Electrónica Aplicada III

Diseño de Circuitos de Radio Frecuencia Temario a desarrollar

- a.- Sistemas de radiocomunicación
- b.- Ruido eléctrico
- c.- Circuitos de adaptación
- d.- Amplificadores sintonizados mono y multietapa
- e.- Osciladores sinusoidales
- f.- Lazos de fijación de fase. Sintetizadores de frecuencia.
- g.- Mezcladores
- h.- Moduladores
- i.- Receptores de AM
- j.- Receptores de FM
- k.- Amplificadores Lineales de RF
- I.- Amplificadores Sintonizados de Potencia
- m.- Transmisores
- n.- Transmisores de Banda Lateral Única

Metodología de Dictado

2 ½ horas de Teoría 2 ½ horas de Práctica

Sistema de Cursado – Aprobación directa

Se debe rendir un total de tres instancias de evaluación parcial. Cada instancia de evaluación será corregida con una nota en la escala de 0 a 10 puntos.

Para aprobar el cursado deberá tener como mínimo una nota de 6 puntos en los dos primeros parciales. De no cumplir con esta condición se deberá recuperar la o las evaluaciones parciales.

La nota del recuperatorio reemplazará a la evaluación parcial correspondiente.

Además, se deberán tener aprobados los 10 trabajos prácticos de laboratorio. En cada uno se evaluará el correcto funcionamiento de acuerdo a los parámetros requeridos y se realizará un examen oral individual para determinar la nota correspondiente.

Para acceder al régimen de aprobación directa, se deberá aprobar con 6 o más puntos el tercer parcial o su recuperatorio.

La calificación final surgirá del promedio entre la nota teórica y la de laboratorio.

El alumno que haya aprobado el cursado, para acceder al régimen de aprobación directa, podrá optar en vez de rendir el tercer parcial, por realizar un trabajo práctico final a convenir con la cátedra.

En este caso la calificación final corresponderá a la nota de dicho trabajo.

