

# Aprendizado Supervisionado Parte 2

Árvores de Decisão

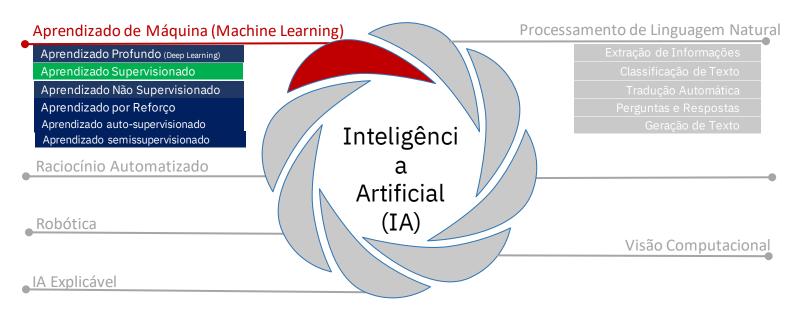
Silvia Moraes

Material elaborado pelo prof. **Duncan Ruiz** 

#### Roteiro

Relembrando
Machine Learning: Aprendizado Supervisionado
Tarefas Preditivas
Classificação & Regressão
Árvores de Decisão

# Subáreas da Inteligência Artificial



#### **Aprendizado Supervisionado**

Exige que os **dados** estejam **rotulados** (anotados com suas respectivas classes/valores de saída)

Os algoritmos que seguem esse tipo de aprendizado recebem pares de valores:

os dados de entrada (x) e os valores de saída (rótulos) correspondentes (y).



**Dataset Anotado** 

#### **Aprendizado Supervisionado**

#### Em um conjunto de dados (exemplos) rotulado:

 Cada dado corresponde a um indivíduo do domínio e é formado por uma tupla contendo características (features).

Atributo de entrada (atributo previsor)

sepal length	sepal width	petal length	petal widt	class
5,1	3,5	1,4	0,2	Iris-setosa
4,9	3,0	1,4	0,2	Iris-setosa
7,0	3,2	4,7	7,1	Iris-versicolor
6,4	3,2	4,5	1,5	Iris-versicolor
6,3	3,3	6,0	2,5	Iris-virginica
5,8	2,7	5,1	1,9	Iris-virginica

Atributo de saída (atributo alvo ou meta)

Rótulo (Classes)

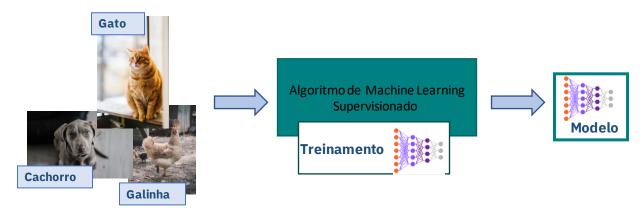


#### **Aprendizado Supervisionado**

O objetivo é encontrar um modelo capaz de mapear os valores de entrada (x) nos valores de saída y.

Em outras palavras, que aproxime f, tal que f(x) = y.

Supervisão: ajuste usando o erro em relação à saída esperada.



**Dataset Anotado** 



# **Aprendizado Supervisionado**

Tarefa preditiva: encontra uma função (modelo) a partir dos dados de treino que possa ser usada para prever um rótulo (classe) ou valor de um novo exemplo.

#### Pode ser:

**classificação** (rótulos discretos) **regressão** (rótulos contínuos)

#### Classificação



É o processo de automaticamente atribuir rótulos a dados.

#### Pode ser do tipo

Binária: possui apenas duas classes

Multiclasse: possui mais de duas classes

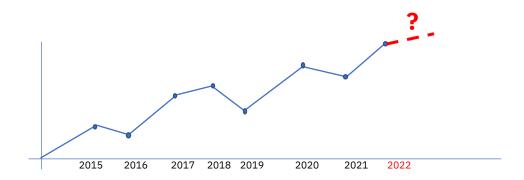
#### Pode atribuir

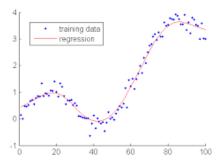
Um único rótulo (single label) Vários rótulos (multi-label)



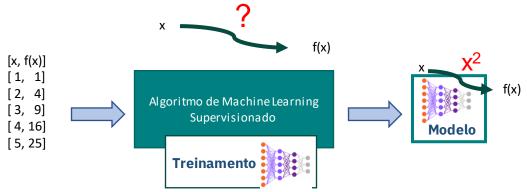
#### Regressão

É o processo de automaticamente predizer novos valores y. Neste caso, os dados são anotados com valores.

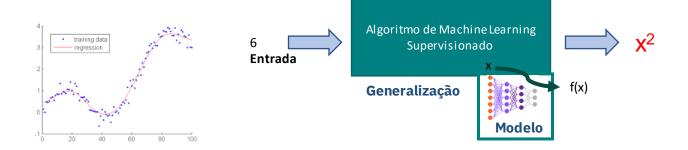




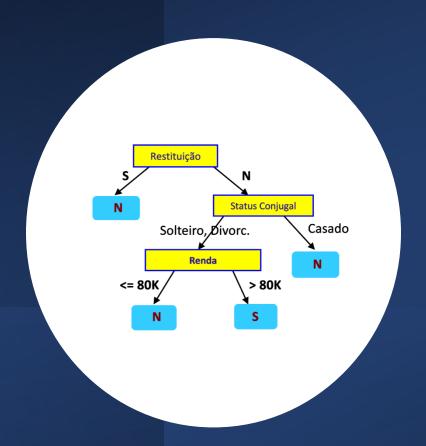
#### Regressão



#### **Dataset Anotado**



Classificação & Regressão com Árvores de Decisão

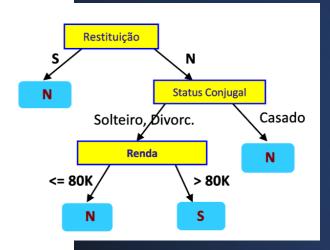


Classificação



#### Árvores de Decisão

- Método para aproximar funções discretas ou contínuas, representadas por meio de um grafo acíclico direcionado, com vértice inicial único
- Tal grafo pode ser representado por um conjunto de regras "SE...ENTÃO" (Compreensibilidade)
- Amplamente utilizado em aplicações práticas, principalmente em problemas de classificação

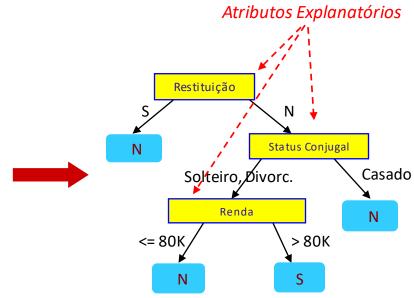


# Exemplo de Árvore de Decisão

categorico categorico

Ontinu 1855

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Calote ?
1	S	Solteiro	125K	N
2	N	Casado	100K	N
3	N	Solteiro	70K	N
4	S	Casado	120K	N
5	N	Divorc.	95K	S
6	N	Casado	60K	N
7	S	Divorc.	220K	N
8	N	Solteiro	85K	S
9	N	Casado	75K	N
10	N	Solteiro	90K	S



