TDSQL升级版引擎架构和关键技术介绍

韩硕 / shuohan

腾讯云数据库高级工程师





大纲

TDSQL升级版引擎架构

- · 计算模块 SQLEngine
- 存储模块 TDStore
- · 管控模块 TDMetaCluster

关键技术介绍

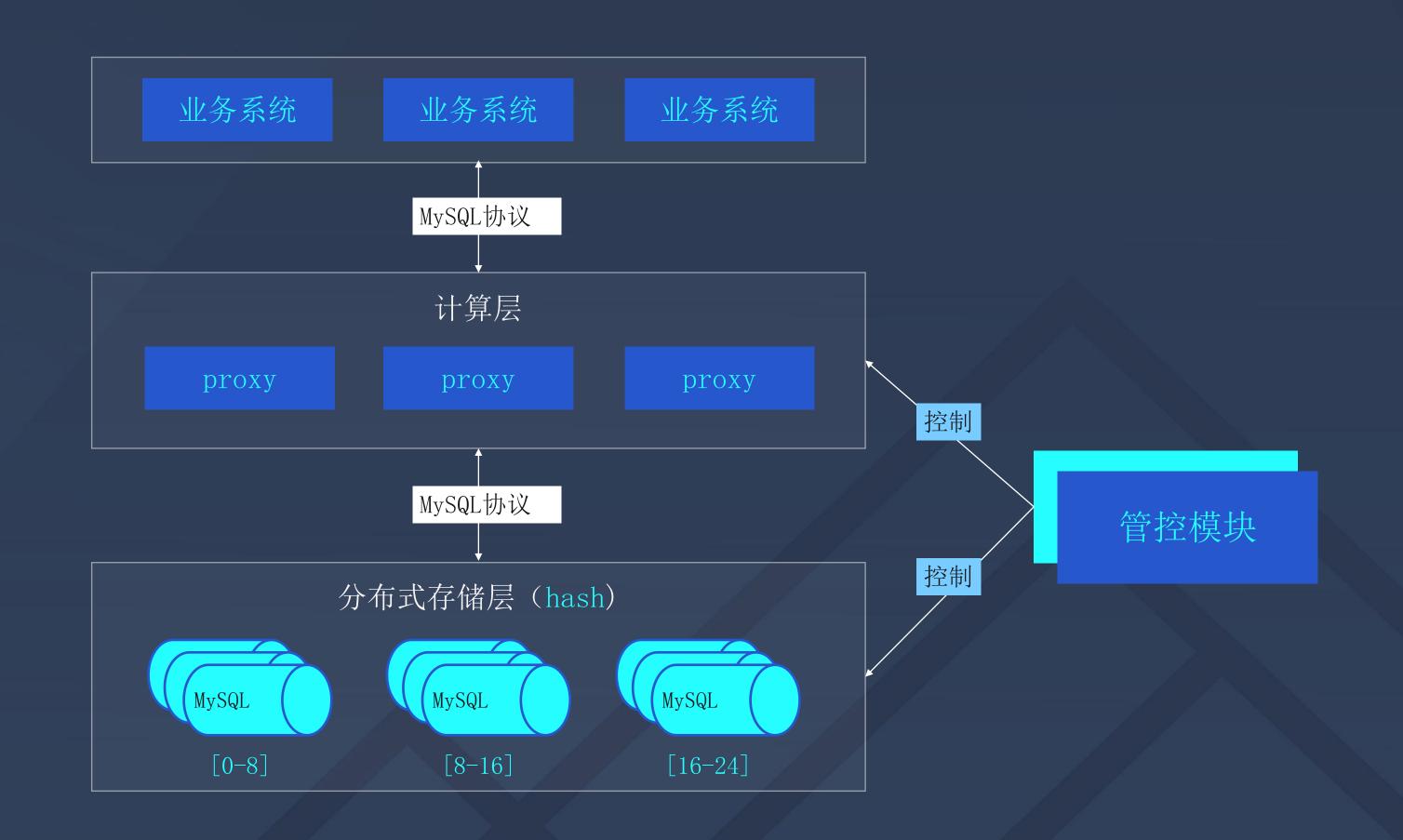
- 分布式事务
- 无感知扩缩容
- 数据存储与迁移





为什么要做升级版引擎

- · TDSQL是腾讯自研的高性能、高可用的企业级分布式数据库解决方案, 国内TOP20的银行近半在使用TDSQL
- · 业务敏态发展对底层基础技术提出 了具备敏态能力的要求:
 - · 兼容性: 建表需要指定shardkey
 - · 运维:存储层扩容,需要DBA发起,部 分事务会中断
 - · 模式变更: online DDL 依赖pt等工具







TDSQL升级版引擎架构

- 目标: 业务像使用单机数据库一样使用分布式数据库
- 功能特性: MySQL完全兼容 + 全局一致性 + 无感知扩缩容+ 在线表模式变更







TDSQL升级版引擎技术亮点

MySQL兼容、分布式、低成本

- MySQL兼容: 兼容原生 MySQL 语法,业务层无入侵;
- 分布式:数据以 Key Range 打散和路由,业务层无须手动分库分表;
- 低成本:存储层采用 LSM-tree 结构,具有更好压缩比,适合大规模数据量业务;

全局读一致性

- TDMetaCluster 统一分配全局唯一递增事务时间戳
- TDStore 层基于数据多版本和事务时间戳判定数据可见性

高可扩展: 计算/存储资源弹性扩缩容

- 计算层: 多主模式,每个 SQLEngine 均可读写; 无状态化设计,可 根据业务流量随时灵活添加或移除任意数量的计算节点;
- 存储层:可根据业务数据存储量需求,添加或移除 TDStore 节点,通过数据自动迁移,实现容量弹性伸缩,业务层无感知;

Online DDL

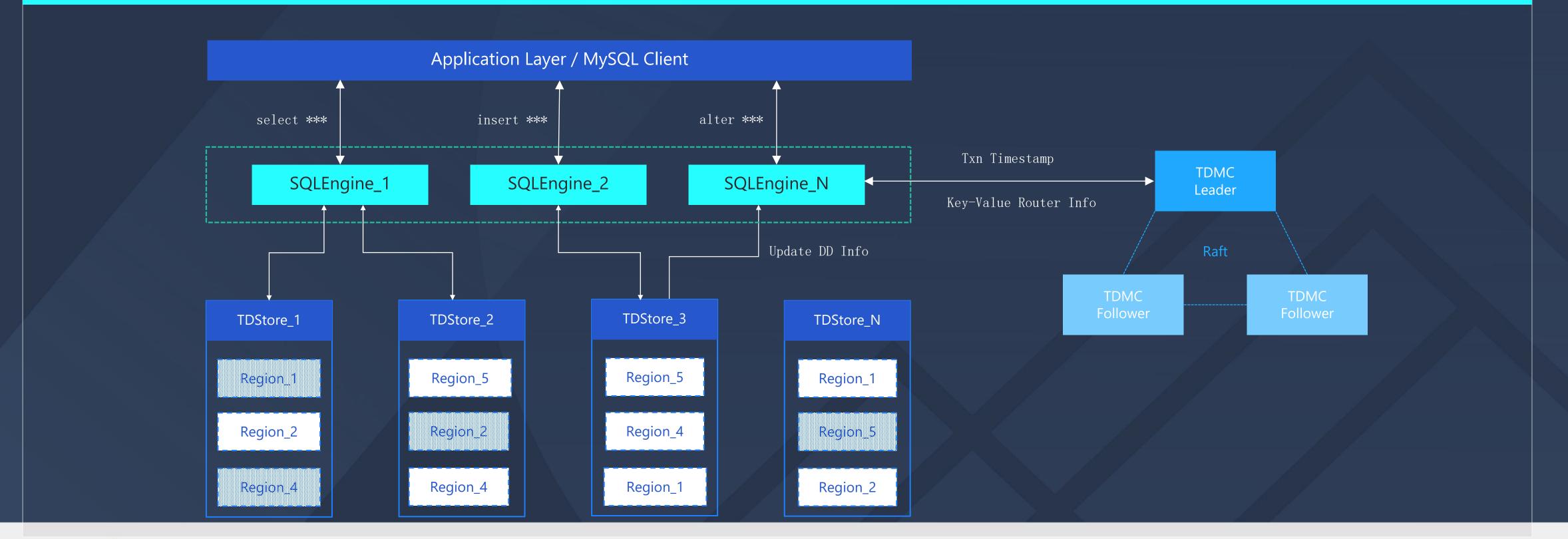
- 支持在线加减列操作
- 支持在线加减索引
- 支持大部分 DDL 操作以 Online 方式执行





