## 广告用户体验优化策略介绍

赫南

### 目录

- 个人经历
- 广告用户体验优化
  - 生态系统概述
  - 重要策略介绍
  - 效果评估与监控
- JD,新的起点

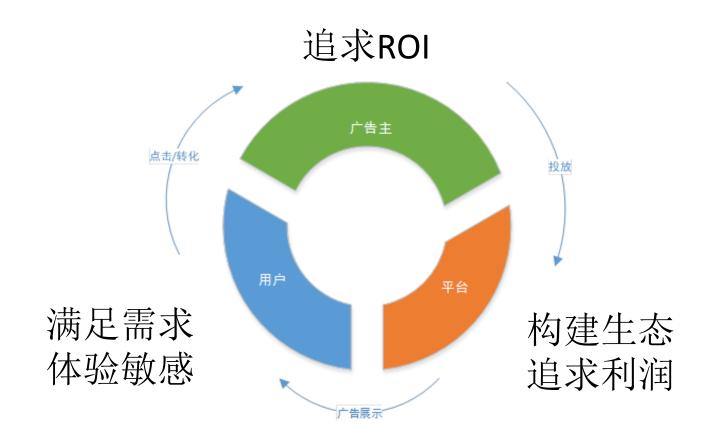
## 个人经历

- 2015.7.24 加入JD-数营-质量部
  - 切入: SEM、专名/商品词
- 2008.3.9-2015.7.21, 腾讯-搜索/社交广告部
  - Query分析/智能匹配/相关性/离线资源挖掘/文本分析/微博信息流广告
  - 拍拍kr/广告画像/应用宝app搜索/广告用户体验
- 2005.9-2008.1, 北京航空航天大学
  - 研究生: 复杂网络/社区发现
  - MSAR intern: Quiz-问答交友类web 2.0/msn social network
  - IBM CRL intern: BPEL/SOA
- 2001.9-2005.7, 东北大学
- 专利: 16篇
- 个人标签: 北人南面/白羊座/足球/读书/看电影/志愿者

### 目录

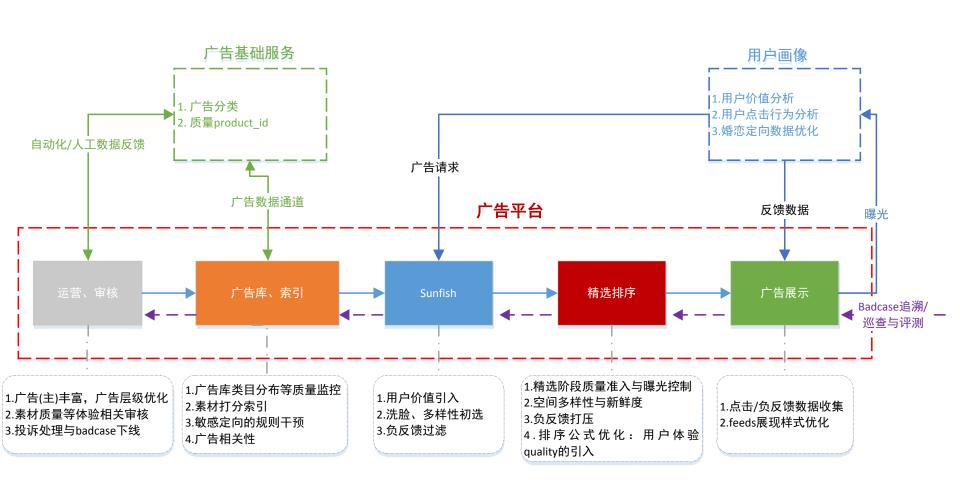
- 个人经历
- 广告用户体验优化
  - 生态系统概述
  - 重要策略介绍
  - 效果评估与监控
- JD,新的起点

## 三方博弈下的用户体验



用户体验应在广告生命周期中贯穿始终!