Bibliografía

1. Estado Sólido en Ingeniería de Radiocomunicaciones Autores: H.C. Krauss, Charles W. Bostian y F.H. Raab

Ed: LIMUSA S.A. - 1984

2. Sistemas de Comunicaciones Electrónicas.

Autor: Tomasi Wayne

Ed: Pearson - 2003

3. RF Circuit Design

Autor: Chris Bowick

Ed:Newnes – 1997

4. Electronics Circuits and Applications

Autor: Jon B. Hagen

Ed:Cambridge University Press - 2009

5. The RF and Microwave Circuit Design Cookbook

Autor: Stephen A. Mass

Ed: Artech House publishers - 1998

6. Transformadores de Banda Ancha en RF

Autor: Néstor H. Mata

Ed: Notas de Curso Universidad Tecnológica Nacional - 2001

Bibliografía

7. Adaptación de Impedancia en Circuitos de RF con Carta de Smith Autor: Néstor H. Mata

Ed: Notas de Curso Universidad Tecnológica Nacional Nacional - 2002

8. Filtros de Onda Acústica Superficial

Autor: Néstor H. Mata

Ed: Notas de Curso Universidad Tecnológica Nacional Nacional -1999

9. Diseño de Amplificadores de Potencia en Radio Frecuencia

Autor: Néstor H. Mata

Ed: Notas de Curso Universidad Tecnológica Nacional Nacional - 2005

10. Practical RF Circuit Design for Modern Wireless Systems Volume I&II

Autor: Rowan Gilmore

Ed: Artech House publishers - 2003

11. Receptores para sistemas de radiocomunicaciones

Autores: Oleg Golovin - Hildeberto Jardón

Ed:Alfaomega - 1998

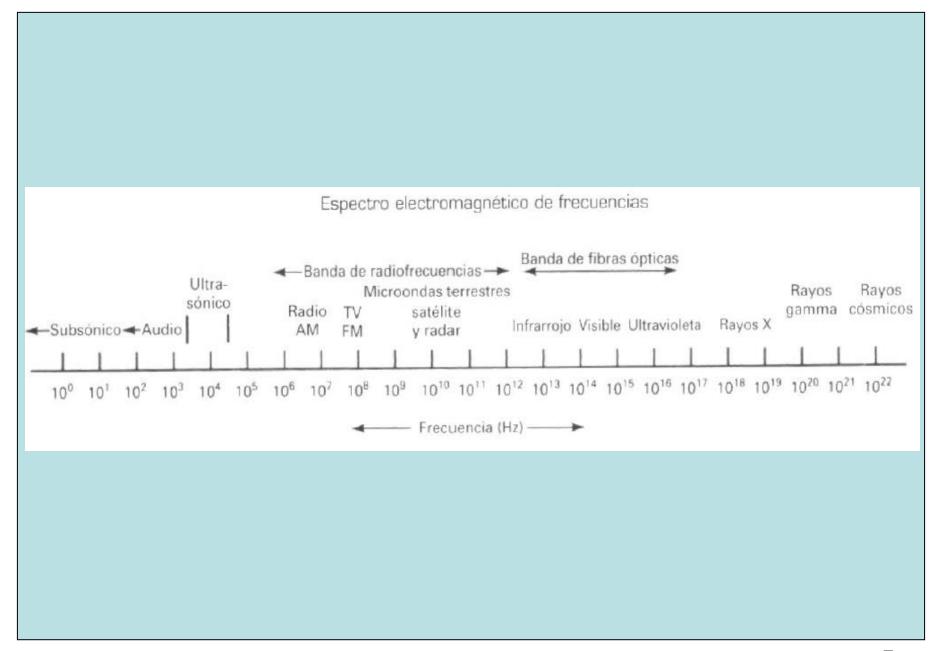
12. Introducción a los Sistemas de Comunicación

Autor: F.G. STREMLER

Ed: Addison-Wesley-Iberoamericana - 1993

Espectro de radiofrecuencias

Nombre	Abreviatura inglesa	ITU	Frecuencias	Longitud de onda
			Inferior a 3 Hz	> 100.000 km
Extra baja frecuencia	ELF	1	3-30 Hz	100.000 km-10.000 km
Super baja frecuencia	SLF	2	30-300 Hz	10.000 km-1000 km
<u>Ultra baja frecuencia</u>	ULF	3	300-3000 Hz	1000 km-100 km
Muy baja frecuencia	VLF	4	3-30 kHz	100 km-10 km
Baja frecuencia	LF	5	30-300 kHz	10 km-1 km
Media frecuencia	MF	6	300-3000 kHz	1 km-100 m
Alta frecuencia	HF	7	3-30 MHz	100 m-10 m
Muy alta frecuencia	VHF	8	30-300 MHz	10 m-1 m
<u>Ultra alta frecuencia</u>	UHF	9	300-3000 MHz	1 m-100 mm
Super alta frecuencia	SHF	10	3-30	100 mm-10 mm
Extra alta frecuencia	EHF	11	30-300 GHz	10 mm-1 mm
			Por encima de los 300 GHz	< 1 mm

