

Computação Gráfica

Trabalho1 - Parte 3

Transformações Geométricas

Alunos: Augusto Chaves e Pedro Hippólito

Professor: Denis Salvadeo

O código está funcionando perfeitamente e foi feito um teste para cada opção.

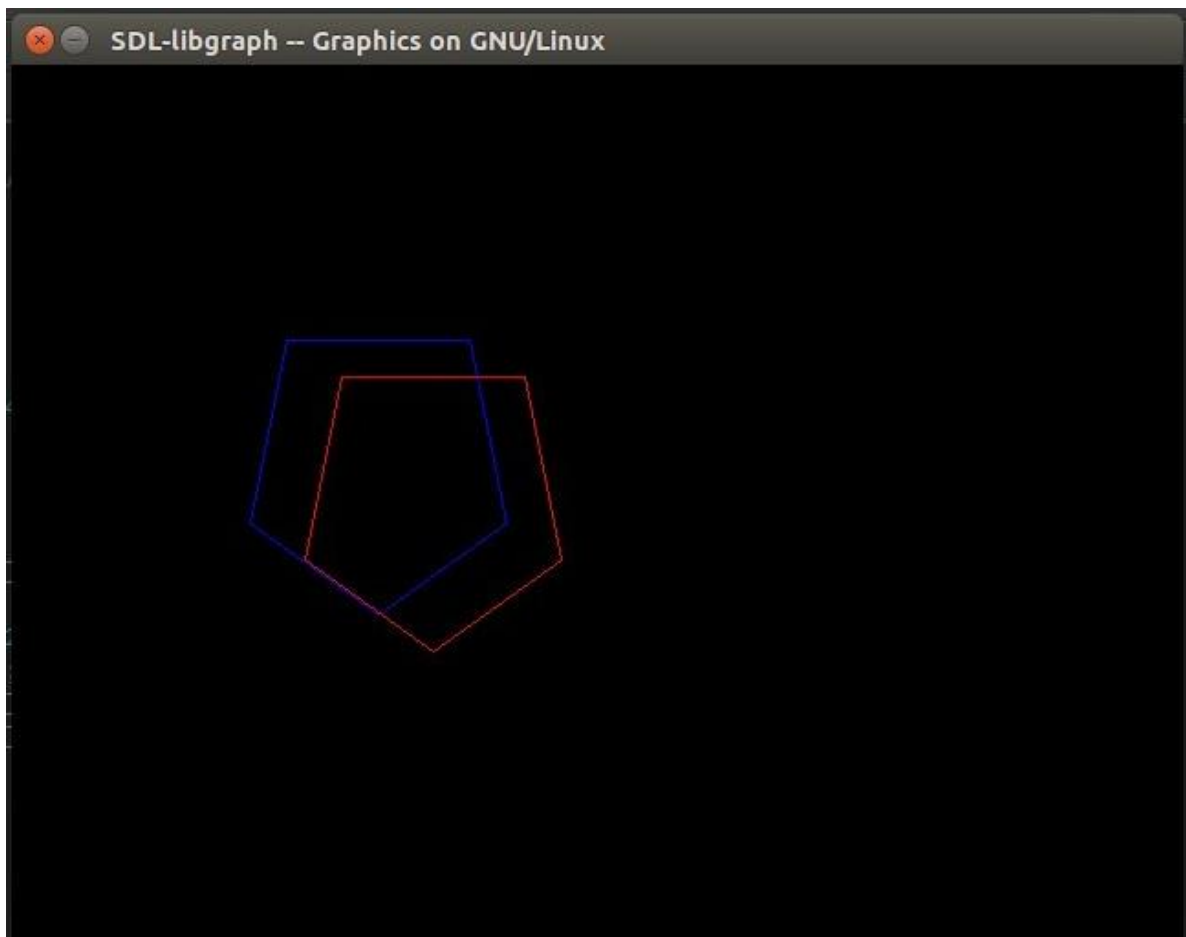
Foi feito em Linux e a linha de comando usada foi:

```
gcc main.cpp -o main -lgraph -lm -lX11
```

Seguem em fotos os testes das opções:

