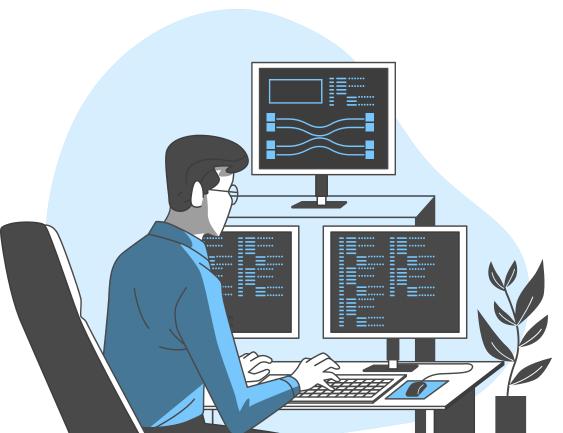
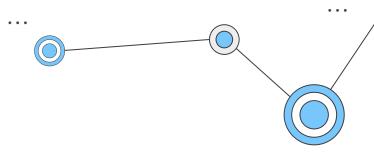
Qualidade de Software - TSW-006/2021-3 Prof.: Kechi Hirama





# On the Effectiveness of Unit Tests in Test-driven Development

Augusto Calado Bueno

## **Autores**

#### **Ayse Tosun**

Universidade Técnica de Istambul

#### **Burak Turhan**

Universidade de Brunel, Londres

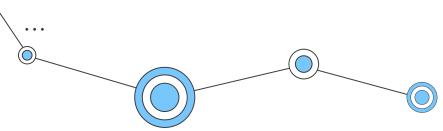
#### **Natalia Juristo**

Universidade Politécnica de Madri

#### **Muzamil Ahmed**

Universidade de Oulu







#### Introdução do Artigo e Objetivos





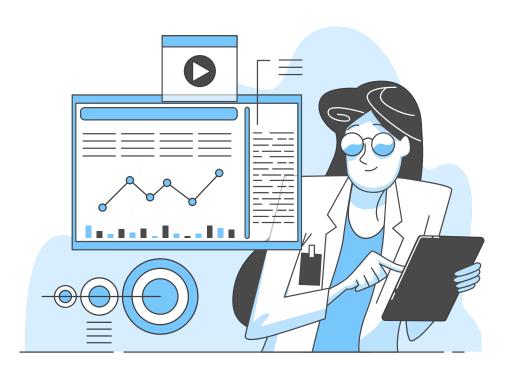
Definições e Conceitos

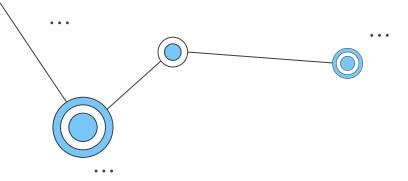


Pesquisas Bases e Relacionadas

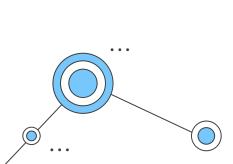


Experimento e Resultados



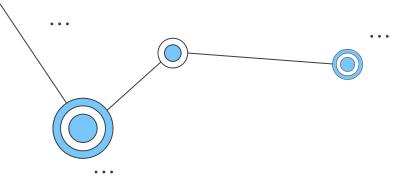


# Motivação e Objetivos

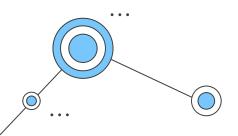


- Poucas evidências apoiando ou refutando o efeito do TDD na qualidade dos testes de unidade em termos de detecção de defeitos de código.
- Investigar o impacto do TDD
  na eficácia dos casos de
  teste de unidade em
  comparação com um
  desenvolvimento de teste
  incremental

