

DESCRIÇÃO DO DESAFIO

DICAS EXTRAS



DESCRIÇÃO DO DESAFIO

Você foi encarregado de desenvolver um sistema em Java para gerenciar uma lista de ninjas usando a estrutura de dados **LinkedList**. Cada ninja terá **nome**, **idade** e **vila**. Inicialmente, sete ninjas serão adicionados à lista, e o sistema deverá permitir operações como remover o primeiro ninja, adicionar um novo ninja no início e exibir a lista completa. Também será possível acessar um ninja em uma posição específica da lista. O objetivo é praticar o uso de **LinkedList**, incluindo os métodos de adicionar, remover e acessar elementos, em uma estrutura dinâmica.

Tópicos a serem utilizados:

- **LinkedList**: Para armazenar e manipular a lista de ninjas.
- **Classes e Objetos**: Para representar os ninjas com nome, idade e vila.
- **Métodos da LinkedList**: Para realizar operações como adicionar, remover e acessar elementos.
- **Laços de Repetição (Loops)**: Para iterar sobre os elementos da lista.
- **Métodos Getters**: Para acessar os atributos dos objetos ninja.
- **Métodos da Classe Object (toString)**: Para exibir de forma legível as informações de cada ninja.

QUER MAIS DIFICULDADE?

Como desafio adicional, implemente uma função que permita ordenar a lista de ninjas por diferentes critérios: idade, nome ou vila. O sistema deverá oferecer ao usuário a opção de escolher o critério de **ordenação**, e a lista deverá ser **reorganizada** com base na escolha. Além disso, implemente uma funcionalidade que busque e retorne informações de um ninja específico na lista com base no nome, utilizando um algoritmo de busca eficiente.