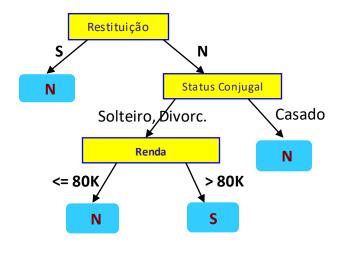
Conjunto de Treino

Modelo: Árvore de Decisão

# Exemplo de Árvore de Decisão

categorico continuo

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Calote ?
1	S	Solteiro	125K	N
2	N	Casado	100K	N
3	N	Solteiro	70K	N
4	S	Casado	120K	N
5	N	Divorc.	95K	S
6	N	Casado	60K	N
7	S	Divorc.	220K	N
8	N	Solteiro	85K	S
9	N	Casado	75K	N
10	N	Solteiro	90K	S



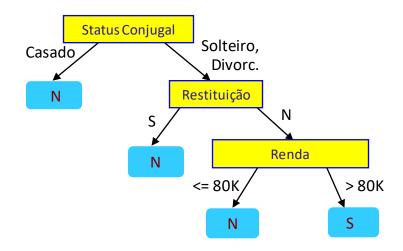
Conjunto de Treino

Modelo: Árvore de Decisão

## Outro exemplo de Árvore de Decisão

categorico categorico continuo

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Calote ?
1	S	Solteiro	125K	N
2	N	Casado	100K	N
3	N	Solteiro	70K	N
4	S	Casado	120K	N
5	N	Divorc.	95K	S
6	N	Casado	60K	N
7	S	Divorc.	220K	N
8	N	Solteiro	85K	S
9	N	Casado	75K	N
10	N	Solteiro	90K	S



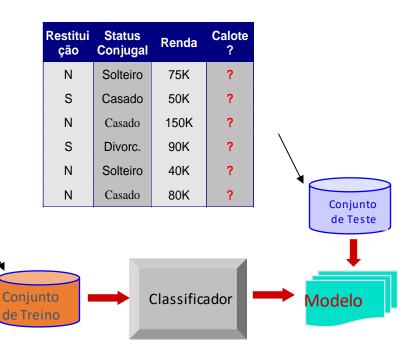
Pode existir mais de uma árvore de decisão adequada para os mesmos dados!

# Exemplo de Classificação

categorico categorico

Ontinu 1855

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Calote ?
1	S	Solteiro	125K	N
2	N	Casado	100K	N
3	N	Solteiro	70K	N
4	S	Casado	120K	N
5	N	Divorc.	95K	S
6	N	Casado	60K	N
7	S	Divorc.	220K	N
8	N	Solteiro	85K	S
9	N	Casado	75K	N
10	N	Solteiro	90K	S

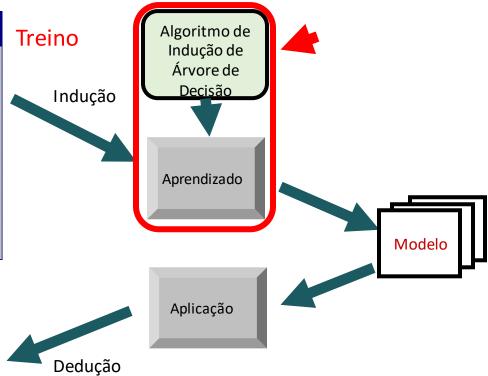


### Exemplo de Classificação

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Calote ?
1	S	Solteiro	125K	N
2	N	Casado	100K	N
3	N	Solteiro	70K	N
4	S	Casado	120K	N
5	N	Divorc.	95K	S
6	N	Casado	60K	N
7	S	Divorc.	220K	N
8	N	Solteiro	85K	S
9	N	Casado	75K	N
10	N	Solteiro	90K	S

Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Calote ?
N	Solteiro	75K	?
S	Casado	50K	?
N	Casado	150K	?
S	Divorc.	90K	?
N	Solteiro	40K	?
N	Casado	80K	?

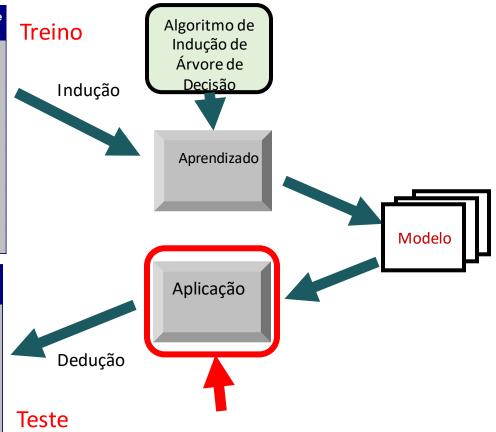
**Teste** 

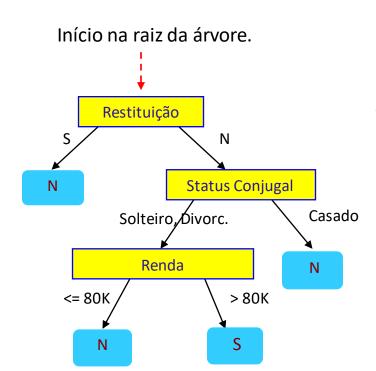


# Exemplo de Classificação

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Calote ?
1	S	Solteiro	125K	N
2	N	Casado	100K	N
3	N	Solteiro	70K	N
4	S	Casado	120K	N
5	N	Divorc.	95K	S
6	N	Casado	60K	N
7	S	Divorc.	220K	N
8	N	Solteiro	85K	S
9	N	Casado	75K	N
10	N	Solteiro	90K	S

Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Calote ?
N	Solteiro	75K	?
S	Casado	50K	?
N	Casado	150K	?
S	Divorc.	90K	?
N	Solteiro	40K	?
N	Casado	80K	?

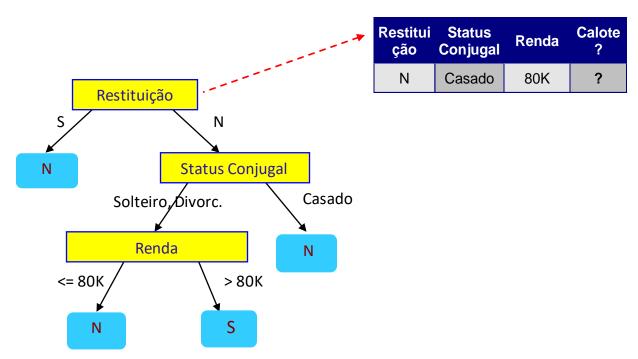




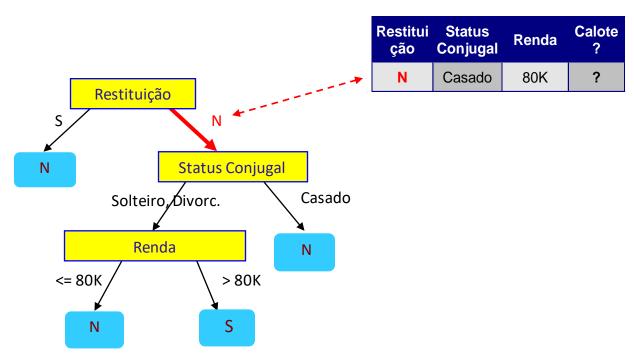
Dados de Teste

	Status Conjugal	Renda	Calote ?
N	Casado	80K	?