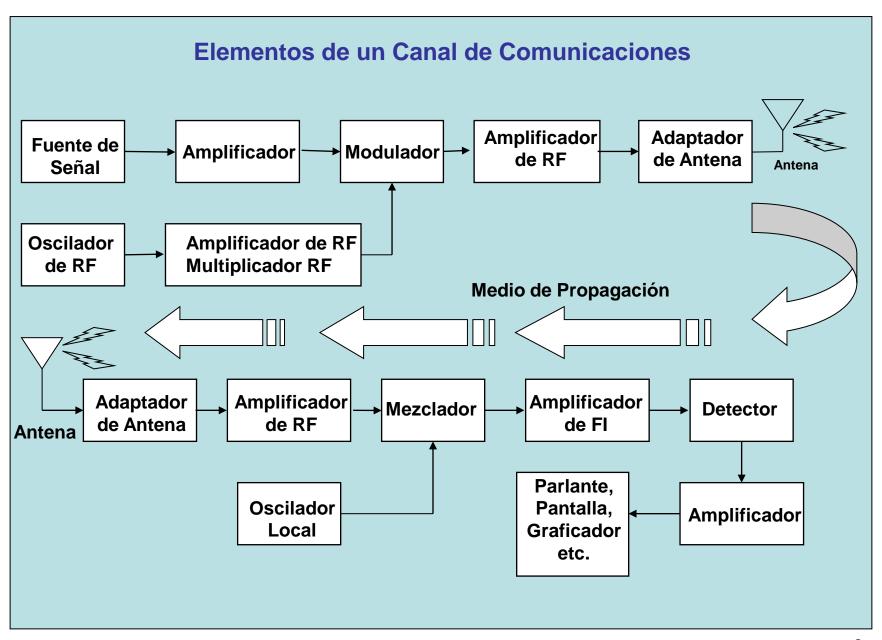


Modulación:

Desvío de la forma normal de una señal senoidal (Portadora) de Radiofrecuencia única, por medio de cambios de amplitud, fase. o frecuencia en función del tiempo, proporcional a una señal determinada (Señal Moduladora)

Señal Moduladora:

Señal secuencial o no, que pueda ser representada por una serie de Fourier, cuyo contenido puede ser música, datos digitales, señales paramétricas, televisión, etc.



Modulación

Onda Portadora

$$v(t) = V_C sen(\omega_C t - \phi) = V_C sen(\theta(t))$$

Modulación de Amplitud

$$v(t) = V_C \left[1 + m_a F(t) \right] sen \theta t$$

$$\rightarrow m_{\rm a}F(t) \leq 1$$

 m_a se denomina indice de modulación

Modulación Angular

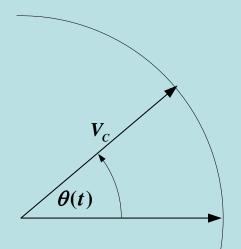
$$v(t) = V_C sen \theta t$$

Modulación de Frecuencia

$$\omega(t) = \frac{d\theta(t)}{dt}$$

Modulación de Fase

$$\theta(t) = k_{\theta} v_m(t)$$



Modulación por Pulsos

FDM Multiplexado por División de Frecuencia

TDM Multiplexado por División de Tiempo

PCM Multiplexado por Codificación de Pulsos

PAM Multiplexado por Amplitud de Pulsos

RELACION SENAL A RUIDO (SNR)

En un ancho de banda determinado, la relación señal a ruido se define como la razón entre la potencia de señal y la potencia de ruido en un puerto.

SNR =
$$P_S/P_n = V_S^2/V_n^2$$
 SNR (dB) = 10 $log_{10} (P_S/P_n)$

Mientras mayor sea SNR, menor será la corrupción de la señal por el ruido. El valor mínimo permisible de SNR depende de la aplicación. Algunos valores mínimos aproximados son los siguientes:

10dB en la entrada del detector para un receptor de AM 12dB en la entrada del detector de un receptor de FM 40dB en la entrada del detector de TV.

Observe que cuando la señal pasa por una cascada de etapas de amplificador la SNR decrece continuamente, pues cada etapa añade ruido adicional. Sin embargo, en la mayoría de los sistemas, el ruido de salida amplificado se debe principalmente: al ruido que acompaña a la señal de entrada y el que aporta las dos primeras etapas (amplificador RF y mezclador).

En telecomunicaciones la potencia normalmente se expresa en decibeles respecto a 1 miliwatt (dBm) sobre una carga de 50 Ω a temperatura ambiente el ruido vale:

$$P_{\rm dBm} = -174 + 10 \, \log(\Delta f)$$

Ancho de banda	Potencia	Notas
1 Hz	-174 dBm	
10 Hz	-164 dBm	
1000 Hz	-144 dBm	
10 kHz	-134 dBm	canal de walkie-talkie
1 MHz	-114 dBm	
2 MHz	-111 dBm	Canal GPS
6 MHz	-106 dBm	Televisión analógica
20 MHz	-101 dBm	WLAN 802.11

Su TP 15 KHz

Temperatura de ruido de entrada efectiva de una red.