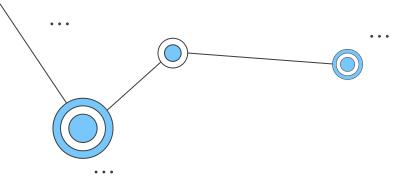




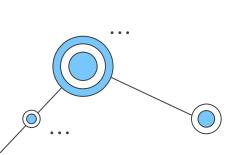
# Code Coverage



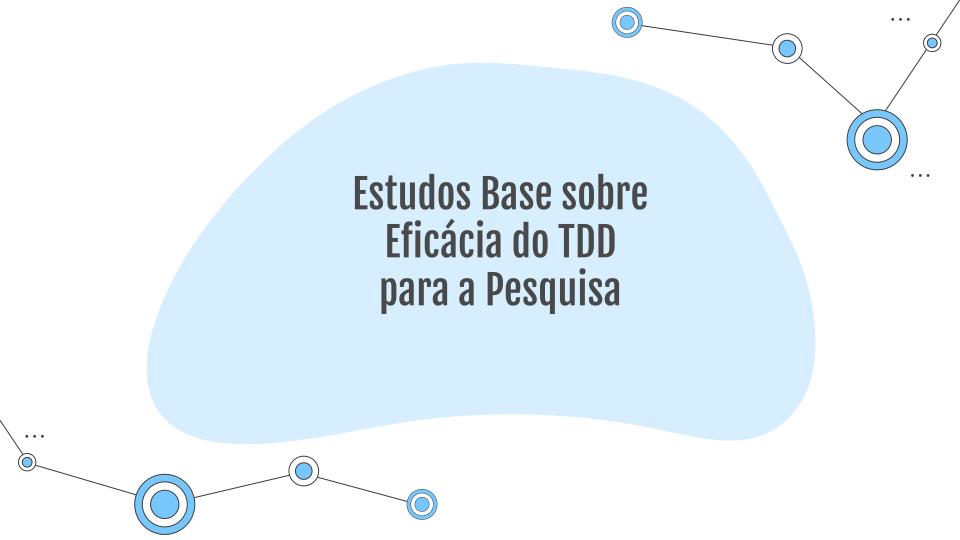
- Cobertura de código indica qual parte do código de produção (por exemplo, linha, instruções e ramificações) é exercida / executada durante o teste.
- Diferente formas de medir a cobertura de código
  - Branch coverage
  - Method coverage
  - Cyclomatic complexity
  - etc
- Cobertura de código não indica necessariamente a eficácia de um conjunto de testes; em vez disso, mede a penetração/profundidade (thoroughness) de um conjunto de testes



## Mutation Score



- Mutation testing é uma forma de medir a capacidade de um caso de teste de detectar defeitos no código
- Para verificar o quão bom é um conjunto de testes, várias versões do código do programa, nas quais diferentes tipos de defeitos são injetados, podem ser criadas.
- 0 mutation score é calculado como a porcentagem de falhas (mutantes) detectadas pelo conjunto de testes.
- Mutation score pode ser usada para medir a eficácia de um conjunto de teste em termos de sua capacidade de detectar falhas

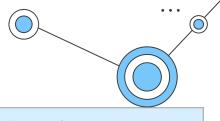


#### Pesquisas Relacionadas sobre Eficácia do TDD

- O artigo Eficácia dos Testes de Unidade no TDD de Tosun et al é uma extensão dos seguintes estudos:
  - A. Causevic, D. Sundmark, and S. Punnekkat. 2012. Quality of testing in test driven development. In Eighth International Conference on the Quality of Information and Communications Technology.
  - A. Causevic, D. Sundmark, and S. Punnekkat. 2012. Test case quality in test driven development: A study design and a pilot experiment. In 16th International Conference on Evaluation & Assessment in Software Engineering (EASE).
  - Madeyski. 2010. The impact of Test-First programming on branch coverage and mutation score indicator of unit tests: An experiment. Information and Software Technology 52, 2 (2010).



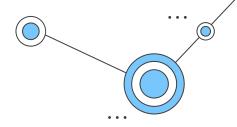
#### **Estudos Base**



Titulo	Madeyski	Causevic et al.	Causevic et al.		
Objetivo	Comparação entre Test-First (TF) e Test-Last (TL) no que diz respeito à abrangência e eficácia na detecção de falhas dos testes de unidade.	Comparar qualidade dos casos de teste produzidos pelas abordagens Test-first e Test-last	Comparar a eficácia e eficiência do esforço empregado nos testes utilizando Test-first e Test-last		
Variável Independente	Abordagem de desenvolvimento: TF ou TL				
Métricas	Branch Coverage e Mutation Score	Statement Coverage e Mutation Failing assertion, State Coverage e Mutation Sc			
Design	Um fator e dois tratamentos				

