# UNA/LIVE UNIVERSIDADE SÃO JUDAS TADEU/LIVE

AUGUSTO MOREIRA MAGALHÃES
ANGÉLICA BICEGO FERREIRA
ÉRIKA BORSOS
FRANKLIN MONTIJO SALVIANO DE ALMEIDA
GUSTAVO AUGUSTO FERREIRA DA SILVA
HELDER SANTOS CORDEIRO

# PROJETO UNIFICADO 2021/2 – UC's PROGRAMAÇÃO DE SOLUÇÕES COMPUTACIONAIS E MODELAGEM DE SOFTWARE



# AUGUSTO MOREIRA MAGALHÃES ANGÉLICA BICEGO FERREIRA ÉRIKA BORSOS FRANKLIN MONTIJO SALVIANO DE ALMEIDA GUSTAVO AUGUSTO FERREIRA DA SILVA HELDER SANTOS CORDEIRO

# PROJETO UNIFICADO 2021/2 – UC's PROGRAMAÇÃO DE SOLUÇÕES COMPUTACIONAIS E MODELAGEM DE SOFTWARE

Projeto unificado apresentado aos Professores Me. Flavio Augusto Rezende Calado, Me. Hamilton Machiti da Costa e Ma. Samara Soares Leal – Ânima Educação.

#### 1 Introdução

#### 1.1 Objetivo

Este documento visa alcançar os usuários do software realizado pelo grupo como ferramenta de auxílio, de orientação e de guia aos profissionais da área de Análise de Requisitos, Engenharia de requisitos, Programação, Projetistas e Testadores envolvidos na construção de sistemas de software.

### 1.2 Escopo

Nome do software: Ferramenta de auxílio na criação e armazenamento de requisitos.

O software é uma aplicação *desktop* com interface gráfica (java.swing) e integração com banco de dados (MySQL). O software em questão se propõe a ajudar tais profissionais em processos como Elicitação, Levantamento, Descrição, Especificação e Análise de requisitos, assim como outras fases associados a dita construção de softwares. As operações citadas são realizadas no software com o objetivo de *organizar* os processos associados a criação softwares na perspectiva da análise global de requisitos, de modo a permitir a inserção e armazenamento deles.

#### 1.3 Definições, acrônimos e abreviações

• javax.swing: "O Swing é um framework que disponibiliza um conjunto de elementos gráficos para ser utilizado na plataforma Java." (MEDEIROS, 2014).

### 1.4 Referências

MEDEIROS, Higor. **Java Swing**: Conheça os componentes JTextField e JFormattedTextField. DevMedia, 2014. Disponível em: <a href="https://www.devmedia.com.br/java-swing-conheca-os-componentes-jtextfield-e-jformattedtextfield/30981">https://www.devmedia.com.br/java-swing-conheca-os-componentes-jtextfield-e-jformattedtextfield/30981</a>. Acesso em: 10 de novembro de 2021.

#### 1.5 Visão geral

O *software* a ser desenvolvido tem como objetivo o levantamento de requisitos necessários a criação de *softwares* em geral, assim como as etapas posteriores associadas aos processos de requisitos. A especificação deste documento contém os requisitos funcionais (com os critérios de obrigatoriedade, desejabilidade e opcionalidade), requisitos não funcionais (e sua taxonomia), requisitos de interface (assim como as telas que serão utilizadas no *software*),

atributos de qualidade (com os critérios de obrigatoriedade, desejabilidade e opcionalidade), as características dos usuários futuros do *software*, as restrições deste e também um anexo contendo um protótipo inicial do projeto feito em reunião realizada pelo grupo em 22 de outubro de 2021.

