

Trabalho 2 de Aprendizado de Máquina

Data de Entrega do Trabalho 2: 11/12/2024

Prof. Dr. Flávio Henrique Teles Vieira

Trabalho 2 de Aprendizado de Máquina

- O trabalho é Individual;
- Não utilizar código da Internet ou de outra fonte para o (s) algoritmo (s) do tema sorteado;
- Não copiar texto ou código do colega;
- Implementação no Python;
- Enviar códigos (.py e .ipynb) em separado do relatório e relatório por email junto com outros arquivos necessários (.csv, .txt, etc)

Trabalho 2 de Aprendizado de Máquina

- Não é necessário inserir teoria do livro no relatório, a não ser para explicar algum resultado;
- Fazer *upload* dos arquivos do trabalho no SIGAA até **23:59h** do dia **11/12/2024**. Sugestão: fazer upload antes;
- Prazo de 1 semana para o envio do trabalho **sem prorrogação**

Trabalho 2 de Machine Learning

- Pode utilizar comandos: para inversão de matriz, transpor vetor ou matriz, média, encontrar autovalores de matrizes;
- Não utilizar kmeans, clusterdata, ksdensity, k-nn, pca;
- Não utilizar códigos prontos para os algoritmos solicitados, por exemplo para k-nn, pca.
- Pode utilizar numpy, matplotlib, random e pandas no Python

Trabalho 2 de Machine Learning

- Pode utilizar dados dos seus trabalhos de pesquisa;
- Caso não tenham em mente que dados utilizar, seguem a seguir sugestões de *links* contendo dados para classificação e regressão;
- Descrever os dados utilizados no relatório

Exemplo de Conjuntos de Dados

- UCI Repository:
<http://www.ics.uci.edu/~mlearn/MLRepository.html>
- UCI KDD Archive:
<http://kdd.ics.uci.edu/summary.data.application.html>
- Delve: <http://www.cs.utoronto.ca/~delve/>
- No Python: from `sklearn.datasets`

Exemplo de Conjuntos de Dados

- UCI Repository:
<http://www.ics.uci.edu/~mlearn/MLRepository.html>
- UCI KDD Archive:
<http://kdd.ics.uci.edu/summary.data.application.html>
- Delve: <http://www.cs.utoronto.ca/~delve/>
- No Python: from `sklearn.datasets`

Relação Nota-Conceito

Relação Nota-Conceito

9,0 a 10 – A

7,5 a 8,9 – B

6,0 a 7,4 – C

0,0 a 5,9 – D

Relatório

- Descrever os dados utilizados, plotando gráficos sempre que possível;
- Dizer no relatório quais valores (e valores iniciais) foram utilizados para os parâmetros dos algoritmos;
- Descrever configuração ideal encontrada (ex número de *clusters*, ordem do polinômio, número de autovalores, etc)
- Mostrar gráfico de erro (erro quadrático médio, erro quadrático relativo) por iteração e total;
- Comparar desempenho com diferentes ordens e configurações, quando aplicável;
- Mostrar para classificação métricas como: acurácia, precisão, recall, F1-score: pode utilizar códigos/funções prontas

Relatório

- Mostrar superfícies/fronteiras de decisão (classificação);
- Mostrar matriz de confusão para problemas de classificação: pode utilizar Código/função pronta;
- Mostrar/plotar função (modelo) de regressão obtido para os dados, quando for o caso;
- Utilizar validação cruzada: Dividir os dados em pelo menos 2 grupos, que podem ser treinamento e teste e mostrar resultados para cada grupo;
- Descrever considerações efetuadas para implementar algoritmos, quando aplicável;
- Ao lidar com 2 algoritmos, comparar os resultados, sempre que possível.

[8, 10, 5, 11, 7, 6, 1, 4, 3, 9, 2]

Sorteio

- Import random
- `random.sample(range(1,12), 11)`

Sorteio

- 1 AUGUSTO CÉSAR MUNIZ LOPES
- 2 DULCINÉIA GONÇALVES FERREIRA PIRES
- 3 GEAN SILVA DOS SANTOS
- 4 LUCAS DE JESUS BATISTA GONÇALVES
- 5 MARLON PETRI DE LIMA
- 6 NATANAEL AMARAL FALEIRO
- 7 RAFAEL PEREIRA DA SILVA
- 8 RENATO FRANCA DE ALMEIDA
- 9 RICARDO ANDRÉ NAKA
- 10 RICARDO NEVES TAVARES
- 11 VINÍCIUS FARIA COSTA MENDANHA

[8, 10, 5, 11, 7, 6, 1, 4, 3, 9, 2]



Temas

Trabalho Tipo 1: Árvore de Decisão para Classificação

- Utilizar os dados abaixo. Comparar resultados com Gini e Entropia

| Tempo | Temperatura | Umidade | Vento | Joga |
|------------|-------------|---------|-------|------|
| Chuvoso | 71 | 91 | Sim | Não |
| Ensolarado | 69 | 70 | Não | Sim |
| Ensolarado | 80 | 90 | Sim | Não |
| Nublado | 83 | 86 | Não | Sim |
| Chuvoso | 70 | 96 | Não | Sim |
| Chuvoso | 65 | 70 | Sim | Não |
| Nublado | 64 | 65 | Sim | Sim |
| Nublado | 72 | 90 | Sim | Sim |
| Ensolarado | 75 | 70 | Sim | Sim |
| Chuvoso | 68 | 80 | Não | Sim |
| Nublado | 81 | 75 | Não | Sim |
| Ensolarado | 85 | 85 | Não | Não |
| Ensolarado | 72 | 95 | Não | Não |
| Chuvoso | 75 | 80 | Não | Sim |

GerarArvore(\mathcal{X})