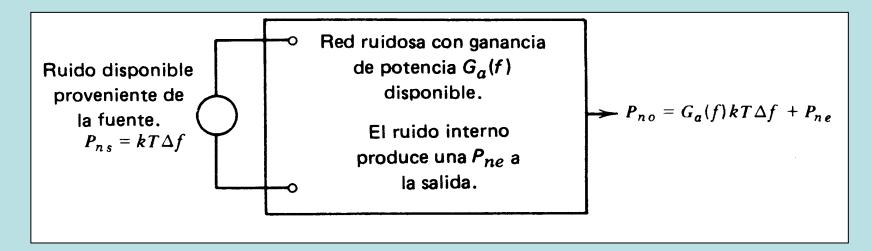
Fuente de ruido térmico de temperatura T; red sin ruido con ancho de banda Δf pequeño

la potencia de ruido disponible en la fuente es

$$P_{ns} = kT\Delta f$$
 watts

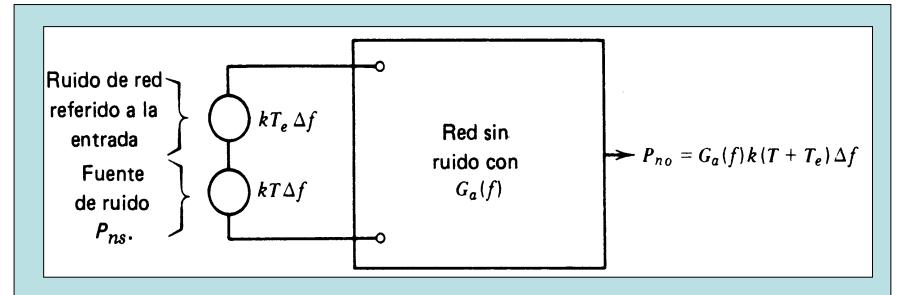
la potencia de ruido disponible a la salida de la red es

$$P_{no} = G_a(f)kT\Delta f$$



Si la red es ruidosa, producirá una potencia de ruido adicional P_{ne} a la salida

$$P_{no} = G_a(f)kT\Delta f + P_{ne}$$

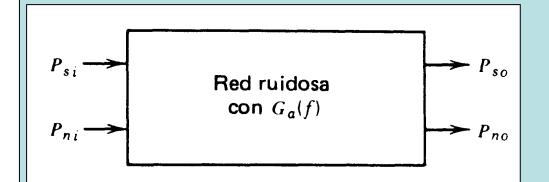


temperatura de ruido efectivo de la red.

$$T_e = rac{P_{ne}}{G_a(f)k\Delta f}$$
 $P_{no} = G_a(f)k(T + T_e)\Delta f$

Cifra de ruido (factor de ruido)

La cifra de ruido F o (NF Noise Factor) de un cuadripolo da una medida de la degradación de la SNR entre los puertos de entrada y salida



$$P_{no} = G_a P_{ni} + P_{ne}$$

$$P_{so} = G_a P_{si}$$

$$NF = (G_a P_{ni} + P_{ne}) / G_a P_{ni}$$

$$NF = \frac{SNR_{entrada}}{SNR_{salida}} = \frac{P_{si} / P_{ni}}{P_{so} / P_{no}} = \frac{P_{no}}{G_a P_{ni}} = 1 + \frac{P_{ne}}{G_a P_{ni}}$$

$$NF_{dB} = 10 \log_{10} NF$$

Para una red libre de ruido, las SNR de entrada y salida serán iguales y NF=1 o NF_{dB}=0 (Noise Figure en dB)

