

Tarea Clase 4 - PD - Programación Back End

Crear un archivo y mediante estructuras de decisión, realizar los siguientes ejercicios:

- 1) Crear una variable llamada *n*, asignarle un valor numérico y validar si es un número positivo. Si es un número positivo, imprimir un mensaje diciendo "El número ingresado es un número positivo". En caso contrario, no mostrar nada.
- 2) Crear una variable llamada *n*, asignarle un valor numérico y validar si es un número mayor a 1 y menor a 10. Si el número es mayor a 1 y menor a 10, imprimir un mensaje diciendo "El número ingresado es mayor a 1 y menor a 10". En caso contrario, no mostrar nada.
- 3) Crear una variable llamada *n*, asignarle un valor numérico y validar si es un número mayor o igual a 10 o menor a 2. Si el número es mayor o igual a 10 o menor a 2, imprimir un mensaje diciendo "El número ingresado es mayor o igual a 10 o menor a 2". En caso contrario, mostrar un mensaje diciendo que "El número ingresado no pudo ser validado".
- 4) Crear dos variables, una con el nombre *numero1* y otra con el nombre *numero2*, y asignarles dos valores numéricos. Si *numero1* es mayor a *numero2*, imprimir la suma y la resta. Si *numero2* es mayor a *numero1*, mostrar por pantalla la multiplicación, la división entera y el resto. Si *numero1* y *numero2* son iguales, imprimir el mensaje "Los números ingresados son iguales".