Se EntropiaNo(\mathcal{X}) $< \theta_I$ /* eq. 9.3 */

Criar nó folha rotulado com a classe majoritária em \mathcal{X}

Retorne

$i \leftarrow \text{DividirAtributo}(\mathcal{X})$

Para cada ramo de \mathbf{x}_1

Encontre \mathcal{X}_i seguindo o ramo

GerarArvore(\mathcal{X}_i)

DividirAtributo(\mathcal{X})

EntMin \leftarrow MAX

Para todos os atributos $i = 1, \dots, d$

Se \mathbf{x}_i é discreto com n valores

Divida \mathcal{X} em $\mathcal{X}_1, \dots, \mathcal{X}_n$ por \mathbf{x}_1

$e \leftarrow \text{DividirEntropia}(\mathcal{X}_1, \dots, \mathcal{X}_n)$ /* eq. 9.8 */

Se $e < \text{EntMin}$ EntMin $\leftarrow e$; melhorF $\leftarrow i$

Senão /* \mathbf{x}_1 é numérico */

Para todas as possibilidades divida

Divida \mathcal{X} em $\mathcal{X}_1, \mathcal{X}_2$ em \mathbf{x}_1

$e \leftarrow \text{DividirEntropia}(\mathcal{X}_1, \mathcal{X}_2)$

Se $e < \text{EntMin}$ EntMin $\leftarrow e$; melhorF $\leftarrow i$

Retorne melhorF

Ganho de Informação

- Ganho de informação mede **redução na entropia** nas partições obtidas de acordo com os valores do atributo
- Ganho de informação alcançado selecionando A para divisão:

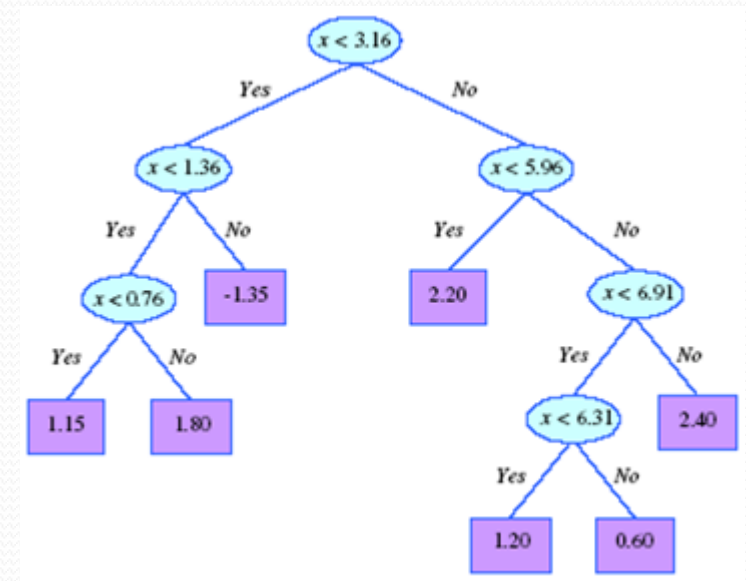
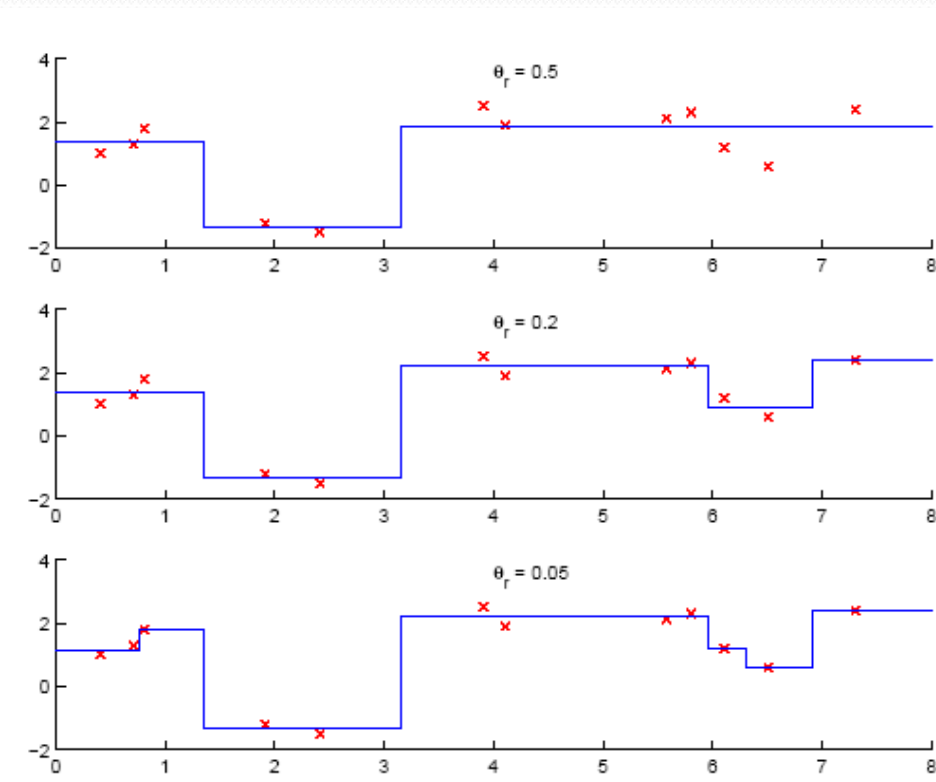
$$IG(A, D) = H(D) - H(A, D)$$

Ganho(A) = redução esperada da entropia devido à “classificação” de acordo com o atributo A

$$IG(A, D) \equiv H(D) - \sum_{v \in \text{Valores}(A)} \frac{|D_v|}{|D|} H(D_v)$$