# 用户体验生态系统



### 目录

- 个人经历
- 广告用户体验优化
  - 生态系统概述
  - 重要策略介绍
  - 效果评估与监控
- JD,新的起点

## 策略介绍

- 1. 用户价值
- 2. 页面多样性
- 3. 新鲜度与feeds频次控制
- 4. 负反馈
- 5. 婚恋定向专项优化
- 6. 准入准出
- 7. 竞价排序中的用户体验
- 8. 基础优化

## 1.用户价值

- 什么是用户价值
  - 用户对广告敏感度不同,存在non-clicker
  - 定义<u>user-ctr/cvr/ARPU</u>等指标
- 应用场景
  - 候选广告队列长度的差异化控制
    - E.g. 低价值用户请求广告时不返回或减少广告
  - (在线/离线)广告计算资源/策略的合理分配
    - E.g. 高价值用户占用更多计算资源
    - 后台策略个性化配置
  - 用户体验效果的间接量化



## 2.页面多样性

- 同一页面上多个广告位在同一次请求中展示的广告的差异程度,主要从广告 类目、素材指纹、商品质量id及广告主等维度形成差异,从而能够触达用户 更多的兴趣点。
- 典型场景
- 核心策略介绍
- 线上效果
  - ✓ "虚拟类目包+多广告位间eCPM优选": △ cpm 4.9% ↓ , △ ctr 0.4% ↑; 同时曝光相同类目比例由18%降低到1.5%; 外部投诉显著减少。
  - ✓ "大家都在玩"独立控制: Δ ctr 1.6% ↑, Δ cpm 2% ↑; 同时曝光相同广告比例由60%降低到2%。
- 后续优化
  - 多样性过滤策略顺序调优
  - Scoring广告初选各种多样性洗脸
  - 基于user个性化的组合
  - 广告库拓展+样式优化+投放效率提升



## 3.新鲜度

- 从时间维度上保持用户对广告的"新鲜",减少用户在短期内看到重复、相似广告的概率,降低用户的审美疲劳。
- 优化思路:基于用户看到相同广告次数越多,点击率下降的规律,对参与排序的pCtr因子进行降权。

fixed\_pCtr = pCtr/(1+ $\alpha$ (x+ $\beta$ (y-x)))

α:广告维度降权系数;

β: 商品维度降权系数;

x: 广告维度的历史曝光次数

y: 商品维度的历史曝光次数

- 线上效果:广告、商品维度重复曝光改善明显
- 新鲜度可以整合到ctr预估模块中



## 多样性规则统一

- 基于规则的实现后期维护成本大
  - 规则枚举,实验成本高
  - 参数设置缺乏根据,周期长、见效慢
  - 广告库小、队列单一,补余策略破坏规则
- 策略之间有耦合,相互影响
- 特征向量代替规则组合, 计算广告间的"距离"

$$Distance(Di, Dj) = \frac{\text{Di} \cdot \text{Dj}}{|\text{Di}| \times |\text{Dj}|} = \frac{\sum_{t}^{n} (X_{it} \times X_{jt})}{\sqrt{\sum_{t}^{n} X_{it}} \times \sqrt{\sum_{t}^{n} X_{it}}}$$

其中,Di表示差异化特征向量为I的广告;I是n维,n是衡量广告差异化的特征维度数(涵盖了时间/空间多样性规则的各个维度);t表示某一维度的特征。

## Feeds广告频次控制

- 流量终端: ios/安卓 × 结合版/独立版
- 插入位置
  - -信息流每屏最后1条,第7、18、29、40条...
  - -信息流第3条(流量方社平部门独立运营)
- 策略+规则限制
  - 新鲜度策略保证体验
  - -广告总数频次控制
    - 1天3次广告; 20分钟内1次
  - -特定类别广告频次控制
    - 视频广告1天1次; 生日广告1天1次; adx广告1天1次

