

# Sistema de Gerenciamento de Bares

Alunos: Lucas Gabriel Matias Paiva  
Matheus Augusto Pinheiro de Oliveira



# Sumário

1. Apresentação do Projeto e Motivações
2. Funcionalidades
3. Modelo Entidade-Relacionamento
4. Modelo Relacional
5. Normalização
6. Projeto em Execução



# **Apresentação do Projeto**

- Criar um sistema que possa auxiliar no gerenciamento de pedidos;
- Auxiliar o trabalho dos funcionários de um estabelecimento alimentício;
- Trazer praticidade para a realização dos pedidos dos clientes.



# Motivações

- Diminuir a quantidade de trabalho de um garçom no estabelecimento;
- Fazer com que o atendimento seja mais rápido para o cliente;
- Diminuir o constrangimento que há quando um cliente pede algo que está em falta.



# Funcionalidades

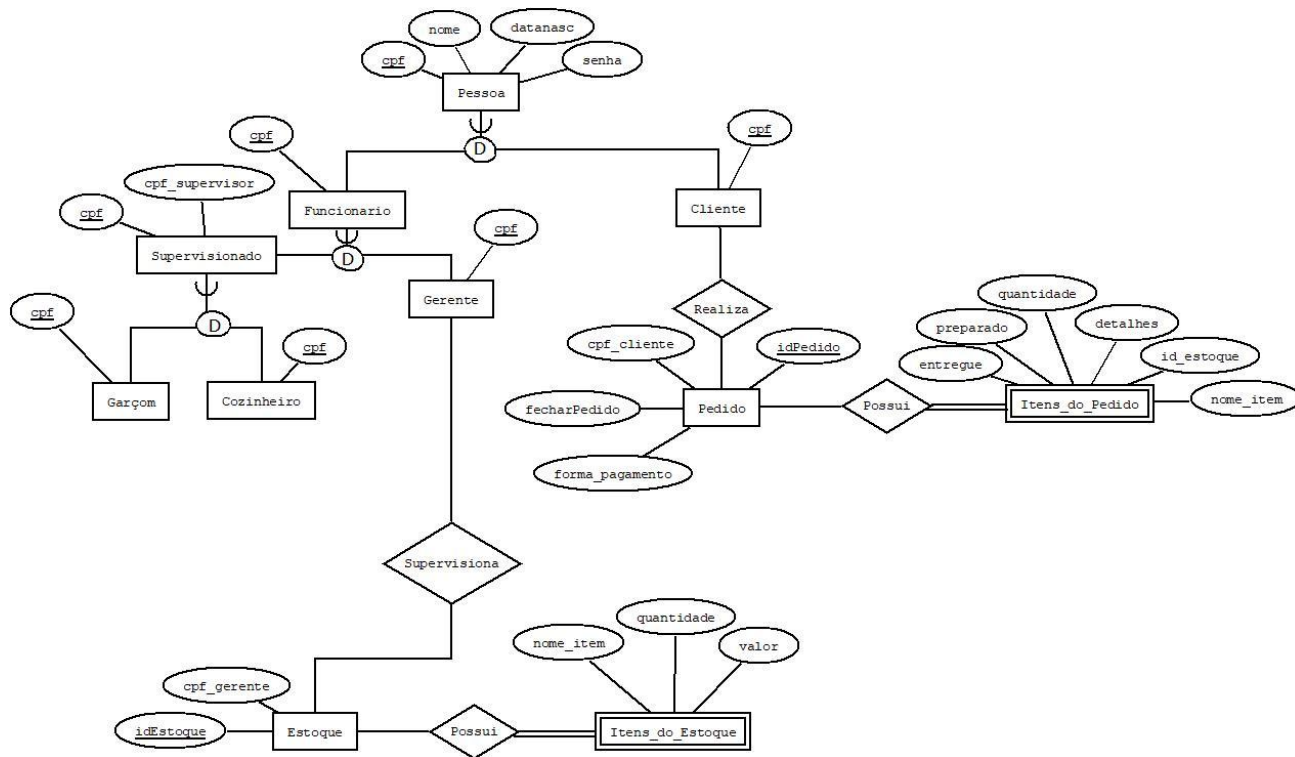
- Realizar Pedido [Cliente];
- Ver Cardápio [Cliente];
- Solicitar Conta [Cliente];
- Confirmar Preparo [Cozinheiro];
- Confirmar Entrega [Garçom];
- Abastecer Estoque [Gerente].