#### 2 Descrição geral

#### 2.1. Requisitos funcionais

- RF01 O sistema deve permitir que o usuário faça o login no programa informando o nome de usuário e a senha pessoal (obrigatorio).
- RF02 O sistema deve permitir que o usuário cadastre um novo projeto e consulte, altere e exclua um projeto já existente (obrigatório).
- RF03 O sistema deve permitir que o usuário, ao criar um novo projeto, insira o nome do projeto, a descrição e o usuário proprietário (obrigatório).
- RF04 O sistema deve permitir que, para cada projeto, o usuário cadastre, consulte, altere e exclua os requisitos (obrigatório).
- RF05 O sistema deve permitir ao usuário cadastrar, para cada requisito, o identificador, o nome, o módulo, as funcionalidades, a data de criação, o autor, a data da última alteração, o autor da última modificação, a versão, a prioridade, a complexidade, o esforço estimado em horas, o estado atual, a fase e a descrição (obrigatório).
- RF06 O sistema deve permitir que o usuário cadastre o estado atual do requisito como especificado, em andamento e finalizado (obrigatório).
- RF07 O sistema deve permitir ao usuário consultar, alterar e excluir os requisitos que integram um projeto (obrigatório).
- RF08 O sistema deve permitir ao usuário cadastrar um usuário informando seu nome completo, o nome de usuário, e-mail, senha e telefone (obrigatório).
- RF09 O sistema deve permitir ao usuário, além de cadastrar, também consultar, alterar e excluir usuários (obrigatório).
- RF10 O sistema deve permitir que o usuário gere relatórios com a listagem dos projetos cadastrados de acordo com o seu estado atual, seja em andamento ou finalizado (obrigatório).
- RF11 O sistema deve permitir que o usuário gere relatórios com a listagem dos requisitos do projeto de acordo com o estado atual, seja em especificação, em andamento ou finalizado (obrigatório).

# 2.2. Requisitos não funcionais

Requisitos de Interoperabilidade:

RNF01 – O sistema deve fazer a integração com o banco de dados MySQL e ser capaz de se comunicar com o "remotemysql.com".

Requisitos de Segurança:

RNF02 – O sistema deve permitir que somente usuários cadastrados acessem o programa por meio de autenticação do nome de usuário e senha pessoais.

Requisitos de Implementação:

RNF03 – O sistema deve ser desenvolvido utilizando-se a linguagem Java, e sua interface gráfica usando o pacote javax.swing para a criação da interface gráfica.

RNF04 – O sistema deve possuir uma alta coesão de modo a facilitar sua modificação posterior.

Requisitos de Portabilidade:

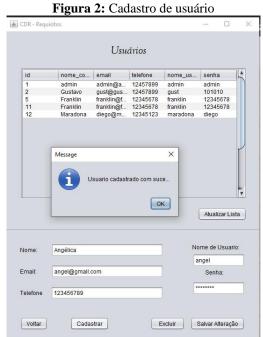
RNF05 – O sistema deve ser capaz de operar tanto em sistema operacional Windows como em Linux, principalmente na versão PopOS.

#### 2.3. Requisitos de interface



O *software* irá acessar os dados informados em um banco de dados relacional MySQL e permitir ou impedir o acesso do usuário ao *software*.

Todos usuários podem criar um novo usuário, embora inicialmente somente haja um usuário adicionado ao banco de dados. Os dados deste usuário serão passados para o cliente de modo a permitir a criação posterior de novos usuários que, por sua vez, também terão permissão para gerenciar outros usuários.



Fonte: Trabalho do grupo

O *software* também permite a edição de usuários já cadastrados, assim como a exclusão deles:

Figura 3: Edição de usuários já cadastrados

Figura 4: Exclusão de usuários

Fonte: Trabalho do grupo

Usuário pode criar novo projeto ou consultar projetos já existentes:

Figura 5: Tela principal dos Projetos 📤 CDR - Requisitos Gerenciar Usuários Sair Projetos id\_projeto nome\_projeto descricao nome\_usuario Software para ge. Software que ad.. admin gust Microsoft Ubuntu Auxiliar no quesito gust IBM Gerar Relatório Filtrar: Abrir Projeto Nome: Google Software para gerenciar o turno de funcionários Cadastrar Excluir Salvar Alteração

