Aprendizado Profundo 1

Descida de Gradiente

Professor: Lucas Silveira Kupssinskü

Agenda

- Otimização de funções vs Aprendizado
- Força bruta é uma opção?
- Por que a descida de gradiente funciona
- Problemas Convexos
- Problemas Não-Convexos
- Variações mais usadas
 - SGD
 - Momentum
 - AdaGrad
 - RMSProp
 - Adam

- "Aprender" no contexto de redes neurais é um pouco diferente de otimização de funções no sentido mais clássico.
 - Otimização de funções
 - Específico para o problema
 - Tem garantias matemáticas de encontrar soluções
 - Aprendizado
 - "Genérico"
 - Pouca ou nenhuma garantia de encontrar soluções

$$J(\boldsymbol{\theta}) = \mathbb{E}_{(x,y) \sim p_{data}} L(f(\boldsymbol{x}; \boldsymbol{\theta}), y)$$

Queremos encontrar um extremo de uma função J parametrizada por $\boldsymbol{\theta}$ em relação a uma distribuição geradora dos nossos dados.

O que tem de errado/inviável nessa abordagem?

$$J(\boldsymbol{\theta}) = \mathbb{E}_{(x,y) \sim p_{data}} L(f(\boldsymbol{x}; \boldsymbol{\theta}), y)$$

Queremos encontrar um extremo de uma função J parametrizada por θ em relação a uma distribuição geradora dos nossos dados.

O que tem de errado/inviável nessa abordagem?

• Não conhecemos p_{data} , temos acesso apenas a distribuição empírica \hat{p}_{data} (nosso dataset)

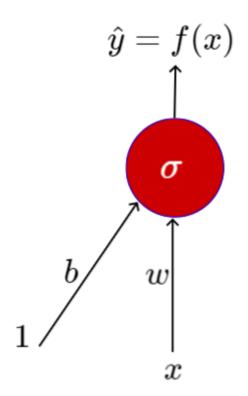
$$J(\boldsymbol{\theta}) = \mathbb{E}_{(x,y) \sim p_{data}} L(f(\boldsymbol{x}; \boldsymbol{\theta}), y)$$

- $J(\theta)$ é conhecido como risco
- Caso p_{data} fosse conhecido, teríamos um problema de otimização clássico, com garantias formais
- Como não conhecemos p_{data} , estamos trabalhando com a minimização do risco empírico
 - Ou seja, um problema de aprendizado de máquina 😊

Força Bruta

- Possível?
 - Vamos tentar
 - $\underset{w,b}{\operatorname{argmin}} \mathcal{L}(w,b)$

$$\mathcal{L}(w,b) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \left(y^{(i)} - f(x^{(i)}) \right)^{2}$$



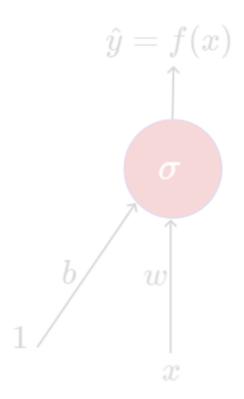
$$f(x)=rac{1}{1+e^{-(wx+b)}}$$

Força Bruta

- Possível?
 - Vamos tentar
 - $\underset{w,b}{\operatorname{argmin}} \mathcal{L}(w,b)$

Inviável!

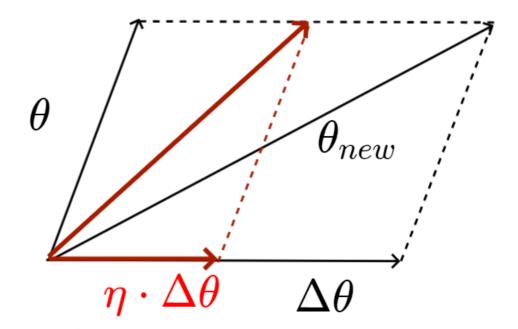
$$\mathcal{L}(w,b) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \left(y^{(i)} - f(x^{(i)}) \right)^2$$



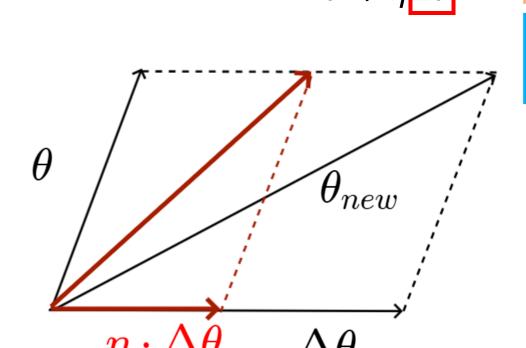
$$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-(wx+b)}}$$

• Queremos aplicar uma atualização em heta ($\Delta heta$) que reduza J(heta)

$$\theta + \eta \Delta \theta$$



• Queremos aplicar uma atualização em heta ($\Delta heta$) que reduza J(heta)

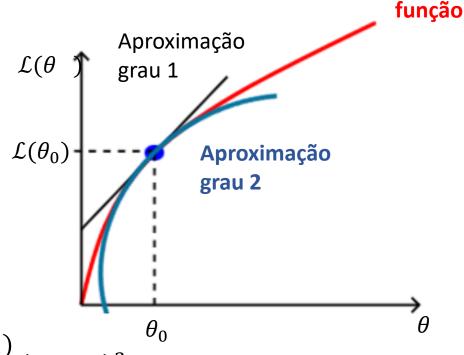


Qual variação de θ aplicar?

