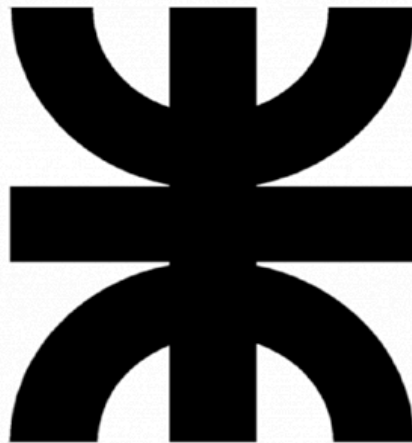


UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA



Cátedra Ingeniería y Calidad de Software
Comisión 4k1

Práctico N°8: SCRUM - Planificación de Release y Sprint

Grupo 5

Integrantes:

Camargo Mano, Juan Ignacio - 85308
Fragherazzi, Leo Martin - 90106
Gallo, Juan Ignacio - 90994
Maero, Augusto - 91104
Rodriguez Saseta, Valentín - 90796
Torti, Jeremías - 87531
Villane, Ignacio - 62687

Docentes:

- Ing. Mickaela Crespo
- Ing. Judith Meles
- Constanza Garnero

ÍNDICE

MVP.....	3
PLAN DE RELEASE.....	4
Product Backlog.....	5
SPRINT PLANNING:.....	10
Equipo.....	10
Minuta para Sprint Planning.....	11
Sprint Backlog:.....	13
Bibliografía:.....	15

MVP

Objetivo:

- Permitir que los clientes (pasajeros) puedan trasladarse al lugar que desean solicitando un taxi cercano.
- Permitir a los taxistas ver la ubicación del pasajero que solicita un viaje para llevarlo.
- Permitir a los taxistas manejar el estado del taxi.

Frases Verbales de las historias de usuario incluidas en el MVP:

Taxista

- Loguear taxista
- Ocupar taxi
- Liberar taxi
- Ver ubicación del pasajero

Pasajero

- Buscar taxis cercanos
- Pedir taxi Notificar a taxista solicitud de taxi

Criterio:

Las user stories incluidas permiten validar la idea de negocio en el mercado, focalizando en la funcionalidad que pone en contacto a Pasajeros con Taxistas. Si bien los taxistas deben poder iniciar sesión para vincularlos con los datos de su vehículo, el análogo para el pasajero no es requisito para poder realizar un pedido. La funcionalidad relacionada con la gestión de taxis por parte de la central no aporta el valor significativo para la validación del mercado por lo que se dejará para futuras iteraciones.

PLAN DE RELEASE

Se realizarán 2 **Sprints**.

Cada Sprint tendrá una duración de 3 semanas.

En total, la duración del proyecto durará aproximadamente 1 mes y 2 semanas (6 semanas). El mismo se extenderá desde el **7/10 al 18/11**.

Además, la duración de cada sprint se consideró teniendo en cuenta días no laborables para el equipo, correspondientes a fin de semana y feriado (**11/10 Turístico, Día del Respeto a la Diversidad Cultural**).

Duración de Ceremonias SCRUM:

- **Sprint Planning:** Dentro de esta ceremonia, se planificará con respecto a qué se puede entregar en el sprint particular, cómo se logrará el trabajo y quienes serán los encargados de ejecutar cada tarea. La planificación del sprint se limitará a no más de **2 horas** por cada semana del sprint, lo que lo hace un total de **6 horas** de planificación de cada semana.
- **Daily Meeting:** Se realizará cada día del sprint y tomará **15 minutos por día**. En un sprint de 3 semanas, esto sería un total de aproximadamente **4 horas**.
- **Sprint Review:** Se dedicaran **3 horas** para evaluar los resultados que obtuvo el equipo Scrum luego de un sprint.
- **Sprint Retrospective:** Para un sprint de 3 semanas, se dedicarán **2,25 horas (45 minutos por cada semana)** para reflexionar sobre lo que salió bien, lo que no salió tan bien, y cómo poder mejorar en el próximo sprint.

Total de duración de las ceremonias: 15,25 horas

Product Backlog

User Story	Estimación (Story Points)
<i>Loguear taxista</i>	2
<i>Pedir taxi</i>	5
<i>Notificar a taxista solicitud de taxi</i>	3
<i>Buscar taxis cercanos</i>	3
<i>Ocupar taxi</i>	2
<i>Liberar taxi</i>	2
<i>Ver ubicación de pasajeros</i>	5

El product backlog se considera teniendo en cuenta las User Stories presentes en el MVP.

