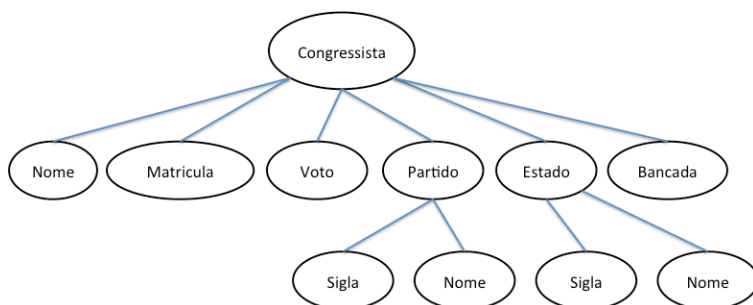


Lista de Exercícios 4

Algoritmo Único) Escreva um programa em C que possibilite gerenciar a votação do processo de impedimento (impeachment) da presidente da república ou do presidente da câmara dos deputados (Espero que isso satisfaça tanto “coxinhas” quanto “petralhas”) no congresso nacional. Para isso, cada membro do congresso, também conhecidos como dePUTados, devem ser armazenados de acordo com a seguinte estrutura:



Como pode-se perceber, “partido” e “estado” também são estruturas (struct). A informação da Bancada deve guardar um inteiro, de acordo com a seguinte tabela:

1	Ruralistas
2	Religiosos
3	Armamentistas (mais conhecidos como “da bala”)
4	Sindicalistas
5	“Maria vai com as outras”

A informação de voto, deve atender a seguinte tabela:

-1	Não votou ainda
0	A favor
1	Contra
2	Abstenção

O programa pode armazenar até 513 deputados. O programa deve fornecer as seguintes funcionalidades:

- 1) Incluir um partido: O programa pode armazenar até 10 partidos;
- 2) Incluir um congressista: Deve ser fornecido os dados do deputado, sendo que para Estado e Partido não é necessário entrar com o nome, apenas com a sigla. Uma vez fornecido a sigla, deve ser associado ao deputado o partido e estado correspondentes. A informação do voto deve ser inserida como “Não votou ainda”. A matrícula de um deputado é um número que o identifica, e único para cada deputado. OBS: Não é preciso cadastrar os estados, uma vez que esta lista não se altera. Os 27

estados podem ser armazenados em um vetor de estados, previamente preenchido no código do programa.

- 3) Realizar o voto de um deputado: Dado o número de matrícula de um deputado, deve-se indicar qual fornecer seu voto. Se o voto já tiver sido computado, uma mensagem dizendo “Sem maracutaia... este voto já foi computado”. Se a matrícula for inválida, uma mensagem correspondente deve ser fornecida.
- 4) Escolher o modo de contabilização: Dois modos podem ser escolhidos. Maioria Simples (Metade dos votos dos presentes +1) ou 2/3 dos votos válidos
- 5) Contabilizar a votação: Deve-se mostrar um relatório indicando o total de votos a favor, contra, abstenções e ausências. Além disso, se o pedido foi APROVADO ou RECUSADO, de acordo com o modo definido. Se o modo não tiver sido definido anteriormente, deve ser apresentada a mensagem “INDEFINIDO MODO DE APURAÇÃO”
- 6) Contabilizar voto por partido: Dada a sigla do partido, deve ser dado o total de votos a favor, contra, abstenções e ausências do partido. Além disso, devem ser listados todos os deputados do partido e seu respectivo voto. Para cada deputado, devem ser apresentados todos os seus dados (matricula, nome, partido (sigla/nome), estado (sigla/nome) e bancada”;
- 7) Contabilizar voto por estado: Dado a sigla do estado, deve ser dado o total de votos a favor, contra, abstenções e ausências do estado. Além disso, devem ser listados todos os deputados do partido e seu respectivo voto. Para cada deputado, devem ser apresentados todos os seus dados (matricula, nome, partido (sigla/nome), estado (sigla/nome) e bancada”;
- 8) Contabilizar voto por bancada: Dado o código da bancada, deve ser dado o total de votos a favor, contra, abstenções e ausências da bancada. Além disso, devem ser listados todos os deputados do partido e seu respectivo voto. Para cada deputado, devem ser apresentados todos os seus dados (matricula, nome, partido (sigla/nome), estado (sigla/nome) e bancada”;

OBS: Tente ao máximo reaproveitar funções em seu programa. Por exemplo, defina uma função imprimir, que recebe um deputado e imprime seus dados na tela. Essa função será reaproveitada nos itens 6, 7 e 8.