计算模块 SQLEngine

- 内核: 完全兼容MySQL8.0;
- · 架构: 计算层为多主架构, 每个 SQLEngine 节点均可读写, SQLEngine 之间通过一定方式刷新表结构变更等信息;
- o 改造:无状态化设计,移除各种有状态化的数据信息(如锁、本地表结构,binlog 等);多线程框架替换为协程框架;
- 交互: SQLEngine 从 MC 获取全局事务时间戳和路由信息,然后与 TDStore 进行事务的交互,向客户端返回结果;

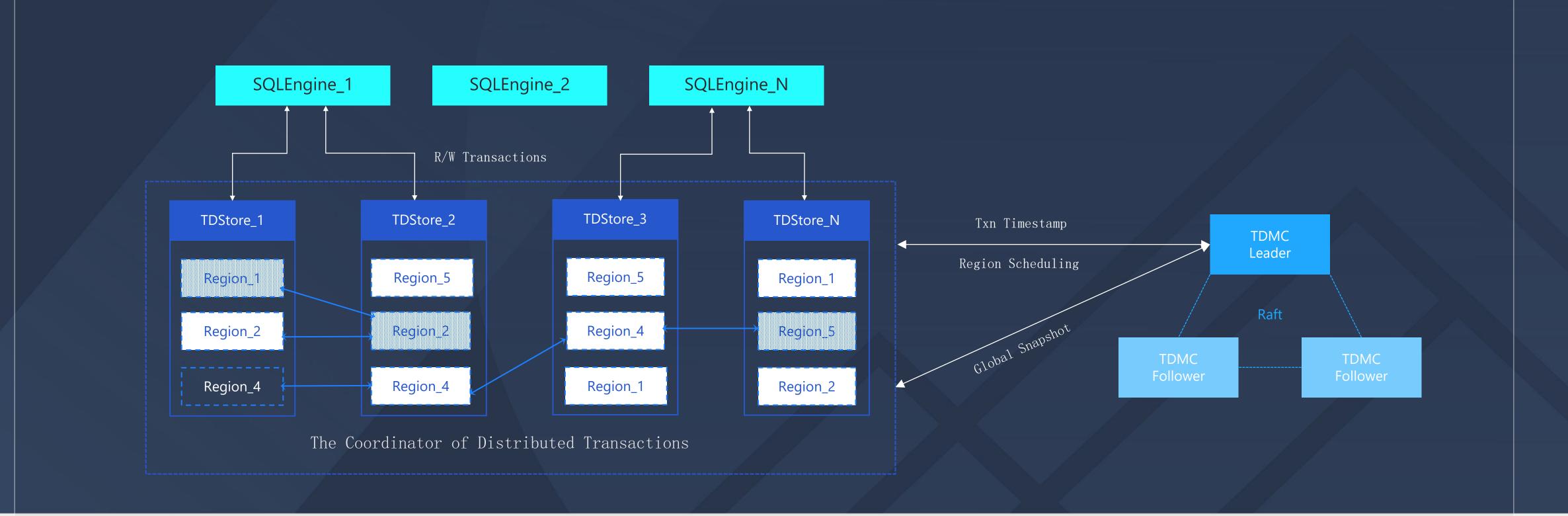






存储模块 TDStore

- 架构: 基于 LSM-Tree 和 Multi-Raft 的分布式 KV 存储引擎;
- 数据: Region 是基于Raft同步的多副本的存储管理单元,数据根据Key范围分布在不同 Region上; Region TDMC 调度下可发生分裂、合并、迁移、切 主等操作;
- 交互: TDStore 接收来自 SQLEngine 的事务请求,充当分布式事务的协调者角色,处理后返回结果; 每个 Region 的主副本负责接收和处理读写请求;

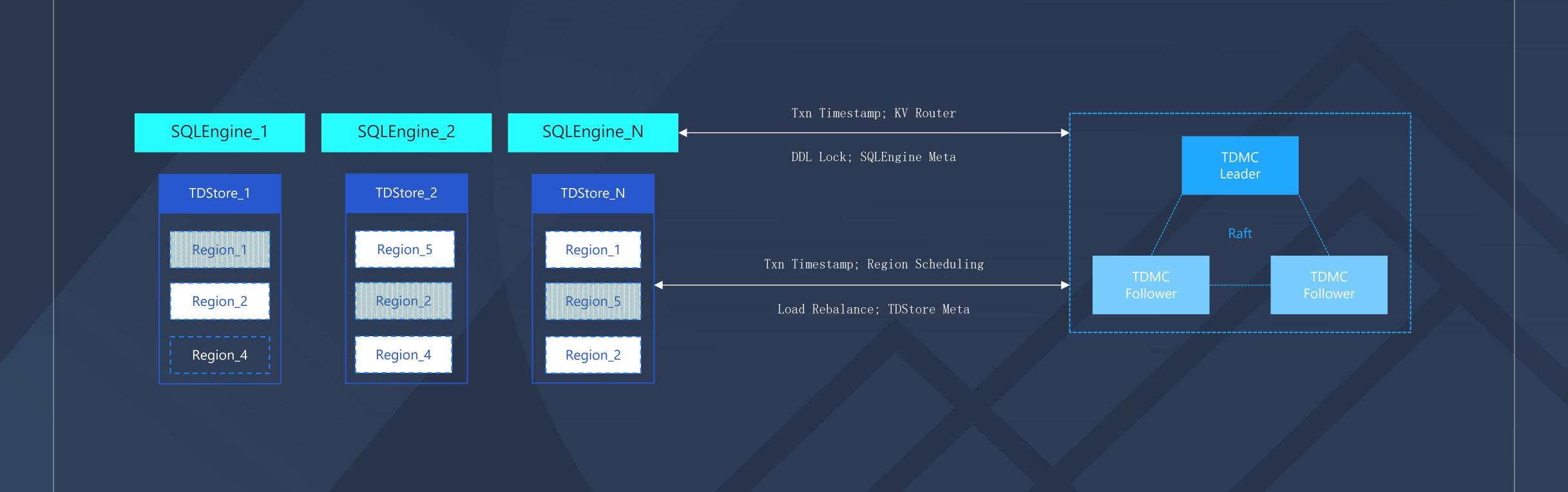






管控模块 TDMetaCluster

- · 架构:基于 Raft 的一主两备的元数据管理集群,由 Leader 提供服务;
- 数据: 1)分配全局唯一且递增的事务ID; 2)管理 TDStore 和 SQLEngine 元数据; 3)管理 Region 数据路由信息; 4)全局 MDL 锁管理;
- 管控: 1) 调度 Region 的分裂、合并、迁移、切主 ; 2) 存储层的扩缩容调度; 3) 存储层的负载均衡调度; 4) 各维度的异常事件告警;