Trabalho Tipo 2: Árvore de Decisão para Regressão

- Comparar resultados de erro quadrático médio



Árvores de Regressão

- Semelhante à árvore de classificação: muda a medida de **impureza (Erro quadrático médio)**. Seja X_m , o subconjunto de X que atende condições do nó m ;
- Erro no nó m :

$$b_m(\mathbf{x}) = \begin{cases} 1 & \text{se } \mathbf{x} \in X_m : \mathbf{x} \text{ alcança o nó } m \\ 0 & \text{senão} \end{cases}$$

$$E_m = \frac{1}{N_m} \sum_t (r^t - g_m)^2 b_m(\mathbf{x}^t) \quad g_m = \frac{\sum_t b_m(\mathbf{x}^t) r^t}{\sum_t b_m(\mathbf{x}^t)}$$

- Após a divisão:

$$b_{mj}(\mathbf{x}) = \begin{cases} 1 & \text{se } \mathbf{x} \in X_{mj} : \mathbf{x} \text{ alcança o nó } m \text{ e o ramo } j \\ 0 & \text{senão} \end{cases}$$

$$E'_m = \frac{1}{N_m} \sum_j \sum_t (r^t - g_{mj})^2 b_{mj}(\mathbf{x}^t) \quad g_{mj} = \frac{\sum_t b_{mj}(\mathbf{x}^t) r^t}{\sum_t b_{mj}(\mathbf{x}^t)}$$

$$N_m = |X_m| = \sum_t b_m(\mathbf{x}^t)$$

Árvores de Regressão

- A equação $E_m = \frac{1}{N_m} \sum_t (r^t - g_m)^2 b_m(\mathbf{x}^t)$ corresponde à **variância** em m ;
- Se o erro é aceitável $E_m < \theta_r$ então um nó folha é criado e armazena o valor de g_m
- Procura-se por divisão que minimize:

$$E'_m = \frac{1}{N_m} \sum_j \sum_t (r^t - g_{mj})^2 b_{mj}(\mathbf{x}^t)$$

- Treinamento da árvore de regressão em comparação à árvore de classificação: troca **entropia** por **erro quadrático médio** e rótulos das **classes** por **médias**

Trabalho Tipo 3: Aprendizagem Competitiva (On-line Kmeans) + Perceptron para Classificação para $K > 2$ classes

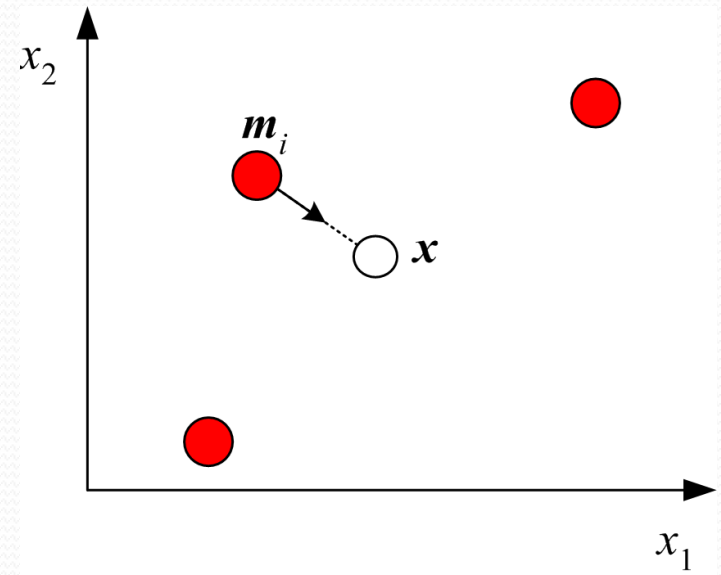
$$E(\{\mathbf{m}_i\}_{i=1}^k | \mathcal{X}) = \sum_t \sum_i b_i^t \|\mathbf{x}^t - \mathbf{m}_i\|$$

$$b_i^t = \begin{cases} 1 & \text{if } \|\mathbf{x}^t - \mathbf{m}_i\| = \min_i \|\mathbf{x}^t - \mathbf{m}_i\| \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

$$\text{Batch } k\text{-means : } \mathbf{m}_i = \frac{\sum_t b_i^t \mathbf{x}^t}{\sum_t b_i^t}$$

Online k -means :

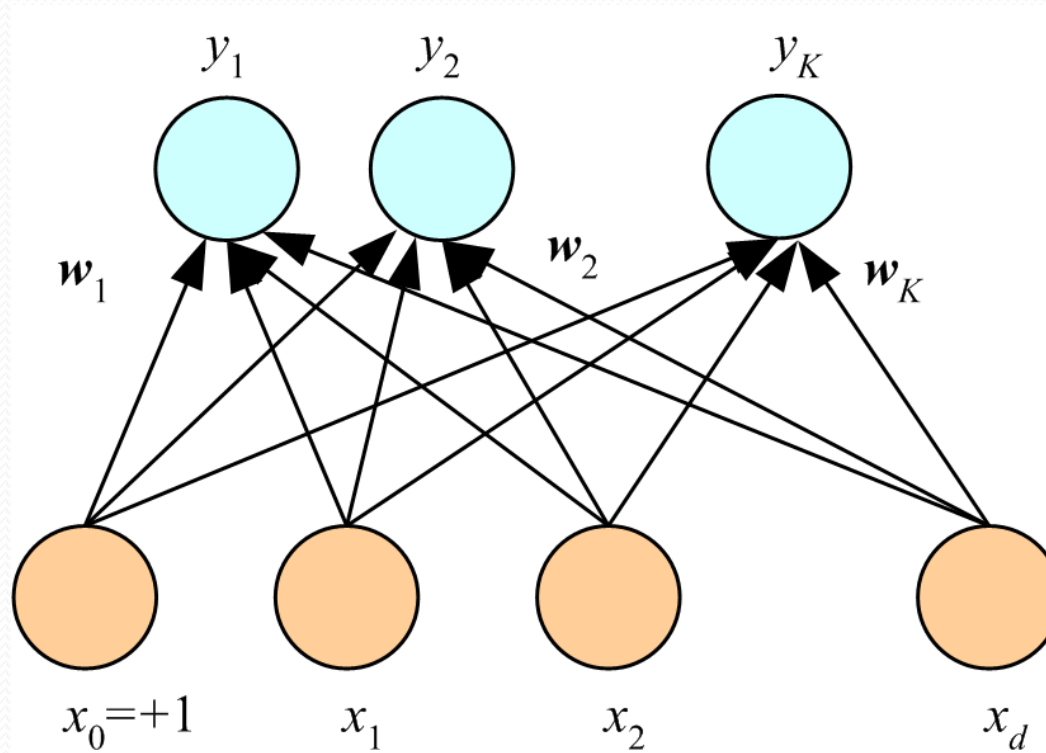
$$\Delta m_{ij} = -\eta \frac{\partial E^t}{\partial m_{ij}} = \eta b_i^t (x_j^t - m_{ij})$$