### 4.负反馈

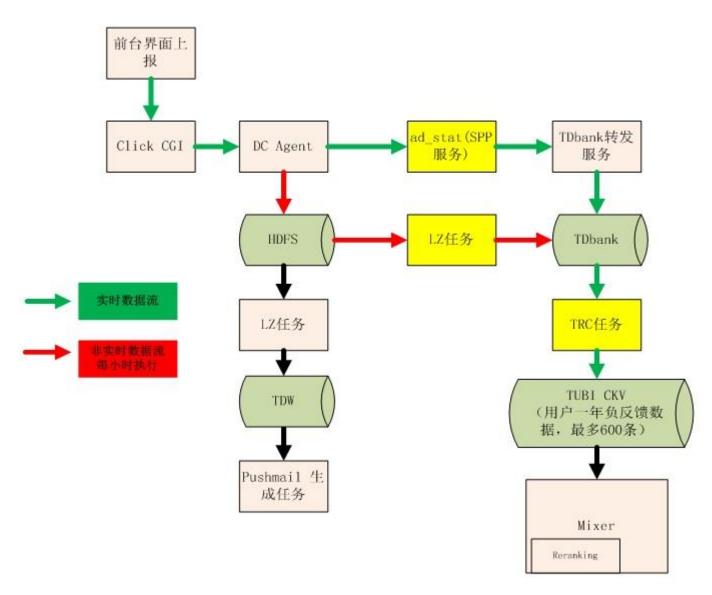
• 关闭广告的开关,直接反应了差体验







# 负反馈实时数据流



## 当前策略

- 控制维度
  - 从广告id、广告类目、商品id、相似素材四个维度进行控制

TO.

60天

30天

5天

T1

365天

365天

365天

- 与审核打通
- 时间维度

  - T1阶段:降权。 排序阶段按时间衰减降权打压
- 一些数据分析
- 进一步优化
  - 负反馈模型、引入排序公式

## 5.婚恋定向专项优化

- 婚恋广告投诉严重, 内外部口碑差
- 优化方案
  - -基础数据优化:婚恋状态挖掘,提升准确率与覆盖率
    - 基于pu-learning的已婚状态分类器
  - -播放策略限制:
    - 强制绑定到"单身"且年龄>18岁的人群
    - 通过历史负反馈行为打压
  - 审核标准提高:
    - 打击盗图、素材质量分级、交叉审核

## 婚恋状态挖掘

- 多元分类任务
  - 类目体系: 单身|恋爱中|新婚|离异|分居|已婚 |已订婚...
- · 数据集构建: 以qzone个人档为基础
  - "已婚""离异"相对稳定, positive data
  - 其他状态,从与已知positive data差异较大的数据中随机选取unlabeled data
  - Data calibration,人工定义规则,对候选数据集 做校正

## 婚恋状态挖掘(续)

- 特征抽取
  - 用户画像中商业兴趣、再营销等数据直接使用
  - 统计+规则挖掘: QQ 好友互动、QQ 分组名、QQ 备注名、QQ 登录 IP、QQ 在线时间段、 QZone 相册动态、QZone 说说动态、QQ 好友婚恋状态、LBS 特征、URL浏览记录、电商购买行为
- 模型训练
  - 在训练集上使用vowpal wabbit训练multi-class regression model; 采用one against all策略训练k个二元分类器得到多元分类器
- 评估
  - 对测试集做类别预估,计算Precision、recall、accurary、auc

# 阶段性进展

### 婚恋状态分类器 效果评估

状态	正例	负例	识别为正例	识别正确数	准确率	召回率
单身	501,153	2,004,867	558,039	321,714	57.65%	64.19%
已婚	501,038	2,002,876	535,121	370,554	69.25%	73.96%
恋爱中	499,703	1,998,012	263,468	164,418	62.41%	32.90%
新婚	499,762	2,000,768	119,668	70,486	58.90%	14.10%
育儿	500,287	2,002,275	630,055	464,538	73.73%	92.85%

