

# Cálculo numérico 2021.2: Tarefa 3

João Paixão (jpaixao@dcc.ufrj.br)

## 1 Informações

- Não serão aceito trabalhos atrasados durante o semestre.
- Você pode enviar as soluções dos exercícios teóricos da maneira que você achar melhor. Por exemplo, pode entregar com fotos, Latex (se você quiser aprender Latex é muito fácil: recomendo esse vídeo <https://www.youtube.com/watch?v=Y1vdXYttLSA>), Jupyter notebook, Word, etc.
- As resoluções e os passos nas suas resoluções precisam ser justificados e escritos em português. Não coloque só fórmulas e “matematiqûês”.
- Os exercícios de implementação em Julia precisam ser bem comentados.
- Você pode pensar nas resoluções com outras pessoas, mas precisa escrever sozinho as suas resoluções, implementações e comentários. Por favor inclua os nomes das pessoas com quem você trabalhou nas suas resoluções.  
**Resoluções copiadas serão zeradas.**

**Teorema 1.1** (Teorema do Valor Intermediário). Seja  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  uma função contínua. Se  $f(a) \leq d \leq f(b)$ , então existe um  $c$ ,  $a \leq c \leq b$ , tal que  $f(c) = d$ .

*Prova.* Cálculo I. □

**Exercício 1.1.** Aproxime  $\sqrt{10}$  com o Método da Bissecção no intervalo  $[0, 20]$ . Determine quantos passos você precisa executar no método da bissecção com intervalo  $[0, 20]$  se o usuário pedir um erro máximo de  $10^{-8}$  (é importante lembrar que tem duas maneira de definir o erro no método da bissecção, no domínio ou no contra-domínio). Se precisar de ajuda use [vídeo começando em 11:00](#).

**Exercício 1.2** (Misturando Bissecção e Newton). Faça uma função em Julia que recebe um polinômio de grau 5 e sua derivada e retorna uma (só precisa retornar uma!) raiz do polinômio no intervalo  $[-100, 100]$  caso o polinômio tenha sinais trocados. Caso contrário, retorne um aviso. Você precisa começar com método da bissecção e diminuir o tamanho do intervalo para  $10^{-2}$  e depois usar Método de Newton.

**Exercício 1.3.** (Revisão de vários conceito que vimos até agora) Suponha que nós sabemos calcular  $e^x$  para qualquer  $x$ , sabemos todas as propriedades de  $\ln$  (tal como  $\ln(e^c) = c$ ) e todas as suas derivadas. Aproxime  $\ln(3)$ , se possível, podendo escolher

1. o Método da bisseção com intervalo menor que  $10^{-3}$ .
2. o Método de Newton com 20 passos.
3. o Polinômio de Taylor com erro máximo de  $10^{-3}$ .
4. a interpolação polinomial de grau 1 e estime o erro máximo.
5. a interpolação polinomial de grau 2 e estime o erro máximo.

$\alpha$	$30^\circ$	$45^\circ$	$60^\circ$
$\text{sen } \alpha$	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$
$\text{cos } \alpha$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$
$\text{tg } \alpha$	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$

**Exercício 1.4.** Use alguns dados da tabela acima para calcular  $\cos(40)$  usando interpolação.

**Exercício 1.5.** (Resolvendo um crime) A polícia chega ao local de um assassinato às 15h. Eles imediatamente medem e registram a temperatura do corpo, que é  $34^\circ\text{C}$ , e inspecionam minuciosamente a área. Quando terminam a inspeção, são 16:30h. Eles medem novamente a temperatura do corpo, que caiu para  $30^\circ\text{C}$ . Eles esperam mais 1 hora, e medem a temperatura de novo, que caiu para  $25^\circ\text{C}$ . A temperatura na cena do crime permaneceu estável em  $20^\circ\text{C}$  e a temperatura normal do corpo é  $37^\circ\text{C}$ . Use interpolação e método da bisseção para descobrir o horário que a pessoa foi assassinada (pode ser que você não use todas as informações).

**Exercício 1.6.** Interpolação para funções de duas variáveis.

$$\begin{array}{lll} A(x, y) & x_0 = 1 & x_1 = 3 \\ y_0 = 2 & 800m & 600m \\ y_1 = 4 & 400m & 500m \end{array}$$

Dada algumas medições da tabela da função altura  $A(x, y)$  de uma montanha em posições diferentes  $(x_0, y_0), (x_0, y_1), (x_1, y_0)$ , e  $(x_1, y_1)$  determine a melhor aproximação possível para a posição e altura do maior pico ou menor vale (máximo e mínimos globais) se existir da montanha adaptando a interpolação bilinear (“Langrange em 2D”) para funções de duas variáveis que vimos no final da aula 11.

**Exercício 1.7.** (Exercício de arte) Implemente uma função em Julia que faz a interpolação por partes que discutimos no final da Aula 9 e começo da Aula 10 e faça o plot do resultado. A função deve receber 5 pontos  $(x_0, y_0), \dots, (x_5, y_5)$  e imprimir uma função que é um polinômio de grau 3 (por partes) que não tenha “bicos”.