NF global de redes en cascada

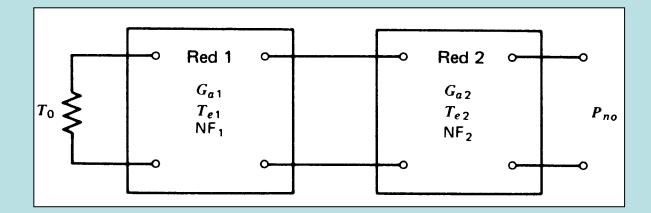
El ancho de banda es el de la etapa más selectiva

$$P_{no} = G_a(f)k(T_0 + T_e) \Delta f$$

$$P_{no} = NF G_a(f)kT_0 \Delta f$$

$$NF = \frac{T_0 + T_e}{T_0}$$

$$T_e = T_0(NF - 1)$$



$$P_{no} = G_{a1}G_{a2}kT_0 \Delta f + G_{a1}G_{a2}kT_{e1} \Delta f + G_{a2}kT_{e2} \Delta f$$
debido debida al debida al ruido en la ruido en la primera red. segunda red

Temperatura de ruido efectiva de las dos redes en cascada

$$T_{e1,2} = \frac{kG_{a2}(G_{a1}T_{e1} + T_{e2})\Delta f}{G_{a1}G_{a2}k\Delta f} = T_{e1} + \frac{T_{e2}}{G_{a1}}$$

Para las redes en cascada

$$T_{e1,2} = \frac{kG_{a2}(G_{a1}T_{e1} + T_{e2}) \Delta f}{G_{a1}G_{a2}k\Delta f} = T_{e1} + \frac{T_{e2}}{G_{a1}}$$

cifra de ruido global

$$NF_{1,n} = NF_1 + \frac{NF_2 - 1}{G_{a1}} + \cdots + \frac{NF_n - 1}{G_{a1}G_{a2} \dots G_{a(n-1)}}$$

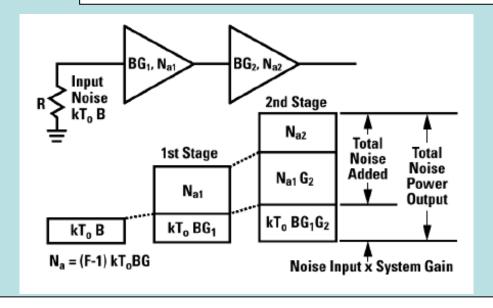


FIGURE 3 - NOISE FIGURE versus FREQUENCY

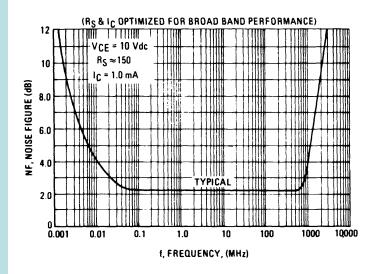


FIGURE 5 — CONTOURS OF NOISE FIGURE Versus SOURCE RESISTANCE AND COLLECTOR CURRENT

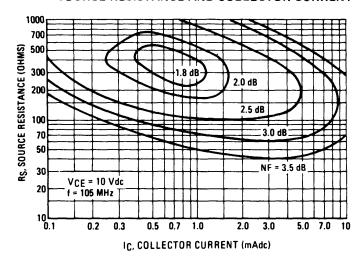


FIGURE 4 – NOISE FIGURE AND POWER GAIN versus COLLECTOR CURRENT

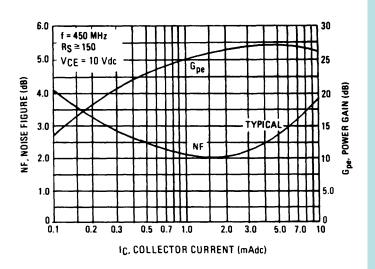


FIGURE 6 – CONTOURS OF NOISE FIGURE versus SOURCE RESISTANCE AND COLLECTOR CURRENT