### 采样好友人工 效果评估

状态来源	采样好友数	有婚恋状态好友数	状态正确好友数	准确率	召回率
数平挖掘	200	70	55	78.57%	27.50%
Qzone个人档	200	70	36	51.43%	18.00%
线上策略:数平挖掘 +Qzone个人档	200	102	71	69.61%	35.50%
新策略:婚恋状态分类器	200	134	106	79.10% ( 13.64%† )	53.00% ( 49.30%† )

### 用户覆盖统计

状态	线上策略:数平挖掘+Qzone个人档	新策略:婚恋状态分类器	涨幅
单身	242,696,914	267,580,081	10.25%↑
已婚	61,604,705	103,958,459	68.75%1
恋爱中	9,453,351	46,136,278	388.04%↑
新婚	7,120,644	36,739,575	415.96%↑
育儿	48,533,081	259,972,089	435.66%1

## 6.准入准出

- 核心思想:控制广告准入门槛,提升曝光效率和广告主长期ROI.
- 准入: Reranking前控制广告精选队列的准入
- 准出: 影响广告曝光队列,减少综合收益低的广告的曝光。
- 控制标准
  - Ctr、eCPM、综合得分(eCPM×quality)
- 阈值设置
  - 固定阈值: 离线计算
  - 动态阈值: 模型预估调整



## 7. 竞价排序中的用户体验

- GSP模型(google, 2002), score = eCPM × quality
  - -eCPM: 平台收益
  - quality: cvr/外链/lbs/相关性等
- VCG模型(facebook, 2010), score = basic\_eCPM + quality\_eCPM
  - basic\_eCPM: 真实bid计算,广告主承担
  - quality\_eCPM: quality因子换算,由平台系统"埋单"
- 用户体验因子/综合排序
  - 本身有物理意义
  - Experience\_eCPM =  $PR \times PR_bid NFR \times NFR_bid$

## 8.基础优化

- 广告分类
  - 内部多个分类体系的融合,仍在改进
  - 机器学习+规则映射
  - 应用于广告位管理、模型特征、基础策略
- 质量product id: 提升对同种商品识别的准确率
  - 质量侧计算的广告标的物id,唯一识别相同商品的编号
  - Quality\_id = F( MD5(VPT +广告feature) )
    - 电商广告特征选取: Ip title、keyword、url
- 相似素材
  - 基于opencv开源库
  - ①sift特征+颜色直方图+纹理特征; ②图片指纹
  - 应用于审核、问题排查;也是素材质量度、相关性、lite-ctr、 多样新/新鲜度等策略的基础。

### 目录

- 个人经历
- 广告用户体验优化
  - 生态系统概述
  - 重要策略介绍
  - 效果评估与监控
- JD,新的起点

## 效果评估与监控

- 业务指标
  - 广告点击率、收入、cpm
  - 负反馈率(加入实验系统)
  - 平台用户活跃度、留存率
- 离线统计
  - 广告库分布、低质素材比例、类目基尼系数
  - 初选、精选、曝光等不同阶段的队列组成
  - Pushmail报表
- 第三方评测
  - 人工评测
  - QQ号实验绑定对比
  - 内外部舆情监控
- Badcase处理:人工干预下线



