



TIPOS ABSTRACTOS DE DATOS

T.A.D. PILA

ESTRUCTURAS DE DATOS
y ALGORITMOS
LCC - LSI - TUPW

Objetivos

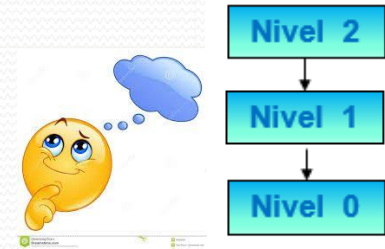
- Construir los TADs Pila, Cola y Lista.
- Analizar, evaluar y comparar distintas alternativas de representación.
- Evaluar, clasificar en el marco de análisis de eficiencia de algoritmos, y comparar distintas soluciones algorítmicas.
- Resolver problemas típicos.

PILAS

- Las Pilas son secuencias de elementos que pueden crecer y contraerse siguiendo la política: *Ultimo en Entrar, Primero en Salir*
- Se las suele llamar también Listas LIFO- Last In First Out- , o Listas “último en entrar primero en salir”, o Stack.
- Entre los elementos existe un *orden temporal*

T.A.D. PILA

Especificación



Pila: Secuencia de cero o mas elementos de un tipo determinado, que crece y se contrae según la política LIFO.

$$P = (a_1, a_2, \dots, a_n) , n \geq 0$$

El orden temporal de inserciones en este conjunto determina completamente el orden en el cual los elementos serán recuperados.

- a_1 : primer elemento ingresado.
- a_n : último elemento ingresado, primer elemento a ser retirado. (Se dice que a_n es el elemento que se encuentra en el tope o cima de la pila)

T.A.D. PILA

Especificación

$P = (a_1, a_2, \dots, a_n) , n \geq 0$



Insertar en P , el elemento X

$P = (a_1, a_2, \dots, a_n, X) , n \geq 0$

$P = (a_1, a_2, \dots, a_n) , n > 0$



Suprimir de P el elemento X

$P = (a_1, a_2, \dots, a_{n-1}) , X = a_n \text{ y } n \geq 0$

T.A.D. PILA

Especificación

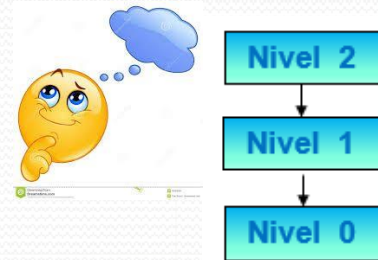
Operaciones Abstractas

Sean **P**: Pila y **X**: elemento

<i>NOMBRE</i>	<i>ENCABEZADO</i>	<i>FUNCION</i>	<i>ENTRADA</i>	<i>SALIDA</i>
Insertar	Insertar (P,X)	Ingresa el elemento X en la pila P	P y X	$P=(a_1,a_2,\dots,a_n,X)$
Suprimir	Suprimir(P,X)	Si P no está vacía, elimina el elemento que fue insertado mas recientemente	P	$P=(a_1,a_2,\dots,a_{n-1})$ y $X= a_n$ si $n>0$; Error en caso contrario
Recorrer	Recorrer(P)	Procesa todos los elementos de P siguiendo la política LIFO	P	Está sujeta al proceso que se realiza sobre los elementos de P
Crear *	Crear(P)	Inicializa P	P	$P=()$
Vacía *	Vacía(P)	Evalúa si P tiene elementos	P	Verdadero si P No tiene elementos, Falso en caso contrario.

T.A.D. PILA

Aplicación



Se desea controlar la correspondencia de '[' / ']', '{' / '}' y '(' / ')' en una expresión aritmética, en la que los identificadores de los operandos están formados por un solo carácter

Expresión de Entrada

- {[(A-B)*C]^D }
- {[(A-B)*C]^D }
- {[(A-B)*C]^D }
- {[A-B)*C]^D }

Mensaje de Salida

CORRESPONDENCIA
ERROR DE CORRESPONDENCIA
ERROR DE CORRESPONDENCIA
ERROR DE CORRESPONDENCIA

T.A.D. PILA

Aplicación (2)