Vamos aplicar uma expansão em Série de Taylor ©

Refresher

- <u>Série de Taylor</u> nos fornece uma forma de aproximar uma função continua diferenciável $\mathcal{L}(\theta)$ usando polinômios de grau n
 - + graus = melhor aproximação



$$\mathcal{L}(\theta) = \mathcal{L}(\theta_0) + \frac{\mathcal{L}'(\theta_0)}{1!}(\theta - \theta_0) + \frac{\mathcal{L}''(\theta_0)}{2!}(\theta - \theta_0)^2 + \frac{\mathcal{L}'''(\theta_0)}{3!}(\theta - \theta_0)^3 + \cdots$$

Vamos aplicar Taylor na Loss (considere $\Delta\theta=u$ para facilitar a notação)

$$\mathcal{L}(\theta + \eta u) = \mathcal{L}(\theta) + \eta * u^T \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta) + \frac{\eta^2}{2!} * u^T \nabla_{\theta}^2 \mathcal{L}(\theta) + \frac{\eta^3}{3!} * u^T \nabla_{\theta}^3 \mathcal{L}(\theta) + \cdots$$

Vamos aplicar Taylor na Loss (considere $\Delta\theta=u$ para facilitar a notação)

$$\mathcal{L}(\theta + \eta u) = \mathcal{L}(\theta) + \eta * u^T \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta) + \frac{\eta^2}{2!} * u^T \nabla_{\theta}^2 \mathcal{L}(\theta) + \frac{\eta^3}{3!} * u^T \nabla_{\theta}^3 \mathcal{L}(\theta) + \cdots$$

Como o termo η tipicamente é pequeno, η^2 , η^3 , ... ≈ 0

$$\mathcal{L}(\theta + \eta u) = \mathcal{L}(\theta) + \eta * u^T \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta)$$

$$\mathcal{L}(\theta + \eta u) = \mathcal{L}(\theta) + \eta * u^T \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta)$$

Note que:

• Queremos que a mudança ηu nos parâmetros θ diminua a Loss Logo

$$\mathcal{L}(\theta + \eta u) - \mathcal{L}(\theta) < 0$$

$$\mathcal{L}(\theta + \eta u) = \mathcal{L}(\theta) + \eta * u^T \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta)$$

Note que:

• Queremos que a mudança ηu nos parâmetros θ diminua a Loss Logo

$$\mathcal{L}(\theta + \eta u) - \mathcal{L}(\theta) < 0$$

$$\mathcal{L}(\theta + \eta u) = \mathcal{L}(\theta) + \eta * u^T \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta)$$

Note que:

• Queremos que a mudança ηu nos parâmetros θ diminua a Loss Logo

$$u^T \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta) < 0$$

Produto Escalar

$$u^T \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta) < 0$$
 Produto Escalar

Quando um produto escalar é menor que zero?

$$u^T \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta) < 0$$
 Produto Escalar

Seja β o ângulo entre u^T e $\nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta)$

Sabemos que:

•
$$u^T \cdot \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta) = ||u^T|| * ||\nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta)|| * \cos(\beta)$$

$$u^T \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta) < 0$$
 Produto Escalar

Seja β o ângulo entre u^T e $\nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta)$

Sabemos que:

•
$$u^T \cdot \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta) = ||u^T|| * ||\nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta)|| * \cos(\beta)$$

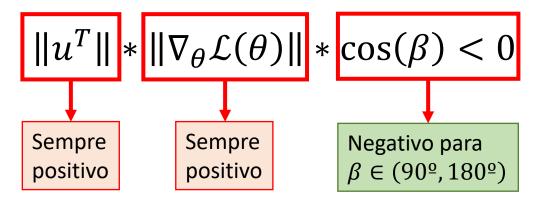
$$||u^T|| * ||\nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta)|| * \cos(\beta) < 0$$

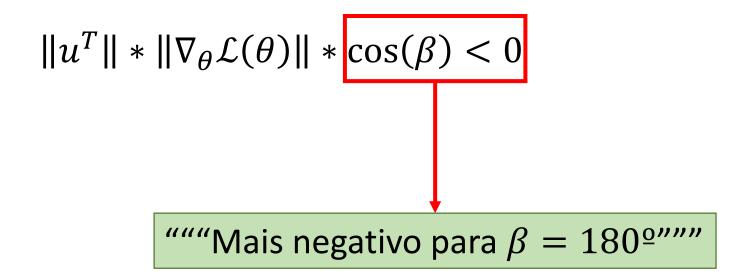
$$u^T \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta) < 0$$
 Produto Escalar

Seja eta o ângulo entre u^T e $abla_{ heta} \mathcal{L}(heta)$

Sabemos que:

•
$$u^T \cdot \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta) = ||u^T|| * ||\nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta)|| * \cos(\beta)$$





Descida de Gradiente

Essa é a descida de gradiente!

$$\theta_{t+1} = \theta_t - \eta \nabla_{\theta} \mathbf{J}$$

$$||u^T|| * ||\nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta)|| * \cos(\beta) < 0$$



"""Mais negativo para $\beta=180^{\circ}$ """