## 微信朋友圈广告的体验

- ✓图片美观
- ✓文字讲究
- **✓**H5页面
- ✓负反馈
- ✓点赞、评论
- ✔微信画像



## JD广告用户体验

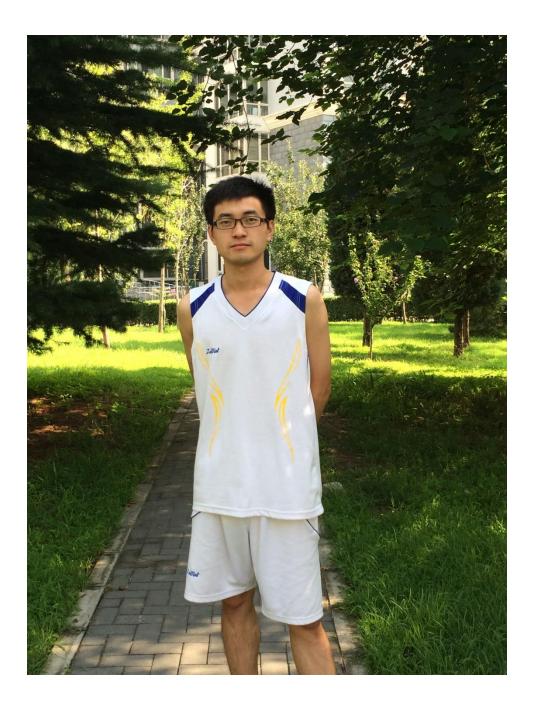
- 搜索广告相关性, 搜索意图的理解
- 推荐符合用户兴趣的广告
  - -JD用户画像建设
  - 可以引入新鲜度策略
- 避免已发生转化广告的重复展现
  - 可以引入负反馈功能

### 目录

- 个人经历
- 广告用户体验优化
  - 生态系统概述
  - 重要策略介绍
  - 效果评估与监控
- JD,新的起点

# 陈英杰

- 15年毕业生
- 东南大学 计算机科班
- 图形图像处理
- 熟练掌握STL开发
- 篮球、运动



# 杨冰思

- 15年毕业生
- 吉林大学 通信专业
- 通信原理、信息论
- 熟练使用c语言、MATLAB
- 唱歌



## 招聘! 推荐有奖



- 基础资源挖掘
- 文本分析工具
- 相关性
- 广告语义分析

邮件: <u>henan@jd.com</u>

QQ/微信: 78973997







## 参考文献

- http://wenku.baidu.com/view/85835d51a76e58fafab003cf.html
- Andrei Broder, Massimiliano Ciaramita, Marcus Fontoura, Evgeniy
   Gabrilovich, Vanja Josifovski, Donald Metzler, Vanessa Murdock, Vassilis
   Plachouras, To swing or not to swing: learning when (not) to advertise,
   Proceedings of the 17th ACM conference on Information and knowledge
   management, October 26-30, 2008, Napa Valley, California,
   USA [doi>10.1145/1458082.1458216]
- <a href="http://advertise.bingads.microsoft.com/en-us/blog/27821/bing-ads-auction-explained-how-bid-cost-per-click-and-quality-score-work-together">http://advertise.bingads.microsoft.com/en-us/blog/27821/bing-ads-auction-explained-how-bid-cost-per-click-and-quality-score-work-together</a>
- Zhu, Y., Wilbur, K., 2011. Hybrid advertising auctions. Marketing Science.
- https://support.google.com/adwords/answer/2454010?hl=en
- http://advertise.bingads.microsoft.com/zh-hk/video/78409a3e-4c18-469c-8e3f-900e11e0491f/understanding-bing-ads-quality-scores