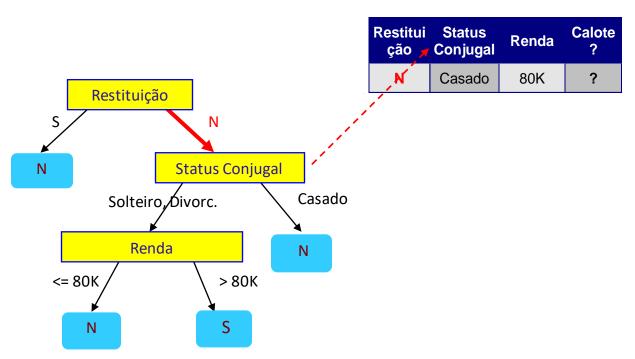


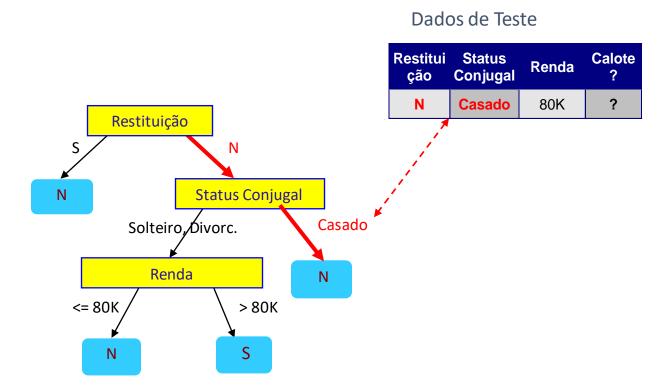


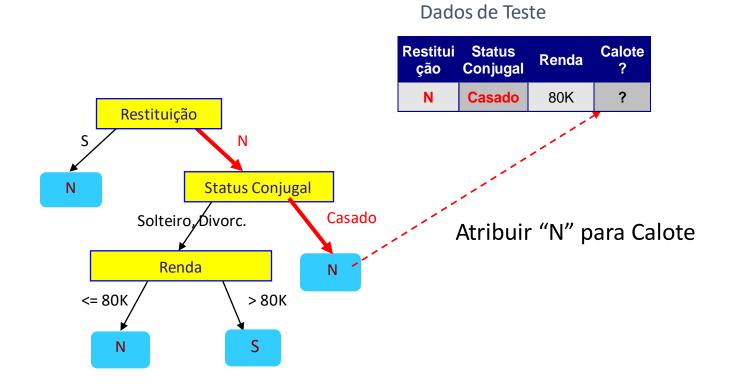












# Indução de Árvores de Decisão

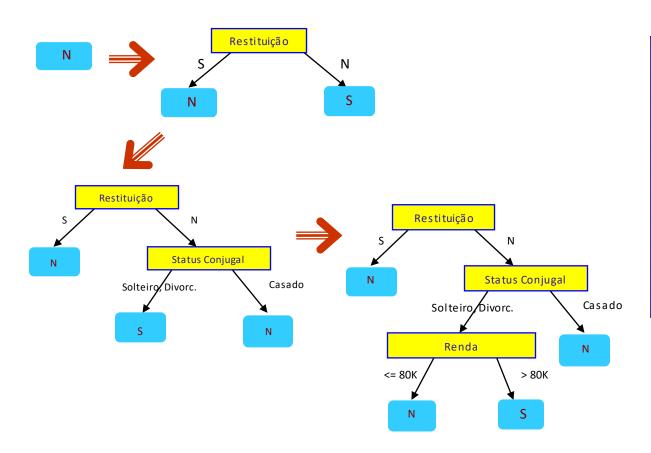
- Descobrir "árvore ótima" é problema NP-Difícil
- Muitas heurísticas para gerar árvores
  - Top-Down
  - Bottom-Up
  - Híbrida
  - Algoritmos Evolutivos
  - etc.

### Indução Top-Down

#### Algoritmo de Hunt

- Assuma que  $D_t$ é o conjunto de exemplos de treino que chega ao nó t
- Assuma que  $y = \{y_1, ..., y_c\}$  são os rótulos das classes
- Passo 1:
  - Se todas instâncias em  $D_t$  pertencem a mesma classe  $\mathcal{Y}_t$  , então t é um nó folha rotulado como  $\mathcal{Y}_t$
- Passo 2:
  - Se  $D_t$  contém instâncias de mais de uma classe, um teste sobre determinado atributo é selecionado para particionar os registros em sub-conjuntos menores. Um nó é criado para cada resultado do teste e as instâncias em  $D_t$  são distribuídas por estes nós de acordo com os resultados. Aplicar algoritmo recursivamente para cada nó gerado.

## Algoritmo de Hunt



Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Calote ?
1	S	Solteiro	125K	N
2	N	Casado	100K	N
3	N	Solteiro	70K	N
4	S	Casado	120K	N
5	N	Divorc.	95K	S
6	N	Casado	60K	N
7	S	Divorc.	220K	N
8	N	Solteiro	85K	S
9	N	Casado	75K	N
10	N	Solteiro	90K	S

### Indução Top-Down

- Estratégia Recursiva
- Estratégia Gulosa (greedy)
  - Divide os registros com base em teste sobre atributo que <u>otimiza localmente</u> determinado critério
- Questões de Projeto
  - Determinar como particionar os dados
    - Como <u>filtrar os dados</u> com base em um atributo?
    - Como escolher o atributo a ser utilizado?
  - Determinar quando parar de particionar

# Como filtrar os dados com base em um atributo?

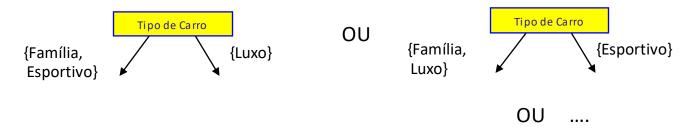
- Depende do tipo de atributo
  - Nominal
  - Ordinal
  - Contínuo
- Depende do número de divisões desejado
  - Binária
  - Múltipla

#### Divisão para atributos categóricos nominais

Múltipla: dividir com base no número de categorias

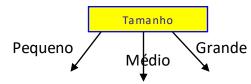


• Binária: agregar categorias em dois sub-conjuntos. Necessário encontrar a divisão ótima.

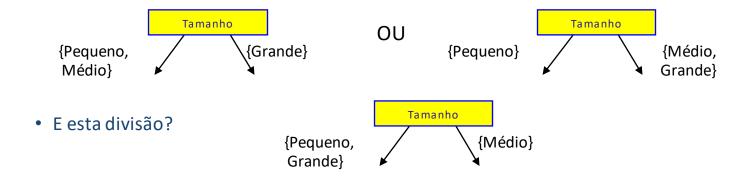


#### Divisão para atributos categóricos ordinais

• Múltipla: dvidir com base no número de categorias

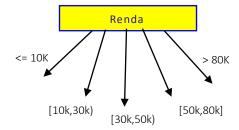


Binária: agregar categorias em dois sub-conjuntos. Necessário encontrar a divisão ótima.

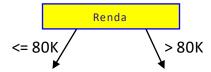


#### Divisão para atributos contínuos

• Múltipla: discretizar os valores em intervalos



• Binária: definir ponto de divisão

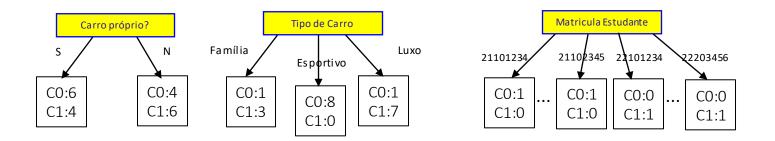


### Indução Top-Down

- Estratégia Recursiva
- Estratégia Gulosa (greedy)
  - Divide os registros com base em teste sobre atributo que <u>otimiza localmente</u> determinado critério
- Questões de Projeto
  - Determinar como particionar os dados
    - Como <u>filtrar os dados</u> com base em um atributo?
    - Como <u>escolher o atributo</u> a ser utilizado?
  - Determinar quando parar de particionar

#### Como escolher o atributo?

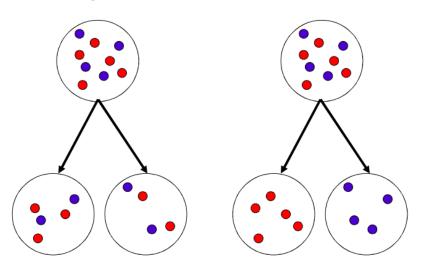
Antes da divisão: 10 exemplos da classe 0 10 exemplos da classe 1



Qual atributo é melhor para dividir os dados?

