

Cahier des Charges - Projet Quiz

[https://www.figma.com/design/UPGrEqudKD9En12DGu1xh5/DashStack--Free-Admin-Dashboard-UI-Kit---Admin-%26-Dashboard-Ui-Kit---Admin-Dashboard-\(Community\)?node-id=0-1&p=f&t=yDFjPYLa3wEyRbRz-0](https://www.figma.com/design/UPGrEqudKD9En12DGu1xh5/DashStack--Free-Admin-Dashboard-UI-Kit---Admin-%26-Dashboard-Ui-Kit---Admin-Dashboard-(Community)?node-id=0-1&p=f&t=yDFjPYLa3wEyRbRz-0)

1. Présentation du Projet

1.1 Contexte et objectifs

Un client veut développer une plateforme interactive de quiz dédiée à des sujets techniques, permettant aux utilisateurs de tester leurs connaissances.

Elle propose une série de quiz diversifiés, accessibles facilement, et permettant aux utilisateurs de progresser à leur rythme.

L'application intègre un système d'authentification pour un suivi personnalisé des performances et de l'historique des résultats.

Un back-office dédié permettra aux administrateurs de gérer les quiz, d'ajouter de nouveaux contenus et de suivre les performances des utilisateurs.

1.2 Public cible

Le public cible de cette plateforme de quiz interactive se compose principalement de débutants en développement web, ainsi que d'étudiants en informatique ou dans des domaines techniques connexes.

2. Fonctionnalités

2.1 Utilisateur

- **Inscription et connexion** : Création de compte avec vérification des identifiants (email/mot de passe).
- **Consultation et sélection des quiz** : Affichage de la liste des quiz.

- **Participation à un quiz** : Sélection des réponses avec possibilité de modification avant validation.
- **Affichage de résultat de la question en temps réel** : Affichage de l'erreur.
- **Affichage en temps réel du degré de complétion du quiz.**
- Affichage du résultat final.
- Accès à un espace personnel où l'utilisateur peut visualiser son historique de résultats.

2.2 Back-office (Espace administrateur)

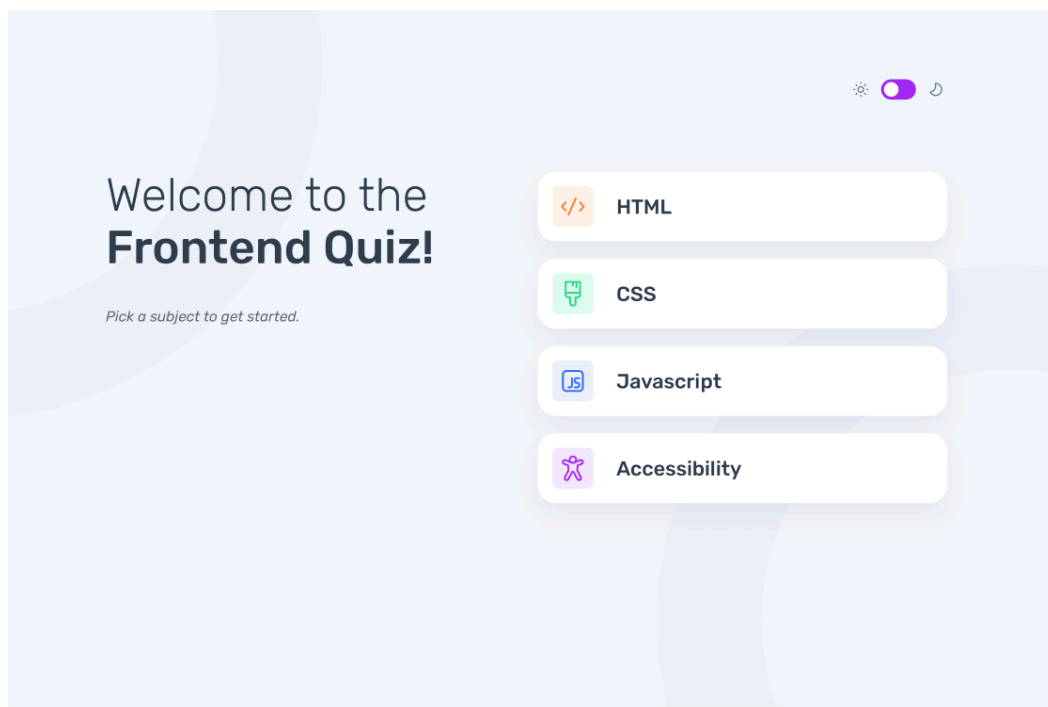
- **Gestion des comptes utilisateurs** : Activation, suspension ou suppression des utilisateurs avec possibilité d'attribution de rôles (utilisateur, modérateur, administrateur).
- **Gestion des quiz** : Création, modification et suppression des quiz, avec option de mise en brouillon ou publication immédiate.
- **Ajout et personnalisation des questions** : Définition des types de questions (QCM, vrai/faux), avec un maximum de **4 réponses par question**.
- **Règles de validation des quiz** : Un quiz est validé si chaque question contient **1 seule bonne réponse**, un maximum de **4 réponses par question** et un **nombre limité de caractères** pour les questions et les réponses.
 - **Caractère max par réponse** : 200 caractères.
 - **Caractère max par question** : 300 caractères.
- **Analyse et suivi des utilisateurs** : Consultation des statistiques globales (taux de réussite, participation, questions les plus difficiles) et suivi individuel des utilisateurs.

