

A**Mesa do Prejuízo**

Pedro e Patrícia adoram ir na pizzaria, e quando vão gostam de dar prejuízo. Certa vez, o garçom Paulo chamou a mesa de Pedro e Patrícia de Mesa do Prejuízo. Após isso, Paulo falou para seu chefe Patrick ficar esperto e sempre monitorar a Mesa do Prejuízo, mas para isso Patrick precisa de você. Ao sair da pizzaria, Patrick vai perguntar para Pedro e Patrícia e quantos pedaços de pizza cada um comeu, sua missão é construir um algoritmo que diga para Patrick quantos pedaços de pizza foram consumidos no total na Mesa do Prejuízo.

ENTRADA

A entrada consiste de dois números inteiros X e Y , em que X é a quantidade de pedaços de pizza que Pedro comeu, e Y é a quantidade de pedaços de pizza que Patrícia comeu.

SAÍDA

A saída do seu programa deve ser um inteiro S , representando a soma de X e Y .

Exemplo de entrada	Exemplo de saída
2 5	7
0 9	9
0 0	0