

Instruções Gerais – Prova Prática

Linguagem: Java

Nome do projeto: ProjetoCanilDTI

Codificação

- A solução implementada segmentou-se através das seguintes classes:
 - Constantes: Nesta classe foram definidas as constantes a serem utilizadas pela aplicação.
 - InterfaceDeConsole: Nesta classe definiu-se a interface de usuário. Sua responsabilidade é de apresentar e solicitar de informações aos usuários, além de apresentar o resultado no “console application” do melhor PetShop para os dados informados.
 - PetShop: Nesta classe estabeleceu-se a entidade de dados da aplicação, juntamente com a definição do método que estabelece de cada PetShop considerando-se as restrições apresentadas pelo problema.
 - PetShopTeste: Esta classe define um teste de unidade que possibilita gerar teste de custo total para o petshop ChowChagas, comparando-se com o preço esperado definido.
 - Principal: Esta classe representa a classe principal da aplicação “main”.
 - Utilidades: Nesta classe, são apresentados métodos utilitários da aplicação (possibilitam subsídio para outras classes).
 - UtilidadesTeste: Análoga a pasta acima, porém utilizada especificamente para testes.

Premissas Assumidas

- Manter código limpo, definindo-se os nomes das variáveis e métodos de forma clara e que explicitem corretamente seu papel no código como um todo.
- Promover o encapsulamento de dados e definir por responsabilidade as classes e métodos implementados, garantindo que sejam seguidos aspectos ligados às boas práticas de implementação.
- Possibilitar uma boa indentação e legibilidade do código.

Decisões de Projeto

- Desempate de PetShops foi possibilitado pela utilização do método .sort() do ArrayList e a definição de uma classe comparadora.
- Foram definidas responsabilidades entre classes para que se forneça uma coesão entre elas, eliminando até onde foi possível o acoplamento.
- Classes de utilidade foram pensadas para validação de argumentos e definição de métodos comuns ao projeto.
- Classes contendo constantes da aplicação foram pensadas para evitar que tais informações sejam passadas diretamente a variáveis, tendo-se em vista a definição de responsabilidade de classes.
- Implementou-se testes unitários para analisar partes individuais do código por intermédio de testes de unidade/unitários.

Instruções para executar o projeto

Para execução do projeto é necessário acessar o link do projeto no Github, fazer download/clonar o projeto ProjetoCanilDTI e executar o arquivo .bat presente na solução e acionar o .jar que contém o executável.