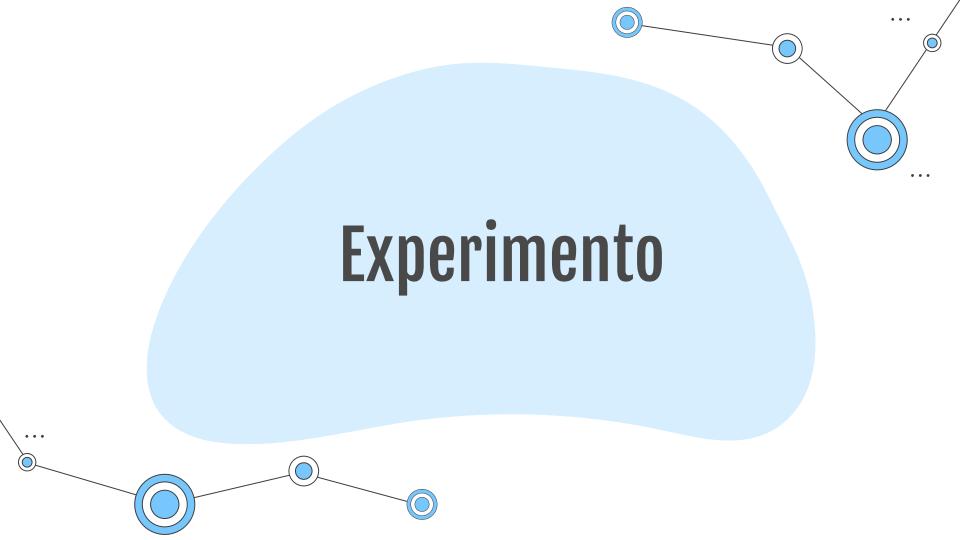


#### **Estudos Base**



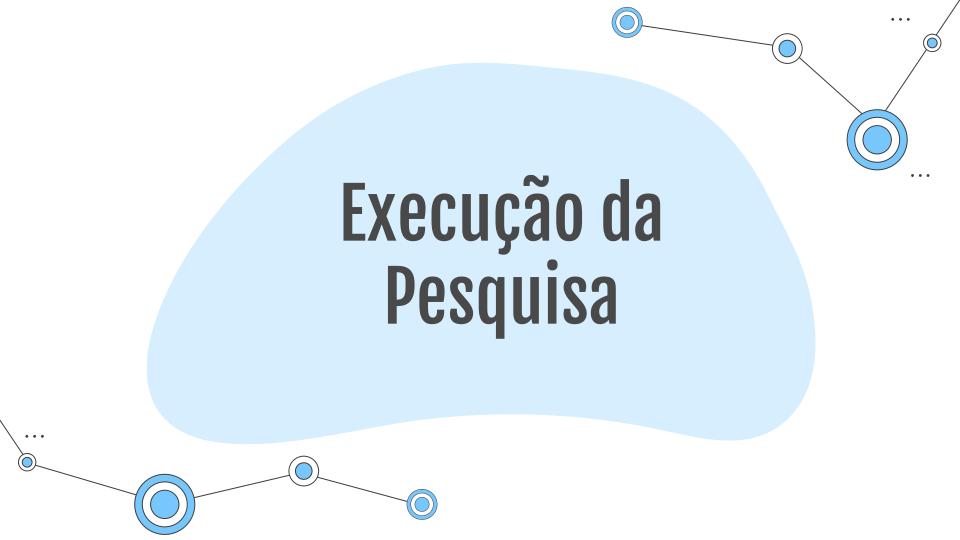
Titulo	Madeyski	Causevic et al. Causevic et al.		
Participantes	22 alunos de mestrado em engenharia de software de terceiro e quarto ano	14 alunos (mestre em engenharia de software)		
Objeto de Estudo	Sistema web para submissão e revisão de artigos	Bowling Score Keeper		
Resultado	Sem diferença significativa	Sem diferença Sem diferença		



