



CAHIER DES CHARGES

GROUPE 16 Composé par : BEEUWSAERT Augustin, HAYAR Malak,
MOUJAHID Mohamed Amine et OUCHRIF MOUTI Aymen

WORKSHOP 2024
EPSI Lille



Table des matières

1. Présentation du projet.....	2
2. Problématique(s) et objectifs.....	2
Problématiques :.....	2
Objectif du projet :	3
3. Méthodologie de gestion de projet, outils/logiciels utilisés et rôles.....	3
Méthodologie :	3
Outils utilisés :	3
Logiciels utilisés :	3
Rôles dans l'équipe :	4
4. Accessibilité de la solution pour le public en situation de handicap.....	4
Mesures d'accessibilité envisagées :	4
Détails des fonctionnalités à coder	5
1. Présentation des maquettes	5
2. Vue mobile : Tableau de bord du médecin (écran 1).....	6
3. Vue mobile : Liste des services à venir (écran 2)	7
4. Vue mobile : Offres disponibles (écran 3)	7
5. Vue mobile : Calendrier de disponibilité (écran 4)	7
6. Vue mobile : Détails du planning (écran 5)	7
7. Vue mobile : Profil du médecin (écran 6).....	7
8. Vue Web : Interface pour les hôpitaux (écran 7).....	8
9. Vue Web : Interface pour les hôpitaux (écran 8).....	8

1. Présentation du projet

Dans le cadre de la première semaine de cour en M1 à l'EPSI, il nous a été demandé de réaliser un workshop sur le thème du numérique au service de la santé. Le projet qui a été réalisé consiste à développer une application mobile qui facilitera la mise en relation entre les médecins et les établissements de santé. Cette application permettra aux hôpitaux et cliniques de signaler leurs besoins en personnel médical et offrira aux professionnels de santé, tels que les médecins généralistes et spécialistes de santé. Chaque professionnel de santé a la possibilité de répondre à ces demandes en fonction de leurs qualifications et disponibilités.

Public cible :

- Hôpitaux et établissements de santé cherchant à gérer les absences et les manques de personnel médical de manière plus efficace.
- Médecins / professionnels de santé débutant avec leur cabinet et qui n'ont pas racheté la clientèle d'une ancienne professionnelle souhaitant optimiser leur emploi du temps en acceptant des missions temporaires.

Technologies et interfaces :

- Mobile (Vue des médecins) : Cette partie de la solution permettra aux médecins de consulter les demandes des établissements et d'accepter des missions.
- Web (Vue des hôpitaux) : Cette interface permettra aux hôpitaux de publier des offres d'emploi temporaire, suivre les candidatures et gérer les missions.

2. Problématique(s) et objectifs

Problématiques :

1. Problématique des hôpitaux :

Les hôpitaux sont souvent confrontés à des absences imprévues ou à un manque de personnel médical, notamment en période de crise ou dans les services d'urgences. Les méthodes actuelles de gestion manuelle sont souvent inefficaces, ce qui entraîne des délais importants dans le remplacement du personnel, mettant ainsi la santé des patients en danger. C'est ainsi que les hôpitaux cherchent toujours les nouvelles innovations afin d'être toujours plus efficaces.

2. Problématique des médecins :

Certains médecins, notamment ceux nouvellement installés en libéral, ont des plannings partiellement vides lors de leur première année d'installation. Ils souhaitent combler ces périodes en effectuant des missions temporaires dans des établissements de santé, mais aucune plateforme dédiée ne leur permet actuellement de trouver facilement ces opportunités.

Objectif du projet :

L'objectif principal de ce projet est de développer une application qui automatisera et centralisera le processus de mise en relation entre les hôpitaux et les médecins. La plateforme permettra :

- Aux hôpitaux de publier instantanément leurs besoins en personnel médical.
- Aux médecins de consulter ces offres et de les accepter selon leur disponibilité et leurs compétences.

Ce projet vise à réduire les délais de recrutement, à améliorer la gestion du personnel médical dans les hôpitaux et à offrir aux médecins une flexibilité dans leur emploi du temps.

3. Méthodologie de gestion de projet, outils/logiciels utilisés et rôles

Méthodologie :

Le projet sera géré selon une méthodologie Agile simplifiée avec des sprints de 3h30. Cette approche permettra de travailler en cycles courts afin de rapidement ajuster le produit aux besoins identifiés. Cela permet aussi une meilleure collaboration de la part de l'équipe. Nous nous sommes appuyés sur le modèle kanban de notions pour cet aspect de la gestion de projet.

Outils utilisés :

- **Notion** : Pour la gestion des tâches collaboratives et le partage de documents. Il permet la création de tickets afin d'assigner les tâches à chacun. Cela permet aussi de se projeter sur la durée du projet et des différentes deadlines à livrer.

Logiciels utilisés :

- **Android Studio** et **Framework Flutter** : Pour le développement de l'application mobile sous Android.
- **Firebase** : Pour la gestion de la base de données et la synchronisation des informations.
- **PowerPoint** : Pour la réalisation des présentations du projet.