Intuição

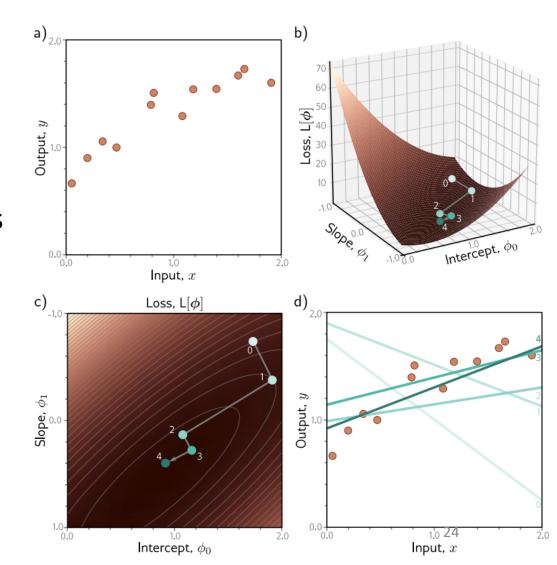


Situação 1 — Função Convexa

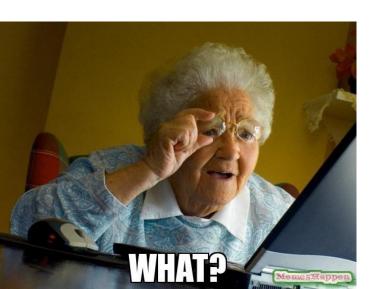
$$\hat{y} = \theta_0 + \theta_1 x$$

$$J(\theta) = (y - \hat{y})^T (y - \hat{y})$$

• Qualquer inicialização (eventualmente) vai nos levar ao mínimo global caso a taxa de aprendizado seja suficientemente pequena!

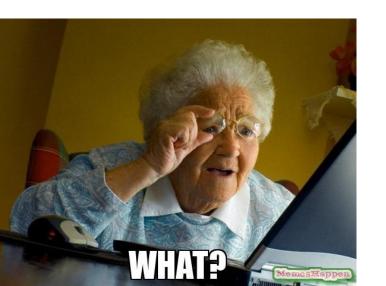


$$\hat{y} = \sin(\theta_0 + 0.06 * \theta_1 * x) * \exp\left(-\frac{(\theta_0 + 0.06 * \theta_1 * x)^2}{32}\right)$$
$$J(\theta) = (y - \hat{y})^T (y - \hat{y})$$



$$\hat{y} = \sin(\theta_0 + 0.06 * \theta_1 * x) * \exp\left(-\frac{(\theta_0 + 0.06 * \theta_1 * x)^2}{32}\right)$$
$$J(\theta) = (y - \hat{y})^T (y - \hat{y})$$

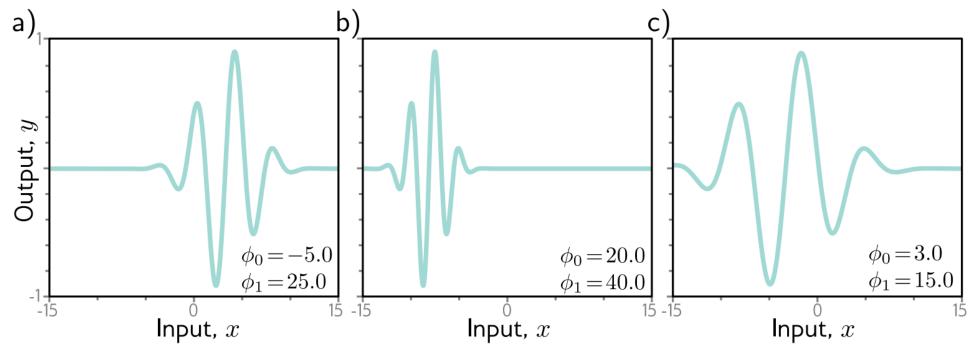
Você consegue esboçar essa função \hat{y} ?





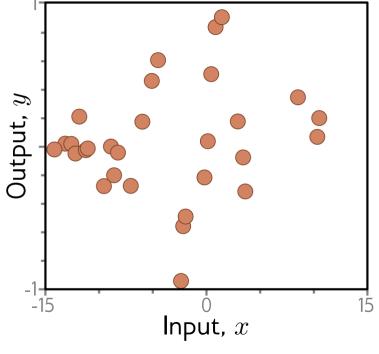
$$\hat{y} = \sin(\theta_0 + 0.06 * \theta_1 * x) * \exp\left(-\frac{(\theta_0 + 0.06 * \theta_1 * x)^2}{32}\right)$$