#### Como escolher o atributo?

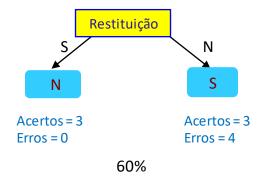
- Estratégia gulosa
  - Dar preferência a nós com distribuição de classe homogênea
  - Para tanto, precisamos de uma medida para quantificar impureza!



### Qual o melhor atributo?

categorico Categorico continuo

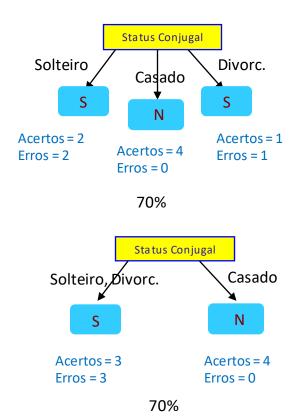
Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Calote ?
1	S	Solteiro	125K	N
2	N	Casado	100K	N
3	N	Solteiro	70K	N
4	S	Casado	120K	N
5	N	Divorc.	95K	S
6	N	Casado	60K	N
7	S	Divorc.	220K	N
8	N	Solteiro	85K	S
9	N	Casado	75K	N
10	N	Solteiro	90K	S



### Qual o melhor atributo?

categorico Categorico continuo

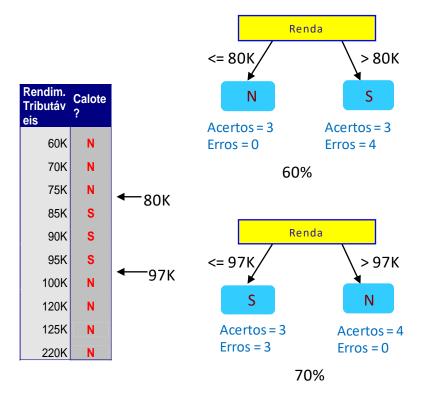
Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Rendim. Tributáv eis	Calote ?
1	S	Solteiro	125K	N
2	N	Casado	100K	N
3	N	Solteiro	70K	N
4	S	Casado	120K	N
5	N	Divorc.	95K	S
6	N	Casado	60K	N
7	S	Divorc.	220K	N
8	N	Solteiro	85K	S
9	N	Casado	75K	N
10	N	Solteiro	90K	S



### Qual o melhor atributo?

categorico Categorico continuo

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Rendim. Tributáv eis	Calote ?
1	S	Solteiro	125K	N
2	N	Casado	100K	N
3	N	Solteiro	70K	N
4	S	Casado	120K	N
5	N	Divorc.	95K	S
6	N	Casado	60K	N
7	S	Divorc.	220K	N
8	N	Solteiro	85K	S
9	N	Casado	75K	N
10	N	Solteiro	90K	S



### Medidas para Impureza de Nodos

Índice Gini

$$GINI(t) = 1 - \sum_{j} [p(j|t)]^{2}$$

$$GINI_{split} = \sum_{i=1}^{k} \frac{n_i}{n} GINI(i)$$

• Entropia

$$Entropy(t) = -\sum_{j} p(j | t) \log p(j | t)$$

• Erros de classificação

$$Error(t) = 1 - \max_{i} P(i \mid t)$$

# Índice Gini

• Índice Gini para um nó t: 
$$GINI(t) = 1 - \sum_{j} [p(j|t)]^{2}$$

p(j | t) é a frequência relativa da classe j no nó t

- Valor  $\frac{1}{\text{máximo}}$ :  $1 \frac{1}{\text{máximo}}$  (quando classes forem equiprováveis)
- Valor mínimo: 0 (quando todas instâncias pertencem à mesma classe)

C1	0
C2	6
Gini=	0.000

C1	1
C2	5
Gini=	0.278

C1	2
C2	4
Gini=	0.444

C1	3
C2	3
Gini=	0.500

# Índice Gini

$$GINI(t) = 1 - \sum_{j} [p(j|t)]^{2}$$

C1	0
C2	6

$$P(C1) = 0/6 = 0$$
  $P(C2) = 6/6 = 1$   
 $P(C1) = 0/6 = 0$   $P(C2) = 0/6 = 1$ 

P(C1) = 
$$1/6$$
 P(C2) =  $5/6$   
Gini =  $1 - (1/6)^2 - (5/6)^2 = 0.278$ 

P(C1) = 
$$2/6$$
 P(C2) =  $4/6$   
Gini =  $1 - (2/6)^2 - (4/6)^2 = 0.444$ 

# Computando uma divisão com o Índice Gini

 Quando um nó p é dividido em k partições (filhos), a qualidade dessa divisão é dada por:

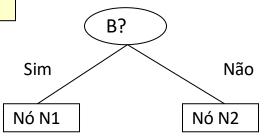
$$GINI_{split} = \sum_{i=1}^{k} \frac{n_i}{n} GINI(i)$$

onde,

 $n_i$  = número de exemplos no filho in = número de exemplos no nó pai p

# Computando Índice Gini para Atributos Binários

$$GINI(t) = 1 - \sum_{j} [p(j|t)]^{2}$$



	Pai
C1	6
C2	6
Gini	= 0.500

Gini(N1) = 1 - 
$$[(5/7)^2 + (2/7)^2]$$
  
= 0.4082

Gini(N2) = 1 - 
$$[(1/5)^2 + (4/5)^2]$$
  
= 0.32

$$GINI_{split} = \sum_{i=1}^{k} \frac{n_i}{n} GINI(i)$$

#### Árvore elementar: Calculando o Índice GINI

categorico continuo

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Calote ?
1	S	Solteiro	125K	N
2	N	Casado	100K	N
3	N	Solteiro	70K	N
4	S	Casado	120K	N
5	N	Divorc.	95K	S
6	N	Casado	60K	N
7	S	Divorc.	220K	N
8	N	Solteiro	85K	S
9	N	Casado	75K	N
10	N	Solteiro	90K	S

N
Acertos = 7
Erros = 3
70%

Gini = 
$$1 - (7/10)^2 - (3/10)^2$$
Gini =  $1 - 49/100 - 9/100$ 
Gini =  $(100 - 49 - 9)/100$ 
Gini =  $0,42$ 

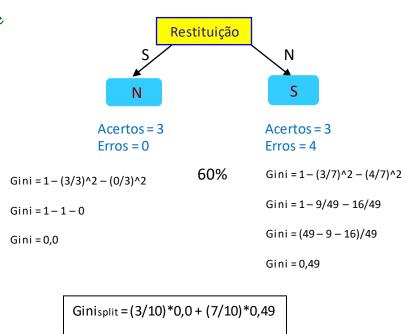
#### Atributos Categóricos: Calculando o Índice GINI

categorico categorico

ontill	dasse

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Calote ?
1	S	Solteiro	125K	N
2	N	Casado	100K	N
3	N	Solteiro	70K	N
4	S	Casado	120K	N
5	N	Divorc.	95K	S
6	N	Casado	60K	N
7	S	Divorc.	220K	N
8	N	Solteiro	85K	S
9	N	Casado	75K	N
10	N	Solteiro	90K	S

