# UNIVERSIDAD NACIONAL DE TRUJILLO

## FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE INGENIERÍA MECATRÓNICA



INFORME N°1: FENÓMENOS ELECTROSTÁTICOS

**CURSO:** PROGRAMACIÓN I

**INTEGRANTES:** 

VERA NORIEGA, BRAYAN STALIN

VÁSQUEZ SILVA, AUGUSTO MARTIN

VENTURA SERRANO, SEBASTIAN

**DOCENTES:** 

ASTO RODRIGUEZ EMERSON MAXIMO

CICLO: III CICLO

TRUJILLO – PERÚ Junio del 2022

## INDICE

INDICE	2
RESUMEN	3
DESARROLLO DEL LABORATORIO	4
1.1. Resultados de la experiencia	. 4
1.2. Test de comprobación	9
REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS	. 11
ANEXOS	. 11

## **RESUMEN**

Para el presente laboratorio se hizo uso de la herramienta Pseint y Git para poder desarrollar la capacidad de crear pseudocódigos con ayuda del manual, PPTS de la clase y videos de esta misma, los cuales serán necesarios para una mejor comprensión de los programas para poder desarrollar la resolución de los 4 ejercicios, en los cuales después de analizar el problema logramos encontrar una solución para poder ejecutar el programa sin algún tipo de error; Además logramos desarrollar con éxito el test de comprobación investigando nuevos comandos para lograr crear nuevas ramas, y con estos conocimientos explicar las sentencias "Si... entonces" y "según".

#### DESARROLLO DEL LABORATORIO

## 1.1) Resultados de la experiencia

#### Resultado 1:

Escriba un programa para ingresar calificaciones de cinco materias: Física, Química,