3. Contraintes Techniques

3.1 Frontend

- HTML / Javascript
- **Design** : Respect de la maquette Figma.
- **Framework CSS** : Tailwind CSS, Bootstrap ou SCSS autorisés.

- **Accessibilité sur tous les appareils** : La plateforme doit être responsive, s'adaptant aux différents appareils :
 - **Desktop** : Largeur minimale de 1024px (responsive jusqu'à 1920px).
 - **Tablette** : Largeur minimale de 768px, adaptée pour une orientation paysage et portrait (max 1024px).
 - **Smartphone** : Largeur minimale de 375px, adaptée pour une orientation portrait (max 768px).



3.2 Backend

- **Technologie** : PHP avec Laravel.
- **Base de données** : MySQL ou PostgreSQL.
- **Architecture** : API REST.
- **Gestion des rôles** (admin/utilisateur).

3.3 Base de Données (MCD & MLD)

- Tables principales : Utilisateurs, Quiz, Questions, Réponses, Résultats.
- Relations définies entre les entités.

4. Gestion de Projet

4.1 Méthodologie

- **Scrum** avec sprints de 1 semaine.
- Utilisation d'un **Kanban (Trello, Jira, GitHub Projects, etc.)**.

4.2 Règles de validation

- **Ajout d'un utilisateur** : Lorsqu'un utilisateur est ajouté, il doit obligatoirement être vérifié avant d'être activé. Un utilisateur admin est pré-créé, ainsi qu'un utilisateur de test.
- **Ajout de quiz** : Un quiz est validé uniquement si les conditions suivantes sont respectées :
 - Le quiz contient des questions avec **1 seule bonne réponse** et un **maximum de 4 réponses**.
 - Les **questions** doivent avoir un **maximum de 300 caractères**.
 - Les **réponses** doivent avoir un **maximum de 200 caractères**.
 - Les questions doivent être correctement catégorisées et balisées (QCM ou vrai/faux).
 - Un **quiz ne peut pas être publié** tant que toutes les questions ne sont pas ajoutées et validées.

5. Tests & Validation

- Minimum **2 tests unitaires**.
- Vérification de la conformité avec la maquette.
- Test d'ergonomie et d'accessibilité.

6. Livrables

- Code source versionné sur **GitHub** (branche nommée selon l'équipe).
- Base de données.
- Documentation technique et utilisateur.
- Site fonctionnel.

7. Délais

- **Date de début** : Lundi 17 mars 2025.
- **Date de rendu** : Vendredi 28 mars 2025 à 17h00.

8. Matériel & Outils

8.1 Matériels fournis

- Feuille de consignes.
- Maquette Figma.
- Cahier des charges.
- Backlog.

8.2 Matériels autorisés

- Ordinateur personnel.

Liste des questions