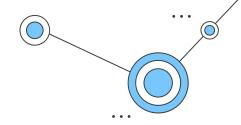


Variável Independente	Abordagem de desenvolvimento: TDD e ITLD
Métricas	Mutation Score, branch coverage e method coverage
Metodologia	Experimento Controlado
Design	Um fator e dois tratamentos
Participantes	24 Professionals sem conhecimento de TDD prévio
Objeto de Estudo	Bowling Score Keeper e Mars Rover API





#### Execução da Pesquisa

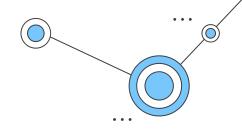


- Todos os participantes foram expostos a ambas as abordagens
  - Participantes receberam treinamento sobre TDD
- Participantes implementaram dois programas utilizando abordagens diferentes
  - MarsRover API utilizando ITLD
  - Bowling Score Keeper utilizando TDD
- Tecnologías utilizadas
  - Java
  - Judy
  - EclEmma





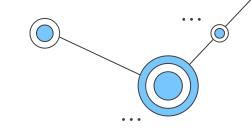
#### **Estatística descritiva - Mutation Scores**



	Número Participantes	Min.	Mediana	Média	Max.	Desvio Padrão
ITLD	13	2	62	54.7	83.0	27.9
TDD	18	6	84	70.6	93.0	28.4



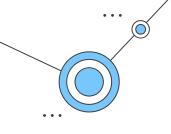
# Estatística descritiva - Mutation Scores (Comparação por pares)



	Número Participantes	Min.	Mediana	Média	Max.	Desvio Padrão
ITLD	10	17	67	57.5	83.0	26.17
TDD	10	56	87.5	83.5	93.0	10.69



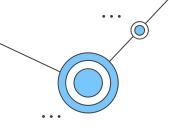
# Estatística descritiva - Cobertura de Código *Branch Coverage*



	Min.	Mediana	Média	Max.	Desvio Padrão
ITLD	0	32.5	37.5	96.4	33.8
TDD	0	89.2	59,8	100	45.6

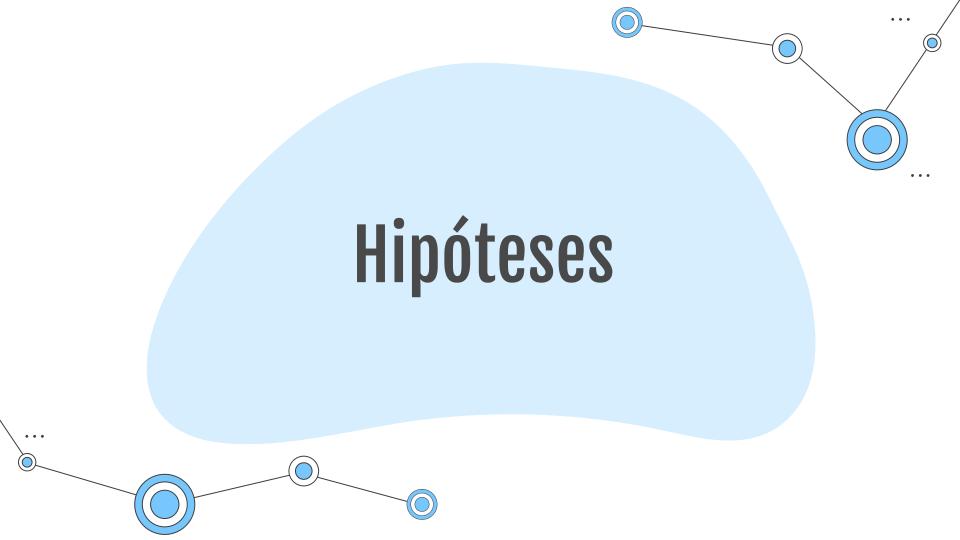


## Estatística descritiva - Cobertura de Código Method Coverage

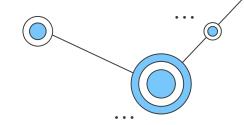


	Min.	Mediana	Média	Max.	Desvio Padrão
ITLD	11.1	87.9	79.1	100	23.8
TDD	0	70.7	61.4	100	30.8