$$J(\theta) = (y - \hat{y})^T (y - \hat{y})$$

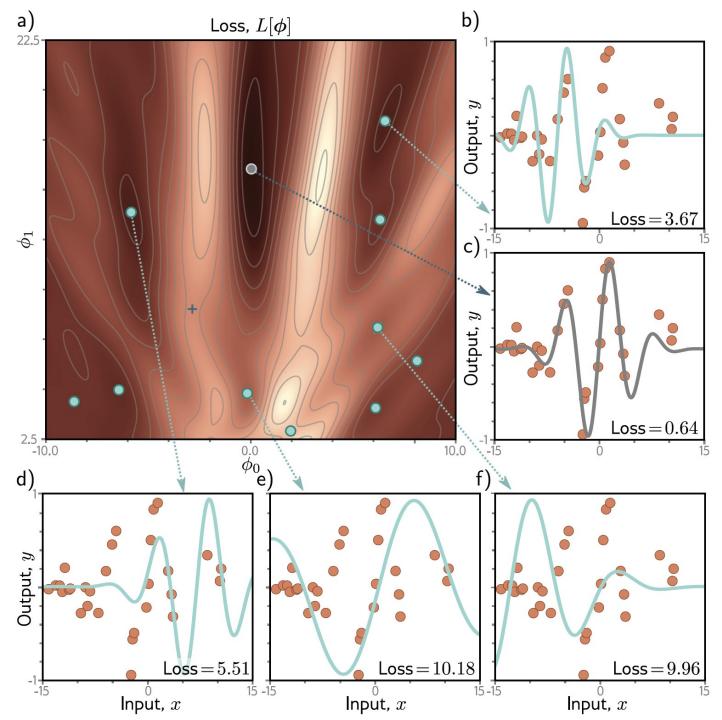


Modelo de Gabor: Modelo não-linear que mapeia o escalar x para um escalar y e tem dois parâmetros. θ_0 determina a posição do centro da função e θ_1 torna a função mais "espremida" no eixo x

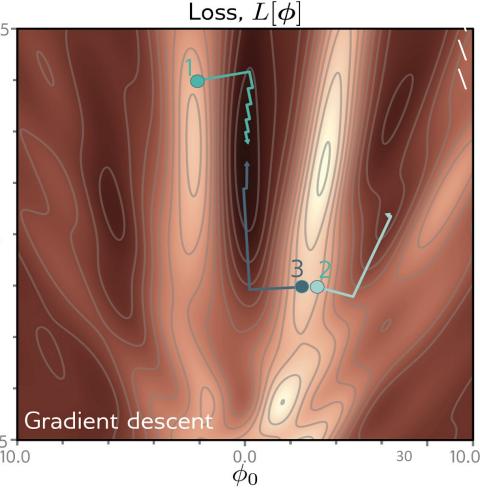
$$\hat{y} = \sin(\theta_0 + 0.06 * \theta_1 * x) * \exp\left(-\frac{(\theta_0 + 0.06 * \theta_1 * x)^2}{32}\right)$$
$$J(\theta) = (y - \hat{y})^T (y - \hat{y})$$



- a) Loss Landscape
- b) Mínimo Local
- c) Mínimo Global 🐇
- d) Mínimo Local
- e) Mínimo Local
- f) Mínimo Local



- Descida de Gradiente funciona para esses casos?
 - Inicializando em 1 ou 3 chegamos no mínimo global
 - Inicializando em 2 ficamos presos em um mínimo local
- Precisamos sair de um "bom vale"
 - Ou seja, precisamos estudar como inicializar nossos parâmetros caso o Loss Landscape não seja convexo
 - *Spoiler*: em redes neurais profundas "nunca" é convexo



Variações da Descida de Gradiente

- Podemos variar o número de instâncias que são usadas para estimar o gradiente
 - N Batch Gradient Descent
 - [N-1,2] Mini Batch Gradient Descent
 - 1 Stochastic Gradient Descent

Variações da Descida de Gradiente

- Podemos variar o número de instâncias que são usadas para estimar o gradiente
 - N Batch Gradient Descent

• 1 – Stochastic Grad

• $[N-1,2]-Mini\ B$ Por que não usar sempre

todas as instâncias?

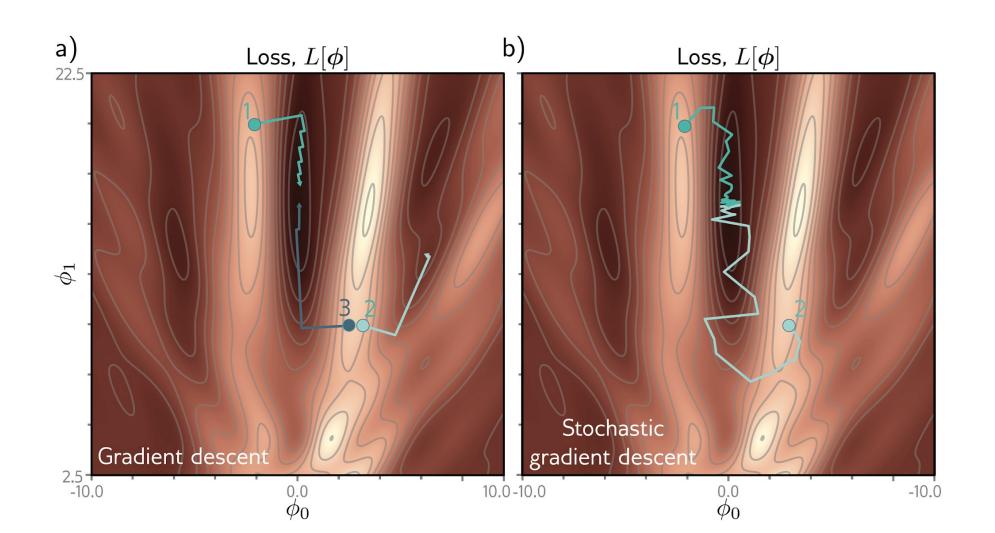
Variações da Descida de Gradiente

- Podemos variar o número de instâncias que são usadas para estimar o gradiente
 - N Batch Gradient Descent

[N - 1, 2] - Mini B
 1 - Stochastic Grad
 todas as instâncias?