Conjunto de Treino



Ginisplit = 0 + 0.34

Ginisplit = 0,34

#### **Atributos Categóricos: Calculando Índice GINI**

- Para cada valor distinto, apurar população para cada classe do conjunto de dados
- Usar a matriz com populações para tomar a decisão

Particionamento em n ramos

	TipoVeículo						
	Familiar Esportivo Luxo						
C1	1	2	1				
C2	4 1 1						
Gini	0.393						

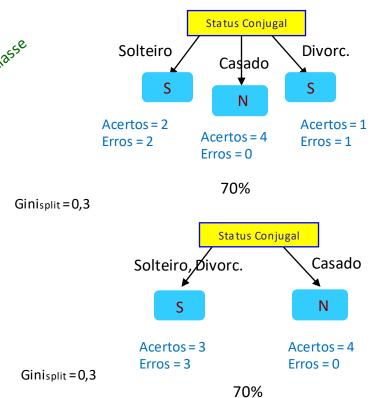
Particionamento em 2 ramos (busca pela melhor divisão de valores)

	TipoV	eículo		TipoVeículo		
	{Esportivo , Luxo} {Familiar}			{Esportivo}	{Familiar ,Luxo}	
C1	3	1	C1	2	2	
C2	2 4		C2	1	5	
Gini	0.4	00	Gini	0.419		

#### **Atributos Categóricos: Calculando o Índice GINI**

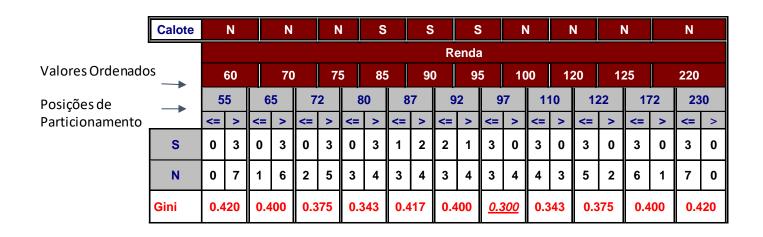
categorico Categorico continuo

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Calote ?	
1	S	Solteiro	125K	N	
2	N	Casado	100K	N	
3	N	Solteiro	70K	N	
4	S	Casado	120K	N	
5	N	Divorc.	95K	S	
6	N	Casado	60K	N	
7	S	Divorc.	220K	N	
8	N	Solteiro	85K	S	
9	N	Casado	75K	N	
10	N	Solteiro	90K		



#### **Atributos Contínuos: Calculando o Índice GINI**

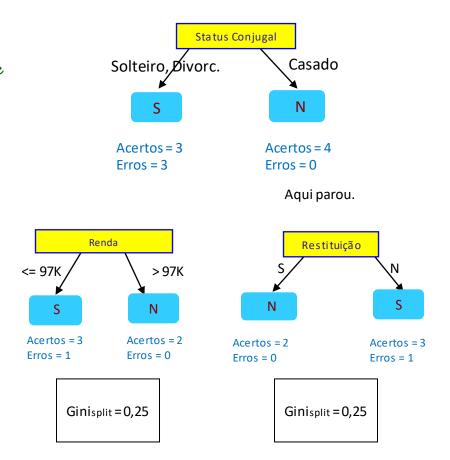
- Para a eficiência computacional: para cada atributo,
  - Classificar valores existentes
  - Pesquisar linearmente estes valores, apurando a população envolvida, e calculando o índice GINI
  - Escolher a posição de particionamento que apresenta o menor índice GINI



#### Induzindo o 20. Nível da árvore de decisão

categorico categorico continuo

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Calote ?	
1	S	Solteiro	Solteiro 125K		
2	N	Casada	100K	N	
3	N	Solteiro	70K	N	
4	S	Casado	120K	N	
5	N	Divorc.	95K	S	
0	N	Casado	00K	N	
7	S	Divorc.	220K	N	
8	N	Solteiro	85K	S	
_	N	Canada	75V	N	
10	N	Solteiro	90K	S	

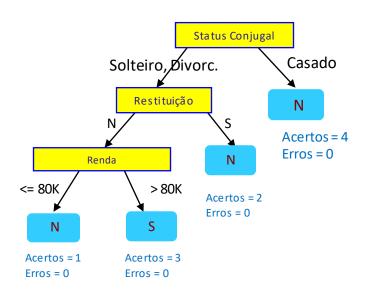


#### Induzindo o 3o. Nível da árvore de decisão

titui Status Rendim.
Conjugal Tributáv eis

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Rendim. Tributáv eis	Calote ?	
	3	Soliciro	125K		
•		Concilo	12010		
2	N	Casado	100K	N	
3	N	Solteiro	70K	N	
1		Casada	1201/	N	
5	N	Divorc.	95K	S	
0	iv	Casado	OUN	N	
1	3	Divorc.	220K	14	
8	N	Solteiro	85K	S	
		G 1	751/		
10	N	Solteiro	90K	S	

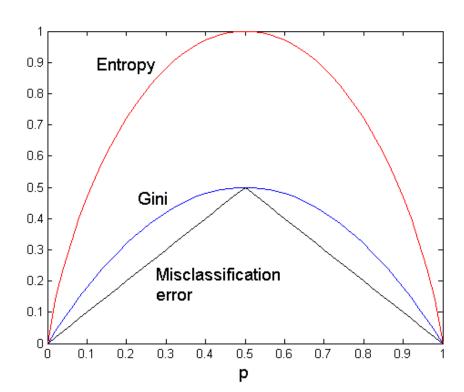
Conjunto de Treino



Ginisplit = 0,0

# Comparação entre os critérios de divisão

Para um problema de 2 classes:



### Indução Top-Down

- Estratégia Recursiva
- Estratégia Gulosa (greedy)
  - Divide os registros com base em teste sobre atributo que <u>otimiza localmente</u> determinado critério
- Questões de Projeto
  - Determinar como particionar os dados
    - Como <u>filtrar os dados</u> com base em um atributo?
    - Como escolher o atributo a ser utilizado?
  - Determinar quando parar de particionar

## Critérios de Parada para Indução Top-Down

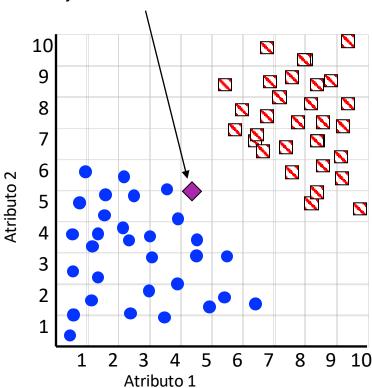
- Parar de expandir nós quando:
  - Todas instâncias forem da mesma classe (homogeneidade de classe)
  - Todos valores de atributos forem iguais (homogeneidade de instâncias)
  - Atingir valor satisfatório do critério de divisão (parâmetro)
  - Atingir profundidade máxima (parâmetro)
  - ...

