

## Záruční list / Záruční list

[illegible]

**Čistenie a údržba**

1. Vyrobnok nečistite abrazívnymi prostriedkami, organickými rozpúšťadlami, alebo inými agresívnymi chemikáliami. Vyrobnok nevystavujte dlhodobému pôsobeniu vody ani vodných pár.

2. Vyrobnok je možné čistiť štandardným spôsobom (zriedenými saponátmi, atď.). Vždy je však nutné dbať na pokryty prostriedkom.

3. AK SI NIE STE ISTÝ VODNOSŤOU ČISTIACEHO PROSTRIEDKU, POTOM HO NEAPLIKUJTE, ALEBO SI HO NAJSKORŠO VYKÚŠAJTE NA SKRÝTEJ ČASŤI VYROBKU. NA CHYBY SPOSOBENE TYMITO PROSTRIEDKAMI NEBUDE UZNANÁ REKLAMÁCIA!!!

Spotrebiteľ svojim podpisom potvrdzuje, že chyba na veci nevznikla neobratným zásahom alebo zaobchádzaním, ktoré by bolo v rozpore s bežným používaním a účtujú výrobku. Firma Branc & Šešek (BRAP) nezodpovedá za poškodenie tovaru spôsobené dopravou inou spoločnosťou.

Datum Dátum	Nahlášení Nahlásenie	Převzetí Prevzatie	Vyřízení Vybavenie
Popis závady Popis chyby			
Podpis			

# Reklamace / Reklamácia

## Poučení pro spotřebitele:

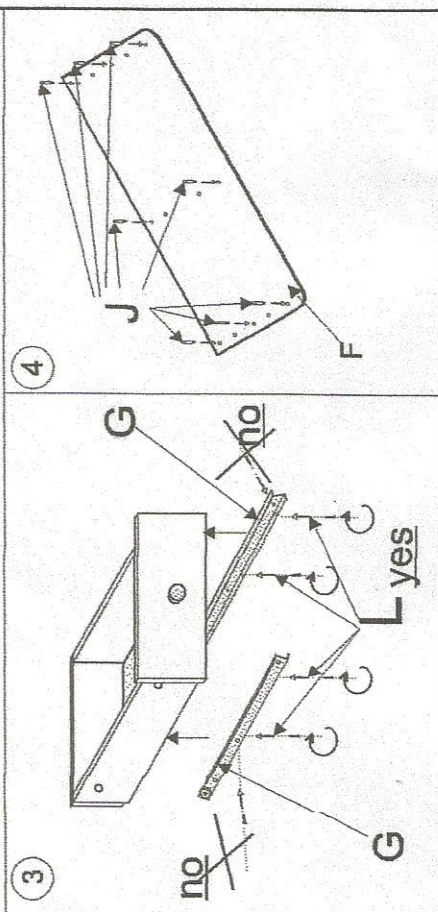
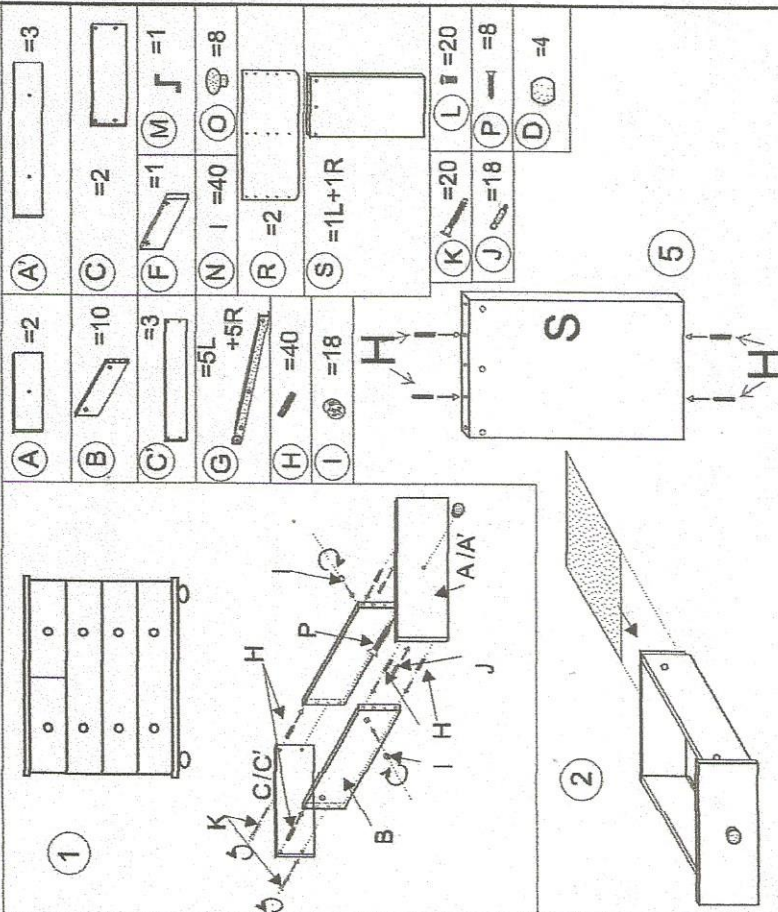
Společitel svým podpisem potvrzuje, že závada na věci nevznikla jeho neobratným zásahem nebo zacházením, ani jiným jednáním, které by bylo v rozporu s běžným užíváním a údržbou výrobku. Firma Branc Lešek (BRADOP) nezodpovídá za poškození zboží způsobené dopravou jinou společností.