大纲

TDSQL升级版引擎架构

- · 计算模块 SQLEngine
- · 存储模块 TDStore
- 管控模块 TDMetaCluster

关键技术介绍

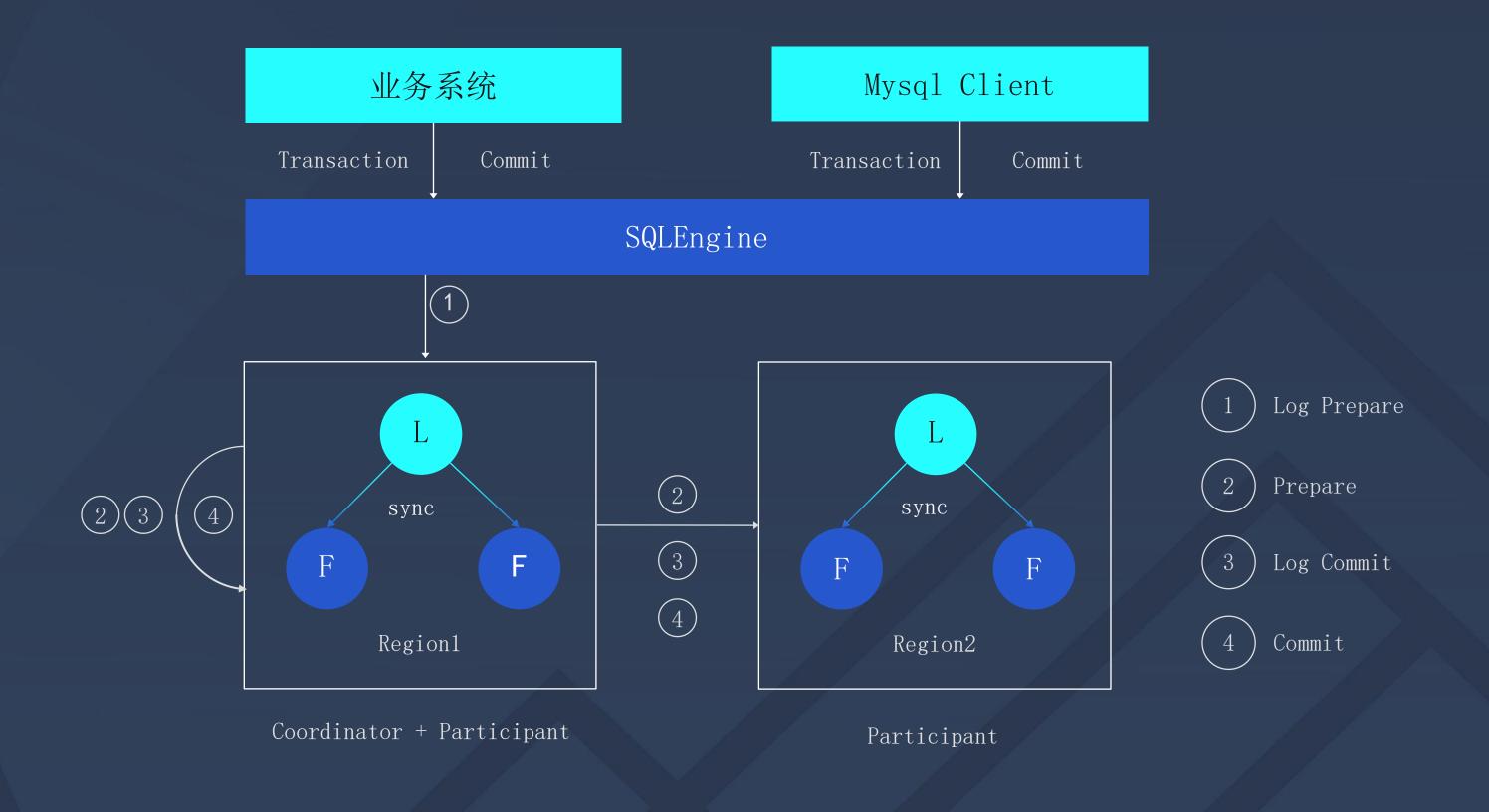
- 分布式事务
- 无感知扩缩容
- 数据存储与迁移





TDSQL升级版 - 分布式事务

- · 协调者下沉,且不记录目志,降低 延迟
- · 故障恢复的时采用参与者协商的方法, 协调者需要收集一次所有参与者状态







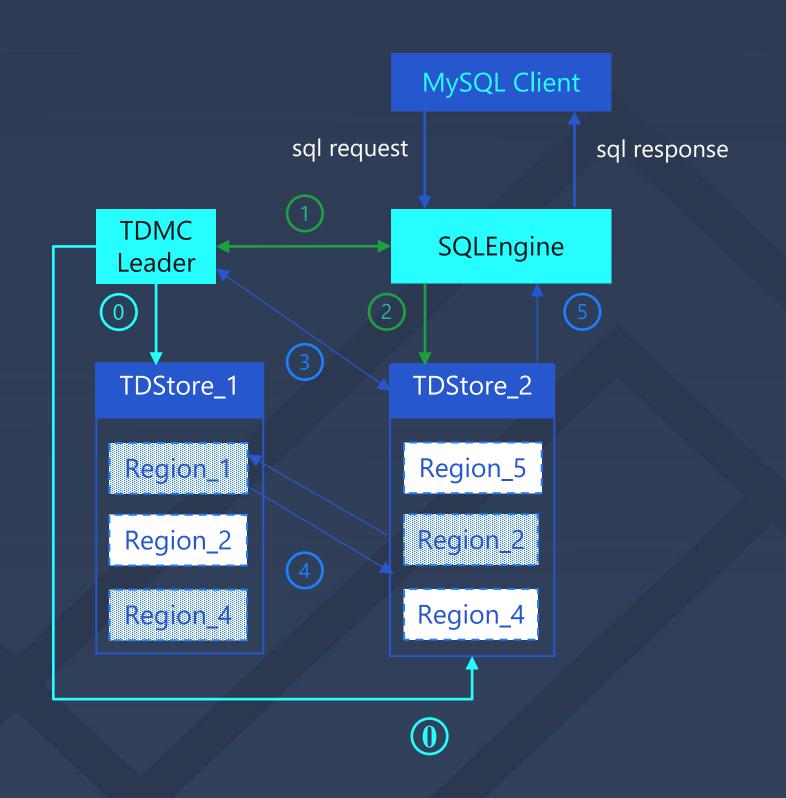
TDSQL升级版一分布式事务

- · Step 0: TDMC周期性向所有TDStore下发全局最小快照点,确保读操作的全局一致性;
- Step 1: SQLEngine接收到SQL语句,开启事务,从TDMC 取回事务开启时间 戳 begin_ts;在自身缓存中查询SQL语句对应的 Region 路由信息;若无,则将对应的 key 范围查询请求发送给TDMC,由TDMC告知最新的路由信息;
- Step 2: SQLEngine将请求发送到对应的Region的Leader副本所在的 TDStore 上;
- Step 3: Leader 副本作为协调者开启两阶段事务,从TMDC 取回 prepare_ts;
- Step 4: 所有参与者Prepare就绪后,从TDMC取回commit_ts,提交事务;若过程中,参与事务的其他 Region 发生切主,则从TDMC 查询最新 Leader 信息;
- · Step 5: 提交事务,成功后,将结果返回至 SQLEngine,继而将结果返回到 客户端;