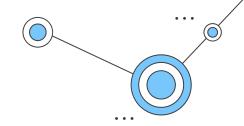
#### Teste da Hipótese - Mutation Score



- $HO\mu(MS)_{TDD} = \mu(MS)_{ITLD}$ : Não há diferença no mutation score (MS) dos testes de unidade implementados pelos sujeitos durante TDD e ITLD
- H1μ(MS)<sub>TDD</sub> != μ(MS)<sub>ITLD</sub>: Há uma diferença significativa no mutation score dos testes de unidade implementados pelos sujeitos durante TDD e ITLD

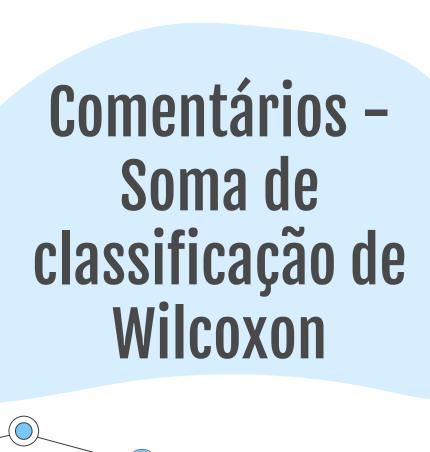


#### Teste da Hipótese - Cobertura de Código



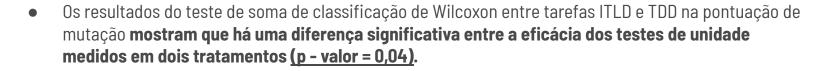
- HOμ(BRCov)<sub>TDD</sub> = μ(BRCov)<sub>ITLD</sub>: Não há diferença entre TDD e ITLD para o branch coverage (BRCov).
- $HO\mu(MTCov)_{TDD} = \mu(MTCov)_{ITLD}$ : Não há diferença entre TDD e ITLD para a cobertura de métodos (MTCov).





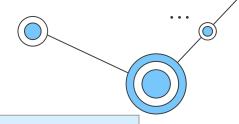
#### Teste da Hipótese

- HOµ(MS)<sub>TDD</sub> = µ(MS)<sub>ITLD</sub>: Não há diferença no mutation score (MS) dos testes de unidade implementados pelos sujeitos durante TDD e ITLD
- $H1\mu(MS)_{TDD}$ !=  $\mu(MS)_{ITLD}$ : Há uma diferença significativa no mutation score dos testes de unidade implementados pelos sujeitos durante TDD e ITLD
- Nível de significancia = 0.05



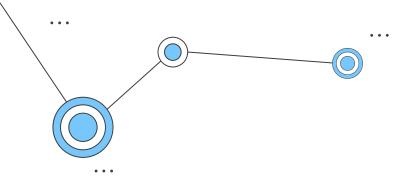


#### Teste da Hipótese - Cobertura de Código

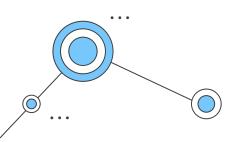


- H0μ(BRCov)<sub>TDD</sub> =  $\mu$ (BRCov)<sub>ITLD</sub>: Não há diferença entre TDD e ITLD para o branch coverage (BRCov).
- $HO\mu(MTCov)_{TDD} = \mu(MTCov)_{ITLD}$ : Não há diferença entre TDD e ITLD para a cobertura de métodos (MTCov).
- Nível de significancia =0.05

Métricas	p-value	Hipótese
Median <sub>BRCov</sub>	0.033	Reject
Median <sub>MTCov</sub>	0.045	Reject

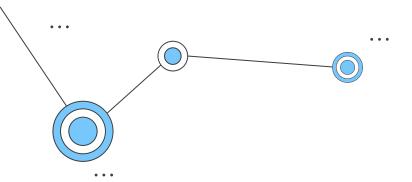


# Conclusão



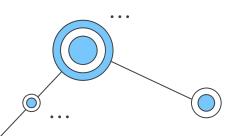
- Os resultados encontrados através da pesquisa contradizem os resultados de experimentos anteriores sobre a efetividade do TDD em termos de mutation score.
  - TDD melhora o mutation score de testes de unidade em comparação com ITLD
- TDD ajuda na criação de casos de teste mais refinados que cobrem mais branchs
- ITLD ajuda na criação de casos de teste que cobrem mais métodos do código fonte

