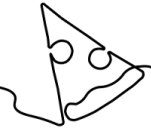


D**Língua do P**

Uma brincadeira que crianças adoram é se comunicarem na língua do P, acrescentando pê antes de cada sílaba, como uma forma de código para dificultar que outras pessoas entendam a conversa (pê-va pê-mos pê-no pê-ci pê-ne pê-ma?). Plínio e Pietro adaptaram a língua do P para mensagens eletrônicas, acrescentando a letra P minúscula 'p' antes de cada letra das palavras de uma mensagem. Um exemplo de mensagem codificada e a respectiva mensagem decodificada é mostrada na figura abaixo.

Mensagem codificada	Mensagem decodificada
pVpampops papo pcpipnpepmpa	Vamos ao cinema

Sua tarefa é escrever um programa que decodifique uma mensagem escrita na língua do P eletrônica de Plínio e Pietro.

ENTRADA

A entrada consiste de uma única linha, contendo uma mensagem escrita na língua do P eletrônica de Plínio e Pietro

SAÍDA

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo a mensagem decodificada.

Exemplo de entrada	Exemplo de saída
pPpipzpzpap+p+ pe psphpopw	Pizza++ e show
pUpm pfpiplpmpe plpepgpapl	Um filme legal
pA pppapppa pdpo pPpapppa	A papa do Papa