

Universidade Estadual do Oeste do Paraná - UNIOESTE Centro de Ciências Exatas e da Tecnológicas - CCET Curso de Bacharelado de Ciência da Computação Docente: Guilherme Galante

Analisador Léxico

Acadêmicos: Augusto Barella Dal Prá Gustavo Portela Rautenberg

# 1. Introdução:

A linguagem Ayrton é uma linguagem de programação estrutural em desenvolvimento, projetada para ser intuitiva e única. Inspirada pelo automobilismo, especialmente pela figura icônica de Ayrton Senna, a linguagem adota uma nomenclatura criativa que faz alusão a termos e conceitos do automobilismo, como por exemplo, seus arquivos são com a extensão ".senna" ou até mesmo sua função main sendo "race".

### 2. Características

- Tipos de dados:
  - o Inteiro = int;
  - Booleano = boolean;
  - Ponto flutuante = double;
  - o Letra = char;
  - String = str;
- Operadores Aritméticos:
  - Soma = "+";
  - O Diferença = "-";
  - O Divisão = "/";
  - Multiplicação = "\*";
  - o Potência = "^";
- Operadores Lógicos:
  - o And = &&;
  - o OR = | |;
  - NOT = !;
- Operadores Relacionais:
  - O Menor = "<";</p>
  - O Maior = ">";
  - o Igual = "=";
  - o Diferente = "!=";
  - O Menor igual = "<=";</p>
  - Maior igual = ">=";
- Regras para geração de ID:
  - ID deve começar por uma letra (a-Z);
  - Pode conter o caracter "\_";
  - Pode conter número (0-9);
- Comando Entrada e Saída:
  - Saída = prt("Hello World").
  - Entrada = scn(id\_variável).

```
• Palavras Reservadas:
```

```
    while = circuit(){}
    for = laps(){}
    if = pitEntry(){}
    else = pitExit(){}
    incremento = overtake;
    decremento = brake;
    comentário = @;
    main = race()
```

#### • Estrutura Geral:

```
int race() {
  int exemplo = 0.
  laps(int i = 0; i<50; i = overtake) {
  exemplo = i.
  prt(exemplo).
  }
  return 0.
}</pre>
```

## • ER:

```
regex integer("[0-9]+");
regex
double_regex("(\\+|-)?[0-9]+(\\,[0-9]+)?(E(\\+|-)?[0-9]+)?
");
regex char_regex("[a-zA-Z]");
regex digit("[0-9]");

regex symbol_id("[\\_]");
regex symbol_parameter_init("[(]");
regex symbol_parameter_end("[)]");

regex symbol_op_init("[{]");
regex symbol_op_end("[]");
regex symbol_op_mid("[;]");
regex symbol_op_mid("[;]");
```

```
regex comma(",");
regex reserved loops("(laps|circuit)");
regex reserved condition("(pitEntry|pitExit)");
regex reserved arit("(overtake|brake)");
regex reserved main("(race)");
regex reserved comment("\\@");
regex reserved types("(int|double|char|boolean|str)");
regex reserved prt("(prt)");
regex reserved scn("(scn)");
regex op log e("&");
regex op log or("\\|");
regex end line("\\.");
regex op_arit_sum("\\+");
regex op_arit_sub("-");
regex op_arit_mult("\\*");
regex op_arit_div("/");
regex op arit pow("\\^");
regex op rel minor("<");</pre>
regex op_rel bigger(">");
regex op_rel_equal("=");
regex op_rel_not("\\!");
regex line feed("(\r\n|\n)");
regex line feed2("[\r\n]+");
regex spaces("[\\s\t\r\n]+");
regex portuguese ("/^[A-Za-záàâãéèêíïóôŏöúçñÁÀÂÃÉÈÍÏÓÔŏÖÚÇÑ
]+$/");
regex guotes(R"(\")");
regex all except at("[^@]");
regex all except quotes(R"([^"]+)");
```

### Autômato:

