0. Introducción

IA 3.2 - Programación III

1° C - 2023

Lic. Mauro Lucci

Docentes

Mauro Lucci
mlucci@fceia.unr.edu.ar

Damian Ariel Marotte
damarotte@gmail.com

Valentina Binivbini@fceia.unr.edu.ar

Cursado

• Calendario:

- o 6/3 al 30/6 (16 semanas)
- o 3/7 al 14/7 (2 semanas)

• Horario:

o Miércoles de 18 a 20.

Teoría virtual.

meet.google.com/rnu-xgdv-qcv

o Jueves de 18 a 20.

Laboratorio (Lab TUIA - 3er piso IMAE - CUR)

Aula (04 - planta alta - NE - CUR)

Comunicación

• Campus virtual de FCEIA

https://campusv.fceia.unr.edu.ar/course/view.php?id=473

Contraseña: Prog3-2023

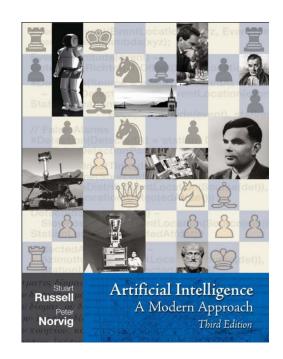
Confirmar asistencia a consultas por correo.

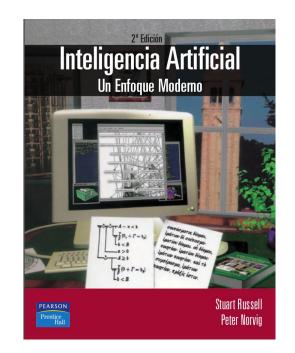
Evaluación

- 1 TP grupal con entrega (unidades 1-4).
- 1 defensa de TP.
- 1 parcial (unidades 1-7).
- 1 recuperatorio.
- Alcanzarán la condición de promoción directa quienes aprueben el TP y el parcial o el recuperatorio.
- De lo contrario, la condición será de libre.

Bibliografía

_ _ _



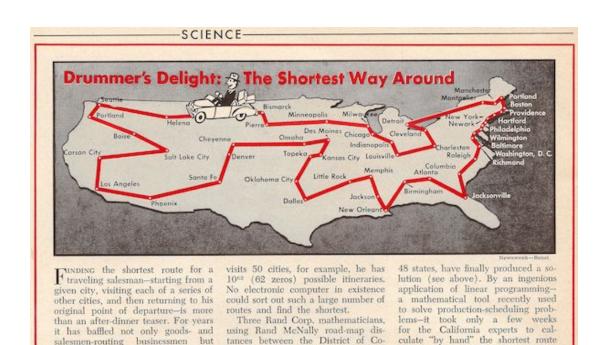


(2009) (2003)

¿De qué trata el curso?

- Trabajaremos con problemas que no tienen una solución analítica, cuya resolución involucra **buscar** una solución aceptable entre muchas o incluso infinitas alternativas.
- Aprenderemos a formular un problema de búsqueda.
- Veremos diferentes algoritmos de búsqueda, que toman como entrada un problema y retornan una solución.

Problema del viajante



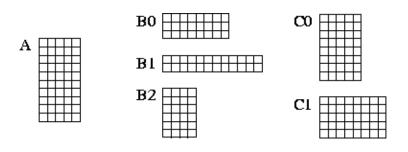
Newsweek, 26 de julio de 1954.

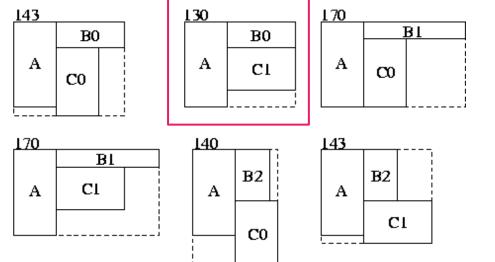
lumbia and major cities in each of the

to cover the 49 cities: 12,345 miles.

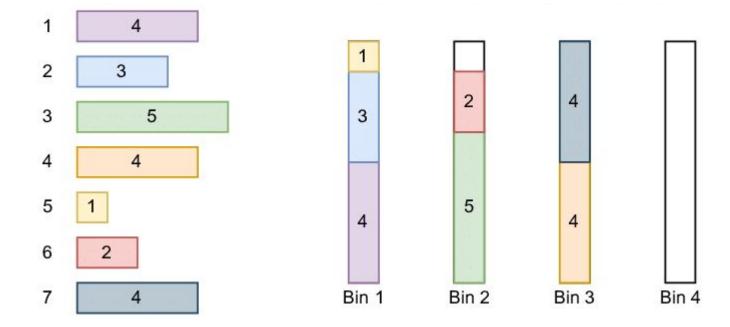
mathematicians as well. If a drummer

Distribución VLSI





Problema de empaquetamiento en contenedores



Sudoku

5	3			7				
6		2	1	9	5			
	9	8					6	
8				6				3
4			8		3			1
7			R.	2	9			6
	6	is .	3			2	8	
			4	1	9			5
	S (*)			8			7	9