



PUCRS
Pontifícia Universidade Católica
do Rio Grande do Sul

ESCOLA
POLITÉCNICA

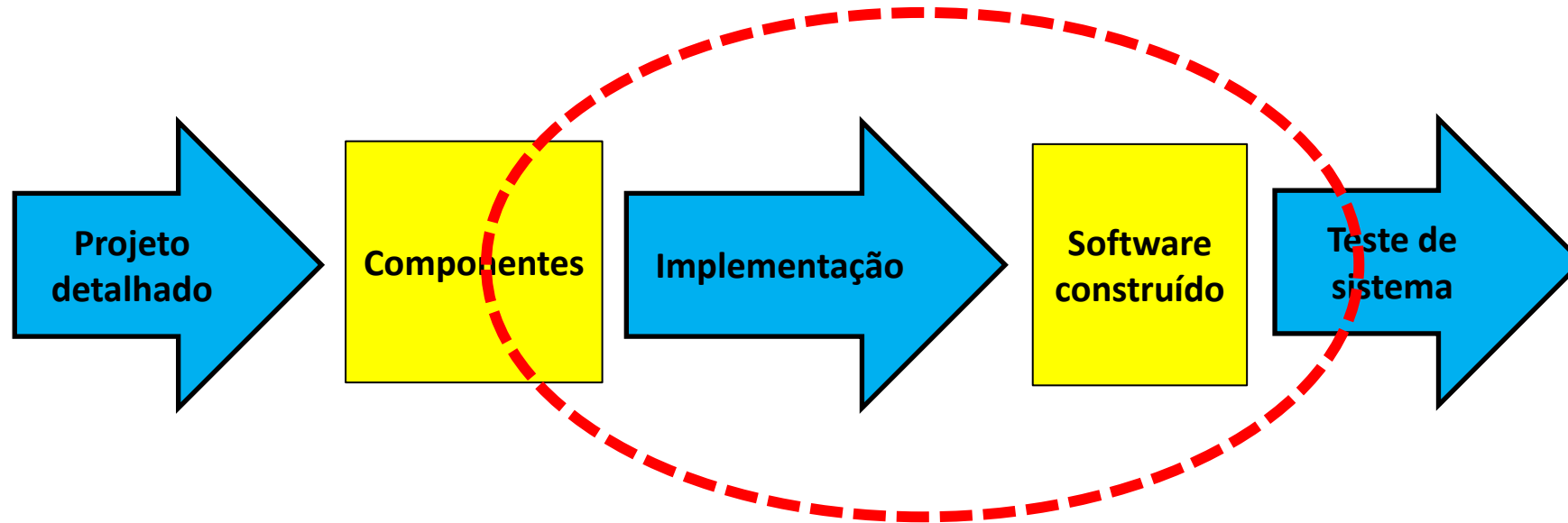
Construção de Software Processo

46504-04 - Construção de Software

Prof. Msc. Eduardo Arruda
eduardo.arruda@pucrs.br

Material original elaborado pelo Prof. Dr.
Marcelo Yamaguti





- Implementação (Construção):
 - Criação da versão executável do software:
 - Desenvolvimento de software com linguagens de programação; e/ou
 - Customização/adaptação de software de prateleira; e/ou
 - Integração de componentes de software.