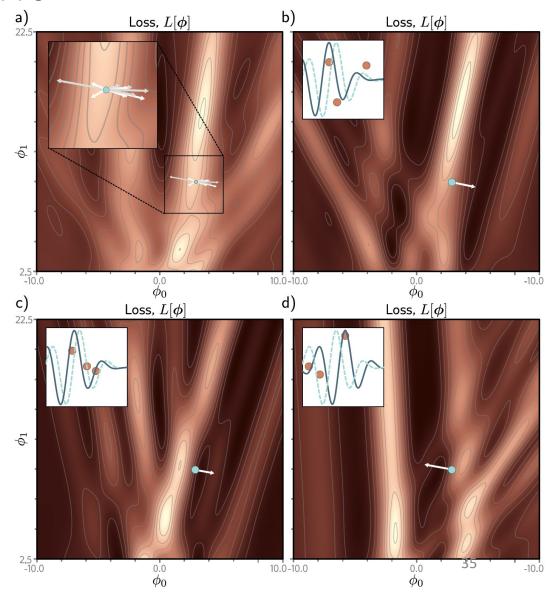
- 1 Usar apenas uma instância pode introduzir ruído no treinamento, auxiliando o processo de otimização a sair de mínimos locais
- 2 Limitações de Hardware

Stochastic Gradient Descent



Stochastic Gradient Descent

- a) Loss calculado para todo o dataset e os gradientes dos possíveis mini-batches exibidos na figura
- b, c, d) exemplos de minibatchs com tamanho 3



Stochastic Gradient Descent

- Instâncias são amostradas sem reposição
- Uma época ocorre quando todas as instâncias foram vistas
- Adiciona ruído no treinamento
 - Batch Gradient Descent é determinístico, o resultado depende unicamente da inicialização (e de η)
- É mais leve computacionalmente
- Pode escapar de mínimos locais e pontos de sela
- Oferece resultados que generalizam mais (observação empírica)
- Não converge (Por quê?)

Momentum

- Uma das modificações mais comuns da descida de gradiente envolve considerar o gradiente dos passos anteriores
- A ideia é aumentar o tamanho dos passos quando a direção do gradiente não mudar muito

$$\theta_{(t+1)} = \theta_{(t)} - \eta \mathcal{V}_{(t)}$$

$$\mathcal{V}_{(t)} = \beta \mathcal{V}_{(t-1)} + (1 - \beta) \nabla_{\theta_{(t)}} \mathcal{L}(\theta)$$

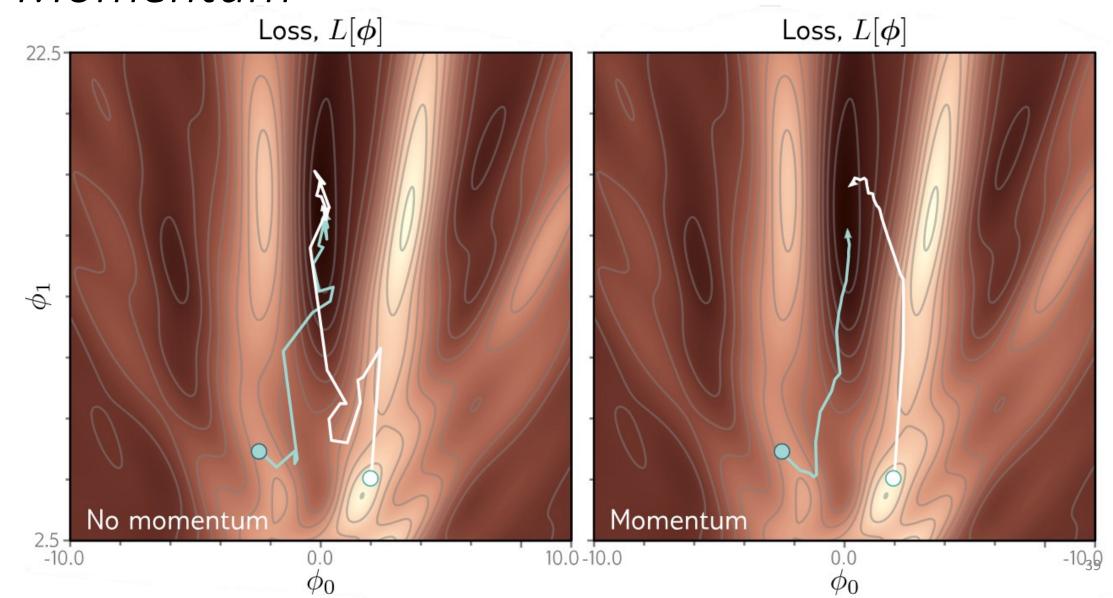
Momentum

$$\theta_{(t+1)} = \theta_{(t)} - \eta \mathcal{V}_{(t+1)}$$

$$\mathcal{V}_{(t+1)} = \beta \mathcal{V}_{(t)} + (1 - \beta) \nabla_{\theta_{(t)}} \mathcal{L}(\theta)$$

- $\beta \in [0,1)$: controla quanto de *momentum* será considerado
- Repare que a formalização é recursiva, ou seja, estamos considerando uma soma ponderada de todos os gradientes anteriores
- A "taxa de aprendizado efetiva" aumenta se os últimos gradientes apontaram para a mesma direção e diminui caso contrário
- Tem efeito de suavizar a trajetória e reduzir oscilações no gradiente

