



PROGRAMA DA DISCIPLINA

DISCIPLINA:

ENGENHARIA DE REQUISITOS

CODCRED	CARGA HORÁRIA	MÓDULO
46506-04	60	30

EMENTA:

Estudo de conceitos e fundamentos básicos sobre engenharia de requisitos. Estudo do ciclo de vida de requisitos e os processos associados. Compreensão da distinção entre requisitos de negócio, de sistema, funcionais e não funcionais. Compreensão do processo de negociação e definição do escopo de um sistema de software. Estudo de metodologias, técnicas e ferramentas para apoio à engenharia de requisitos.

OBJETIVOS:

O cumprimento da disciplina busca dar ao aluno, ao final do semestre, condições de:

1. ☐ Compreender o que são requisitos e seus diferentes tipos.
2. ☐ Escrever requisitos aplicando diferentes métodos e notações.
3. ☐ Entender as atividades constituintes da engenharia de requisitos e aplicar seus métodos e técnicas associadas.
4. ☐ Elaborar os artefatos produzidos pelas atividades da engenharia de requisitos.
5. ☐ Compreender o processo de gerenciamento de requisitos.

CONTEÚDO:

Nº DA UNIDADE: 01

CONTEÚDO: Introdução

- 1.1. ☐ A importância dos requisitos
- 1.2. ☐ O que são requisitos
- 1.3. ☐ Tipos de requisitos

Nº DA UNIDADE: 02

CONTEÚDO: Engenharia de requisitos

- 2.1. ☐ Definição e aspectos fundamentais
- 2.2. ☐ As Atividades da engenharia de requisitos





- 2.2.1. ☐ Elicitação
- 2.2.2. ☐ Análise
- 2.2.3. ☐ Especificação
- 2.2.4. ☐ Validação
- 2.3. ☐ Boas Práticas para a engenharia de requisitos
- 2.4. ☐ O engenheiro de requisitos

Nº DA UNIDADE: 03

CONTEÚDO: Estabelecendo os requisitos de negócio

- 3.1. ☐ Processos de Negócio
- 3.2. ☐ Regras de Negócio
- 3.3. ☐ Requisitos de Negócio
- 3.4. ☐ Definindo Requisitos de Negócio
- 3.5. ☐ O Documento de Visão e Escopo de Projeto

Nº DA UNIDADE: 04

CONTEÚDO: Elicitação e análise de requisitos de sistema

- 4.1. ☐ Os stakeholders
- 4.2. ☐ Técnicas de Elicitação
- 4.3. ☐ Técnicas e Modelos de Análise de Requisitos

Nº DA UNIDADE: 05

CONTEÚDO: Especificação de requisitos de sistema

- 5.1. ☐ Especificando requisitos
 - 5.1.1. ☐ Linguagem natural
 - 5.1.2. ☐ UML
 - 5.1.3. ☐ Métodos ágeis
 - 5.1.4. ☐ Outros métodos e notações
- 5.2. ☐ Documentos de especificação de requisitos

Nº DA UNIDADE: 06

CONTEÚDO: Validação de requisitos de sistema

- 6.1. ☐ Validação e verificação
- 6.2. ☐ Técnicas para validação

Nº DA UNIDADE: 07

CONTEÚDO: Gerenciamento de requisitos

- 7.1. ☐ As atividades do gerenciamento de requisitos
- 7.2. ☐ Gerenciamento de mudanças
- 7.3. ☐ Rastreabilidade





PROCEDIMENTOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:

$$G1 = T1 + T2 + Prova/3$$

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

1. □ WIEGERS, K.; BETTY, J. Software Requirements. Developer Best Practices Series. 3ª edição. Microsoft Press, 2013. 672p.
2. □ LAPLANTE, P.A. Requirements Engineering for Software and Systems. 2ª edição. CRC Press, 2014. 324p.
3. □ ROBERTSON, S.; ROBERTSON, J. Mastering the Requirements Process: Getting Requirements Right. 3ª edição. Addison-Wesley Professional, 2013. 768p.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

1. □ AURUM, A.; WOHLIN. Engineering and Management Software Requirements. Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2005. 478p.
2. □ CHEN, A.; BEATTY, J. Visual Models for Software Requirements. Microsoft Press, 2015. 480p.
3. □ COHN, M. User Stories Applied: For Agile Software Development. Boston: Addison-Wesley Professional, 2014. 304p.
4. □ SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 9ª edição. São Paulo: Pearson Brasil, 2011. 529 p.
5. □ WIEGERS, K. More About Software Requirements: Thorny Issues and Practical Advice. Developer Best Practices Series. Microsoft Press, 2006. 224p.