SQLEngine: 根据数据路由发起事务

TDMC: 提供事务时间戳

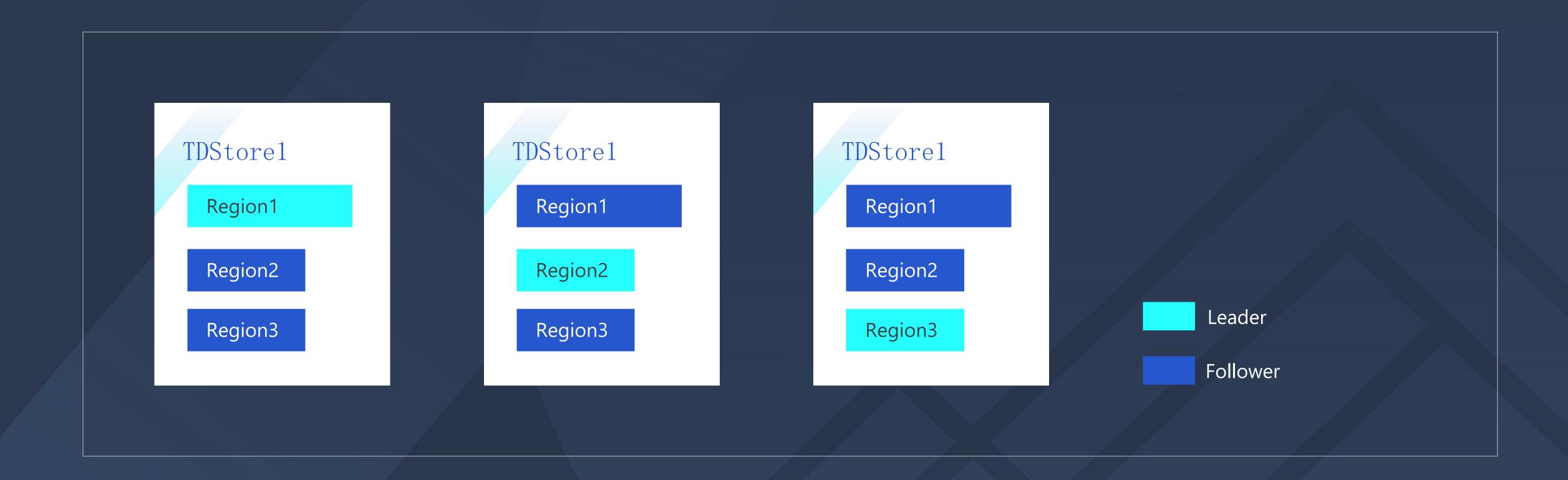
TDStore: 事务两阶段提交协调/参与者







- TDStore中的数据分段管理在Region中,数据调度是通过Region调度来做到的
- · Region的调度: 分裂、迁移、切主







- · Region的调度: 分裂、迁移、切主
 - · 2PC流程,MC作为协调者,region的所有副本作为参与者,保证全员步调一致,避免部分成功部分失败造成的不一致







