

K4 117	Pavardė, vardas	klasė
--------	-----------------	-------

Užduotis. Faile `Komanda.txt` yra surašyti krepšininkų duomenys. Pirmoje failo eilutėje nurodytas komandos pavadinimas, krepšininkų skaičius ir žaistų rungtynių skaičius. Tolesnėse eilutėse pateikta asmeninė informacija apie krepšininkus: pavardė, vardas, amžius, ūgis, žaidimo pozicija. Žemiau atitinkamai krepšininkų (eilutės) išdėstymo tvarka pateikta kiekvienose rungtynėse (stulpeliai) pelnytų taškų kiekis.

- Skaitykite duomenis į objektą.
- Atspausdinkite pradinis duomenis (asmeninius ir pelnytų taškų matricą) ekrane.
- Atspausdinkite ekrane visą informaciją apie žaidėją, kuris vienoje rungtynėse pelnė daugiausia taškų. Jei tokie žaidėjai yra keli, atspausdinkite pirmą jų.
- Atspausdinkite ekrane visą informaciją apie nurodytos pozicijos žaidėją, kuris per sezoną pelnė daugiausia taškų. Jei tokie žaidėjai yra keli, atspausdinkite pirmą jų. Pozicija įvedama iš konsolės.
- Atspausdinkite ekrane kiekį rungtynių, kuriose buvo pelnyta taškų mažiau nei paskutinėse rungtynėse.
- Spausdinkite skaičiavimų rezultatus ekrane.

1	Klasė <i>Žaidėjas</i> žaidėjo asmeniniams duomenims saugoti. Konstruktorius be parametrų, konstruktorius su parametrais. Sąsajos metodai.	1
2	Klasė <i>Komanda</i> krepšininkų asmeniniams duomenims (objektų masyvas) ir pelnytų taškų matricai saugoti. Konstruktorius. Sąsajos metodai.	1,
3	<i>Program</i> klasėje duomenų skaitymo metodas.	1.
4	<i>Program</i> klasėje asmeninių žaidėjų asmeninių duomenų spausdinimo lentelė ekrane metodas.	1
5	<i>Program</i> klasėje žaidėjų pelnytų taškų matricos spausdinimo ekrane metodas.	1
6	<i>Komanda</i> klasėje žaidėjo, vienoje rungtynėse pelniusio daugiausia taškų, indekso radimo metodas. Jei tokie žaidėjai yra keli, rasti pirmą jų.	1
7	<i>Komanda</i> klasėje nurodytos pozicijos žaidėjo, per visą sezoną pelniusio daugiausia taškų, indekso radimo metodas. Jei tokie žaidėjai yra keli, rasti pirmą jų.	1
8	<i>Komanda</i> klasėje rungtynių kiekio, kuriose pelnyta taškų mažiau nei k rungtynėse, radimo metodas. k – metodo parametras.	1
9	<i>Main()</i> metodas, kuriame yra užduoties sprendimo veiksmai, skaičiavimų rezultatų spausdinimas ekrane.	1