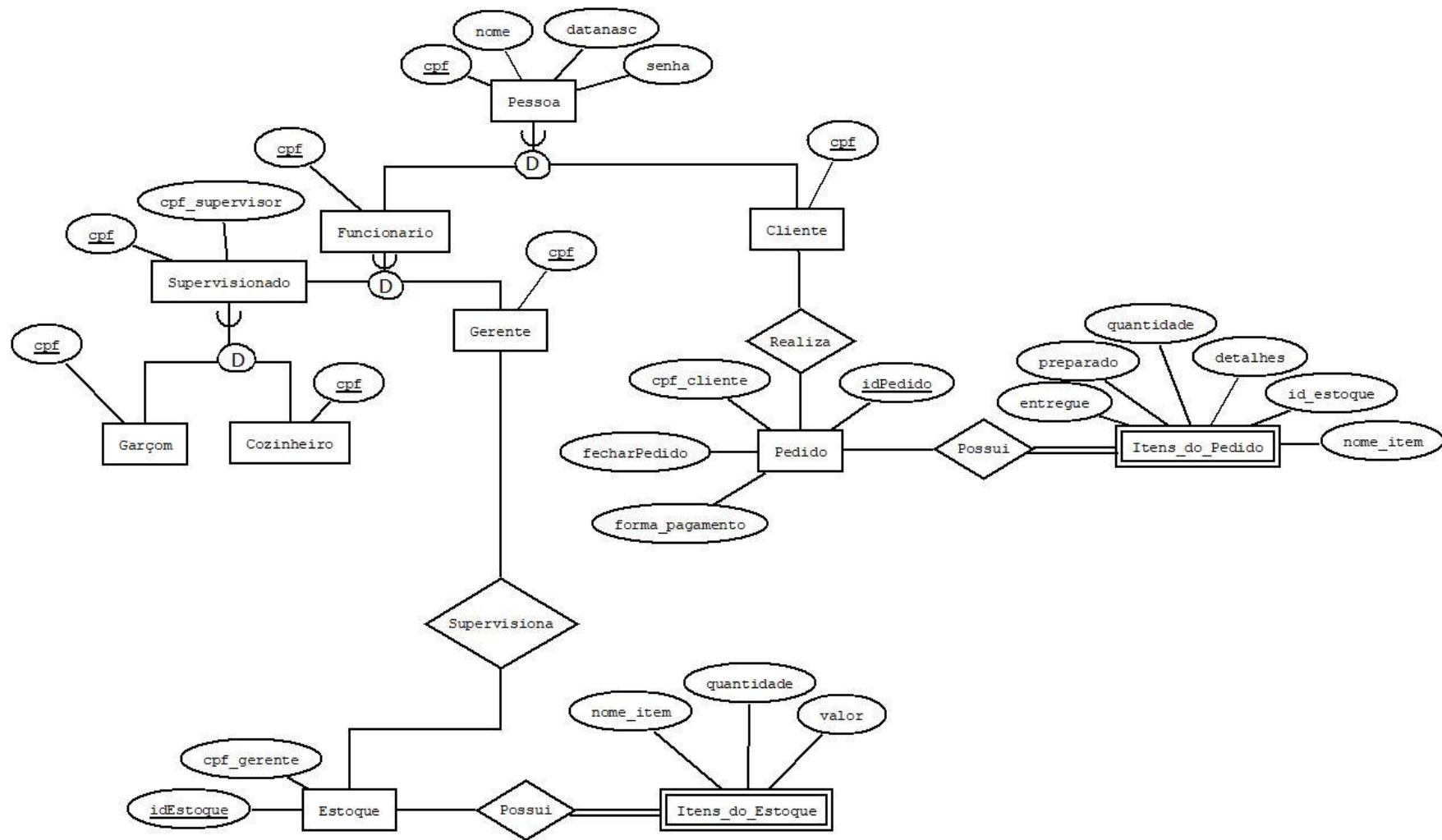


## **Extras [Para o Futuro]**

- Controle de Mesas via QR Codes;
- Controle de Finanças do Estabelecimento;
- Sistema de Desconto para Clientes Especiais.