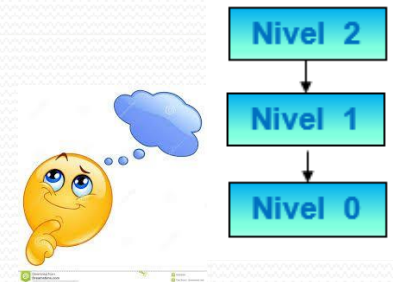
```
Crear(P)
Recuperar ( Expresión, X )
MIENTRAS (No fin de Expresión) y (No Error)
    SI ( X = "[" ó X = "{" ó X = "(" )
        ENTONCES
            Insertar ( P , X)
    FIN SI
    SI ( X = "]" ó X = "}" ó X = ")" )
        ENTONCES
            Suprimir (P, aux)
            SI (No Error)
                ENTONCES
                    SI (X = "]" y aux ≠ "[" ) ó
                     (X = "}" y aux ≠ "{" ) ó
                     (X = ")" y aux ≠ "(" )
                        ENTONCES
                            Error
                    FIN SI
                FIN SI
            FIN SI
        FIN SI
    FIN SI
Recuperar ( Expresión, X )
FIN MIENTRAS
SI ( No (Vacía (P)) ó (Error)
    ENTONCES
        " ERROR DE CORRESPONDENCIA"
    SINO
        " CORRESPONDENCIA"
FIN SI
```

Ver Video Ejemplo de uso TAD PILA.mp4

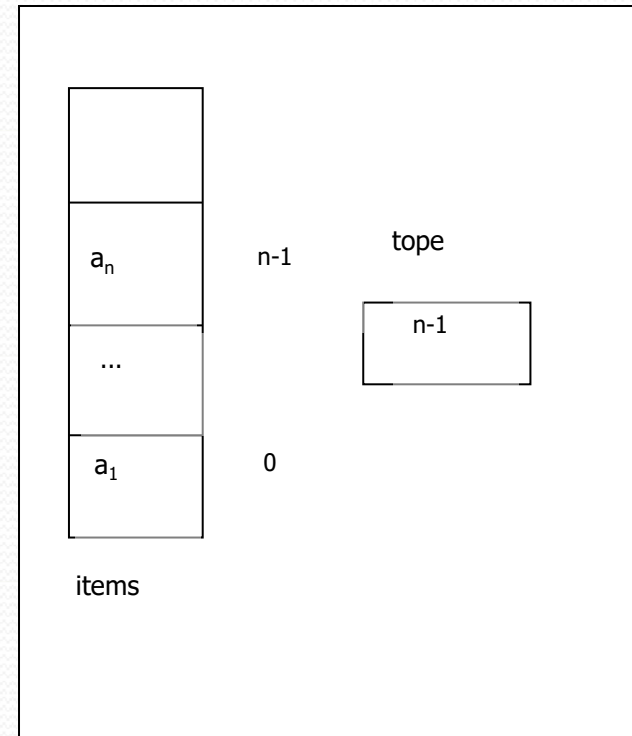
T.A.D. PILA

Representación

Representación secuencial



$P = (a_1, a_2, \dots, a_n)$

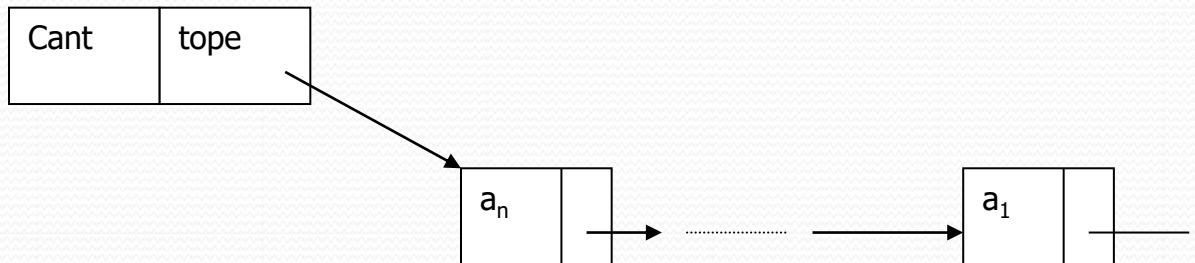


T.A.D. PILA

Representación (2)

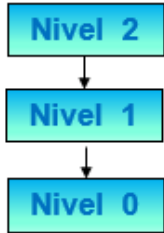
Representación encadenada:

$P = (a_1, a_2, \dots, a_n)$



T.A.D. PILA –

Construcción de operaciones abstractas (1)



S E C U E N C I A L
R E P R E S E N T A C I Ó N

```
class pila
{ int *items;
  int tope;
  int cant;
public:
  pila(int xcant=0):
  cant(xcant)
  { tope=-1;
    items=new int[cant];
  }
  int vacía(void)
  { return (tope==-1);
  }
  int insertar(int x)
  {
  if (tope<cant-1)
  { items[++tope]=x;
    return (x);
  }
  else return (0);
  }
```

```
int suprimir(void)
{ int x;
  if (vacía())
  { printf("%s","Pila vacía");
    return(0);
  }
  else
  { x=items[tope--];
    return(x);
  }
}

void mostrar(void)
{ int i;
  if (!vacía())
  { for (i=tope; i>=0; i--)
    { cout<<items[i]<<endl;
    }
  }
}
};
```

T.A.D. PILA

Construcción de operaciones abstractas (1)

```
class Stack:  
    def ____init____(self): self.items = []  
  
    def isEmpty(self):  
        return self.items == []  
  
    def push(self, item): self.items.append(item)  
  
    def pop(self):  
        return self.items.pop()  
  
    def size(self):  
        return len(self.items)
```

T.A.D. PILA

Construcción de operaciones abstractas (2)

R
E
P
R
E
S
E
N
T
A
C
I
Ó
N

E
N
C
A
D
E
N
A
D
A

```
class celda
{
    int item;
    celda *sig;
public:
    int obteneritem(void)
    {
        return(item);
    }
    void cargaritem(int xitem)
    {
        item=xitem;
    }
    void cargarsig(celda* xtope)
    {
        sig=xtope;
    }
    celda* obtenersig(void)
    {
        return(sig);
    }
};
```


T.A.D. PILA

Construcción de operaciones abstractas (3)

R
E
P
R
E
S
E
N
T
A
C
I
Ó
N

E
N
C
A
D
E
N
A
D
A

```
class pila
```

```
{
```

```
    int cant;
```

```
    celda *tope;
```

```
    public:
```

```
    pila(celda* xtope=NULL,int xcant=0):
```

```
        tope(xtope),cant(xcant)
```

```
    { }
```

```
    int vacía(void)
```

```
    {
```

```
        return (cant==0);
```

```
    }
```

```
    int insertar(int x)
```

```
    {
```

```
        celda *ps1;
```

```
        ps1=new(celda);
```

```
        ps1->cargaritem(x);
```

```
        ps1->cargarsig(tope);
```

```
        tope=ps1;
```

```
        cant++;
```

```
        return(ps1->obteneritem());
```

```
    }
```

```
int suprimir(void)
```

```
{ celda *aux;
```

```
int x;
```

```
if (vacía())
```

```
    { printf("%s","Pila vacía");
```

```
        return(0);
```

```
    }
```

```
else
```

```
{ aux=tope;
```

```
    x=tope->obteneritem();
```

```
    tope=tope->obtenerisig();
```

```
    cant--;
```

```
    free(aux);
```

```
    return(x);
```

```
    }
```

```
}
```

Complejidad de Algoritmos

Análisis Amortizado

El **análisis amortizado** estudia el tiempo requerido para ejecutar una secuencia de operaciones sobre una estructura de datos.

Amortizar:

Recuperar o compensar los fondos invertidos en alguna empresa. (RAE)

En el análisis normal en el peor caso, ejecutar N operaciones sobre una estructura de datos de n elementos lleva tiempo en $O(f(n))$, donde $f(n)$ es el tiempo en el peor caso de la operación.

Complejidad de Algoritmos

Análisis Amortizado



Ocurre el peor caso las
N veces?

- Las técnicas de análisis amortizado procuran obtener una cota menor para la secuencia de operaciones.
- Los resultados del análisis amortizado sirven para **optimizar** el diseño de la estructuras de datos, produciendo entonces estructuras de datos avanzadas

Cota ajustada

Notación Theta

$$\Theta(f) = \{t: N \rightarrow R^+ / \exists c, d \in R^+, \exists n_0 \in N, \forall n \geq n_0 : c \cdot f(n) \leq t(n) \leq d \cdot f(n)\}$$

$$\Theta(f(n)) = O(f(n)) \cap \Omega(f(n))$$