m_i são os centros dos clusters

Trabalho Tipo 3: Aprendizagem Competitiva (On-line Kmeans) + Perceptron para Classificação para $K > 2$ classes

- Com softmax e LMS para treinamento



K Saídas

Regressão:

$$y_i = \sum_{j=1}^d w_{ij} x_j + w_{i0} = \mathbf{w}_i^T \mathbf{x}$$

$$\mathbf{y} = \mathbf{W}\mathbf{x}$$

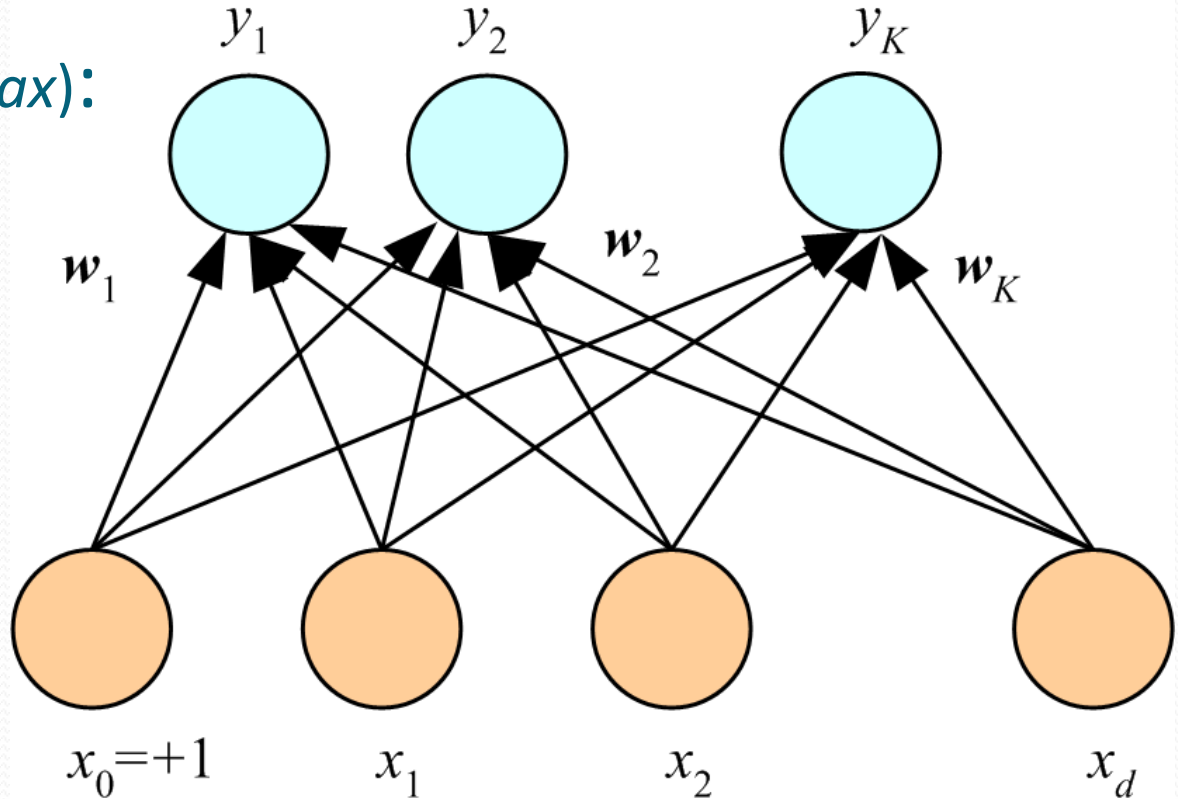
Classificação (com *softmax*):

$$o_i = \mathbf{w}_i^T \mathbf{x}$$

$$y_i = \frac{\exp o_i}{\sum_k \exp o_k}$$

Escolher C_i

se $y_i = \max_k y_k$



\mathbf{W} é uma matriz $K \times (d+1)$

Função de Ativação *Softmax*

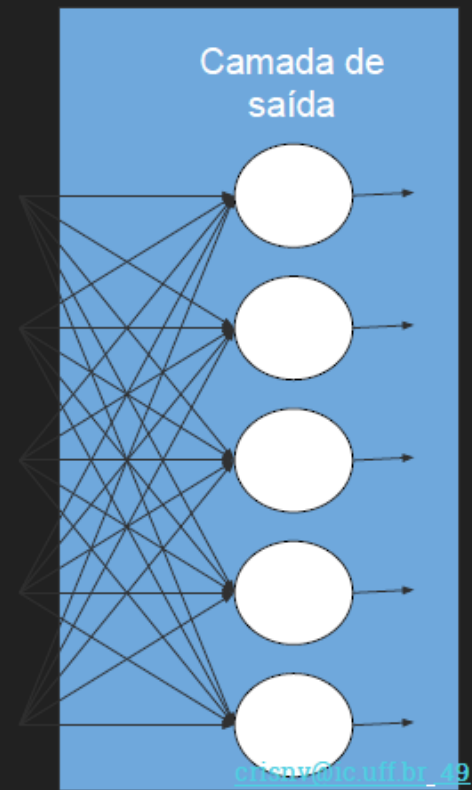
$$P(y = j \mid \mathbf{x}) = \frac{e^{\mathbf{x}^T \mathbf{w}_j}}{\sum_{k=1}^K e^{\mathbf{x}^T \mathbf{w}_k}}$$

