

Självreflektion vecka 1

- **Vad vill jag lära mig mer av eller förstå bättre?**

Jag tror det hade varit en fördel för mig att få en djupare förståelse om hur Scrum fungerar och arbetssättet. Jag hade velat lära mig mer om "Business Model Canvas", vad det är och hur det används.

- **Vilka av mina kunskaper kan jag föra vidare till gruppen?**

Jag tror att jag kan dela med mig av mina kunskaper i Java, Android, versionshantering á la Github, gränssnittsdesign (design principer och mönster) och databashantering. Utöver detta så kan jag tillföra kunskap inom design principer och mönster för objektorienterad programmering och Test-driven development.

- **Vad har jag tillfört till gruppens nyttjande av Scrum?**

Mitt huvudområde kommer vara inom GUI och då försöka ha en övergripande blick över hur gränssnittet utvecklas, hjälpa till att fatta beslut och se till att standarder inom gränssnittsdesign följs.

- **Vad har jag tillfört till veckans arbete?**

Projektet har precis startats upp och själva programmeringen ej påbörjats än, så denna vecka har till stor del bestått av diverse övningar, bland annat "Lego"-övningen. Jag har under veckan försökt bilda en uppfattning om varje individ i gruppen och deras kunskaper, och hur vi som grupp kan nyttja dessa.