Estudo, Análise e Implementação do algoritmo LCS (Longest Common Subsequence)

Alunos: Henrique Schultz e Augusto Baldino

Descrição do problema:

O problema da Maior Subsequência Comum (LCS - Longest Common Subsequence) consiste em encontrar a maior subsequência (não necessariamente contínua) comum entre duas sequências.

Por exemplo, entre as strings "ABC" e "AC", a maior subsequência comum é "AC", de comprimento 2.

Exemplos de casos do problema: (esses são os exemplos utilizados posteriormente para demonstrar a execução)

String 1	String 2	LCS esperada
ABC	AC	2 ("AC")
AGGTAB	GXTXAYB	4 ("GTAB")
ABCDEFGHI	JKLMNOPQR	0
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ	ZZZABCZZZ	4 ("ABCZ")

Algoritmo Recursivo (Força Bruta)

O algoritmo recursivo busca todas as possibilidades de subsequências comuns, testando caractere a caractere:

```
public class LCSRecursivo{

static int chamadas = 0;

public static int lcsRecursivo(String s1, String s2,int m, int n){
    chamadas++;

// Caso base: se alguma string acabar
    if(m==0 || n==0){
        return 0;

}

// Se o último caractere for igual
    if(s1.charAt(m-1) == s2.charAt(n-1)){
        return 1 + lcsRecursivo(s1,s2,m-1,n-1);
    } else{
        // Se forem diferentes, tenta as duas possibilidades
        return Math.max(lcsRecursivo(s1, s2, m-1, n), lcsRecursivo(s1, s2, m, n-1));
}

}

}

}
```

- O método lcsRecursivo é estático para permitir o controle global do número de chamadas recursivas.
- Caso base: Se qualquer uma das strings estiver vazia (comprimento 0), retorna 0, pois não há subsequência comum possível.
- **Se** o último caractere das duas strings **for igual**, somamos 1 ao comprimento e chamamos a função recursivamente com os comprimentos reduzidos (m-1 e n-1).
- **Se** os caracteres **forem diferentes**, chamamos recursivamente duas opções (remover um caractere de cada string) e escolhemos o maior resultado usando Math.max.
- Assim, o algoritmo explora todas as possibilidades possíveis e retorna o maior comprimento encontrado.

Exemplo:

Para s1 = "ABC" e s2 = "AC", o algoritmo segue essas chamadas:

```
lcsRecursivo("ABC", "AC") -> "C" == "C" -> 1 + lcsRecursivo("AB", "A")
lcsRecursivo("AB", "A") -> "B" != "A" -> Math.max(lcsRecursivo("A", "A"), lcsRecursivo("AB", ""))
lcsRecursivo("A", "A") -> "A" == "A" -> 1 + lcsRecursivo("", "")
lcsRecursivo("AB", "") -> caso base
lcsRecursivo("", "") -> caso base
Resultado: 1 + 1 = 2 (AC)
```

Complexidade: O(2^n) no pior caso, devido à exploração de todas as possibilidades.

Algoritmo com Programação Dinâmica

O algoritmo com programação dinâmica resolve o LCS usando uma matriz dp[m+1][n+1] que armazena os tamanhos das subsequências comuns entre partes das strings, evitando cálculos repetidos. É mais eficaz com strings maiores.

- Primeiro, calculamos o tamanho das duas strings (m e n) e criamos uma matriz dp[m+1][n+1]
 para armazenar os resultados parciais.
- Utilizando dois laços for, percorremos toda a matriz.
- Para cada posição (i, j):
- Se os caracteres i e j das strings forem iguais, armazenamos 1 + dp[i-1][j-1].
- Se forem diferentes, armazenamos o maior valor entre dp[i-1][j] e dp[i][j-1].
- Ao final, o valor de dp[m][n] será o comprimento da maior subsequência comum.
- Diferente do algoritmo recursivo, aqui não fazemos chamadas recursivas. Tudo é resolvido iterativamente, preenchendo a tabela **dp** de forma crescente.