Softmax (normalized exponential function):

Exemplo:

$X = [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0]$

$O = [0.012, 0.032, 0.086, 0.234, 0.636]$



Treinamento

- Aprendizagem *Online* (instâncias apresentadas uma por uma) vs *on batch* (toda amostra):
 - Não há necessidade de armazenar toda amostra;
 - Problema pode variar com o tempo;
 - Desgaste e degradação em componentes do sistema.
- Stochastic gradient-descente (Gradiente Descendente Estocástico): atualiza depois de cada instância
- Regra Geral de Atualização (regra LMS):

$$\Delta w_{ij}^t = \eta (r_i^t - y_i^t) x_j^t$$

Atualização = Taxa de Aprendizagem · (Saída Desejada – Saída Real) · Entrada

Perceptron: Algoritmo de Treinamento para $K > 2$ classes

```
For  $i = 1, \dots, K$ 
  For  $j = 0, \dots, d$ 
     $w_{ij} \leftarrow \text{rand}(-0.01, 0.01)$ 
Repeat
  For all  $(\mathbf{x}^t, r^t) \in \mathcal{X}$  in random order
    For  $i = 1, \dots, K$ 
       $o_i \leftarrow 0$ 
      For  $j = 0, \dots, d$ 
         $o_i \leftarrow o_i + w_{ij}x_j^t$ 
      For  $i = 1, \dots, K$ 
         $y_i \leftarrow \exp(o_i) / \sum_k \exp(o_k)$ 
      For  $i = 1, \dots, K$ 
        For  $j = 0, \dots, d$ 
           $w_{ij} \leftarrow w_{ij} + \eta(r_i^t - y_i)x_j^t$ 
Until convergence
```

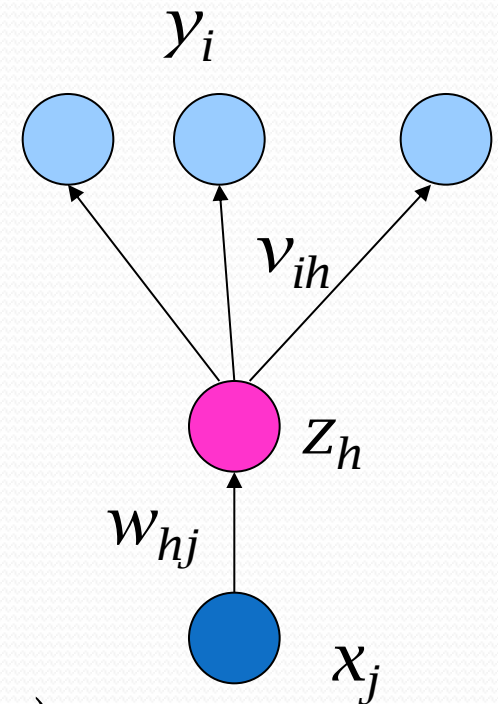
Trabalho Tipo 4: Regressão (MLP com backpropagation) com Múltiplas Saídas

$$E(\mathbf{W}, \mathbf{V} | \mathcal{X}) = \frac{1}{2} \sum_t \sum_i (r_i^t - y_i^t)^2$$

$$y_i^t = \sum_{h=1}^H v_{ih} z_h^t + v_{i0}$$

$$\Delta v_{ih} = \eta \sum_t (r_i^t - y_i^t) z_h^t$$

$$\Delta w_{hj} = \eta \sum_t \left[\sum_i (r_i^t - y_i^t) v_{ih} \right] z_h^t (1 - z_h^t) x_j^t$$



Initialize all v_{ih} and w_{hj} to $\text{rand}(-0.01, 0.01)$

Repeat

For all $(\mathbf{x}^t, r^t) \in \mathcal{X}$ in random order

For $h = 1, \dots, H$

$$z_h \leftarrow \text{sigmoid}(\mathbf{w}_h^T \mathbf{x}^t)$$

For $i = 1, \dots, K$

$$y_i = \mathbf{v}_i^T \mathbf{z}$$

For $i = 1, \dots, K$

$$\Delta \mathbf{v}_i = \eta(r_i^t - y_i^t) \mathbf{z}$$

For $h = 1, \dots, H$

$$\Delta \mathbf{w}_h = \eta\left(\sum_i (r_i^t - y_i^t) v_{ih}\right) z_h (1 - z_h) \mathbf{x}^t$$