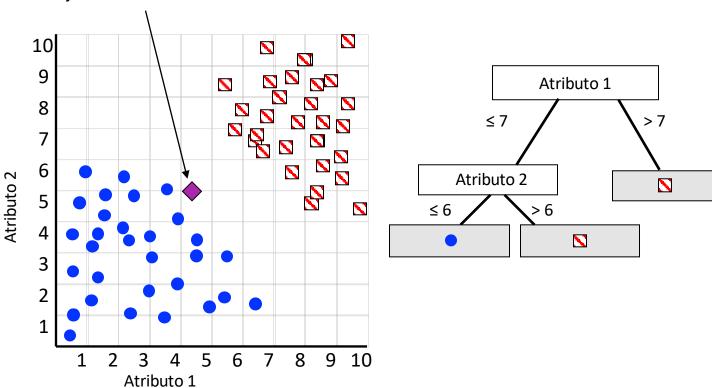
# Vantagens e Desvantagens de Árvores de Decisão

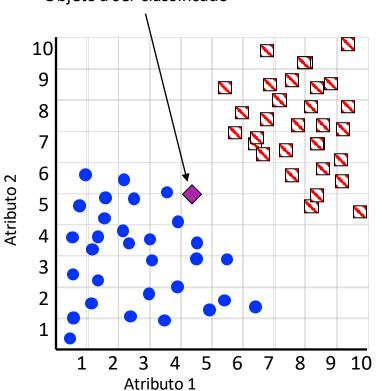
- Vantagens:
  - Fácil de compreender (muito utilizadas por médicos!)
  - Possível gerar regras com base nas árvores
  - Custo baixo de geração do modelo:  $O(m \cdot N \log N)$
  - Extremamente rápida para classificar novas instâncias

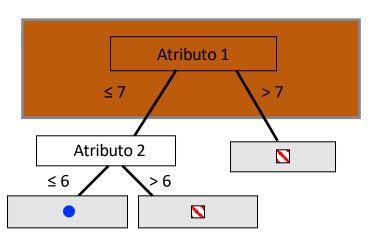
#### • Desvantagens:

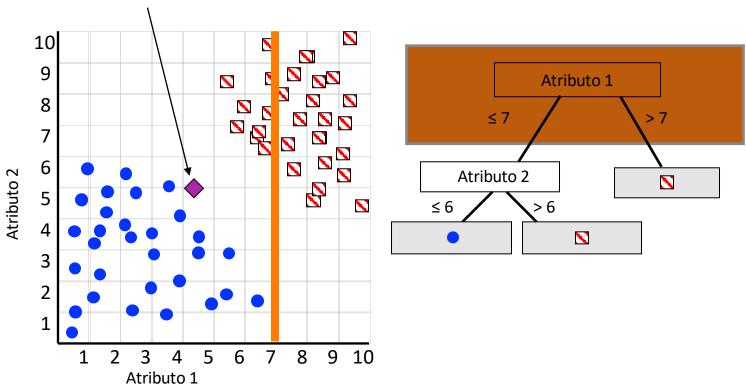
- Podem tornar-se muito grandes
- Sujeitas a *overfitting* (super-ajuste aos dados)
- Geram apenas hiperplanos paralelos aos eixos
  - Logo, não lidam bem com atributos correlacionados (por quê?)
- Solução localmente ótima pode estar longe do ótimo global

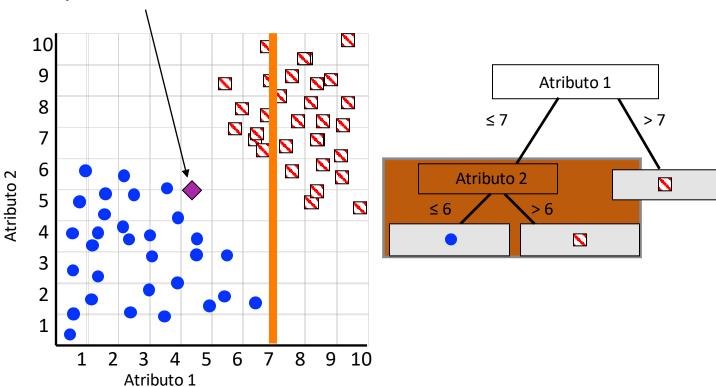


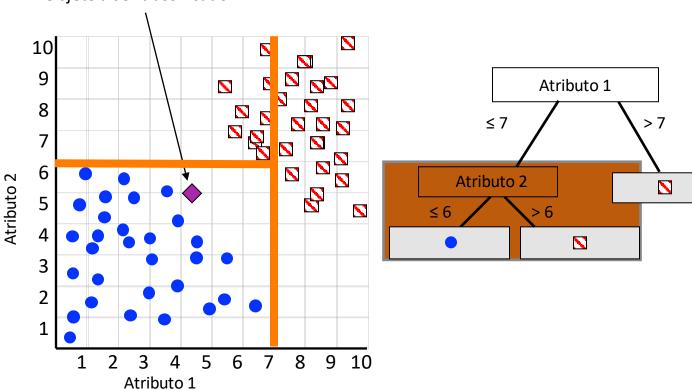










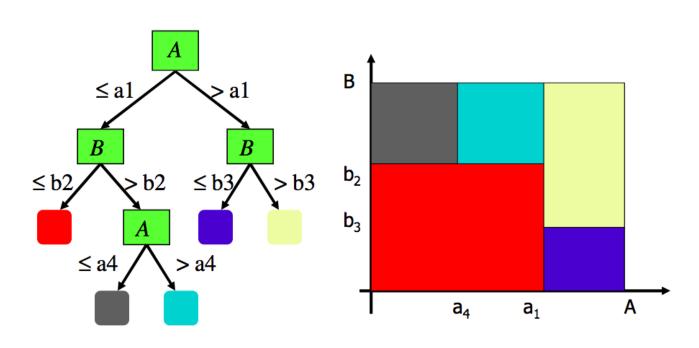


### Espaço de Hipóteses

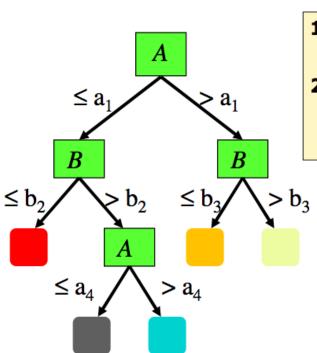
 Cada percurso da raiz até o nó folha representa uma regra de classificação

- Cada nó folha
  - Está associado a uma classe
  - Corresponde a uma região do domínio dos atributos
    - Hiper-retângulo
    - Intersecção de hiper-retângulos é vazia
    - União é o espaço total

## Espaço de Hipóteses



## De árvores para regras



Regras: disjunções de conjunções lógicas

- **1.** Se  $A \le a_1$  E  $B \le b_2$  Então Classe = Vermelha OU
- 2. Se A > a₁ E B ≤ b₃ Então Classe = Laranja
  OU

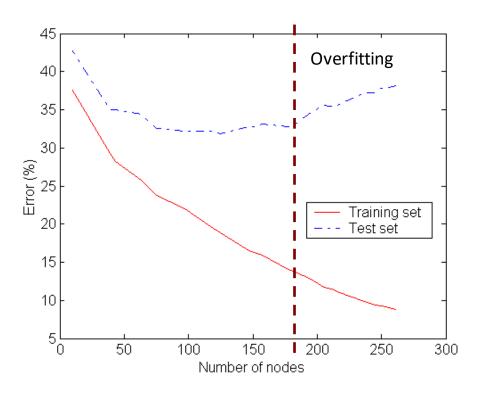
Exercício: complete as regras!