Region的调度:分裂、迁移、切主

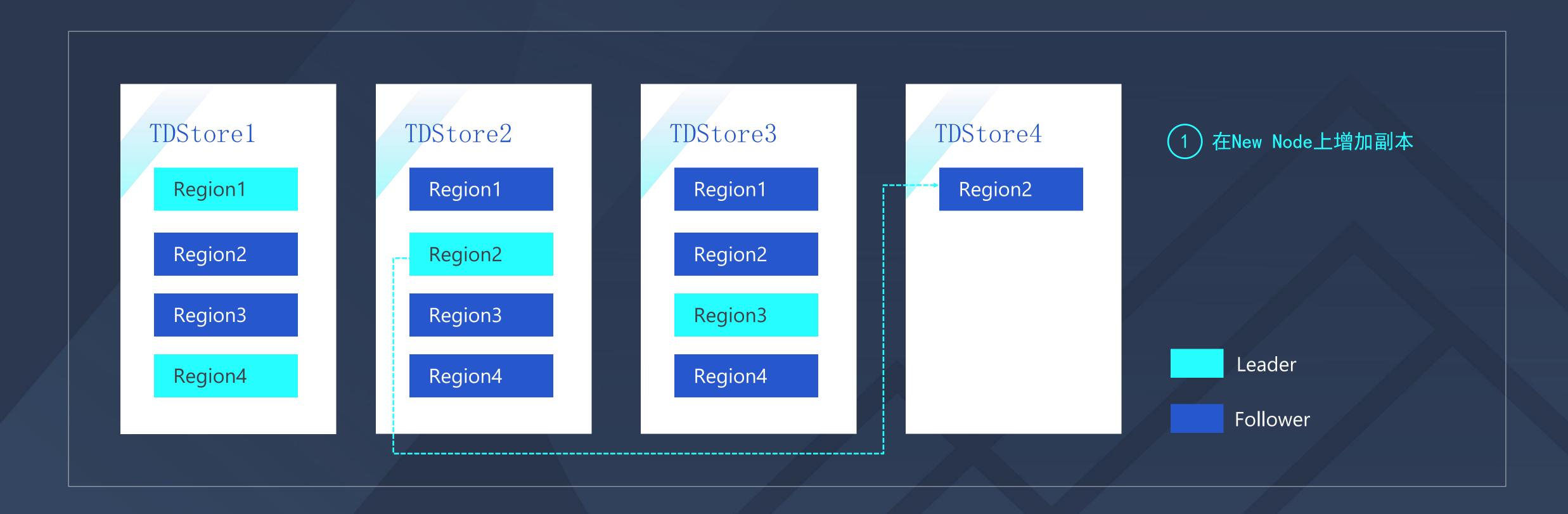
• 分裂点的选取: 容量估算函数







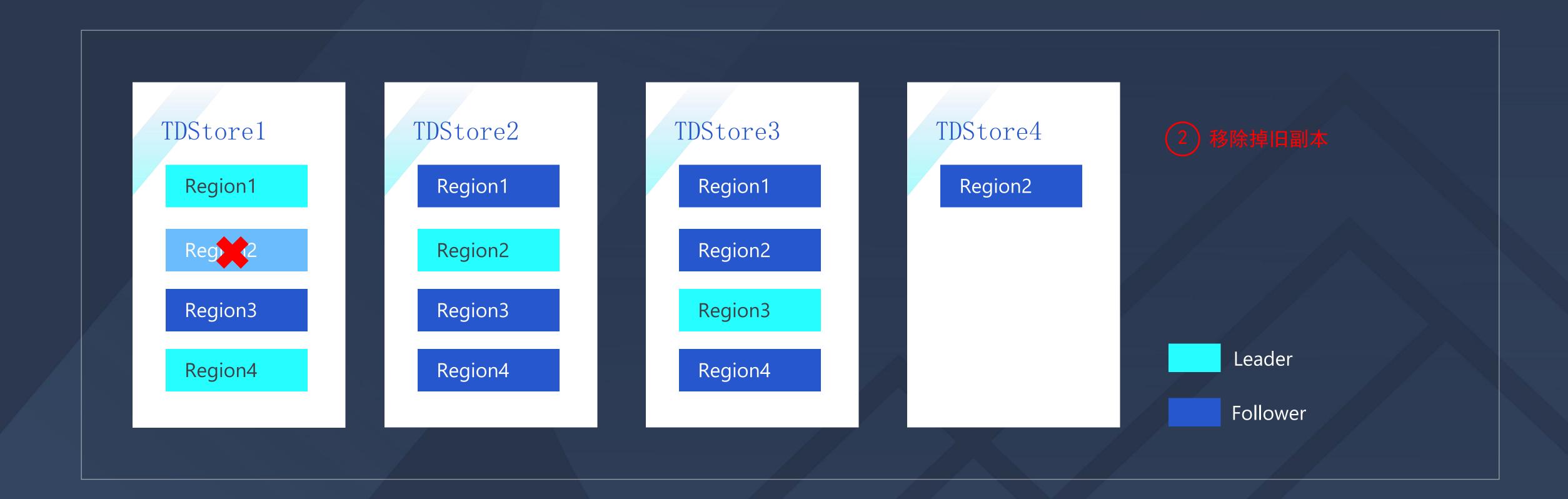
- · Region的调度:分裂、迁移、切主
 - · 与Raft相结合,增减副本的方式来做到迁移







- Region的调度:分裂、迁移、切主
 - · 与Raft相结合,增减副本的方式来做到迁移







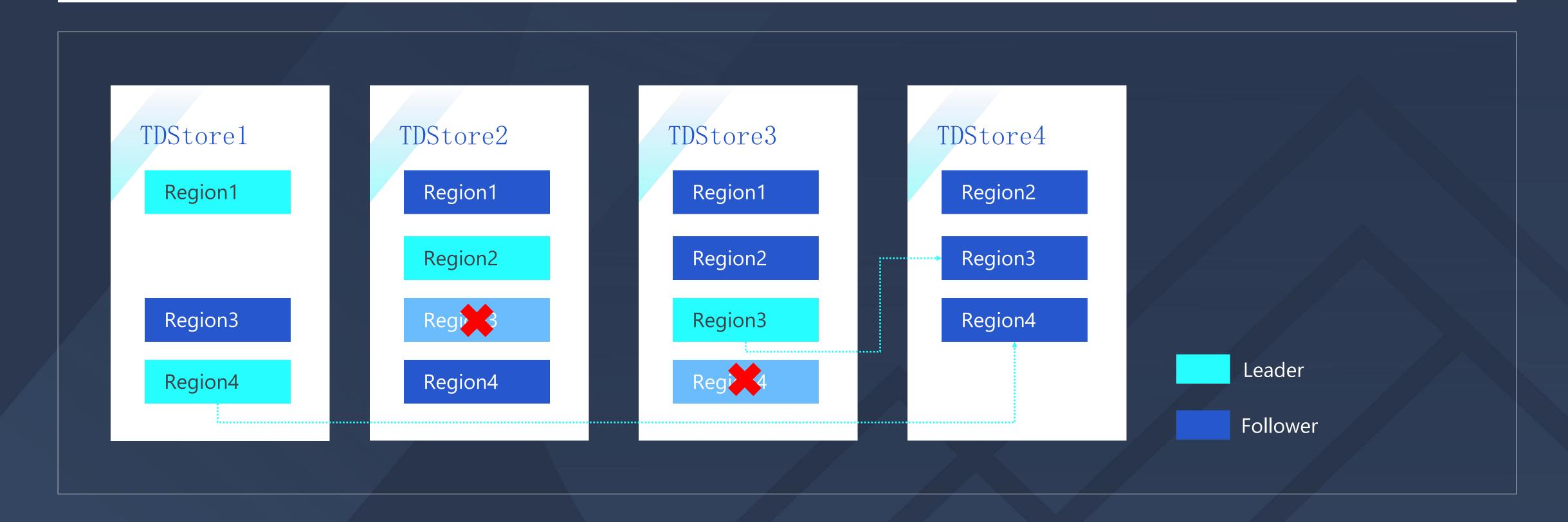
- Region的调度:分裂、迁移、切主
 - · 需要拷贝传输Region的持久化kv数据 —— 性能瓶颈点
 - 对事务透明,不阻塞事务







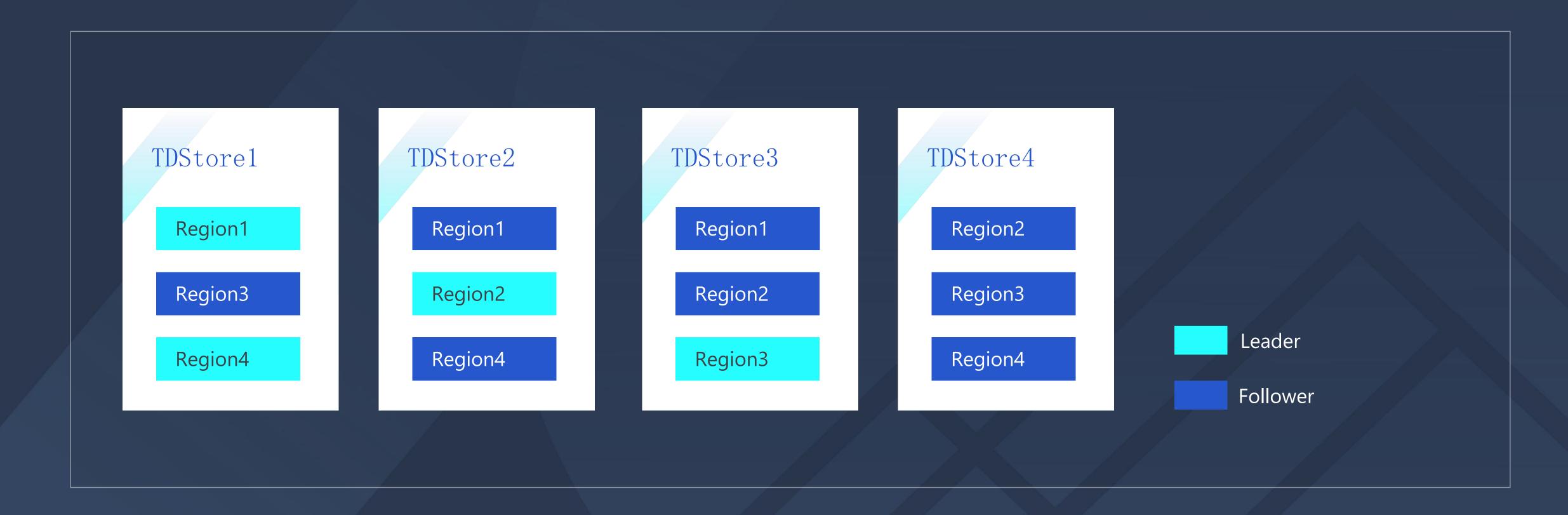
- Region的调度:分裂、迁移、切主
 - · 需要拷贝传输Region的持久化kv数据 —— 性能瓶颈点
 - 对事务透明,不阻塞事务