Fonte: Trabalho do grupo

Figura 6: Mensagem após atualização de projeto

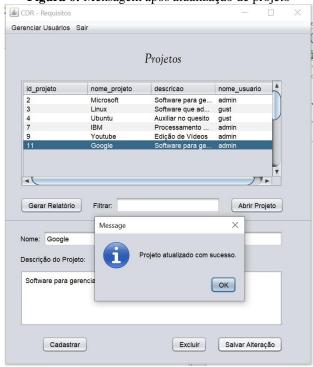
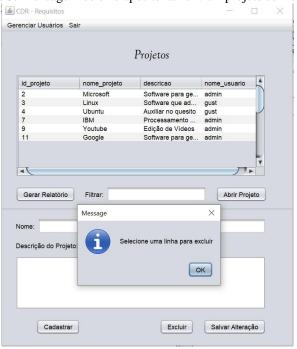


Figura 7: Exclusão de projeto. X 📤 CDR - Requisitos Gerenciar Usuários Sair Projetos id\_projeto nome\_projeto descricao nome\_usuario Software para ge... Microsoft admin Linux Software que ad. gust Ubuntu IBM Auxiliar no quesito Processamento ... gust admin Youtube Edição de Vídeos 11 13 Software para ge. Software para Apple admin Gerar Relatório Filtrar: Abrir Projeto Message Nome: Google Descrição do Projeto: Projeto excluido com sucesso. Software para gerenciar o ОК Cadastrar Excluir Salvar Alteração

Figura 8: Mensagem de erro após tentar excluir projeto sem seleção

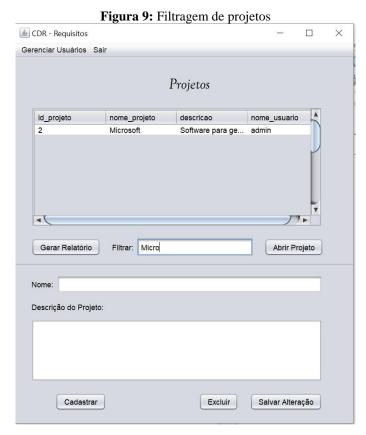
Fonte: Trabalho do grupo



Fonte: Trabalho do grupo

:

Ainda na tela inicial dos projetos, o *software* permite a funcionalidade de filtrar os projetos:



Fonte: Trabalho do grupo

Abrindo determinado projeto, o usuário irá visualizar seu conteúdo da seguinte forma:

Figura 10: Página inicial de um projeto aberto

Projeto: Google

Requisitos:

Gerar Relatorio

Filtrar:

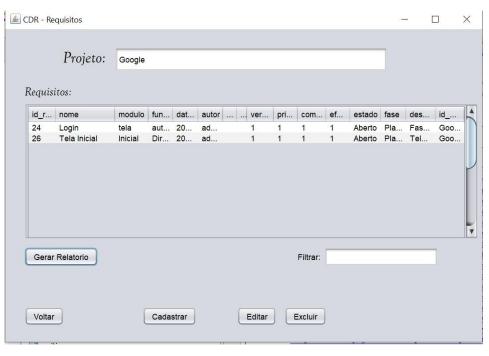
Voltar

Cadastrar

Editar

Excluir

Figura 11: Tela após clicar em "Gerar Relatório"



Projeto: IBM

Requisitos:

Message

Selecione uma linha.

