15 Tier: 3 Type: troll Health: 270 Damage: 80 update delete

Teknisk Dokumentasjon

Database brukere		
	Bruker 1	Bruker 2
User name	Klient	Admin
Host name	Any host	Any host
Password	n]ua2BeXUF!ci[mK	HmBW1yvcYpkawfFu
Priviliges	Select	Select, Insert, Update, Delete, Create

	Spill	apache
Ip	Ip-en til maskinen som har mysql databasen	Ip-en til maskinen som har mysql databasen
Port	3306	Trenger ikke oppgi
Username	Klient	Admin
Password	n]ua2BeXUF!ci[mK	HmBW1yvcYpkawfFu
Database	game4	game4