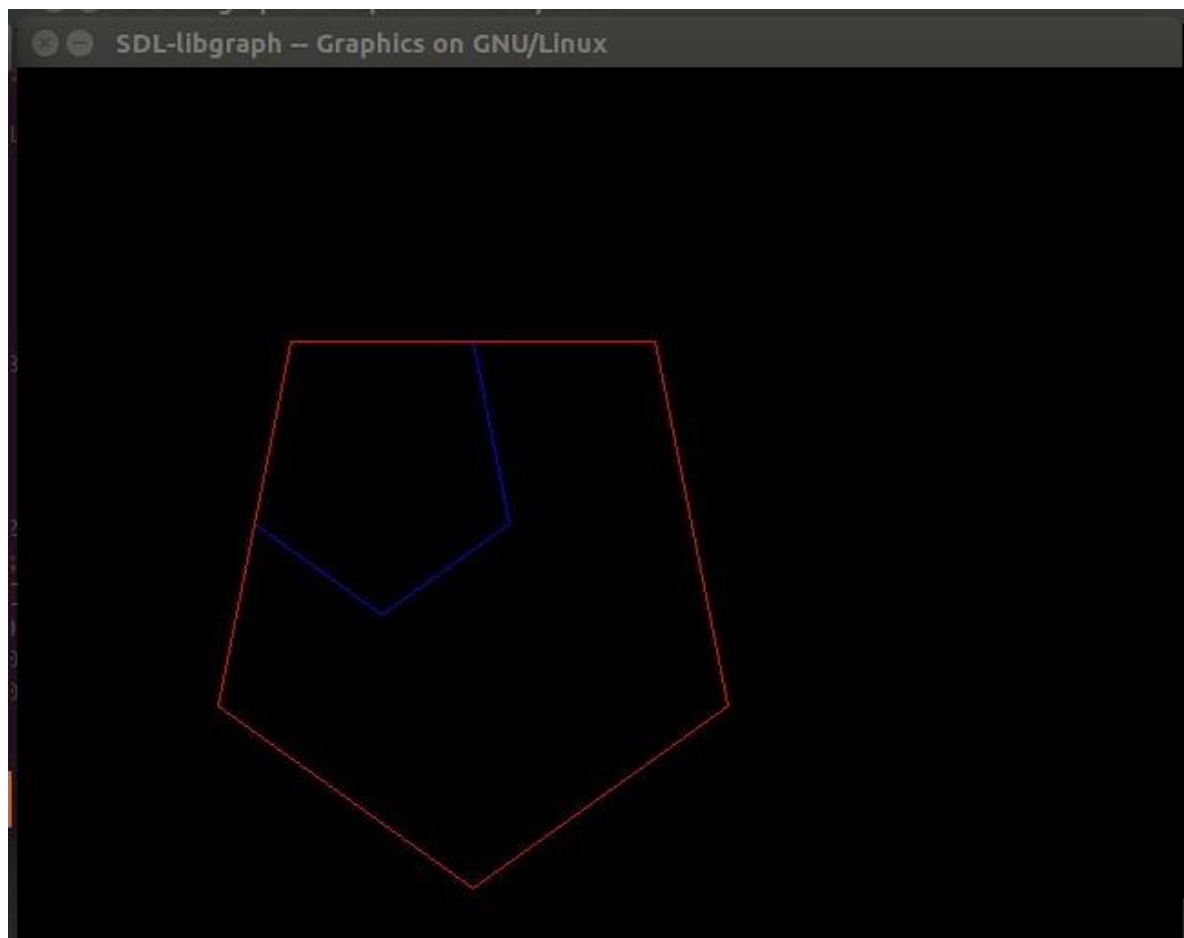
1-Translação

X=30 / Y=20



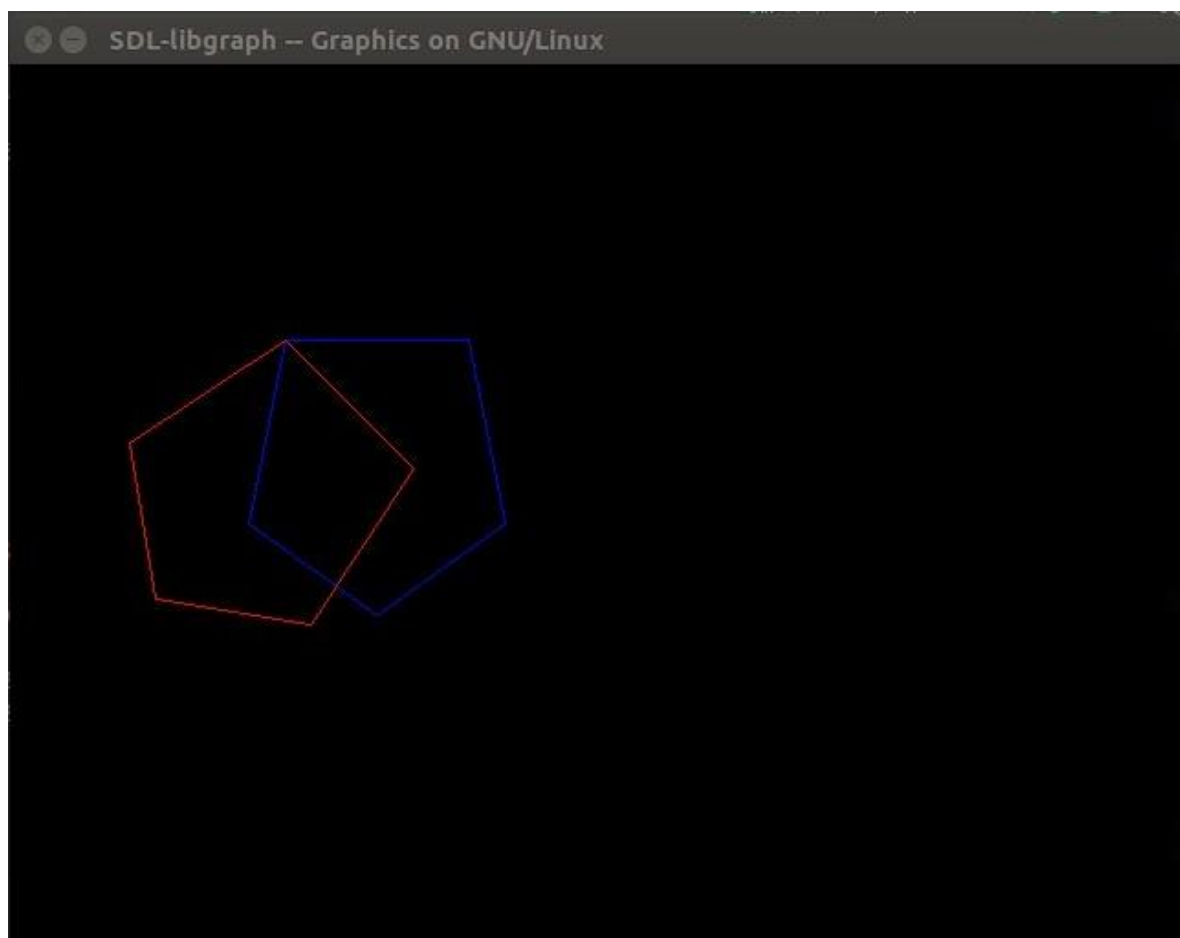
2-Escala

X=2 / Y=2