Gerar Relatorio

Filtrar:

Voltar

Cadastrar

Editar

Excluir

Figura 12: Mensagem de erro após tentar excluir um projeto sem selecionar nenhum

Em cada projeto, o usuário pode gerenciar os seus requisitos como demonstrado na seguinte tela:

Inserir Requisito Login Nome: Módulo: tela autenticar usuário Funcionalidades: • Prioridade: Versão: 1 Aberto • Fase: Planejamento Estado: Descrição: Fase para criar a tela de login Message Requisito criado com sucesso. ОК Voltar Salvar

Figura 13: Tela inicial de gerenciamento de requisitos com a mensagem de criação com sucesso

O *software* também permite a edição de requisitos em uma tela específica, como demonstrado a seguir:



Fonte: Trabalho do grupo

Assim como o *software* permite a filtragem de projetos, o mesmo também ocorre com os requisitos:

Fonte: Trabalho do grupo

#### 2.4 Atributos de qualidade

O *software* não deve exceder três segundos entre o usuário clicar em qualquer botão e abrir a nova tela correspondente (desejável). O *software* também deve ser capaz de ser operado utilizando-se o sistema operacional Linux, mais especificamente a versão PopOS (desejável).

#### 2.5 Características dos usuários

Os usuários do produto serão profissionais ligados ao desenvolvimento de software, majoritariamente com ensino superior e capacitação técnica para a realização de gerenciamento de projetos e requisitos das fases iniciais do processo de desenvolvimento de software.

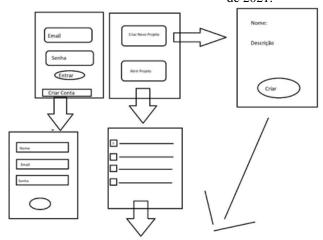
#### 2.6 Restrições

A linguagem de implementação utilizada no desenvolvimento do *software* é a Java, assim como sua interface gráfica será feita utilizando-se o pacote javax.swing. O *software* será feito pensando na otimização de recursos para exigir o mínimo possível de memória ram, ao aproveitar o máximo possível de "código" assim como estabelecer uma alta coesão entre as classes utilizadas e todas as classes utilizadas também serão devidamente encapsuladas para evitar problemas de segurança. Após o desenvolvimento do *software* em sistema operacional

Windows, também serão realizados testes para possivelmente adaptar o código para o sistema operacional Linux, caso for necessário.

#### 3 Anexos

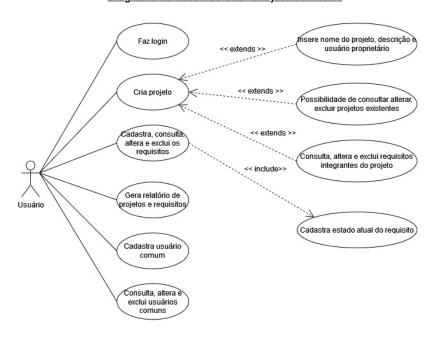
**Figura 16:** esboço inicial de alguns elementos do *software* feita em reunião do grupo em 22 de outubro de 2021.



Fonte: Trabalho do grupo

Figura 17: Diagrama de casos de uso:

# Diagrama de casos de uso - Projeto Unificado



Usuário oroprietário Identificador Projetos Contém Data de )Criação Modulo Nome de Usuário Nome Completo Autor última alteração Usuário Possui Requisitos Complexidade Autor da última Telefone ( Versão modificação Prioridade Esforço estimado em horas

Figura 18: Modelo Entidade Relacionamento

Figura 19: Diagrama Entidade Relacionamento

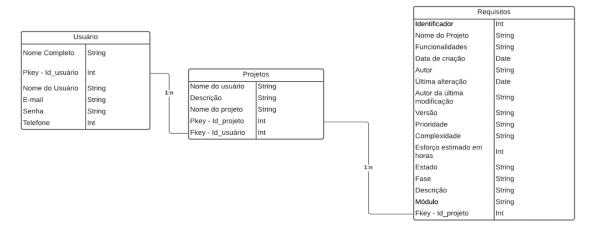


Figura 20: Diagrama de Classes do Projeto

#### Diagrama de Classes - Software CDR Requisitos