A continuación, se presenta cada una de las User Stories y la división de tareas necesarias para llevarla a cabo.

User Story	Tareas	Esfuerzo estimado (horas)
<i>Loguear taxista</i>	Diseño UX/UI de interfaz de login	4
	Desarrollo Frontend de interfaz	10
	Desarrollo Backend	6
	Integración con Facebook para autenticación	6
	Realizar pruebas unitarias	4
	Realizar pruebas de integración	3
	Realizar documentación	2
Total		35 horas

User Story	Tareas	Esfuerzo estimado (horas)
<i>Pedir taxi</i>	Diseño UX/UI de interfaz	8
	Desarrollo Frontend de interfaz	15
	Desarrollo Backend	25
	Integración de notificaciones PUSH para el estado de la ubicación	8
	Integración con sistema de geoposicionamiento	15
	Realizar pruebas unitarias	5
	Realizar pruebas de integración	6
	Documentación	2
Total		84 horas

User Story	Tareas	Esfuerzo estimado (horas)
<i>Notificar a taxista solicitud de taxi</i>	Diseño UX/UI	6
	Desarrollo Frontend	8
	Desarrollo Backend	10
	Integración de notificaciones PUSH para solicitudes	4
	Realizar pruebas de usuario	4
	Realizar pruebas de integración	5
	Documentación	2
Total		39 horas

User Story	Tareas	Esfuerzo estimado (horas)
Buscar taxis cercanos	Diseño UX/UI	8
	Desarrollo Frontend	10
	Desarrollo Backend	15
	Integración con el sistema de geoposicionamiento	5
	Realizar pruebas de usuario	4
	Realizar pruebas de integración	6
	Realizar documentación	2
Total		50 horas

User Story	Tareas	Esfuerzo estimado (horas)
Ocupar taxi	Diseño UX/UI	3
	Desarrollo Frontend	8
	Desarrollo Backend	9
	Realizar pruebas de usuario	3
	Documentación	2
Total		25 horas

User Story	Tareas	Esfuerzo estimado (horas)
Liberar taxi	Diseño UX/UI	3
	Desarrollo Frontend	10
	Desarrollo Backend	8
	Realizar pruebas de usuario	3
	Documentación	2

Total	26 horas
--------------	-----------------

User Story	Tareas	Esfuerzo estimado (horas)
<i>Ver ubicación de pasajeros</i>	Diseño UX/UI	8
	Desarrollo Frontend	12
	Desarrollo Backend	18
	Realizar integración con sistema de posicionamiento online y visualización	10
	Realizar pruebas de usuario	5
	Realizar pruebas de integración	8
	Documentación	3
Total		64 horas

Consideraciones:

- Las horas de esfuerzo fueron estimadas en función a la capacidad de cada uno de los miembros y conocimientos de cada uno con respecto a las tecnologías utilizadas.
- La integración de funcionalidades de geolocalización incluye una fase de investigación para garantizar una implementación precisa y eficiente. Esto cubre desde la consulta hasta la implementación de las APIs necesarias para ubicar a los taxis cercanos en tiempo real.
- Las pruebas de usuario abarcan todos los posibles escenarios de uso para asegurar que la aplicación funcione correctamente bajo diferentes condiciones.
- Se asegura que el diseño sea funcional y responsive para mejorar la experiencia en los distintos dispositivos móviles.
- El desarrollo backend incluye tanto la implementación de la lógica del servidor como la configuración y el manejo de la base de datos.

Sprint 1:

User Story	Estimación (SP)	Horas ideales	Fecha FIN
Loguear taxista	2	35	28/10
Pedir taxi	5	84	
Notificar a taxista solicitud de taxi	3	39	
Ocupar taxi	2	25	
Total	12	183	

Sprint 2:

User Story	Estimación (SP)	Horas ideales	Fecha FIN
Buscar taxis cercanos	3	50	18/11
Liberar taxi	2	26	
Ver ubicación de pasajeros	5	64	
Total	10	140	

SPRINT PLANNING:

Se considera la planificación para el primer sprint.

Equipo

Integrantes	Días disponibles (sin tiempo personal)	Días para otras actividades Scrum	Horas por día	Horas de Esfuerzo disponibles
Camargo, Juan	14	2	3-4	42-56
Fragherazzi, Leo	14	2	2-3	28-42
Gallo, Juan	14	2	3-4	42-56
Maero, Augusto	14	2	2-3	28-42
Rodriguez, Valentin	14	2	3-4	42-56
Torti, Jeremias	14	2	2-3	28-42
Villane, Ignacio	14	2	2-3	28-42
Total				238 - 336

Capacidad

Capacidad del equipo en horas ideales: 238-336 horas

Dicha capacidad del equipo y las horas disponibles de cada integrante fue calculada según el horario de cursado, actividades extracurriculares y/o trabajo. Así mismo, se consideraron aspectos del equipo como lo son la responsabilidad, la comunicación transparente y directa, y el trabajo en equipo.