Biología, Matemáticas e Informática. Calcule el porcentaje y el grado de acuerdo con lo siguiente:

```
• Porcentaje> = 90%: Grado A
• Porcentaje > = 80%: Grado B
• Porcentaje> = 70%: Grado C
• Porcentaje> = 60%: Grado D
• Porcentaje> = 40%: Grado E
• Porcentaje <40%: Grado F
    Proceso CALIFICACIONES
        Definir CF, CQ, CB, CM, CI Como Real
        Escribir 'Ingrese la calificacion (en una escala de 0 a 20) de
la materia a calcular'
        Escribir 'Fisica'
        Escribir 'Quimica'
        Leer CQ
        Escribir 'Biologia'
        Leer CB
        Escribir 'Matematica'
        Leer CM
        Escribir 'Informatica'
        Si OSCF Y CFS20 Y OSCQ Y CQS20 Y OSCB Y CBS20 Y OSCM Y CMS20 Y
0≤CI Y CI≤20 Entonces
            PF \( (CF/20) \*100
            PQ \leftarrow (CQ/20)*100
            PB ← (CB/20) *100
            PM \leftarrow (CM/20) *100
            PIM ← (CI/20) *100
            //para fisica//
            si PF≤100 y PF≥ 90 Entonces
                escribir "Para fisica: porcentaje= " PF "% y el grado=
Α"
            FinSi
            si PF< 90 y PF≥80 Entonces
                Escribir "Para fisica: porcentaje= " PF "% y el grado=
В"
            fin si
            si PF< 80 y PF≥70 Entonces
                Escribir "Para fisica: porcentaje= " PF "% y el grado=
C"
```

```
fin si
            si PF<70 y PF≥60 Entonces
                Escribir "Para fisica: porcentaje= " PF "% y el grado=
D"
            fin si
            si PF< 60 y PF≥40 Entonces
                Escribir "Para fisica: porcentaje= " PF "% y el grado=
Е"
            fin si
            si PF< 40 y PF≥0 Entonces
                Escribir "Para fisica: porcentaje= " PF "% y el grado=
F"
            fin si
            //para Quimica//
            si PQ≤100 y PQ≥ 90 Entonces
                escribir "Para Quimica: porcentaje= " PQ "% y el
grado= A"
            FinSi
            si PQ< 90 y PQ≥80 Entonces
                Escribir "Para Quimica: porcentaje= " PQ "% y el
grado= B"
            fin si
            si PQ< 80 y PQ≥70 Entonces
                Escribir "Para Quimica: porcentaje= " PQ "% y el
grado= C"
            fin si
            si PQ<70 y PQ≥60 Entonces
                Escribir "Para Quimica: porcentaje= " PQ "% y el
grado= D"
            fin si
            si PQ< 60 y PQ≥40 Entonces
                Escribir "Para Quimica: porcentaje= " PQ "% y el
grado= E"
            fin si
            si PQ< 40 y PQ≥0 Entonces
                Escribir "Para Quimica: porcentaje= " PQ "% y el
grado= F"
            fin si
            //para biologia//
            si PB≤100 y PB≥ 90 Entonces
                escribir "Para Biologia: porcentaje= " PB "% y el
grado= A"
            FinSi
            si PB< 90 y PB≥80 Entonces
                Escribir "Para Biologia: porcentaje= " PB "% y el
grado= B"
            si PB< 80 y PB≥70 Entonces
                Escribir "Para Biologia: porcentaje= " PB "% y el
grado= C"
            si PB<70 y PB≥60 Entonces
                Escribir "Para Biologia: porcentaje= " PB "% y el
grado= D"
            fin si
            si PB< 60 y PB≥40 Entonces
                Escribir "Para Biologia: porcentaje= " PB "% y el
grado= E"
            fin si
            si PB< 40 y PB≥0 Entonces
```

```
Escribir "Para Biologia: porcentaje= " PB "% y el
grado= F"
            fin si
            //para matematematica//
            si PM≤100 y PM≥ 90 Entonces
                escribir "Para Matematica: porcentaje= " PM "% y el
grado= A"
            FinSi
            si PM< 90 y PM≥80 Entonces
                Escribir "Para Matematica: porcentaje= " PM "% y el
grado= B"
            fin si
            si PM< 80 y PM≥70 Entonces
                Escribir "Para Matematica: porcentaje= " PM "% y el
grado= C"
            fin si
            si PM<70 y PM≥60 Entonces
                Escribir "Para Matematica: porcentaje= " PM "% y el
grado= D"
            fin si
            si PM< 60 y PM≥40 Entonces
                Escribir "Para Matematica: porcentaje= " PM "% y el
grado= E"
            fin si
            si PM< 40 y PM≥0 Entonces
                Escribir "Para Matematica: porcentaje= " PM "% y el
grado= F"
            fin si
            //para informatica//
            si PIM≤100 y PIM≥ 90 Entonces
                escribir "Para Matematica: porcentaje= " PIM "% y el
grado= A"
            FinSi
            si PIM< 90 y PIM≥80 Entonces
                Escribir "Para Matematica: porcentaje= " PIM "% y el
grado= B"
            fin si
            si PIM< 80 y PIM≥70 Entonces
                Escribir "Para Matematica: porcentaje= " PIM "% y el
grado= C"
            fin si
            si PIM<70 y PIM≥60 Entonces
                Escribir "Para Matematica: porcentaje= " PIM "% y el
grado= D"
            fin si
            si PIM< 60 y PIM≥40 Entonces
                Escribir "Para Matematica: porcentaje= " PIM "% y el
grado= E"
            si PIM< 40 y PIM≥0 Entonces
                Escribir "Para Matematica: porcentaje= " PIM "% y el
grado= F"
            fin si
        SiNo
            Escribir 'No todas las calificaciones se encuentran en la
escala indicada, Por favor intentar nuevamente'
        FinSi
```

#### FinProceso

#### Resultado 2:

Escriba un programa para ingresar los cargos por unidad de electricidad y calcular

la factura total de electricidad de acuerdo con la condición dada:

- Para los primeros 50 Kw. 0,50/Kw
- Para los próximos 100 Kw. 0,75/kw
- o Para los próximos 100 unidades Kw. 1,20/Kw
- Para consumos por encima de 250 Kw. 1,50/Kw