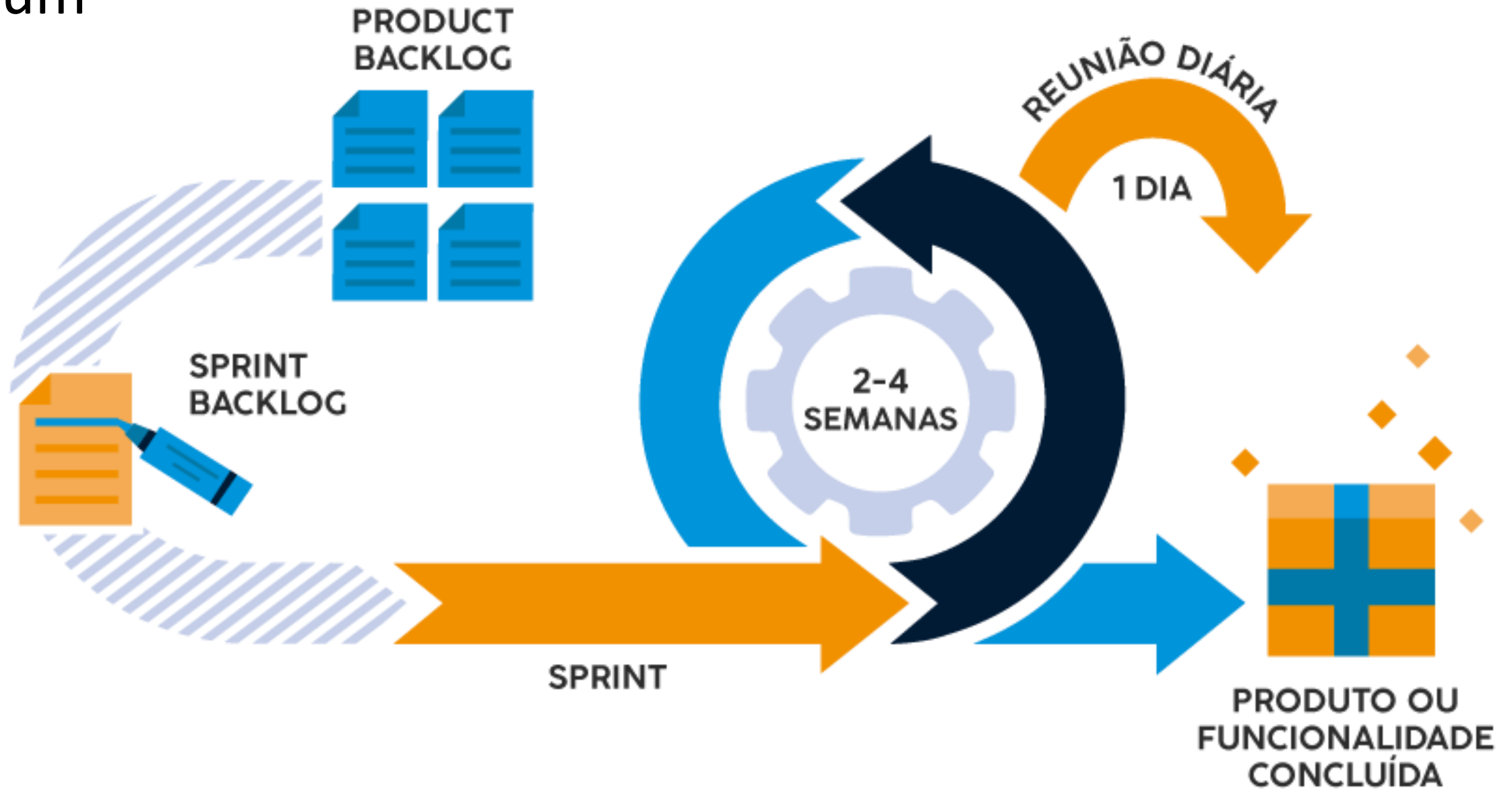
- Quais são os elementos básicos de um processo?
 - Atividade: indica um conjunto de tarefas que transformam artefatos de entrada em artefatos de saída.
 - Artefato: indica algo que é utilizado ou produzido em uma atividade.
 - Papel: indica uma responsabilidade ocupada por uma pessoa.



- Exemplos de modelos ou normas de processos de software (indicam “o que” fazer):
 - CMMI
 - MR MPS.BR
 - ISO

- Exemplos de processos de software (indicam “como” fazer):
 - Desenvolvimento Estruturado de Software.
 - MSF (Microsoft Solutions Framework).
 - UP (Unified Process):
 - RUP (Rational Unified Process)
 - OpenUp
 - Metodologias Ágeis:
 - XP (eXtreme Programming)
 - Scrum
 - FDD (Feature-Driven Development)
 - DSDM (Dynamic System Development Model)

Scrum



- Estude para aprofundamento no conteúdo:
 - SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 9ª ed. São Paulo: Pearson Brasil, 2011. – Capítulos 2 e 3.
 - PFLEEGER, S. L. Engenharia de Software: teoria e prática. 2ª ed. São Paulo: Prentice Hall, 2004. – Capítulo 2.
 - IEEE Computer Society. Guide to the Software Engineering Body of Knowledge (SWEBOK): Version 3.0. IEEE Computer Society Press, 2014. – Chapters 8 & 9.
 - WAZLAWICK, R. S. Engenharia de Software: conceitos e práticas. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013. – Capítulos 4 e 5.