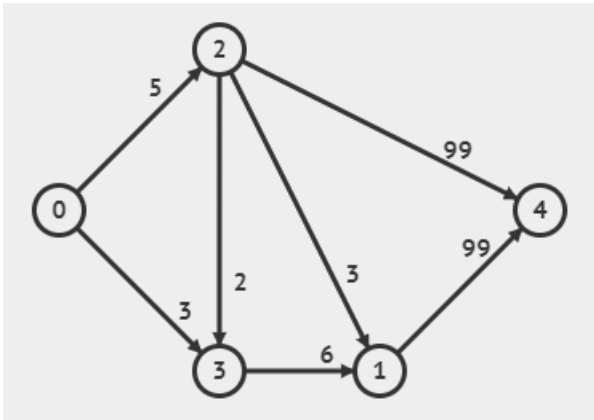


Algoritmos e Estruturas de Dados II

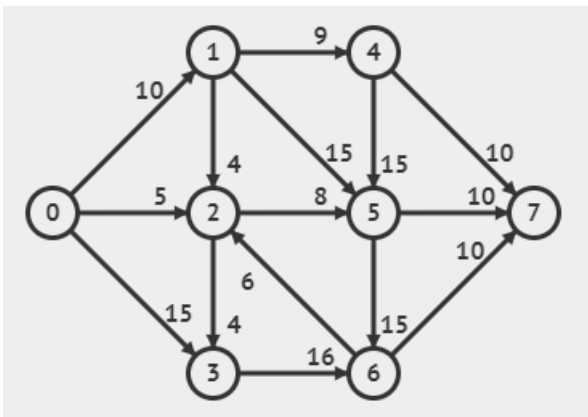
Exercícios – Fluxo em Rede

1) Dado os seguintes grafos, calcule o fluxo máximo, marcando cada aresta com o fluxo utilizado.

a)



b)



2) Para este exercício, será utilizado o código-fonte (projeto Intellij) disponibilizado no Moodle (ExerciciosGrafos8.zip). A implementação fornecida é do livro “SEdgeWICK, R; WAYNE, K. Algorithms. 4 ed. Addison-Wesley, 2011.”.

a) Abra o projeto e explore a implementação das classes de acordo com a documentação presente nos slides da referência bibliográfica.

b) Teste a aplicação com o método *main* fornecido na classe *FordFulkerson* fornecendo dois argumentos via linha de comando: o número de vértices e o número de arestas. O programa irá criar um grafo aleatoriamente.

c) Consulte o formato de arquivo aceito pela aplicação e recrie os grafos do exercício “1”. Execute o programa e verifique se a resposta coincide.