For $i = 1, \dots, K$

$$\mathbf{v}_i \leftarrow \mathbf{v}_i + \Delta \mathbf{v}_i$$

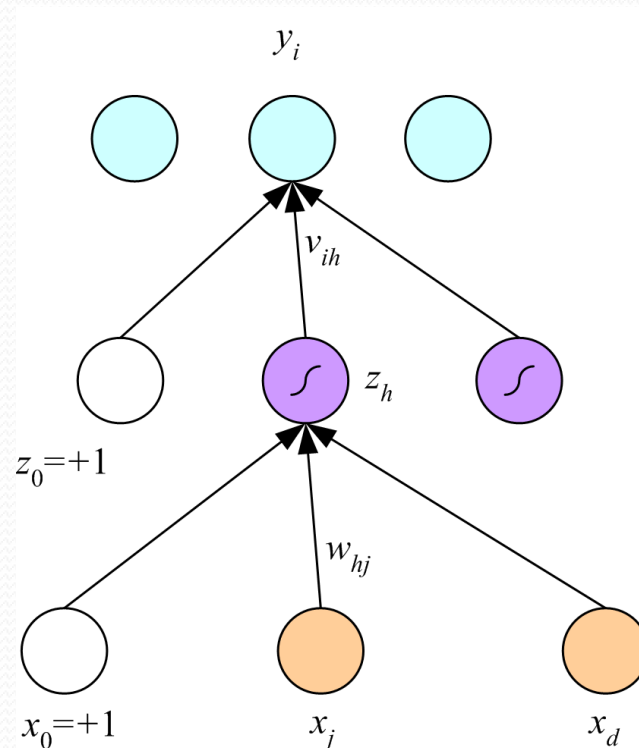
For $h = 1, \dots, H$

$$\mathbf{w}_h \leftarrow \mathbf{w}_h + \Delta \mathbf{w}_h$$

Until convergence

Trabalho Tipo 5: Discriminação com mais de 2 Classes (MLP Backpropagation)

- *MLP aplicada a um problema de Classificação*



$K > 2$ Classes

$$o_i^t = \sum_{h=1}^H v_{ih} z_h^t + v_{i0} \quad y_i^t = \frac{\exp o_i^t}{\sum_k \exp o_k^t} \equiv P(c_i | \mathbf{x}^t)$$

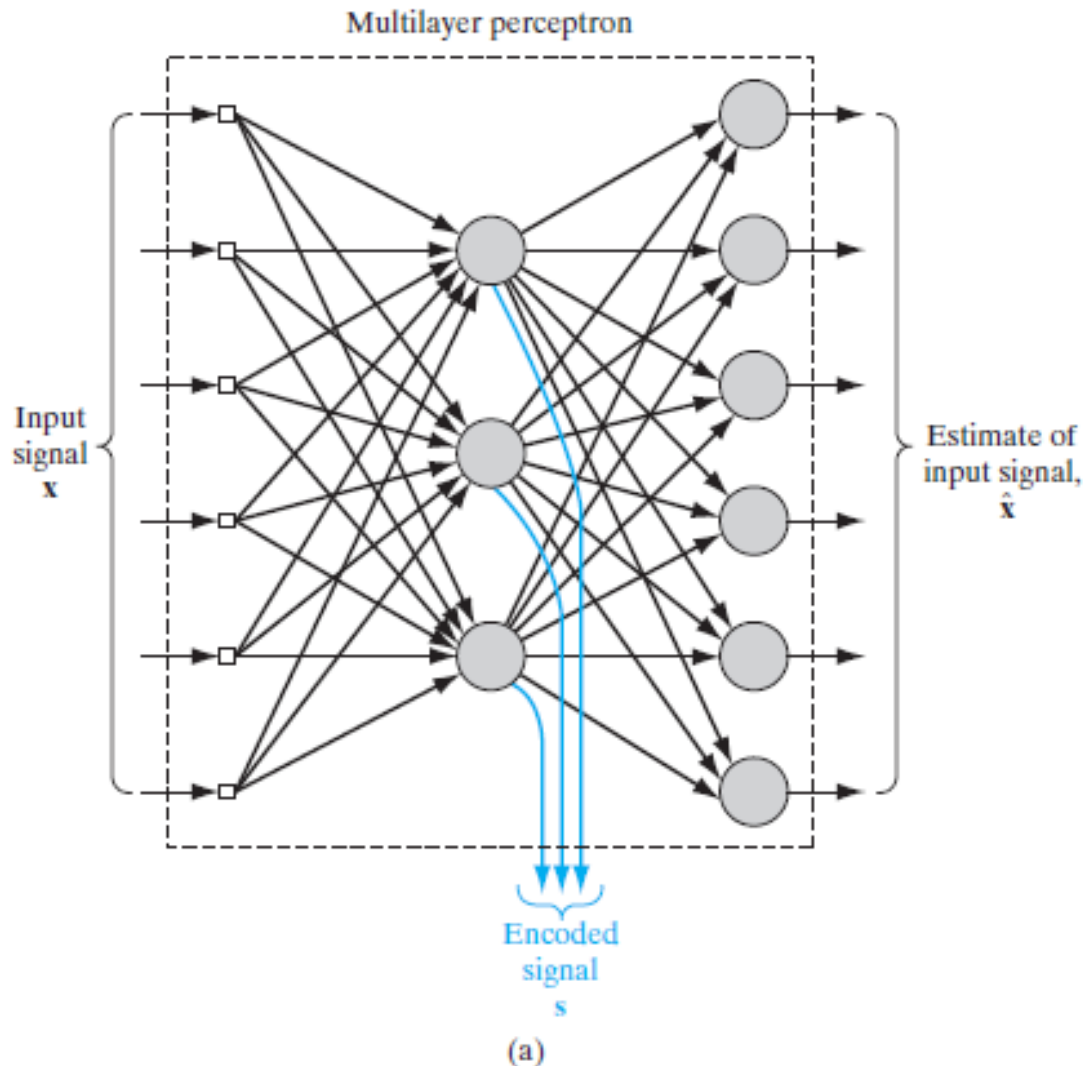
$$E(\mathbf{W}, \mathbf{v} | \mathcal{X}) = - \sum_t \sum_i r_i^t \log y_i^t$$

$$\Delta v_{ih} = \eta \sum_t (r_i^t - y_i^t) z_h^t$$

$$\Delta w_{hj} = \eta \sum_t \left[\sum_i (r_i^t - y_i^t) v_{ih} \right] z_h^t (1 - z_h^t) x_j^t$$

- Uso da função *Softmax*.
- Richard e Lippman (1991): MLP pode estimar probabilidades a posteriori