Rôles dans l'équipe :

- **Malak** : Chef de projet, responsable de la conception et du maquettage.
- **Aymen** : Rédaction du cahier des charges, réalisation de la vidéo de présentation.
- **Augustin** : Développement de l'application web et création des supports de présentation.
- **Amine** : Développement de l'application mobile.

4. Accessibilité de la solution pour le public en situation de handicap

L'application prendra en compte les normes d'accessibilité afin de garantir que les personnes en situation de handicap puissent utiliser la plateforme sans difficulté. L'application est déjà développée pour qu'elle soit simple d'utilisation de par tout le monde, des couleurs simples et visuelles, des notifications audios pour les malvoyants. Nous penchons aussi pour réaliser une version avec un mode pour les daltoniens. Cette version est encore à l'étude.

Mesures d'accessibilité envisagées :

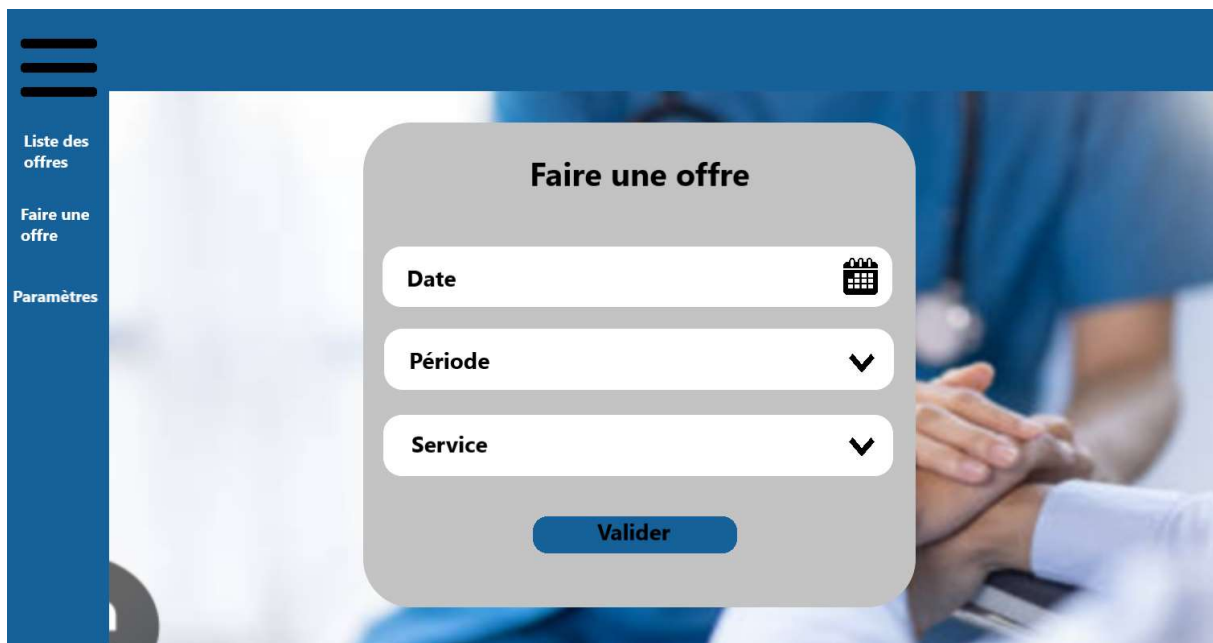
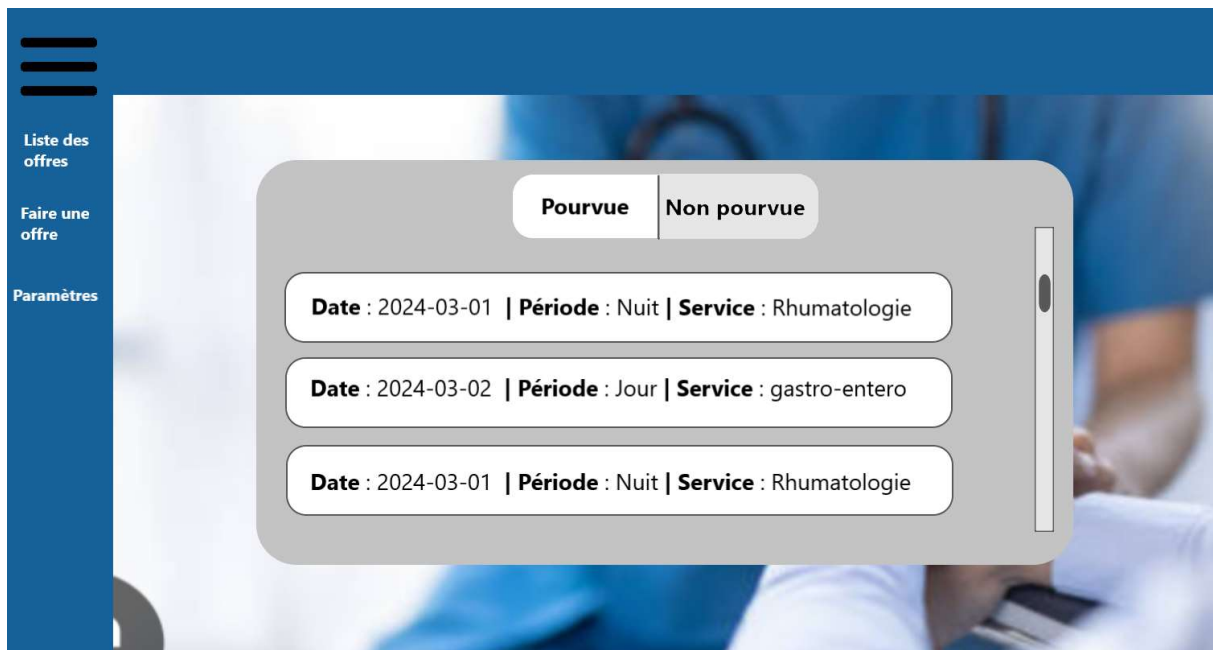
- **Interface ergonomique** : Une interface claire et intuitive, avec des éléments bien espacés et faciles à lire.
- **Notifications adaptées** : Des notifications visuelles et sonores ajustables pour répondre aux besoins spécifiques des utilisateurs.
- **Conformité partielle aux normes RGAA** : L'application respectera des critères tels que des contrastes élevés et l'utilisation de polices lisibles, afin d'améliorer l'expérience des utilisateurs en situation de handicap.