•••

### Busca no Espaço de Hipóteses

- Não há backtracking
  - Impureza é minimizada localmente em cada nó!
    - Suposição: soma dos ótimos locais aproxima bem o ótimo global
- Espaço de hipóteses completo
  - A função objetivo certamente está contida nele
  - Sem *bias* de restrição
    - Proporcionando chances de overfitting
  - Com bias de busca (preferência)
    - Árvores com atributos que geram maior redução de impureza estão acima na árvore
    - Tal bias implica em tendência para árvores mais curtas

## **Underfitting and Overfitting**



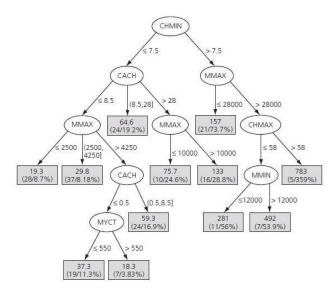
Underfitting: quando o modelo é simples demais, ambos erros, de treino e de teste, são grandes.

Regressão



# Árvores de Decisão para Problemas de Regressão

- Árvores de Regressão
  - Folha contém **média dos valores** do atributo alvo dos exemplos de treino que chegam até lá

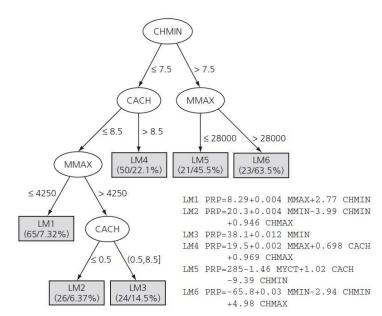


# Árvores de Decisão para Problemas de Regressão

Árvores de Modelos

• Folha contém função de regressão (não-)linear calculada sobre as instâncias que

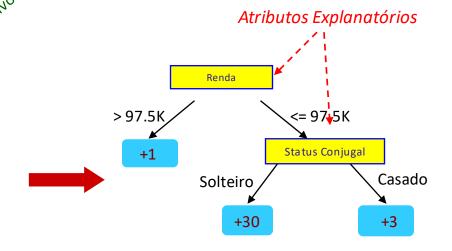
chegam até lá



## Exemplo de Árvore de Regressão

categorico Categorico continuo

Tid	Restitui ção	Status Conjugal		Atraso	
1	S	Solteiro	125K	0	
2	N	Casado	100K	1	
3	N	Solteiro	70K	30	
4	S	Casado 120K		2	
5	N	Solteiro	95K	24	
6	N	Casado	Casado 60K 3		
7	S	Solteiro 220K		1	
8	N	Solteiro	85K	36	
9	N	Casado 75K		3	
10	N	Solteiro	Solteiro 90K <b>30</b>		



Conjunto de Treino

Modelo: Árvore de Regressão

## Exemplo de Árvore de Regressão

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Atraso	Atraso Predito	Diferen ça
1	S	Solteiro	125K	0	1	1
2	N	Casado	100K	1	1	0
3	N	Solteiro	70K	30	30	0
4	S	Casado	120K	2	1	1
5	N	Solteiro	95K	24	30	<mark>6</mark>
6	N	Casado	60K	3	3	0
7	S	Solteiro	220K	1	1	0
8	N	Solteiro	85K	36	30	<mark>6</mark>
9	N	Casado	75K	3	3	0
10	N	Solteiro	90K	30	30	0

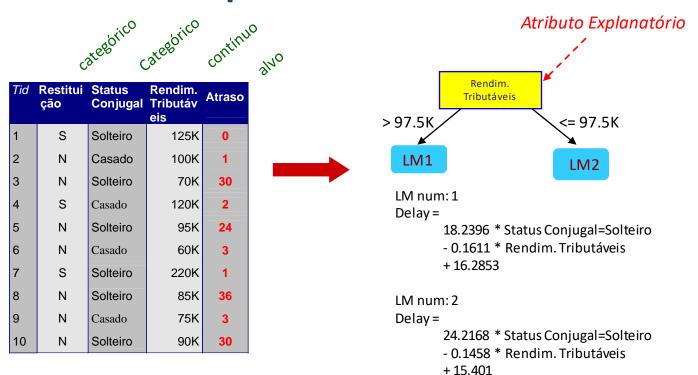
Erro médio absoluto:

$$(1+1+6+6)/10=1,4$$

Raiz do erro médio quadrático:

$$SQRT((1+1+36+36)/10) = 2,72$$

### Exemplo de Árvore Modelo



Conjunto de Treino

Modelo: Árvore de Regressão

# Exemplo de Árvore Modelo

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Atraso	Atraso Predito	Diferen ça
1	S	Solteiro	125K	0	14,3874	14,3874
2	N	Casado	100K	1	0,1753	0,8247
3	N	Solteiro	70K	30	29,4118	0,5882
4	S	Casado	120K	2	-3,0467	5,0467
5	N	Solteiro	95K	24	25,7668	1,7668
6	N	Casado	60K	3	6,653	3,653
7	S	Solteiro	220K	1	-0,9171	1,9171
8	N	Solteiro	85K	36	27,2248	8,7752
9	N	Casado	75K	3	4,466	1,466
10	N	Solteiro	90K	30	26,4958	3,5042

Erro médio absoluto: 4,193

Raiz do erro médio quadrático: 5,874

# Árvores de Decisão para Problemas de Regressão

- Principal mudança: medida de divisão de nós
  - Exemplo: standard deviation reduction (SDR)
    - Mesma fórmula genérica do "ganho"
    - Em vez de entropia ou Gini, apenas calcular o desvio padrão do atributo alvo para as instâncias de cada nó e ponderá-las pelas frequências

$$SDR = SD(v_{pai}) - \mathop{a}\limits_{t=1}^{k} \frac{N(v_t)}{N} SD(v_t)$$

### Árvore elementar: Calculando o Índice GINI

categorico categorico continuo

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Atraso
1	S	Solteiro	125K	0
2	N	Casado	100K	1
3	N	Solteiro	70K	30
4	S	Casado	120K	2
5	N	Solteiro	95K	24
6	N	Casado	60K	3
7	S	Solteiro	220K	1
8	N	Solteiro	85K	36
9	N	Casado	75K	3
10	N	Solteiro	90K	30

Média 13,00
Desvio Padrão 14,93

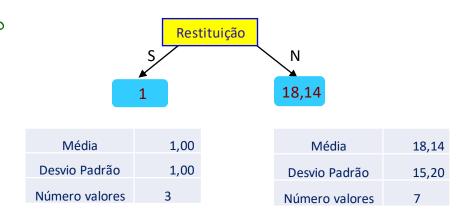
Conjunto de Treino

### Atributos Categóricos: Calculando o Índice GINI

categorico Categorico continuo

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Atraso
1	S	Solteiro	125K	0
2	N	Casado	100K	1
3	N	Solteiro	70K	30
4	S	Casado	120K	2
5	N	Solteiro	95K	24
6	N	Casado	60K	3
7	S	Solteiro	220K	1
8	N	Solteiro	85K	36
9	N	Casado	75K	3
10	N	Solteiro	90K	30

Conjunto de Treino

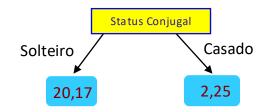


### Atributos Categóricos: Calculando o Índice GINI

categorico categorico continuo

Tid	Restitui ção	Status Conjugal	Renda	Atraso
1	S	Solteiro	125K	0
2	N	Casado	100K	1
3	N	Solteiro	70K	30
4	S	Casado	120K	2
5	N	Solteiro	95K	24
6	N	Casado	60K	3
7	S	Solteiro	220K	1
8	N	Solteiro	85K	36
9	N	Casado	75K	3
10	N	Solteiro	90K	30