Se añade un recargo adicional del 20% a la factura por otros gastos.

```
Proceso factura de la electricidad
    escribir "Ingresar los cargos de unidades de electricidad"
    definir n Como entero
    leer n
    Si n<0 Entonces
        escribir "las unidades de electricidad no pueden tomar valores
negativos"
        Si n≤50 Entonces
            escribir "la factura total de electricidad es " (n*0.5)
"S/"
            si n≤150 Entonces
                escribir "la factura total de electricidad es "
1.2*(50*0.5)+((n-50)*0.75) "S/"
                si n≤250 Entonces
                    escribir "la factura total de electricidad es "
1.2*(50*0.5)+1.2*(100*0.75)+((n-150)*1.2) "S/"
                SiNo
                    si n>250 Entonces
                        escribir "la factura total de electricidad es
" 1.2*(50*0.5)+1.2*(100*0.75)+1.2*(100*1.2)+((n-250)*1.5) "S/"
                    FinSi
                FinSi
            FinSi
        FinSi
    FinSi
FinProceso
```

#### Resultado 3:

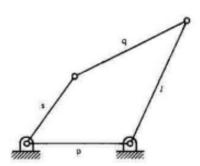
Escriba un programa para encontrar las raíces de una ecuación cuadrática.

$$ax^2 + bx + c = 0$$
$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

```
Algoritmo Ecuacion cuadratica
    //Escriba un programa para encontrar las raíces de una ecuación
cuadrática.
    Definir a, b, c, x1, x2 Como Real
    Escribir "Sea la siguiente ecuación: ax^2+bx+c=0"
    Escribir "Cuyos coeficientes son a, b y c"
    Escribir "Asigne valores a los coeficientes"
    leer a, b, c
    Si a=0 Entonces
        Escribir "El coeficiente a no puede ser 0 por lo tanto sería
indefinido"
    sino
        Si ((b \uparrow 2) - 4*a*c) > 0 Entonces
            x1=((-b+RC((b\uparrow 2)-4*a*c))/(2*a))
            x2=((-b-RC((b\uparrow 2)-4*a*c))/(2*a))
            Escribir "Las raíces son: x1=",x1, "y x2=",x2
            Si x1=x2 Entonces
                 Escribir "La raíz es de multiplicidad 2= x=",x
            finsi
        sino
            Escribir "Las raices complejas son:"
            Escribir "x1=", -b/(2*a),"+", (RC(abs((b \uparrow 2)-
4*a*c)))/(2*a),"i"
            Escribir "x2=", -b/(2*a),"-", (RC(abs((b^2)-
4*a*c)))/(2*a),"i"
        FinSi
    FinSi
FinAlgoritmo
```

#### Resultado 4:

La Ley de Grashof establece que un mecanismo de cuatro barras tiene al menos una articulación de revolución completa, si y solo si la suma de las longitudes de la barra más corta (S) y la barra más larga (L) es menor o igual que la suma de las longitudes de las barras restantes (P y Q). Escriba un programa que solicite las longitudes de las 4 barras de un mecanismo y pueda determinar si cumple con la ley de Grashof.



#### Algoritmo Ley\_de\_Grashof

//La Ley de Grashof establece que un mecanismo de cuatro barras
tiene al menos una
 //articulación de revolución completa, si y solo si la suma de las
longitudes de la
 //barra más corta (S) y la barra más larga (L) es menor o igual

que la suma de las

```
//longitudes de las barras restantes (P y Q). Escriba un programa
que solicite las
   //longitudes de las 4 barras de un mecanismo y pueda determinar si
cumple con la ley
   //de Grashof.
   Definir s, q, 1, p Como real
   Escribir "Inserte la longitud s"
   Leer s
   Escribir "Inserte la longitud q"
   Escribir "Inserte la longitud l"
   Escribir "Inserte la longitud p"
   leer p
    si s<0 V q<0 V 1<0 V p<0 Entonces
       Escribir "Las longitudes de las barras no pueden ser
negativas"
   SiNo
       Si (s+1)≤(p+q) Entonces
           Escribir "Se cumple la ley de Grashof"
           Escribir "No se cumple la ley de Grashof"
       FinSi
   FinSi
FinAlgoritmo
```