Trabalho Tipo 6: MLP Autocodificadora



- Bourlard and Kamp 1988 mostraram que MLP autocodificadora com 1 camada oculta implementa PCA.
- Entretanto, pesos dos neurônios ocultos não são autovetores

Trabalho Tipo 7: Implementar o SOM para Classificação

- Malha (Grade) de rede define um espaço de saída discreto;
- A função de vizinhança definida em torno do neurônio vencedor varia com o tempo;
- A taxa de aprendizagem diminui gradualmente com o tempo

Algoritmo SOM

1. inicialize w 's (valores diferentes para $j=1,2,...,I$)
2. Encontrar neurônio vencedor
$$i(x) = \operatorname{argmin} || x(n) - w_j(n) ||$$
3. Atualizar os pesos dos neurônios
$$w_j(n+1) = w_j(n) + \eta(n) h_{j,i(x)}(n) [x(n) - w_j(n)]$$
4. Reduzir os vizinhos e η
5. Ir para 2

Modelo de Kohonen

- Grade Bidimensional de Neurônios

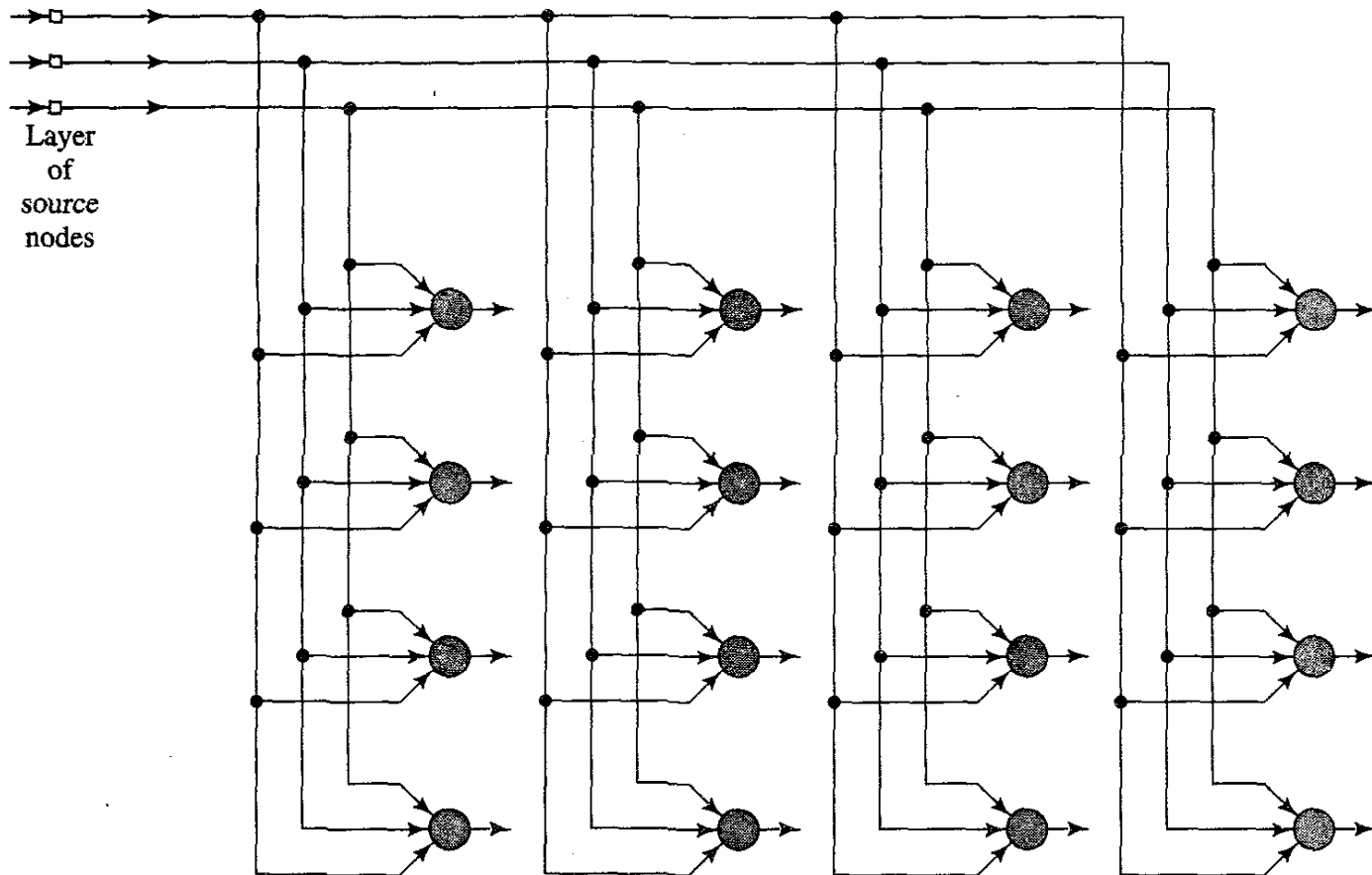


FIGURE 9.2 Two-dimensional lattice of neurons.

Trabalho Tipo 8: RBF aplicada à Regressão.