## 用户u的指标定义

### Activity

- 1个月内的广告曝光次数
- 曝光目志统计

#### • Ctr

- 一段时间内,用户的平均点击率
- 点估计/区间估计

#### • Cvr

- 点击后转化的概率
- 点估计/区间估计

#### ARPU

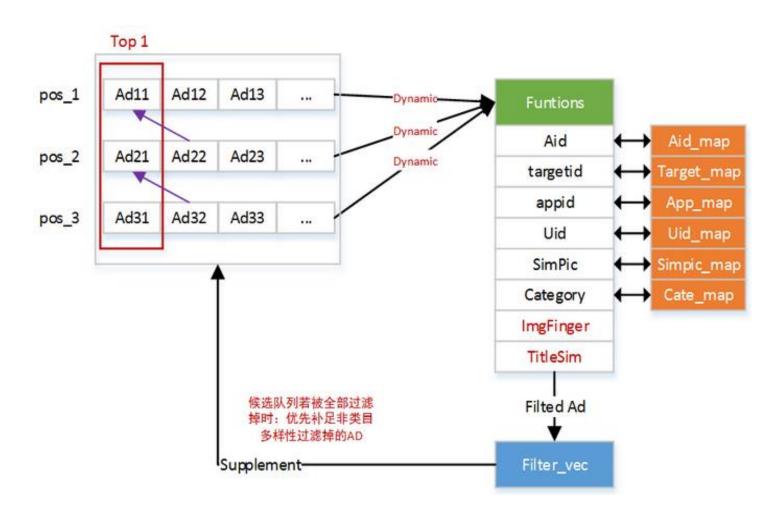
- 1个月内,因为对用户u进行广告曝光,广告平台从广告主处获得的收入
- 曝光/点击/转化日志统计

#### eCPM

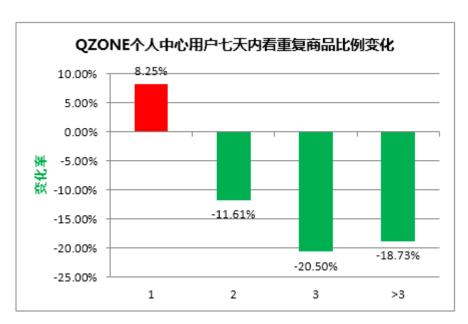
- 用户u千次广告曝光,广告平台的收入。
- 1k×ARPU/Activity



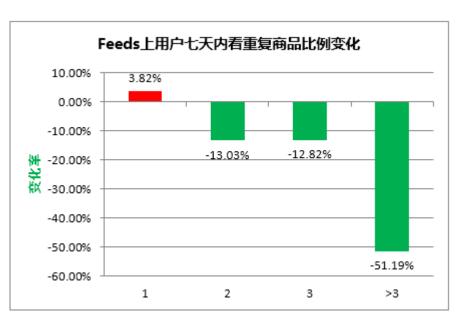
## 页面多样性核心策略







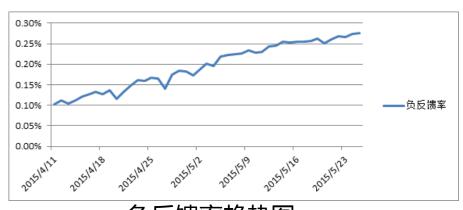
5%流量实验, CTR上升0.53%, CPM上升1.40%, 负反馈率下降1.28%。



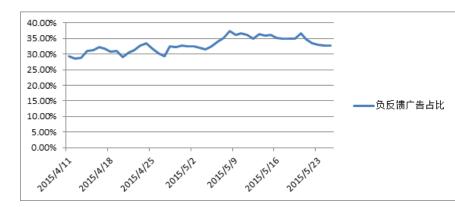
5%流量实验, CTR上升0.08%, CPM上升0.13%, 负反馈率下降0.26%。

时间: 2015.4.11-2015.5.5 流量: Feeds

### 负反馈趋势、负反馈人群上升明显,尚未进入稳定状态



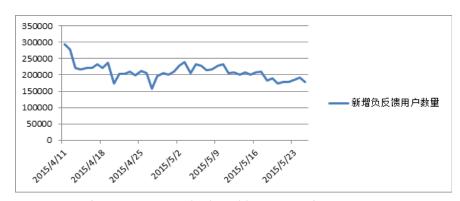
负反馈率趋势图



负反馈广告占比趋势图



负反馈用户数量趋势图



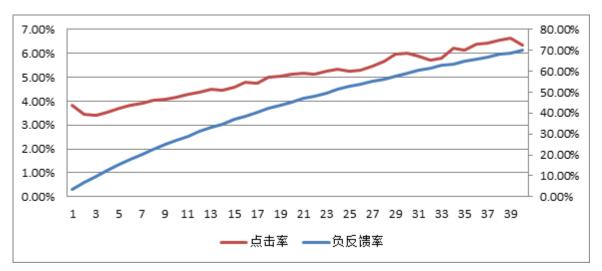
负反馈用户新增数量趋势图

附录1:负反馈-用户画像分析1

时间: 2015.4.11-2015.5.5 流量: Feeds

feeds活跃用户数量	负反馈用户数量	负反馈用户曝光占比	负反馈用户点击率(feeds点击率)	负反馈-活跃用户交集(占活跃用户比例)
157,013,773	6,271,169	8.6%	3.83% (3.88%)	3,027,465 ( 1.9% )