Exemplo:

Tabela inicial:

	""	Α	С
""	0	0	0
Α	0		
В	0		
С	0		

Para s1 = "ABC", s2 = "AC":

```
i=1, j=1 \rightarrow "A" == "A" \rightarrow dp[1][1] = 1 + dp[0][0] = 1

i=1, j=2 \rightarrow "A" != "C" \rightarrow dp[1][2] = Math.max(dp[0][2], dp[1][1]) = Math.max(0,1) = 1

i=2, j=1 \rightarrow "B" != "A" \rightarrow dp[2][1] = Math.max(dp[1][1], dp[2][0]) = Math.max(1,0) = 1

i=2, j=2 \rightarrow "B" != "C" \rightarrow dp[2][2] = Math.max(dp[1][2], dp[2][1]) = Math.max(1,1) = 1

i=3, j=1 \rightarrow "C" != "A" \rightarrow dp[3][1] = Math.max(dp[2][1], dp[3][0]) = Math.max(1,0) = 1

i=3, j=2 \rightarrow "C" == "C" \rightarrow dp[3][2] = 1 + dp[2][1] = 1 + 1 = 2
```

Tabela:

	""	Α	С
""	0	0	0
Α	0	1	1
В	0	1	1
С	0	1	2

Resultado: dp[3][2] = 2

Complexidade: O(m*n), muito mais eficiente em strings longas.

Descrição da Implementação:

O projeto é composto por três arquivos Java:

LCSRecursivo.java: implementa a solução recursiva e conta as chamadas
LCSDinamico.java: implementa a solução com PD e conta as iterações

Main.java: interface de execução com entrada via teclado e medição de tempo de execução

Exemplos de execução:

Teste 1: Entrada: "ABC" x "AC"

```
=== Executando LCS Recursivo ===
Comprimento da LCS (Recursivo): 2
Número de chamadas recursivas: 5
Tempo de execução: 0.000032 segundos

=== Executando LCS Dinâmico ===
Comprimento da LCS (Dinâmico): 2
Número de iterações: 6
Tempo de execução: 0.000443 segundos
```

Teste 2: Entrada: " AGGTAB" x " GXTXAYB"

```
=== Executando LCS Recursivo ===
Comprimento da LCS (Recursivo): 4
Número de chamadas recursivas: 346
Tempo de execução: 0.000063 segundos

=== Executando LCS Dinâmico ===
Comprimento da LCS (Dinâmico): 4
Número de iterações: 42
Tempo de execução: 0.000569 segundos
```

Teste 3: Entrada: " ABCDEFGHI" x " JKLMNOPQR"

```
=== Executando LCS Recursivo ===

Comprimento da LCS (Recursivo): 0

Número de chamadas recursivas: 97239

Tempo de execução: 0.001668 segundos

=== Executando LCS Dinâmico ===

Comprimento da LCS (Dinâmico): 0

Número de iterações: 81

Tempo de execução: 0.000469 segundos
```

Teste 4: Entrada: " ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ" x " ZZZABCZZZ"

```
=== Executando LCS Recursivo ===
Comprimento da LCS (Recursivo): 4
Número de chamadas recursivas: 27542439
Tempo de execução: 0.056643 segundos

=== Executando LCS Dinâmico ===
Comprimento da LCS (Dinâmico): 4
Número de iterações: 234
Tempo de execução: 0.000542 segundos
```

Conclusão:

O trabalho permitiu visualizar e compreender de forma prática as vantagens da programação dinâmica.

A comparação da abordagem recursiva com a dinâmica evidenciou a importância do armazenamento de resultados parciais para ganho de desempenho.

Constatamos que o algoritmo recursivo só é vantajoso para entradas pequenas, pois a abordagem dinâmica leva um pouco mais de tempo inicialmente para criar a matriz, enquanto o recursivo já inicia comparando as strings.

Porém a solução com programação dinâmica vai ficando significativamente mais eficiente a partir de uma certa quantidade de caracteres, isso é observável no **Teste 3** e principalmente no **Teste 4**.