Détails des fonctionnalités à coder

1. Présentation des maquettes



Voici la maquette que nous avons réalisée pour l'application, notre but une app simple et efficace avec des facteurs visuels afin de tout de suite comprendre les informations clés.



Voici notre site web qui est à destination des hôpitaux afin de saisir les différentes offres dont ils ont besoin. Ce site est destiné à être lié avec l'application afin de retrouver les différentes offres saisies sur le site depuis l'app mobile.

2. Vue mobile : Tableau de bord du médecin (écran 1)

Fonctionnalités à coder :

- **Liste des prochains services** : Afficher une liste des prochaines missions avec la date, l'hôpital, et la période (jour/nuit).
- **Lien "Voir tout"** : Permettre au médecin de voir toutes les missions dans une vue détaillée (Ecran 2).

- **Graphique de répartition des missions :** Intégrer un graphique interactif qui montre la répartition des missions effectuées par mois.

3. Vue mobile : Liste des services à venir (écran 2)

Fonctionnalités à coder :

- **Liste des services à venir :** Afficher une liste des services programmés avec les détails tels que la date, l'hôpital, et la période (jour/nuit).
- Possibilité de filtrer les services par date ou hôpital.

4. Vue mobile : Offres disponibles (écran 3)

Fonctionnalités à coder :

- **Liste des offres disponibles :** Afficher une liste avec les offres de missions incluant la date, l'hôpital, la période, et un lien pour consulter les détails.
- **Lien pour postuler à une mission :** Permettre aux médecins de postuler directement à une mission depuis cette vue.

5. Vue mobile : Calendrier de disponibilité (écran 4)

Fonctionnalités à coder :

- **Système de disponibilité :** Afficher un calendrier avec des boutons pour indiquer la disponibilité pour chaque jour (jour ou nuit).
- **Indication visuelle de disponibilité :** Utiliser des couleurs (vert pour disponible, rouge pour indisponible) pour indiquer l'état de disponibilité du médecin.

6. Vue mobile : Détails du planning (écran 5)

Fonctionnalités à coder :

- **Détails de la mission :** Afficher les informations complètes de la mission sélectionnée, incluant l'adresse, l'hôpital, et le service.

7. Vue mobile : Profil du médecin (écran 6)

Fonctionnalités à coder :

- **Consultation et modification du profil :** Permettre la modification des informations telles que l'adresse e-mail et le numéro RPPS.
- **Accès aux documents :** Intégrer une section pour que les médecins puissent télécharger et gérer des documents liés à leur activité.
- **Notifications :** Ajouter une option pour gérer les notifications de l'application.

- **Déconnexion** : Fournir un bouton pour se déconnecter de l'application.

8. Vue Web : Interface pour les hôpitaux (écran 7)

Fonctionnalités à coder :

- **Formulaire de création d'offres** : Permettre aux hôpitaux de publier des offres en précisant la date, la période (jour/nuit), et le service demandé.
- **Validation et soumission** : Ajouter des validations pour s'assurer que toutes les informations sont complètes avant de soumettre une offre.

9. Vue Web : Interface pour les hôpitaux (écran 8)

Fonctionnalités à coder :

- **Gestion des offres** : Permettre aux établissements de consulter, modifier ou supprimer des offres existantes.