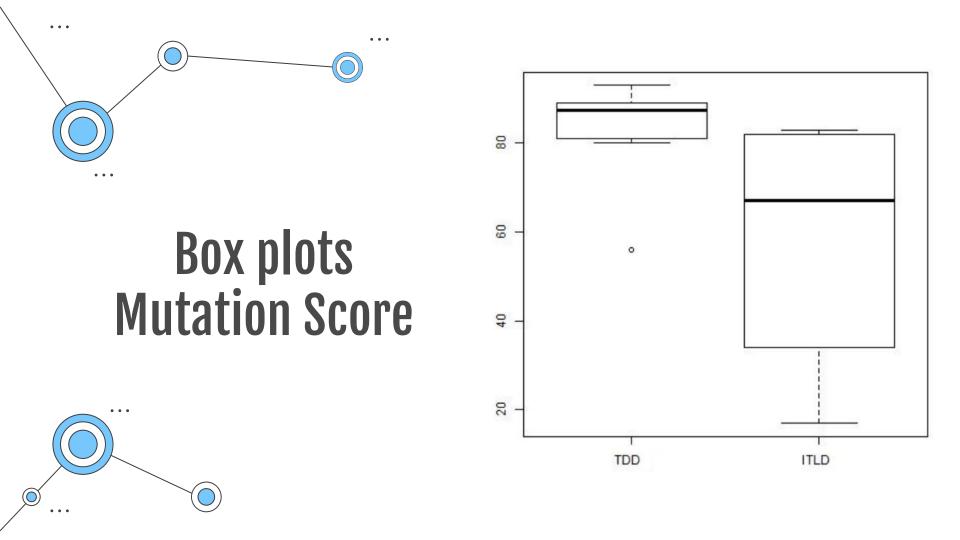




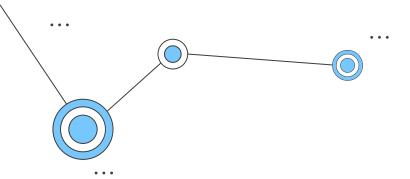
#### Resultado Obtido vs. Resultado de Pesquisas Anteriores

Ambas as pesquisas de Madeysky e
 Causevic et al. não encontraram
 nenhuma distinção na qualidade dos
 testes cases ao seguir a abordagem
 <u>TDD ou TLD</u> para branch coverage.



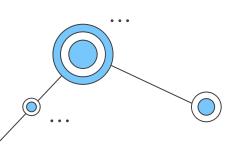


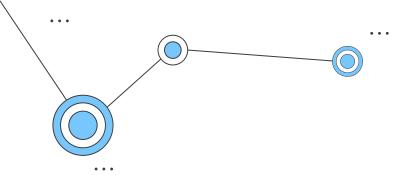
# Definições e Conceitos



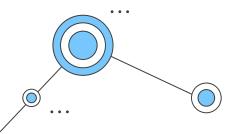
# Teste de Unidade

- Hunt e Thomas [22] descrevem os testes de unidade como um pedaço de código escrito por desenvolvedores com a intenção de exercitar / testar uma funcionalidade específica em uma pequena área do código.
- Principal objetivo é detectar áreas problemáticas do código e reduzir bugs.

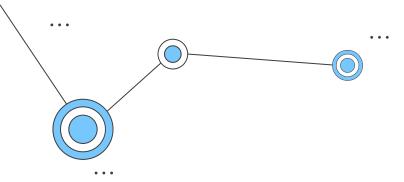




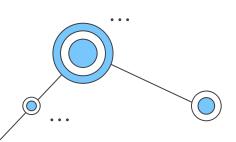
# Test-Driven Development (TDD)



- O TDD foi introduzido como uma prática de desenvolvimento de software no início dos anos 1960 durante o projeto Mercury da NASA.
- TDD é um processo de desenvolvimento que requer a escrita e a automatização de testes de unidade antes do início do desenvolvimento de uma unidade do sistema.
- Considerado ser uma metodologia adequada ao desenvolvimento ágil.



## Test Smells



- ~ Code Smell
- São más práticas de programação no código de teste de unidade (como a forma como os casos de teste são organizados, implementados e interagem uns com os outros)
- Indicam problemas de design em potencial no código-fonte do teste
- São considerados como indicadores de qualidade do código de teste do que uma maneira de entender a eficácia do conjunto de testes