

Esta Plantilla es una referencia para la confección del Informe del Proyecto. Agregar y/o quitar los ítems que consideren necesarios en cada aplicación en particular

Título del Proyecto

1 Descripción General

Aquí se describe en forma general el proyecto, funcionamiento, interfaz con el usuario (que interruptores o teclas tiene, que muestra el display, como se opera, como se alimenta, etc.).

Pueden agregar todos los subtítulos que crean necesarios para la explicación. Por ej.
“Características mecánicas”, “Conexión”, “Encendido” o “Puesta en marcha”, “Operación”,
“Mantenimiento del equipo”, “Protocolo de comunicación”, etc., etc.

Introducción

Interfaz con el usuario

Operación

2 Hardware

Diagrama en Bloques

Circuito esquemático

Aquí pueden insertar el circuito esquemático en formato gráfico.

Descripción del Circuito

Aquí describen textualmente el funcionamiento del circuito, cuales son sus componentes, por que usan los componentes que seleccionaron, cálculos auxiliares, etc.

Circuito Impreso

Aquí pueden insertar el diseño del circuito impreso y distribución de componentes en formato gráfico.

3 Software

Software Microcontrolador

Descripción general de la arquitectura del software: modelo y mapa de memoria, recursos utilizados (timers, comunicación serie, interrupciones, etc.), máquinas de estado (diagramas y descripción), tamaño de pila, Diagramas de flujo, etc.

Entorno de desarrollo

Descripción de que herramientas de software utilizan (Coocox, Keil, etc.), lenguaje C, ASM o ambos, Programación del micro, etc.

Sistema Operativo

Descripción del sistema operativo si es que hay (pueden usar alguno propio o estándar).

Librerías

Descripción de los módulos de librerías si los hay.

Programa Principal

Rutinas de Interrupción

Rutinas Generales

Descripción de las principales rutinas por ej. Para manejar algún dispositivo en particular, display, etc. Diagramas de flujo, diagramas de estados (máquinas de estado).

Software PC

Descripción general de la arquitectura del software en PC (solo para los proyectos que tienen una conexión con una PC).

Entorno de desarrollo

Descripción de que herramientas de software utilizan y lenguaje (Borland Builder, MSVC++, Visual Basic, Turbo C, etc.)

Sistema Operativo

Descripción del sistema operativo sobre el cual corre la aplicación.

Programa Principal

Rutinas Generales

4 Referencias

- 1- Hojas de datos xxxxx (nombre de libro o link de internet donde conseguir hoja de datos).
- 2- Etc.
- 3- Etc.

Índice de contenido

1. Descripción General

1
1.1.Introducción
1
1.2.Interfaz con el usuario
1
1.3.Operación
1

2. Hardware

1
2.1.Diagrama en Bloques
1
2.2.Circuito esquemático
1
2.3.Descripción del Circuito
1
2.4.Circuito Impreso
1

3. Software

1
3.1.Software Microcontrolador
1
3.1.1.Entorno de desarrollo
2
3.1.2.Sistema Operativo
2
3.1.3.Librerías
2
3.1.4.Programa Principal

.....	
2	
3.1.5.Rutinas de Interrupción	
.....	
2	
3.1.6.Rutinas Generales	
.....	
2	
3.2.Software PC	
.....	
2	
3.2.1.Entorno de desarrollo	
.....	
2	
3.3.Sistema Operativo	
.....	
2	
3.4.Programa Principal	
.....	
2	
3.5.Rutinas Generales	
.....	
2	
4. Referencias	
.....	
2	