Momentum



Nesterov Accelerated Momentum

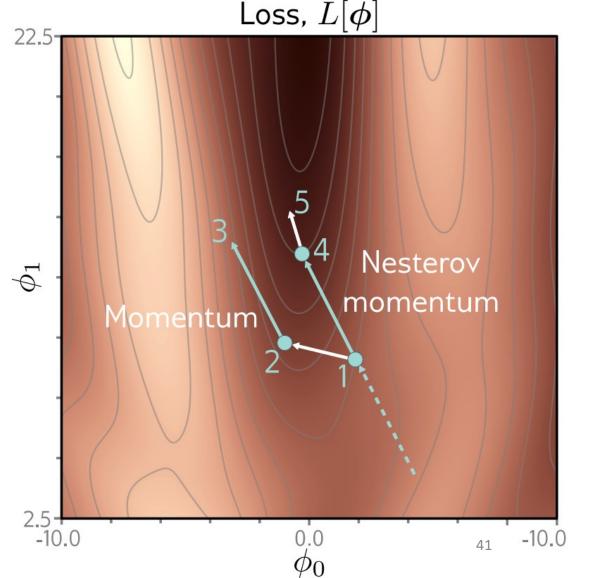
- Momentum pode ser considerado um preditor do ponto onde o SGD se moveria na próxima atualização
- Para tentar acelerar as atualizações, podemos computar o gradiente no ponto para onde o momentum aponta
- Perceba na formalização abaixo que o gradiente é avaliado em $\theta \eta V_{(t)}$

$$\theta_{(t+1)} = \theta_{(t)} - \eta \mathcal{V}_{(t+1)}$$

$$\mathcal{V}_{(t+1)} = \beta \mathcal{V}_{(t)} + (1 - \beta) \nabla_{\theta_{(t)}} \mathcal{L}(\theta - \eta \mathcal{V}_{(t)})$$

Nesterov Accelerated Momentum

- O movimento anterior é exibido na figura em tracejado e levou o θ até 1
- Momentum considera o gradiente no ponto 1 para fazer a atualização (indicado em branco)
- Nesterov Accelerated Momentum considera o gradiente no ponto 4 (primeiro aplica a atualização do Momentum)



Normalização de Gradiente

- Descida de Gradiente com passo de tamanho fixo pode apresentar problemas
 - Atualizações grandes quando o gradiente naquela direção é grande
 - Talvez devêssemos ir com mais calma
 - Atualizações pequenas quando o gradiente naquela direção é pequeno
 - Talvez precisássemos explorar mais
- Quando o gradiente é muito mais íngreme em um direção é difícil definir uma taxa de aprendizado adequada
- Solução: Normalizar o gradiente

Normalização de Gradiente

- A solução direta, toda atualização vai mover um passo de tamanho fixo (determinado por η)
- Para fazer isso precisamos de dois termos:

$$m_{(t+1)} = \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta)$$
$$v_{(t+1)} = (\nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta))^{2}$$

A regra de atualização muda para:

$$\theta_{(t+1)} = \theta_{(t)} - \eta \frac{m_{(t+1)}}{\sqrt{v_{(t+1)}} + \epsilon}$$

Normalização de Gradiente

$$\theta_{(t+1)} = \theta_{(t)} - \eta \frac{m_{(t+1)}}{\sqrt{v_{(t+1)}} + \epsilon}$$

- Repare que com a normalização, o termo que multiplica a taxa de aprendizado será composto apenas por um vetor de 1s e -1s
- O tamanho do passo é totalmente determinado pela taxa de aprendizado

AdaGrad

- Adaptative (per-parameter) Gradient
- Ideia: ter uma taxa de aprendizado diferente para cada parâmetro

•
$$G_{t+1} = G_t + (\nabla_{\theta} L)^2$$

$$\bullet \ \theta_{t+1} = \theta_t - \frac{\eta}{\sqrt{G_{t+1} + \epsilon}} \nabla_{\theta} L$$

AdaGrad

- Adaptative (per-parameter) Gradient
- Ideia: ter uma taxa de aprendizado diferente para cada parâmetro

•
$$G_{t+1} = G_t + (\nabla_{\theta} L)^2$$

•
$$\theta_{t+1} = \theta_t - \frac{\eta}{\sqrt{G_{t+1} + \epsilon}} \nabla_{\theta} L$$

• O que acontece com a taxa de aprendizado depois de algum tempo?

RMSProp

- Root Mean Square Propagation
- Algoritmo não publicado mas disponível em praticamente todos os frameworks
 - Apresentado em um slide de aula do Geoff Hinton
- Ideia: Normalizar o gradiente pela raiz quadrada de uma média móvel do gradiente ao quadrado
- Adiciona o parâmetro ho para decaimento, evitando o problema do AdaGrad

•
$$\mathbb{E}[g^2]_{t+1} = \rho \mathbb{E}[g^2]_t + (1-\rho)(\nabla_{\theta}L)^2$$

•
$$\theta_{t+1} = \theta_t - \frac{\eta}{\sqrt{\mathbb{E}[g^2]_{t+1} + \epsilon}} \nabla_{\theta} L$$