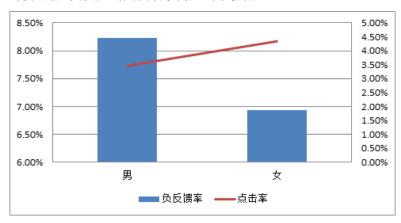
- 1、负反馈用户的点击率和feeds上整体点击率相差不大;
- 2、52%负反馈用户没有广告点击行为;
- 3、用户负反馈次数呈长尾分布,大多数人只有少数负反馈行为(图略);
- 4、负反馈次数多的广告,点击率和负反馈率也比较高。用户的偏好程度(吸引/讨厌)值得持续观察。(增加"胖手指"误点的分析)



用户负反馈次数与负反馈率、点击率的关系,横轴为用户的负反馈次数,其中左边纵轴为点击率,右边纵轴为负反馈率

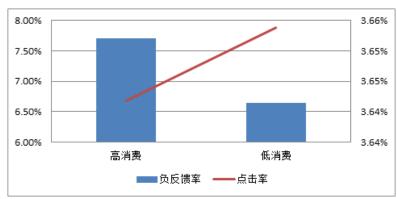
#### 附录2:负反馈-用户画像分析2

#### 男性用户更爱点击负反馈,而点击率较低



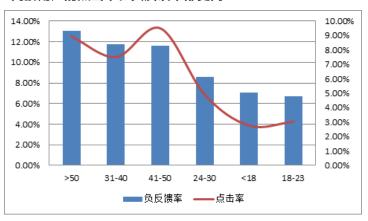
性别与负反馈、点击率关系图

#### 高消费人群更爱点击负反馈,而点击率较低



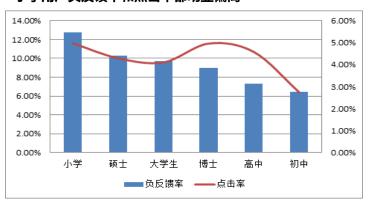
消费能力与负反馈、点击率关系图

#### 高龄用户的点击率和负反馈率都更高



年龄与负反馈、点击率关系图

#### 小学用户负反馈率和点击率都明显偏高



学历与负反馈、点击率关系图

## 文字描述不雅



## 盗图

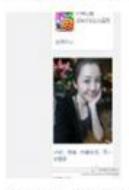


### **育是云霄的云**

QQ空间你够了<sup>300</sup>,尼玛打开空间看到一个征婚广告,一看照片,这尼玛不是刘语熙吗.....还24,

单身,寻一世情缘。你们这么没节操真的好吗....





12月17日23:01 来自 360安全浏览器



## 素材单一,大头照居多

无聊一下,最近收集了QQ上面各类相亲广告,投下票,觉得哪个最好看,我先来,最后 一个 @ SHJ自由人 @ 小仙除一



4月21日 18:51 来自 iPhone 6

收藏

转发

评论5

3

## 类目单一, 曝光频率高

#### 空间的这个侧边百年不变牛皮癣有没有办法去掉?

○ 匿名用户
○ 浏览次数: 607

② 提问时间: 2015-03-25 09:02

@ 空调很久没更新过,应该也没点过,即使点过也不至于几个月都挂这个吧,随便换点别的也行啊 你是怎么猜出我天天对这个感兴趣的,尼玛真心不感兴趣



## 定向不准