### Poučenie pre spotrebiteľa:

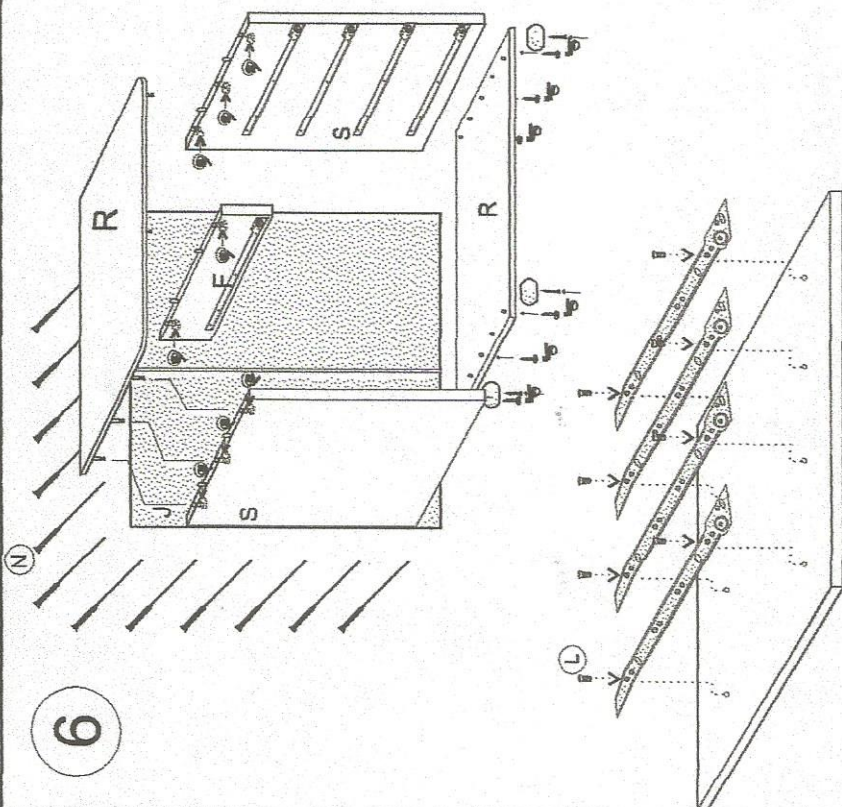
Spotrebiteľ svojim podpisom potvrdzuje, že chyba na veci nevznikla neobratným zásahom alebo zaobchádzaním, ktoré by bolo v rozpore s bežným používaním a účtujú výrobku. Firma Branc & Šešek (BRAP) nezodpovedá za poškodenie tovaru spôsobené dopravou inou spoločnosťou.



# Montážní návod / Montážny návod



# Montážní návod / Montážny návod



BRADOP Zlín B31 739 01 Jablunkov, CZ e-mail: bradop@iol.cz		Dovezce - Dovozecká	
Název výrobku	Komoda	Název výrobku	Komoda
Kód výrobku	B207 (EMIL2+3)	Kód výrobku	B207 (EMIL2+3)
Materiál	masiv borovice	Materiál	masiv borovice
Hmotnost	27 kg	Hmotnost	27 kg
Datum výroby		Datum výroby	
Datum výroby		Datum výroby	