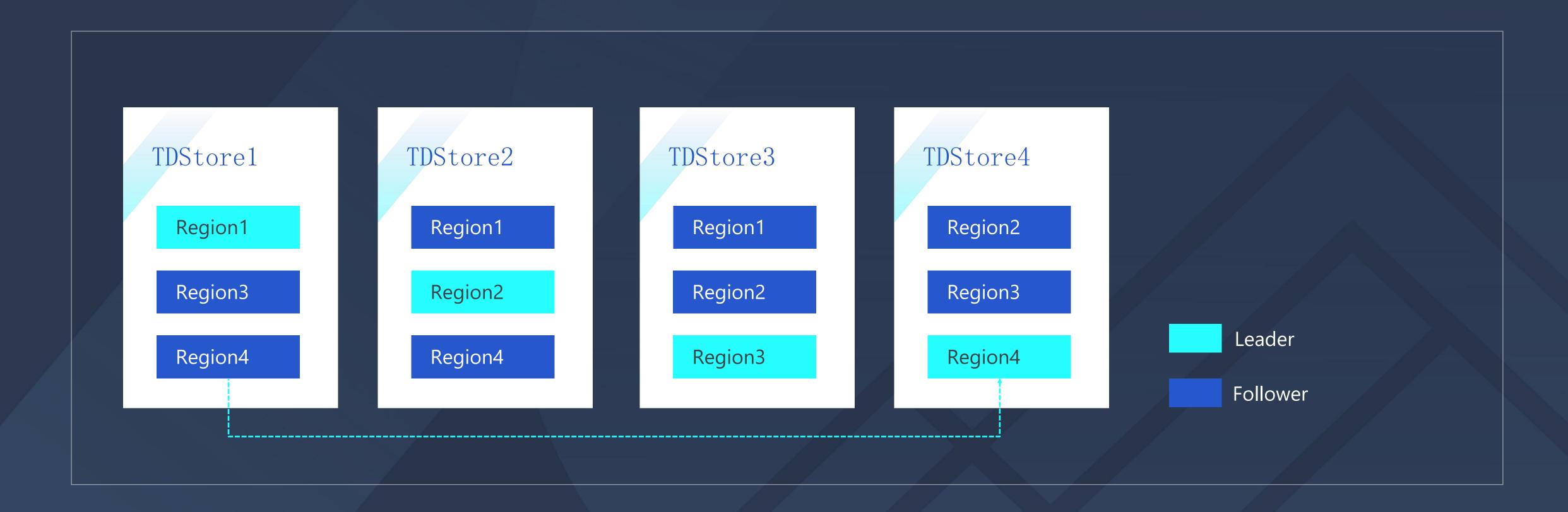
- Region的调度:分裂、迁移、切主
 - · 均衡Region Leader分布,调整热点,均衡负载







- · Region的调度:分裂、迁移、切主
 - · 主动切主不杀事务: 已进入2PC阶段的事务, 由新主继续推进; 未进入2PC的事务, 切主前需要将事务数据传输到新主上







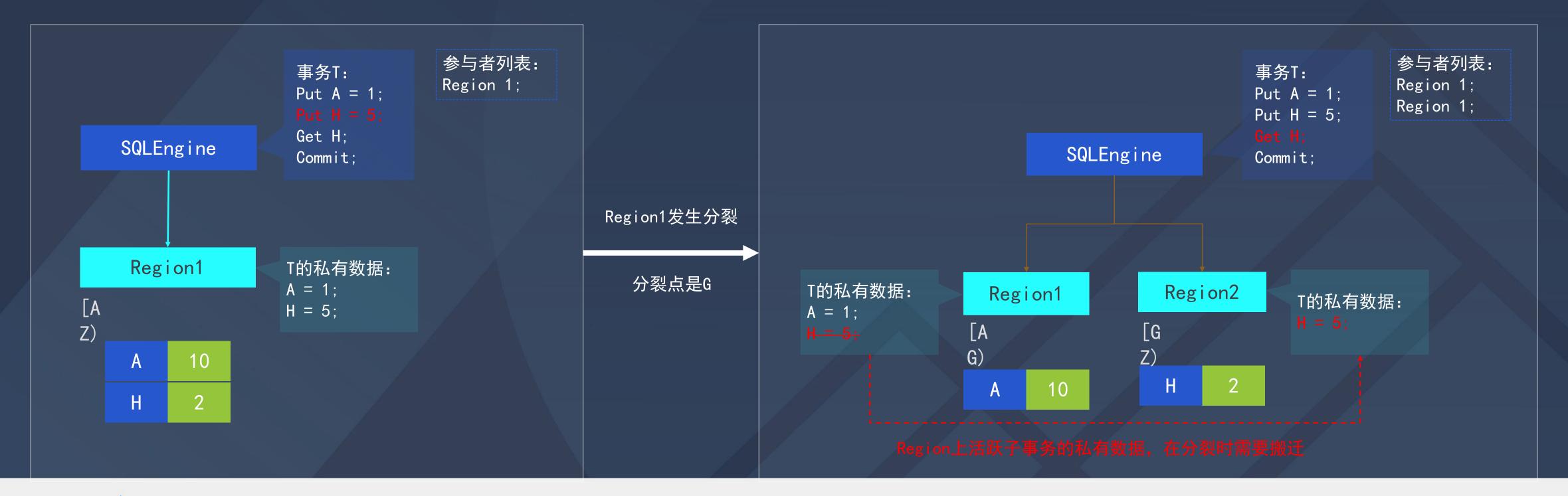
- Region调度与事务并发:
 - · 热点调度和自动伸缩的前提: 业务层不能感知到服务中断
 - · 迁移是通过Raft增减副本的方式进行的,与提供服务的Leader无直接关系
 - · 分裂和切主都是在Leader节点上发起执行的,与事务不可避免的存在并发
 - 事务的生命周期要跨越分裂和切主







- Region调度与事务并发:
 - 热点调度和自动伸缩的前提: 业务层不能感知到服务中断
 - · 迁移是通过Raft增减副本的方式进行的,与提供服务的Leader无直接关系
 - · 分裂和切主都是在Leader节点上发起执行的,与事务不可避免的存在并发
 - 事务的生命周期要跨越分裂和切主





