

K1 užduoties pavyzdys

Užduotis. Tekstiniame faile `Duomenys.txt` yra duomenys apie miestus:

Miestas, valstybė, gyventojų skaičius (tūkstančiais), plotas (km²).

Sukurkite klasę `Miestas`, skirtą miesto duomenims saugoti.

Sukurkite konteinerinę klasę `DaugMiestų`, skirtą miestų duomenims fiksuoto ilgio objektų masyve (tipas `Miestas`) saugoti. Skaitykite duomenis į klasės `DaugMiestų` konteinerį **M**. Suformuokite klaviatūra nurodomos valstybės konteinerį **V**. Suraskite, kuris nurodytos valstybės miestas užima didžiausią plotą. Pašalinkite šį miestą iš konteinerio. Surikiuokite šį konteinerį burbuliuko metodu pagal gyventojų skaičių mažėjimo tvarka ir miestų pavadinimus didėjimo tvarka. Spausdinkite ekrane duomenis ir rezultatus lentelėmis prieš ir po rikiavimo bei miesto, užimančio didžiausią plotą, pavadinimą ir plotą.

Parašykite konsolinę programą: `Main()` metode atlikite visus užduotyje nurodytus veiksmus.

1.	Klasės <code>Miestas</code> aprašas (savybės, konstruktorius ir palyginimo pagal gyventojų skaičių ir miestų pavadinimus operatoriai)	1.5 tšk.
2.	Klasės <code>DaugMiestų</code> aprašas (kintamieji, savybės, konstruktorius, sąsajos metodai)	1.0 tšk.
3.	Klasės <code>DaugMiestų</code> miesto, užimančio didžiausią plotą, indekso radimo metodas	1.0 tšk.
4.	Klasės <code>DaugMiestų</code> nurodyto indekso miesto šalinimo metodas	1.0 tšk.
5.	Klasės <code>DaugMiestų</code> burbuliuko rikiavimo metodas	1.5 tšk.
6.	Klasės <code>Program</code> duomenų skaitymo iš failo į konteinerį metodas	1.0 tšk.
7.	Klasės <code>Program</code> konteinerio duomenų spausdinimo ekrane lentele metodas	1.0 tšk.
8.	Klasės <code>Program</code> naujo konteinerio formavimo metodas	1.0 tšk.
9.	Klasės <code>Program</code> <code>Main()</code> metodas	1.0 tšk.