Minuta para Sprint Planning

Sprint Nro. 1

Duración del Sprint en días: 14

Objetivo del sprint: Desarrollar características básicas y críticas que forman parte de nuestro mínimo producto viable (MVP). Dichas características abarcan que el taxista sea capaz de loguearse en la app y tomar aquellas solicitudes a partir de las notificaciones entrantes. Se considera además, la posibilidad de que un pasajero pueda pedir un taxi y se desarrollará la funcionalidad que permita marcar a un taxi como "Ocupado".

Equipo Scrum:

- Maero, Augusto (Scrum Master)
- Camargo, Juan (QA Testing)
- Fragherazzi, Leo (Backend Developer)
- Gallo, Juan (Database Administrator)
- Rodriguez, Valentin (UX/UI Designer)
- Torti, Jeremias (Frontend Developer)
- Villane, Ignacio (Frontend Developer)

Capacidad del equipo en horas ideales: 199 horas

Definición de hecho para el equipo (DoD):

Código Completo y Revisado:

- ☐ No contiene errores lógicos o de sintaxis.
- ☐ Minimiza la duplicación de código
- ☐ Está correctamente modularizado y reutiliza componentes cuando es necesario.
- ☐ Es eficiente en términos de performance.

Cumplimiento de Criterios de Aceptación:

- ☐ Todos los criterios de aceptación definidos en la historia de usuario se han validado y cumplen con lo esperado.

Pruebas Unitarias Completas:

- ☐ Cada módulo debe tener pruebas unitarias
- ☐ Las pruebas deben ejecutarse sin fallos antes de la integración.

Pruebas Funcionales Exitosas:

- ☐ Se ha probado la funcionalidad en un entorno de pruebas y simula las condiciones reales de uso.

Documentación Actualizada:

- ☐ La documentación relacionada con la funcionalidad implementada (manual de usuario, guías de instalación, API docs, etc.) está actualizada.
- ☐ La documentación técnica y de usuario debe estar lista para futuras referencias o iteraciones.
- ☐ El código debe estar documentado adecuadamente a nivel de clase, función y módulo

Integración con el Sistema:

- ☐ El código está correctamente integrado con el resto del sistema y no rompe otras funcionalidades existentes.

Sprint Backlog:

User Story	Tareas	Esfuerzo estimado (horas)
<i>Loguear taxista</i>	Diseño UX/UI de interfaz de login	4
	Desarrollo Frontend de interfaz	10
	Desarrollo Backend	6
	Integración con Facebook para autenticación	6
	Realizar pruebas unitarias	4
	Realizar pruebas de integración	3
	Realizar documentación	2
Total		35 horas

User Story	Tareas	Esfuerzo estimado (horas)
<i>Pedir taxi</i>	Diseño UX/UI de interfaz	8
	Desarrollo Frontend de interfaz	15
	Desarrollo Backend	25
	Integración de notificaciones PUSH para el estado de la ubicación	8
	Integración con sistema de geoposicionamiento	15
	Realizar pruebas unitarias	5
	Realizar pruebas de integración	6
	Documentación	2
Total		84 horas

User Story	Tareas	Esfuerzo estimado (horas)
<i>Notificar a taxista solicitud de taxi</i>	Diseñador UX/UI	6
	Desarrollo Frontend	8
	Desarrollo Backend	10
	Integración de notificaciones PUSH para solicitudes	4
	Realizar pruebas de usuario	4
	Realizar pruebas de integración	5
	Documentación	2
Total		39 horas

User Story	Tareas	Esfuerzo estimado (horas)
<i>Ocupar taxi</i>	Diseño UX/UI	3
	Desarrollo Frontend	8
	Desarrollo Backend	9
	Realizar pruebas de usuario	3
	Documentación	2
Total		25 horas

Bibliografía:

[Microsoft Word - 2020-Scrum-Guide-Spanish-Latin-South-American.docx \(scrumguides.org\)](#) - Guía de Scrum

[Planificación de sprints | Atlassian](#)

Presentaciones de clase teóricas de Scrum de la cátedra

AGILE ESTIMATING AND PLANNING - Mike Cohn