# Modelo Entidade-Relacionamento





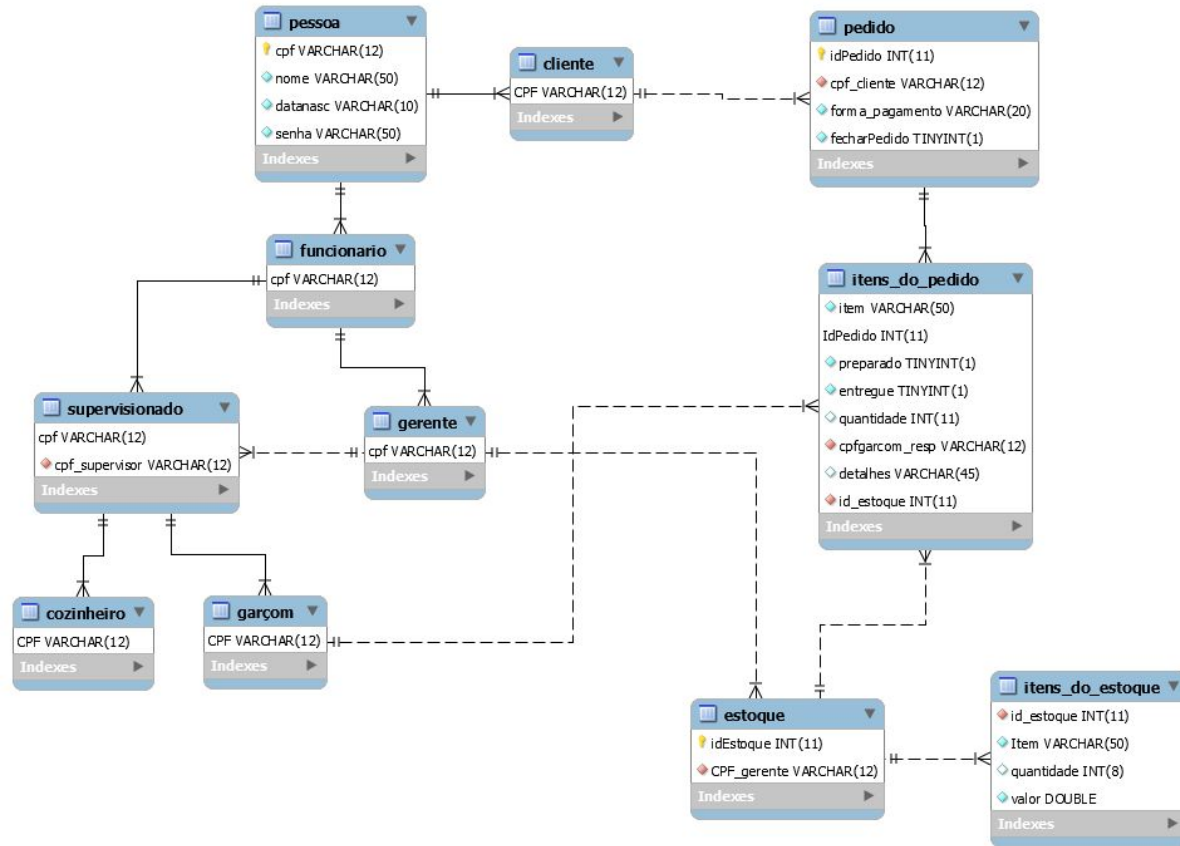




# **Estatísticas sobre o Modelo ER**

- 11 Entidades;
- 3 Relacionamentos;
- 2 Semanas e Meia para a produção;
- Durante o desenvolvimento passou por mais algumas alterações.

# Modelo Relacional





# Estatísticas do Modelo Relacional

- 11 Entidades;
- 10 Relacionamentos (incluindo heranças);
- 1 Semana para o Mapeamento;
- Pontos Interessantes: Entidades Fracas e Herança.



## Sobre a Normalização

- A principal dificuldade foi utilizar o Swish Prolog para executar as verificações;
- Normalização confirmada manualmente;
- Todas as tabelas já estavam normalizadas.

**E vamos à execução do  
projeto!**