- Adaptative Momentum Estimation
- Junta as ideias de Normalização de Gradiente e de Momentum (aplicado a estimativa do gradiente e ao gradiente elevado ao quadrado)

$$m_{(t+1)} = \beta m_{(t)} + (1 - \beta) \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta)$$
$$v_{(t+1)} = \gamma v_{(t)} + (1 - \gamma) (\nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta))^{2}$$

$$\beta \in [0,1), \gamma \in [0,1)$$

$$m_{(t+1)} = \beta m_{(t)} + (1 - \beta) \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta)$$
$$v_{(t+1)} = \gamma v_{(t)} + (1 - \gamma) (\nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta))^{2}$$

$$\beta \in [0,1), \gamma \in [0,1)$$

Como esses termos começam zerados, podemos fazer uma correção em m_{t+1} e v_{t+1} para aumentar um pouco a magnitude das primeiras atualizações

$$m_{(t+1)} = \beta m_{(t)} + (1 - \beta) \nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta)$$
$$v_{(t+1)} = \gamma v_{(t)} + (1 - \gamma) (\nabla_{\theta} \mathcal{L}(\theta))^{2}$$

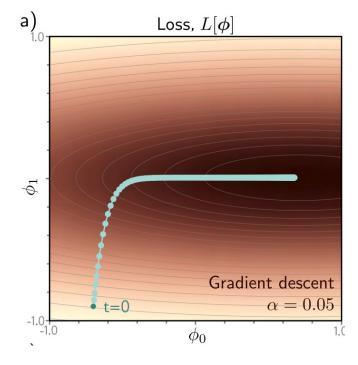
•
$$\widetilde{m}_{(t+1)} = \frac{m_{(t+1)}}{1-\beta^{t+1}}$$

•
$$\tilde{v}_{(t+1)} = \frac{v_{(t+1)}}{1 - \gamma^{t+1}}$$

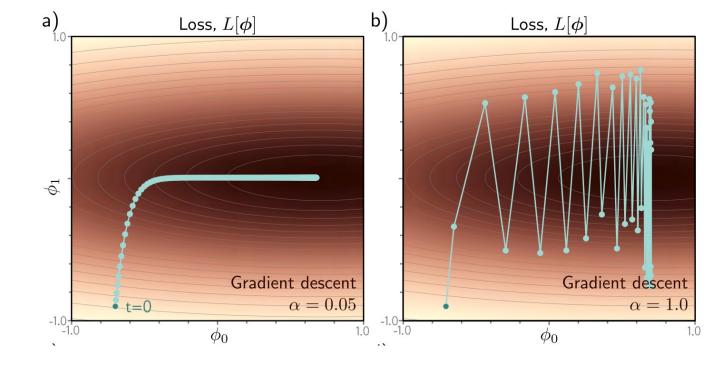
$$\begin{split} \bullet \ \widetilde{m}_{(t+1)} &= \frac{m_{(t+1)}}{1 - \beta^{t+1}} \\ \bullet \ \widetilde{v}_{(t+1)} &= \frac{v_{(t+1)}}{1 - \gamma^{t+1}} \end{split} \qquad \theta_{t+1} = \theta_t - \eta \frac{\widetilde{m}_{(t+1)}}{\sqrt{\widetilde{v}_{(t+1)}} + \epsilon} \end{split}$$

$$\beta \in [0,1), \gamma \in [0,1)$$

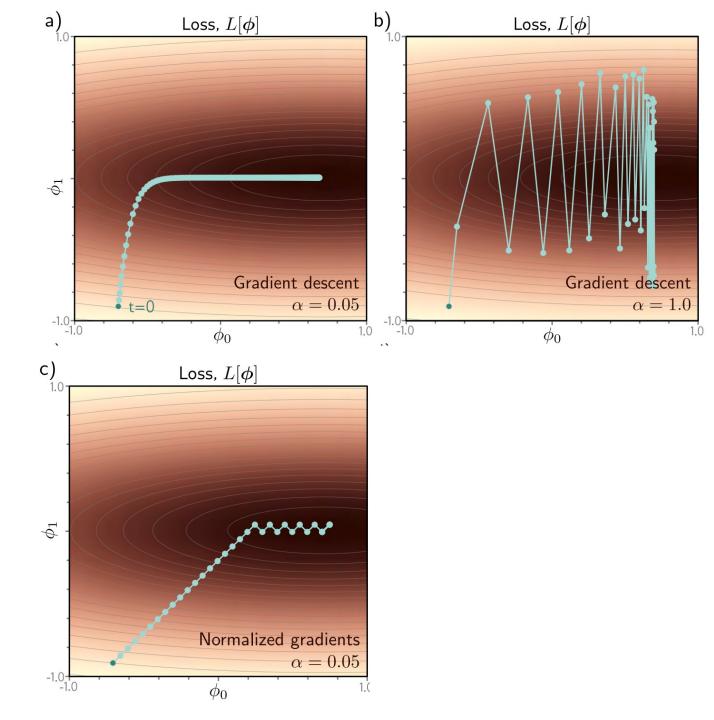
- Repare que essa Loss landscape muda rapidamente na vertical e muda mais devagar na horizontal
- a) Usando uma taxa de aprendizado que faz bom progresso na vertical, o caminho na horizontal é muito lento