Algoritmo totalmente supervisionado

Erro em batelada:

$$E(\{\mathbf{m}_h, s_h, w_{ih}\}_{i,h} | \mathcal{X}) = \frac{1}{2} \sum_t \sum_i (r_i^t - y_i^t)^2$$

Usando gradiente descendente para os pesos da 2 camada:



$$y_i^t = \sum_{h=1}^H w_{ih} p_h^t + w_{i0}$$
$$\Delta w_{ih} = \eta \sum_t (r_i^t - y_i^t) p_h^t$$

Atualização dos centros e espalhamento por retropropagação:



$$\Delta m_{hj} = \eta \sum_t \left[\sum_i (r_i^t - y_i^t) w_{ih} \right] p_h^t \frac{(x_j^t - m_{hj})}{s_h^2}$$

$$\Delta s_h = \eta \sum_t \left[\sum_i (r_i^t - y_i^t) w_{ih} \right] p_h^t \frac{\|\mathbf{x}^t - \mathbf{m}_h\|^2}{s_h^3}$$

Trabalho Tipo 9: RBF aplicada à Regressão: Funções de Base Normalizadas

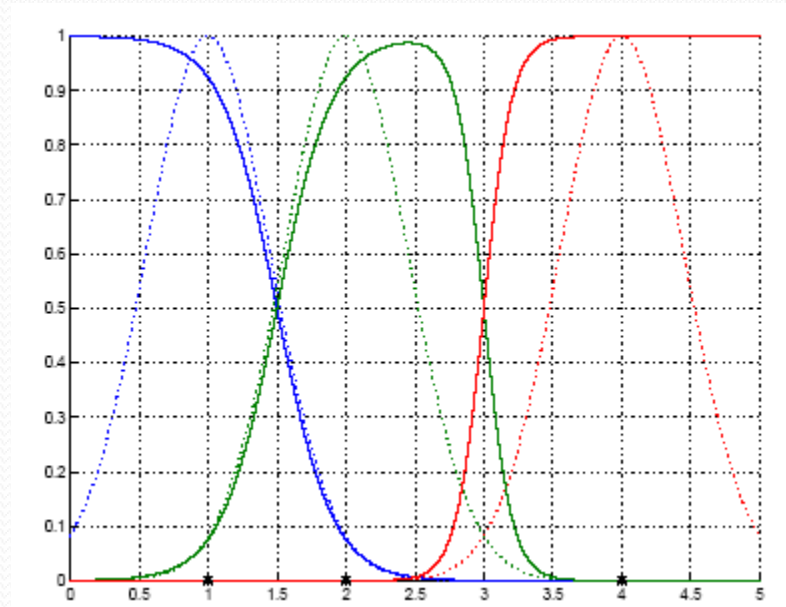
Regressão

$$g_h^t = \frac{p_h^t}{\sum_{l=1}^H p_l^t}$$
$$= \frac{\exp\left[-\|\mathbf{x}^t - \mathbf{m}_h\|^2 / 2s_h^2\right]}{\sum_l \exp\left[-\|\mathbf{x}^t - \mathbf{m}_l\|^2 / 2s_l^2\right]}$$

$$y_i^t = \sum_{h=1}^H w_{ih} g_h^t$$

$$\Delta w_{ih} = \eta \sum_t (r_i^t - y_i^t) g_h^t$$

$$\Delta m_{hj} = \eta \sum_t \sum_i (r_i^t - y_i^t) (w_{ih} - y_i^t) g_h^t \frac{(x_j^t - m_{hj})}{s_h^2}$$



Escolher um algoritmo para calcular espalhamento s_h

Trabalho Tipo 10: RBF aplicada à Regressão. Funções de Base Competitivas

- Modelo de Misturas: $p(\mathbf{r}^t | \mathbf{x}^t) = \sum_{h=1}^H p(h | \mathbf{x}^t) p(\mathbf{r}^t | h, \mathbf{x}^t)$

$$p(h | \mathbf{x}^t) = \frac{p(\mathbf{x}^t | h) p(h)}{\sum_l p(\mathbf{x}^t | l) p(l)}$$

$$g_h^t = \frac{a_h \exp\left[-\|\mathbf{x}^t - \mathbf{m}_h\|^2 / 2s_h^2\right]}{\sum_l a_l \exp\left[-\|\mathbf{x}^t - \mathbf{m}_l\|^2 / 2s_l^2\right]}$$

Geralmente se ignora a_h

Regressão

$$p(\mathbf{r}^t | \mathbf{x}^t) = \prod_i \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma}} \exp\left[-\frac{(r_i^t - y_i^t)^2}{2\sigma^2}\right]$$

$$\mathcal{L}(\{\mathbf{m}_h, s_h, w_{ih}\}_{i,h} | \mathcal{X}) = \sum_t \log \sum_h g_h^t \exp\left[-\frac{1}{2} \sum_i (r_i^t - y_{ih}^t)^2\right]$$

Usando gradiente descendente para maximizar o log da verossimilhança

$y_{ih}^t = w_{ih}$ is the constant fit

$$\rightarrow \Delta w_{ih} = \eta \sum_t (r_i^t - y_{ih}^t) f_h^t \quad \Delta m_{hj} = \eta \sum_t (f_h^t - g_h^t) \frac{(x_j^t - m_{hj})}{s_h^2}$$

$$f_h^t = \frac{g_h^t \exp\left[-(1/2) \sum_i (r_i^t - y_{ih}^t)^2\right]}{\sum_l g_l^t \exp\left[-(1/2) \sum_i (r_i^t - y_{il}^t)^2\right]}$$

$$p(h | \mathbf{r}, \mathbf{x}) = \frac{p(h | \mathbf{x}) p(\mathbf{r} | h, \mathbf{x})}{\sum_l p(l | \mathbf{x}) p(\mathbf{r} | l, \mathbf{x})} \rightarrow g_h^t \equiv p(h | \mathbf{x}^t)$$

Trabalho Tipo 11: RBF aplicado à Regressão utilizando EM para RBF (EM Supervisionado)

Regressão

- passo-E: $f_h^t \equiv p(\mathbf{r} | h, \mathbf{x}^t)$

- passo-M:

$$\mathbf{m}_h = \frac{\sum_t f_h^t \mathbf{x}^t}{\sum_t f_h^t}$$

$$S_h = \frac{\sum_t f_h^t (\mathbf{x}^t - \mathbf{m}_h)(\mathbf{x}^t - \mathbf{m}_h)^T}{\sum_t f_h^t}$$

$$w_{ih} = \frac{\sum_t f_h^t r_i^t}{\sum_t f_h^t}$$