Conjunto de Treino



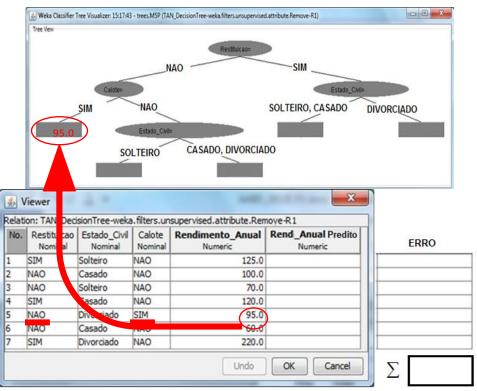
Média	20,17	Média	2,25
Desvio Padrão	15,70	Desvio Padrão	0,96
Número valores	6	Número valores	4

$$SDR = 14,93 - 6/10*15,7 - 4/10*0,96$$

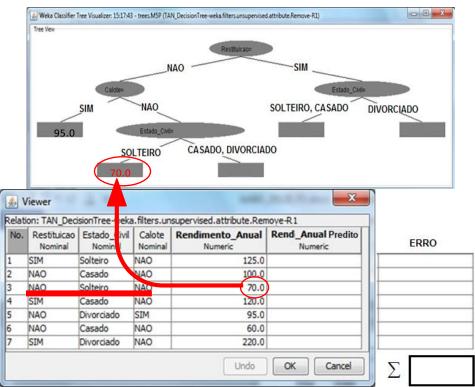
$$SDR = 14,93 - 9,42 - 0,38$$

$$SDR = 5,13$$

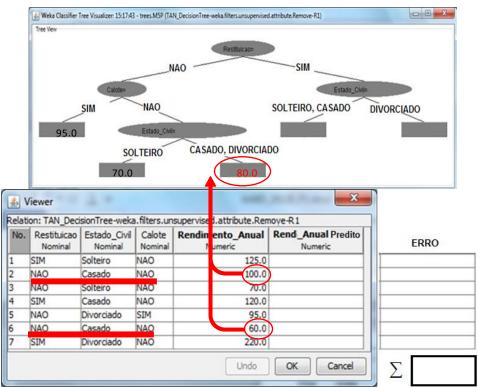
Considere a seguinte árvore de regressão e a tabela logo a seguir, cujo atributo alvo é Rendimento\_Anual.



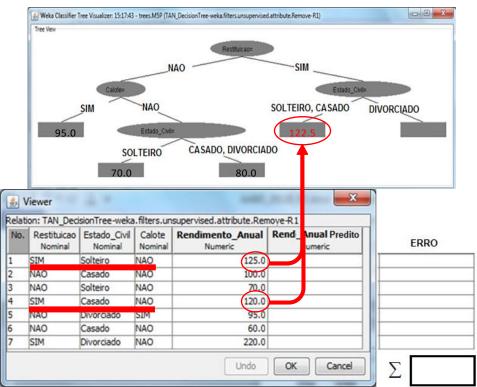
Considere a seguinte árvore de regressão e a tabela logo a seguir, cujo atributo alvo é Rendimento\_Anual.



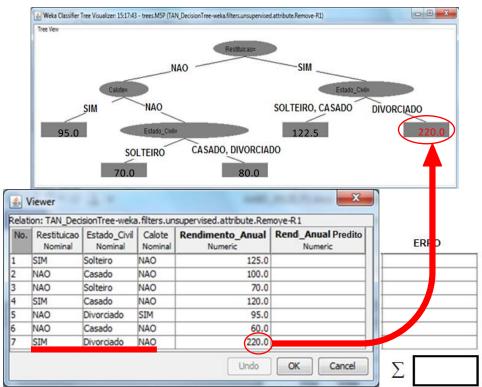
Considere a seguinte árvore de regressão e a tabela logo a seguir, cujo atributo alvo é Rendimento\_Anual.



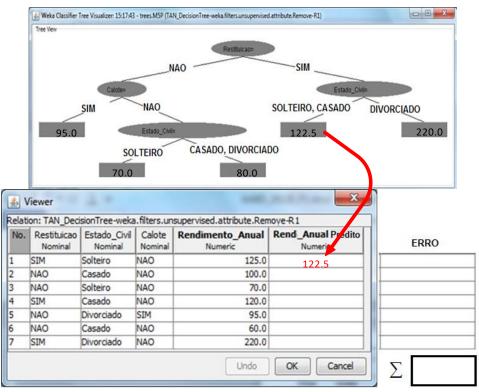
Considere a seguinte árvore de regressão e a tabela logo a seguir, cujo atributo alvo é Rendimento\_Anual.



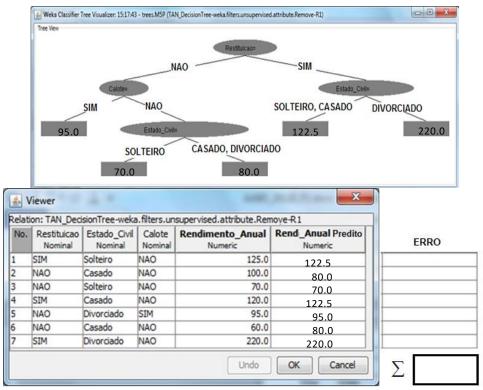
Considere a seguinte árvore de regressão e a tabela logo a seguir, cujo atributo alvo é Rendimento\_Anual.



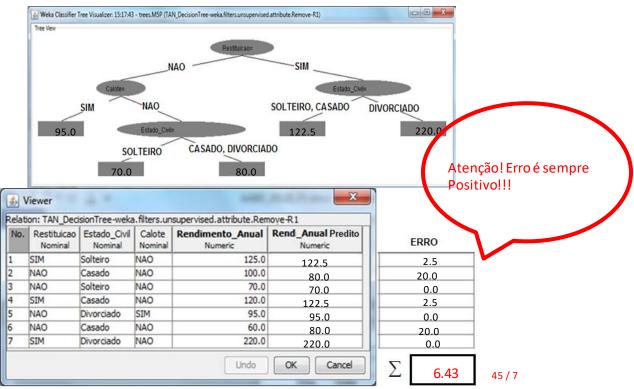
Considere a seguinte árvore de regressão e a tabela logo a seguir, cujo atributo alvo é Rendimento\_Anual.



Considere a seguinte árvore de regressão e a tabela logo a seguir, cujo atributo alvo é Rendimento\_Anual.



Considere a seguinte árvore de regressão e a tabela logo a seguir, cujo atributo alvo é Rendimento\_Anual.



# **Exemplos de Algoritmos**

- ID3 (Quinlan 1986)
  - Iterative Dichotomiser 3
  - Lida apenas com atributos nominais
  - Medida de impureza: ganho de informação
  - Tipo de poda: pré-poda (limite de instâncias)
- C4.5 (Quinlan 1993)
  - J48 (Weka), C5.0 (comercial)
  - Atributos discretos e contínuos
  - Medida de impureza: gain ratio
  - Tipo de poda: pós-poda (error-based pruning)

# **Exemplos de Algoritmos**

- CART (Breiman et al. 1984)
  - Classification and Regression Trees
  - Árvores de Classificação e Regressão
  - Atributos discretos e contínuos
  - Divisões sempre binárias (agrega categorias)
  - Medida de impureza: índice Gini / twoing / sum of squares
  - Tipo de poda: pós-poda (cost-complexity pruning)

# **Exemplos de Algoritmos**

- M5 (Quinlan 1992)
  - M5P (Weka)
  - Árvores de Regressão e Árvores de Modelos
  - Atributos discretos e contínuos
  - Medida de impureza: SDR
  - Tipo de poda: erro corrigido (leva em conta o número de parâmetros dos modelos lineares)