

Reflektion vecka 1

- **Vad vill jag lära mig eller förstå bättre?**

Jag vill lära mig förstå "Business Model Canvas", hur det ska se ut samt hur det används. Jag vill kunna förstå mig på vad som är värdefullt för en kund eller ett företag som vi ska skapa vår produkt för. Jag vill även förbättra min förståelse för hur Scrum fungerar som en AGILE projektmodell.

- **Vad kan jag dela med mig för kunskaper?**

Jag kan dela med mig av mina kunskaper inom Java, Androidutveckling, Databashantering, Testutveckling, Versionshantering med Github, användning av IDE som IntelliJ. Jag kan även dela med mig av mina kunskaper av "Testdriven Development" om denna metod väljs för utveckling. Utöver detta kan jag även tillföra en mängd olika designmönster och design principer både vad gäller kodning samt gränssnittsutveckling.

- **Vad kommer jag tillföra till gruppens användning av Scrum?**

Jag kommer agera som projektledare för projektet, och se till att den plan som läggs upp följs och att alla gör de uppgifter som de blivit tilldelade. Jag kommer ha Databashantering som huvudområde, och då försöka ha en övergripande blick så att standarder följs samt ta beslut om allt som gäller Databaser.

- **Vad har jag tillfört till veckans arbete?**

Denna vecka har själva arbetet, dvs programmering och dylikt, inte påbörjats, men vi har haft fler övningar. Vi har gemensamt lärt känna varandra och försöka se vad varje person skulle kunna tänka sig att ha som huvudfokus (roll) under projektet. Jag har tagit på mig att vara projektledare samt att jag ska ha huvudansvaret för användningen av databaser i projektet.