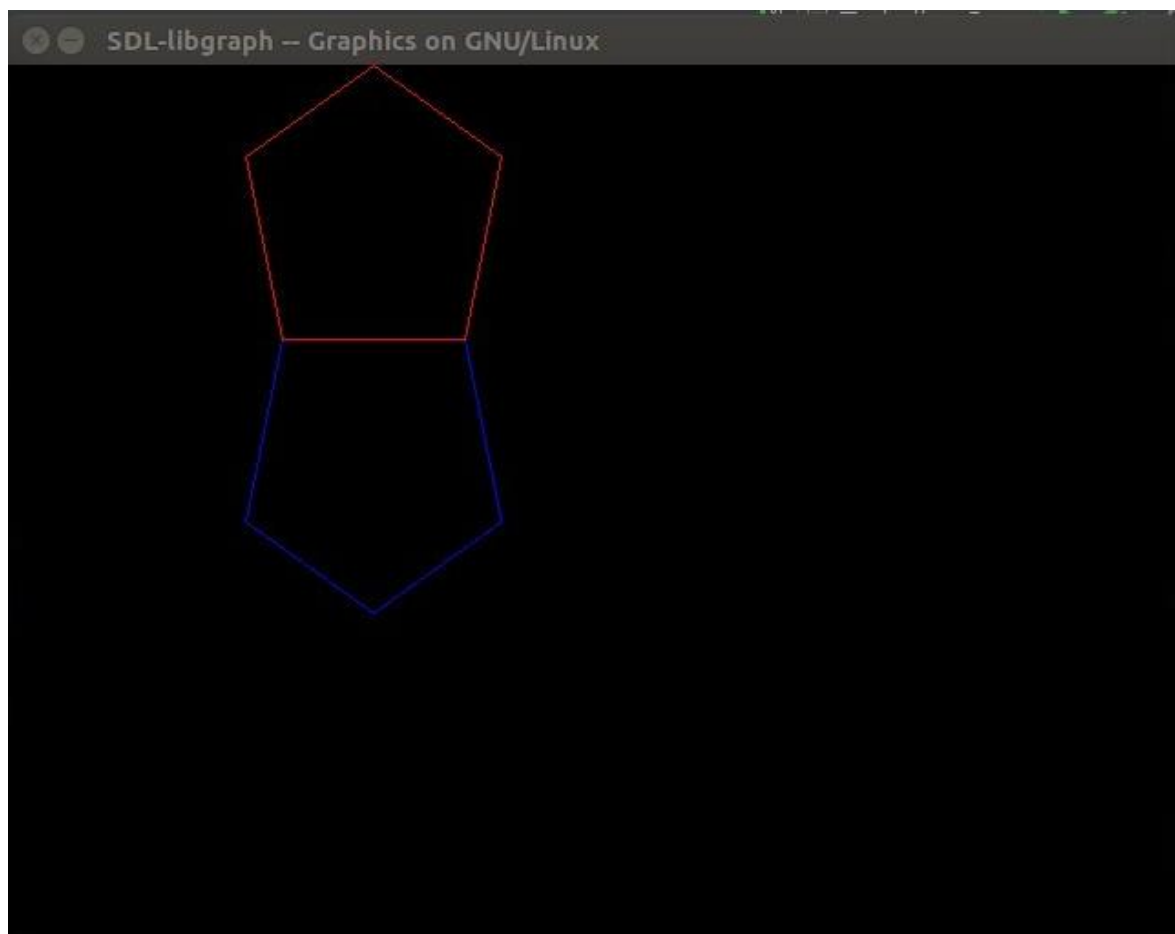


3-Rotação

Ângulo 45°



4-Espelhamento no eixo X



5-Cisalhamento no eixo X

Escala: 5