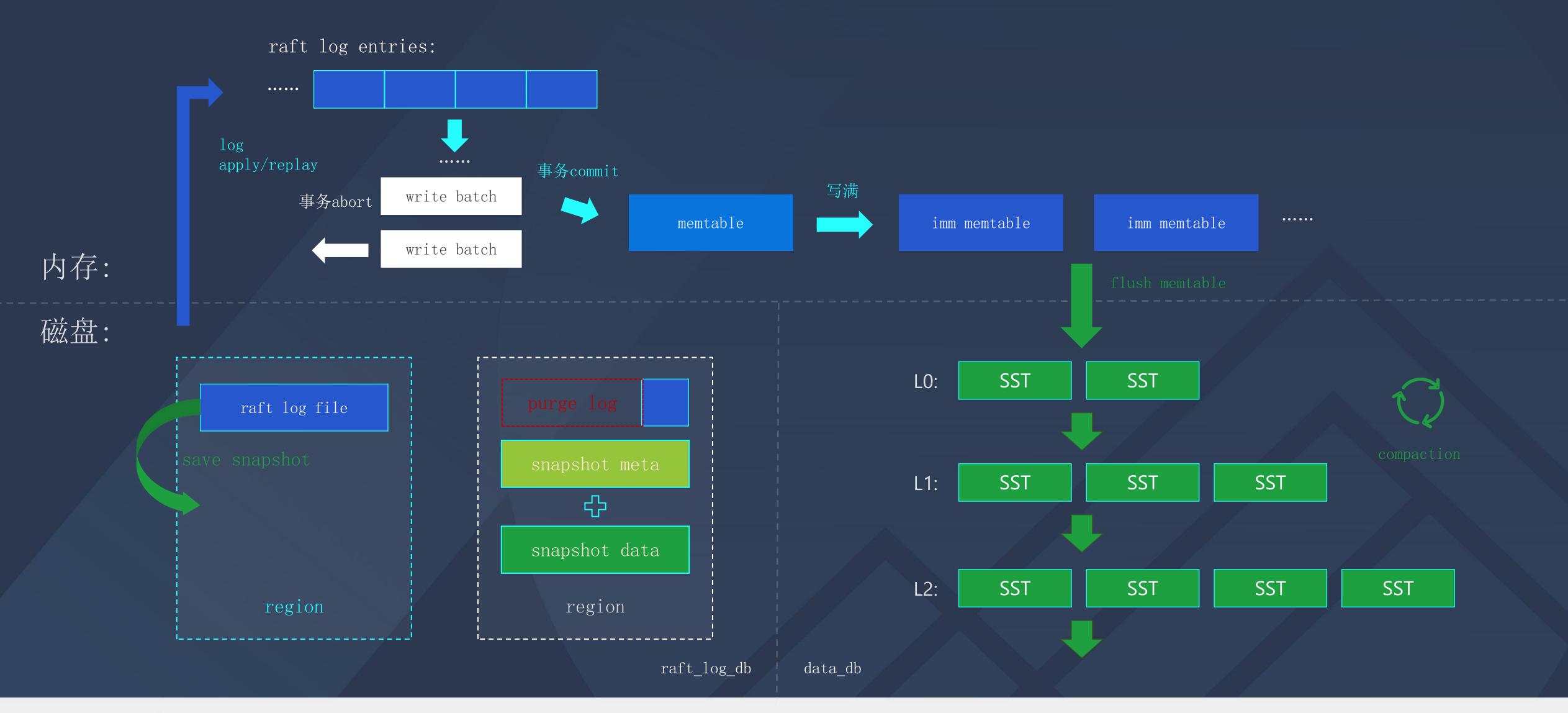


- Region调度与事务并发:
 - 热点调度和自动伸缩的前提: 业务层不能感知到服务中断
 - · 迁移是通过Raft增减副本的方式进行的,与提供服务的Leader无直接关系
 - · 分裂和切主都是在Leader节点上发起执行的,与事务不可避免的存在并发
 - 事务的生命周期要跨越分裂和切主



