



# Especificação de Requisitos de Software

## – Grupo <num> –

### 1 Introdução

Este documento apresenta a visão geral e os requisitos do Sistema Autobuy.

#### 1.1 Identificação

Tema: Venda de veículos

Integrantes:

- 1) Augusto Hide Sakihama
- 2) Filipe Camuso Fernandez
- 3) Rafael Garcia de Farias
- 4) Welyngtton Nattan de Sales

#### 1.2 Visão geral

O site será uma plataforma de anúncio de veículos, permitindo aos usuários a busca e venda de veículos tanto usados como novos(0km). Para auxiliar os usuários em suas transações, o site oferecerá um chat para melhor comunicação entre os usuários.

O objetivo do site é apresentar uma interface e linguagem simples ao usuário, além de oferecer uma forma de filtragem para que a busca de veículos se tornem mais fáceis.

Além disso, será oferecido formas de auxiliar os compradores na hora de suas compras, como verificação de documentos, financiamento de carros e uma avaliação do veículo feita por quem está vendendo o mesmo.

Nas versões iniciais do projeto, iremos trabalhar somente com pessoas físicas, futuramente buscaremos parceria com pequenos negócios de venda de carros, como uma forma de fazer marketing do estabelecimento, além de servir como um “e-commerce” para tais negócios.

## 2 Classes de usuários

O sistema ser utilizado por uma pessoa comum que deseja vender ou comprar um carro, seja ele usado ou novo. Todas as interações são feitas entre eles mesmo, apenas oferecemos uma plataforma. Dessa forma só teremos uma classe de usuário, cliente. Essa classe se divide em dois tipos, vendedor e comprador, ou seja, a mesma pessoa que pode criar anúncio para vender o seu carro, pode querer comprar um carro também.

- **Cliente:** Classe que representa a pessoa física que será o usuário final. Ela poderá desempenhar duas funções no sistema, a função de vendedor, e/ou, a função de comprador.

## 3 Definição de conceitos

Nesta seção são descritos os principais conceitos relevantes para o domínio do sistema.

**Veículo** - Produto (carro) que os usuários buscam na plataforma.

**Anúncio** - Um meio dos usuários disponibilizarem informações sobre o produto a ser vendido.

**Chat** - Forma de negociação direta entre os usuários.

**Avaliação geral** - Forma como o dono de carro avalia o seu veículo. Separado por Conforto, Consumo, Custo / Benefício, Design, Dirigibilidade, Manutenção.

**Catálogo** - Uma seção onde o usuário pode ver os carros disponíveis. Existem dois tipos: 0k e usado.

**OKM** - São os carros que nunca foram usados, normalmente esse tipo vem de empresas que fazem parceria conosco.

**Usado** - São os carros de usuários 'comuns' que pretendem desapegar do seu veículo;

**Categorias:** Forma de separar os tipos de carro baseando em marca, modelo e ano.

## 4 Requisitos de Software

Nesta seção são descritos os requisitos textuais do produto. Na Seção 4.1 são descritos os requisitos funcionais. Na Seção 4.2 são descritos os requisitos não-funcionais.

## 4.1 Requisitos funcionais

RF-1. O sistema deve permitir cadastro de veículos.

RF-2. O sistema deve ser capaz de apresentar as informações dos veículos.

RF-3. O sistema deve permitir cadastro de clientes.

RF-4. O sistema deve permitir a comunicação entre vendedor e comprador.

RF-5. O sistema deve possuir um motor de busca.

RF-6. O sistema deve verificar e validar os anúncios, antes de serem publicados, garantindo um padrão de anúncio com descrição e fotos.

## 4.2 Requisitos não funcionais

NF-1. O acesso ao sistema será controlado por meio de login/senha.

NF-2. O sistema apresentará uma interface simples e responsiva.

NF-3. O usuário pode realizar mudanças em seu cadastro quando lhe convém.

NF-4. O sistema deve proibir mais de um anúncio referentes a um mesmo veículo.

NF-5. Um determinado anúncio não pode ter informações de mais de um veículo.

NF-6. O sistema não permitirá utilizar a mesma imagem em anúncios diferentes.

NF-7. Os veículos anunciados serão separados por categorias..

## 5 Restrições

R-1: O sistema deve ser em português.

R-2: As linguagens utilizadas no sistema serão html5, php e css.

R-3: Será utilizado o framework laravel para fazer o back-end da aplicação

R-4: Para auxiliar no front-end da aplicação, utilizaremos bootstrap.