## Universidade Federal do Ceará Campus Fortaleza - Centro de Ciências Departamento de Computação Curso de Ciência da Computação

## Lista de Exercícios 6

**Algoritmo I** – Implemente uma função recursiva que verifique se uma string é ou não um palíndromo. Um palíndromo é uma palavra que é soletrada do mesmo jeito de trás para frente. Por exemplo, rotor e arara são palíndromos, mas motor não. A função deve ignorar espaços e pontuação. Por exemplo: "a bola da loba" também deve retornar verdadeiro para o teste.

**Algoritmo II** – Um problema típico em ciência da computação consiste em converter um número da sua forma decimal para a forma binária. Por exemplo, o número 12 tem a sua representação binária igual a 1100. A forma mais simples de fazer isso é dividir o número sucessivamente por 2, onde o resto da i-ésima divisão vai ser o dígito i do número binário (da direita para a esquerda).

Por exemplo: 12 / 2 = 6, resto 0 ( $1^{\circ}$  dígito da direita para esquerda), 6 / 2 = 3, resto 0 ( $2^{\circ}$  dígito da direita para esquerda), 3 / 2 = 1 resto 1 ( $3^{\circ}$  dígito da direita para esquerda), 1 / 2 = 0 resto 1 ( $4^{\circ}$  dígito da direita para esquerda). Resultado: 12 = 1100

Escreva um procedimento recursivo Dec2Bin(n: integer) que dado um número decimal imprima a sua representação binária corretamente.

**Algoritmo III** – O máximo divisor comum (MDC) de dois números inteiros x e y pode ser calculado usando-se uma definição recursiva:

$$MDC(x, y) = MDC(x-y, y)$$
, se  $x > y$ 

Além disso, sabe-se que:

$$MDC(x,y) = MDC(y,x)$$
  
 $MDC(x,x) = x$ 

Ex:

$$MDC(10,6) = MDC(4,6) = MDC(6,4) = MDC(2,4) = MDC(4,2) = MDC(2,2) = 2$$

Então, pede-se que seja criada uma função recursiva para descrever tal definição. Crie, também, um algoritmo que leia os dois valores inteiros e utilize a função criada para calcular o MDC de x e y, e imprima o valor computado.