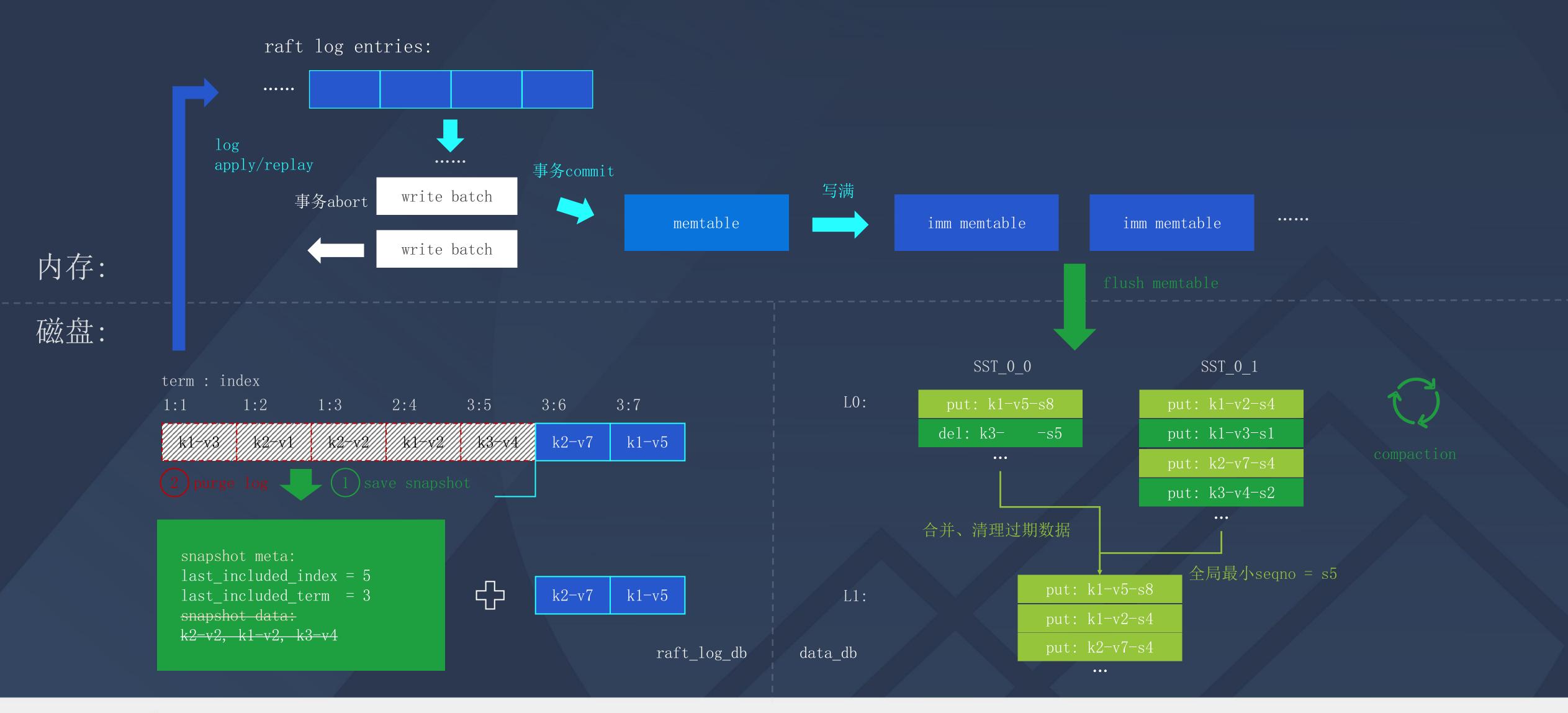






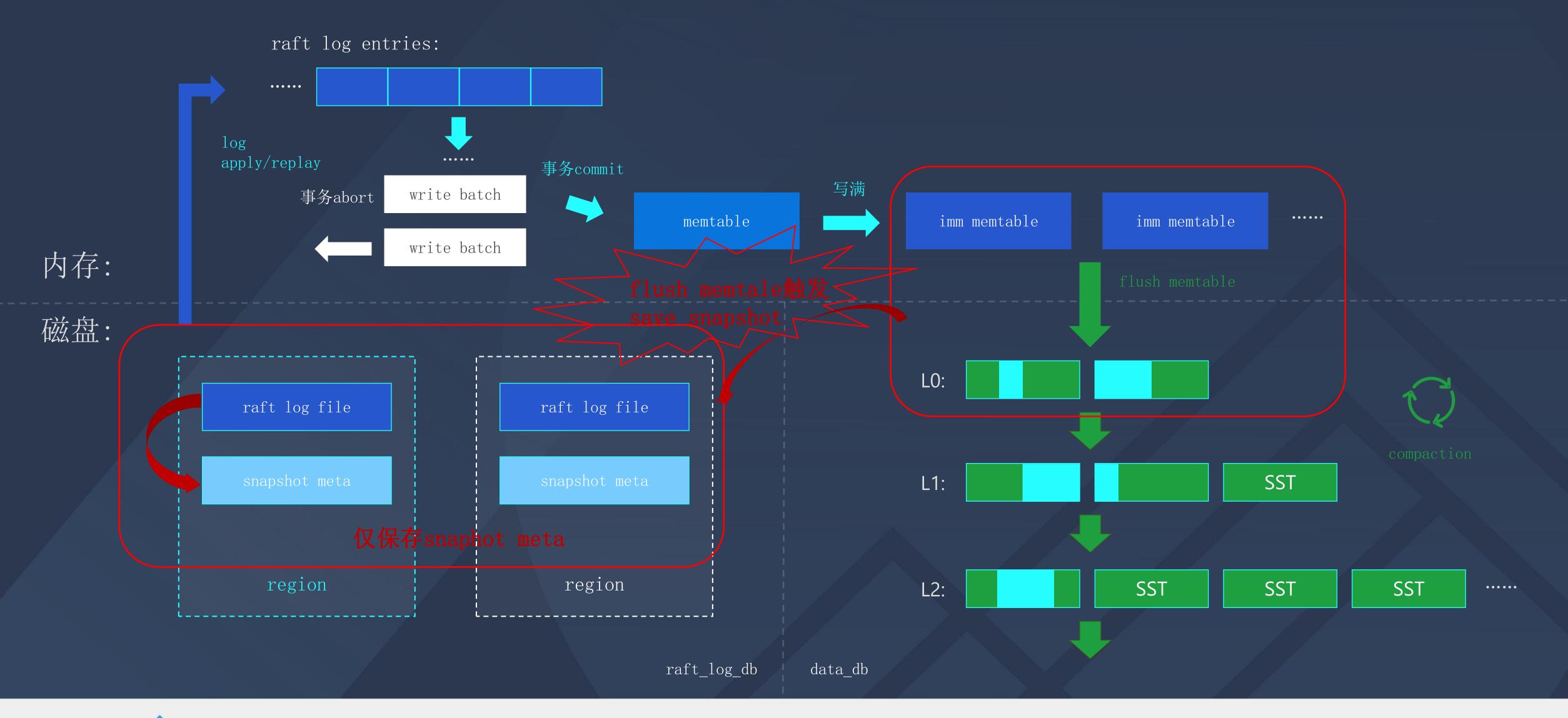








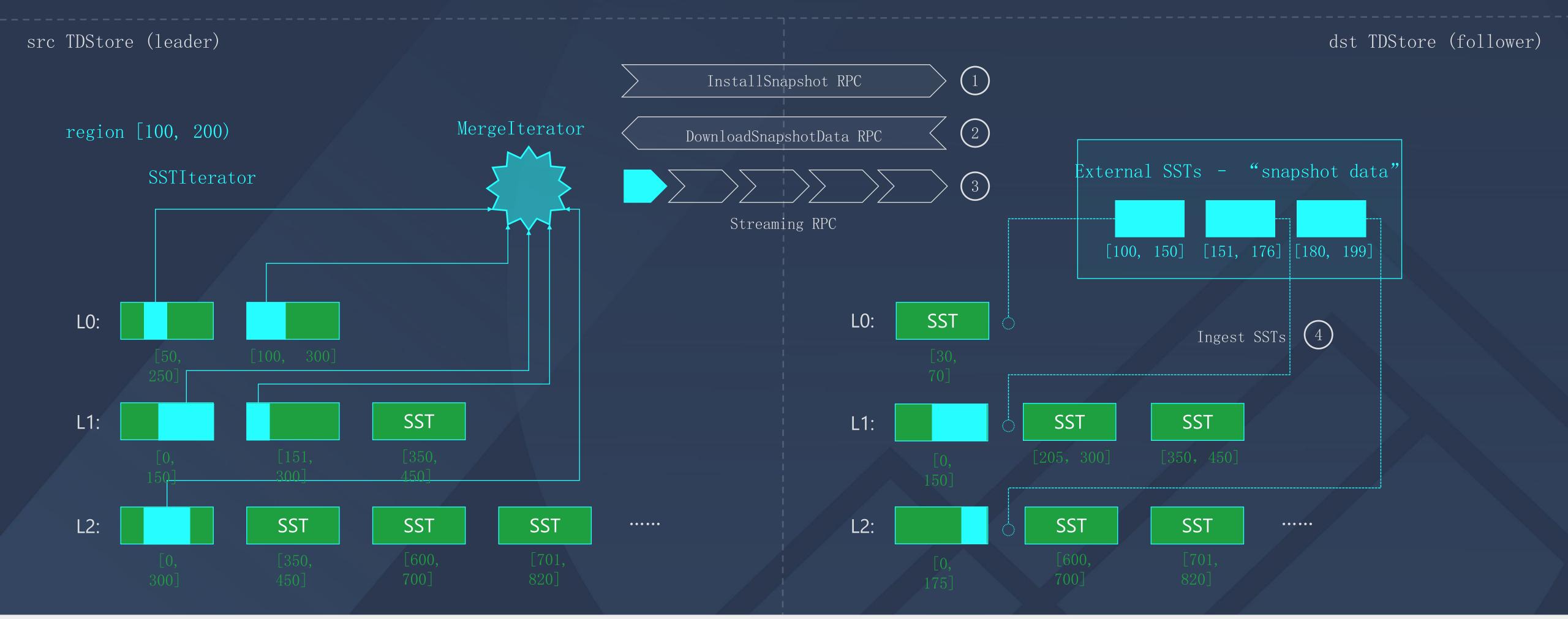








install snapshot (region迁移) 流程







总结与未来规划

- TDSQL升级版特性:
 - · MySQL完全兼容
 - 无限扩展的计算能力和存储容量
 - 无需指定shared key
 - 高可靠、高可用
 - 业务无感知的扩缩容

无限扩展性的单机数据库





THANKS

Global

Architect Summit