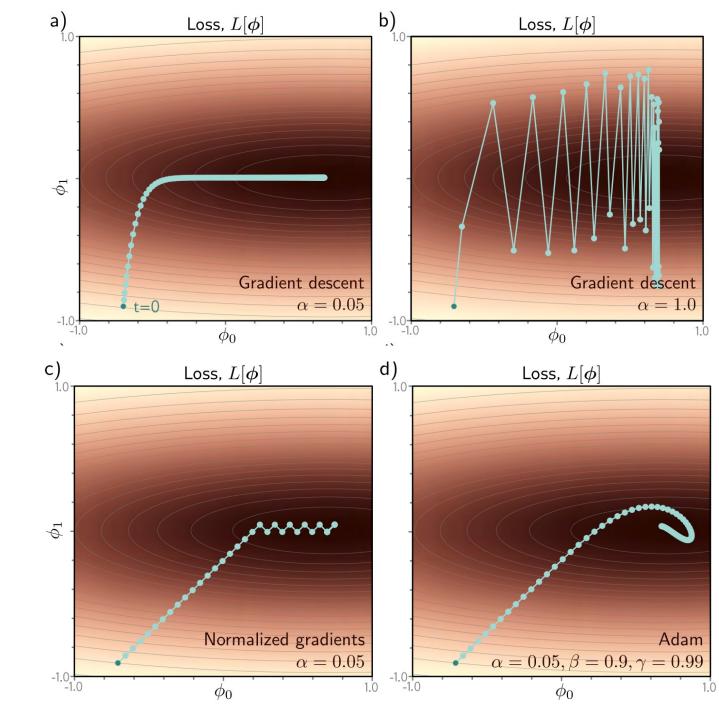
- Repare que essa Loss landscape muda rapidamente na vertical e muda mais devagar na horizontal
- a) Usando uma taxa de aprendizado que faz bom progresso na vertical, o caminho na horizontal é muito lento
- b) Usando uma taxa de aprendizado que faz bom progresso na horizontal, na vertical os passos são exagerados



- Repare que essa Loss landscape muda rapidamente na vertical e muda mais devagar na horizontal
- a) Usando uma taxa de aprendizado que faz bom progresso na vertical, o caminho na horizontal é muito lento
- b) Usando uma taxa de aprendizado que faz bom progresso na horizontal, na vertical os passos são exagerados
- c) Normalizar os gradientes e dar passos fixos em cada uma das direções resolve o problema, mas faz com que o algoritmo tenha mais dificuldade de encontrar o mínimo global

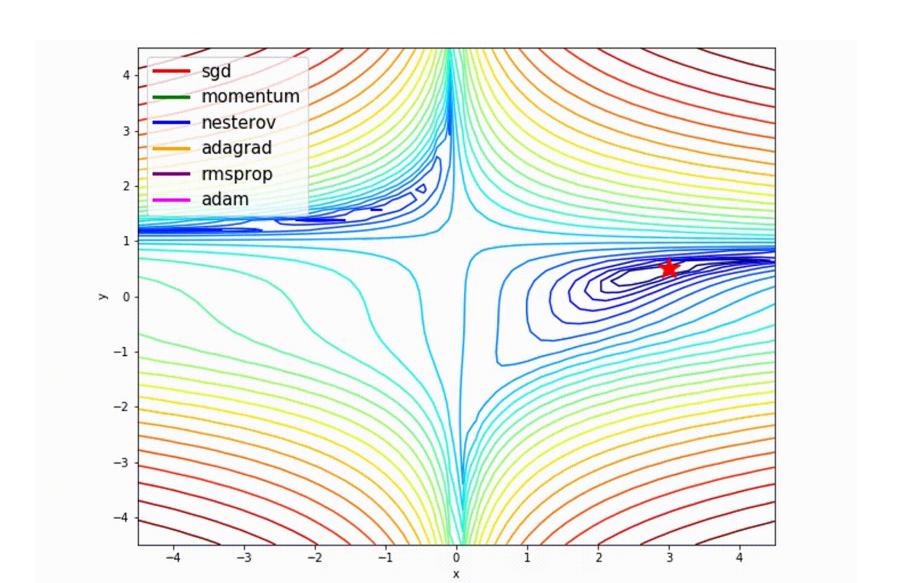


- Repare que essa Loss landscape muda rapidamente na vertical e muda mais devagar na horizontal
- a) Usando uma taxa de aprendizado que faz bom progresso na vertical, o caminho na horizontal é muito lento
- b) Usando uma taxa de aprendizado que faz bom progresso na horizontal, na vertical os passos são exagerados
- c) Normalizar os gradientes e dar passos fixos em cada uma das direções resolve o problema, mas faz com que o algoritmo tenha mais dificuldade de encontrar o mínimo global
- d) Usando momentum no gradiente estimado e no termo de normalização temos um caminho mais suave até o mínimo



- As magnitudes (tamanho) dos gradientes tendem a ser diferentes conforme as funções de ativação, camada da rede,...
- Adam tende a ser mais imune a essas diferenças e também menos sensível a escolha da taxa de aprendizado inicial

Comparação de otimizadores



Referências:

- Sugere-se fortemente a leitura de:
 - Capítulos 4 e 8 de GOODFELLOW, I., BENGIO, Y., COURVILLE, A. Deep Learning. MIT Press, 775p., 2016. (https://www.deeplearningbook.org/)
 - https://www.deeplearningbook.org/contents/numerical.html
 - https://www.deeplearningbook.org/contents/optimization.html
 - Capítulo 6 de Understanding Deep Learning
 - https://udlbook.github.io/udlbook/