

Teste baseado em propriedades  
Exercícios

1. Para se candidatar a um voo na nave “New Shepard” da Blue Origin o candidato tem de pesar entre 50Kg e 101Kg, medir entre 1.52 metro e 1.93 metro e subir 90 degraus em menos de 80 segundos. Valores inválidos devem gerar `IllegalArgumentException`. Use teste baseado em propriedades para testar o método “autoriza” da classe “Astronauta” cuja assinatura segue.

<code>public static boolean autoriza(float peso,float altura,float tempoEscadas)</code>
---

2. O imposto de um veículo é de 3% para veículos que custam até R\$ 70000,00, de 4% entre 70.000,00 e 120.000,00 e de 5% acima desse valor. Elabore um método que recebe por parâmetro o valor do veículo e calcule o valor do imposto. Valores inválidos devem gerar `IllegalArgumentException`. Use teste baseado em propriedades para testar este método.
3. Crie uma implementação para a classe “FizzBuzz” apresentada anteriormente. Na sequência, crie um gerador de casos de teste baseado em propriedades de maneira a tentar encontrar falhas na mesma.

FizBuzz:

Método recebe um valor e devolve uma string que é o valor concatenado com uma “!”

Se o valor for divisível por 3, substitui o valor por “fizz”.

Se o valor for divisível por 5, substitui o valor por “buzz”.

Se o valor for divisível por 3 e 5, substitui o valor por fizzbuzz.