## TEST DE COMPROBACIÓN

- 1. Investigue que otros comandos de Git se pueden utilizar para crear una nueva rama.
  - Para crear nuevas ramas GIT (incluyendo las ultimas actualizaciones) nos ofrece tres formas, usado los comandos de "Branch", "Checkout" y "Switch" además de ayudarse con una serie de flags para mejorar nuestra experiencia en el uso de este software
  - a) BRANCH: si bien al ejecutar únicamente el código "Git Branch" se nos presenta la lista de ramas con la que ya contamos, al ingresarlo acompañado del nombre de nuestra nueva rama, estaríamos creando una nueva rama, es decir

#### "Git branch < NOMBRE NUEVA RAMA > "

b) CHECKOUT: con el método anterior, para poder trabajar en nuestra nueva rama nos haría falta ingresar un comando checkout adicional, es por esto que Git proporciona el flag "-b" con el cual además de crear la nueva rama nos está llevando a ella, seria de esta forma:

c) SWITCH: en las nuevas versiones de Git contamos con este comando para realizar algo parecido a checkout, pero esta vez con el flag "-c", de la siguiente forma:

## "git switch $-c < NOMBRE_NUEVA_RAMA >$ "

#### 2. Explique la sentencia Si... entonces:

El comando SI ENTONCES funciona como una figura condicional en la cual indica una selección de procesos a partir de si se cumplen o no los requerimientos planteados:

- Primero se le asigna unos requerimientos
- Se asigna las acciones a realizar
- Si el condicional es doble se puede añadir la opción de que hacer en caso el valor sea falso en los requerimientos.

#### CONDICIONAL SIMPLE

```
si PF≤100 y PF≥ 90 Entonces
escribir "Para fisica: porcentaje= " PF "% y el grado= A"
FinSi
```

#### CONDICIONAL DOBLE

```
si edad≤65

escribir "usted es apto para votar"

siNo

escribir "usted puede elegir en votar o no"

FinSi
```

El programa al ejecutarse evalúa primero las premisas asignadas, de cumplirse sigue las acciones asignadas, y de no ser así toma el segundo camino y cumple las acciones asignadas para un valor falso.

## 3. Explique la sentencia **Según**:

Esta figura de selección esta para solucionar situaciones en las que una función SI ENTONCES resulta muy tediosa e inútil (hay procesos que se podrían resolver mejor con un SI ENTONCES), sirve mayormente cuando necesitamos comparar diversos valores al

mismo tiempo y de acuerdo a eso seguir la secuencia de acciones preasignadas:

un contra que le puede restar utilidad a esta sentencia es que no se puede agregar condiciones en las diversas opciones, solo hace comparaciones. Aunque cuenta con la opción de otro modo; en la cual podemos indicar las acciones a seguir de no coincidir ninguna alternativa.

## **BIBLIOGRAFÍA**

Montiel, O. (2021, 20 febrero). Explicación de Git branch: Cómo eliminar, mover, crear y renombrar una rama en Git. freeCodeCamp.org. Recuperado 10 de junio de 2022, de <a href="https://www.freecodecamp.org/espanol/news/explicacion-de-la-rama-de-gi-como-eliminar/">https://www.freecodecamp.org/espanol/news/explicacion-de-la-rama-de-gi-como-eliminar/</a>

López, P. (2022, 19 abril). Aprende Git de manera sencilla: Trabajando con Ramas. Desarrollo WordPress en español: trucos, tutoriales, guías, noticias, consejos. . . Recuperado 10 de junio de 2022, de <a href="https://desarrollowp.com/blog/tutoriales/aprende-git-de-manera-sencilla-trabajando-con-ramas/">https://desarrollowp.com/blog/tutoriales/aprende-git-de-manera-sencilla-trabajando-con-ramas/</a>

#### **ANEXOS**

https://github.com/AugustoVasquez/laboratorio-2-grupo03-PI-UNT-2022.git