

20160512我的关注参数调优

工具

被章耿添加，被章耿最后更新于五月 25, 2016

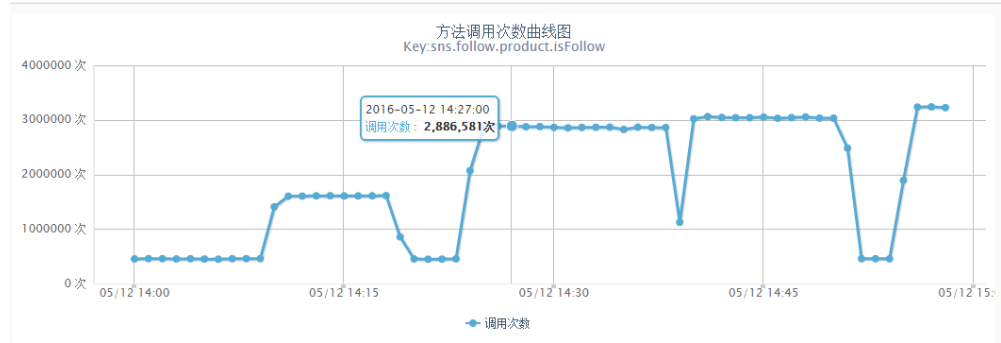
我的关注 JSF 参数调优压测报告

压测时间： 2016 年 5 月 12 日星期四下午 2 点至 7 点
压测方法： 以一个 8 核廊坊 docker 作为压测硬件条件压测 follow.soa 应用，这个应用使用共享 16shard 的 Redis 和 8shard 的 Mysql 数据库等外部资源。先用 isFollow 方法，默认 JSF 参数压测出基础值，然后逐步按照 CPU 打满的参数调整进行压测，之后再调整参数将 CPU 利用率降低至 70% 左右进行压测，用于保护 CPU 通过拒绝服务的方式来保护硬件资源和应用。

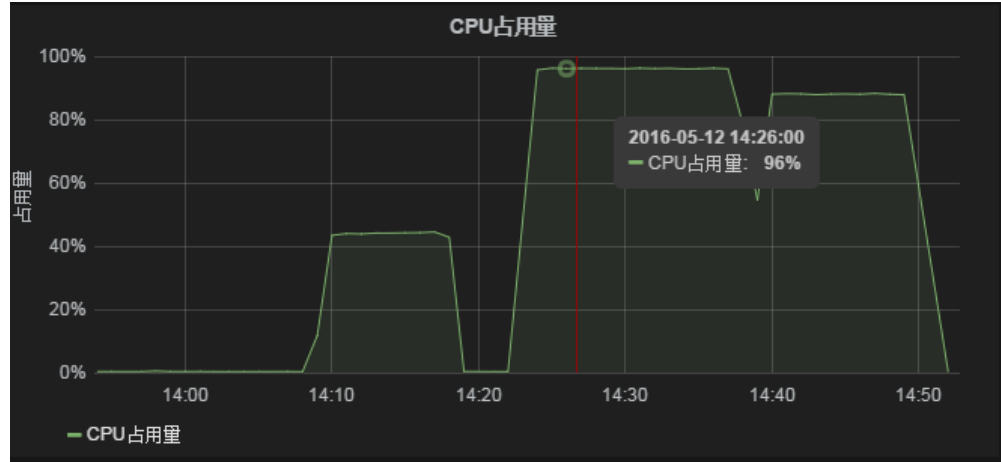
场景 1：压测 isFollow 方法，JSF 默认值，并发数 100

| 属性名 | 默认值 | 属性描述 | 当前值 |
|------------|--------|---|--------|
| epoll | false | Linux 下是否启动 epoll 特性 | false |
| iothreads | 0 | IO 线程池大小，程序中默认 max(8,cpu+1) | 0 |
| threads | 200 | 最大业务线程池大小 | 200 |
| threadpool | cached | 目前业务线程池支持固定（fixed）和伸缩的（cached）两种线程池类型。通过配置 threadpool 线程池类型，通过 threads 配置最大线程数。 | cached |
| queues | 0 | 业务线程池队列大小。0 表示无队列，-1 表示无限队列，正整数表示有限队列 | 0 |
| queuetype | normal | 业务线程池队列类型。普通队列 normal、优先级队列 priority | normal |

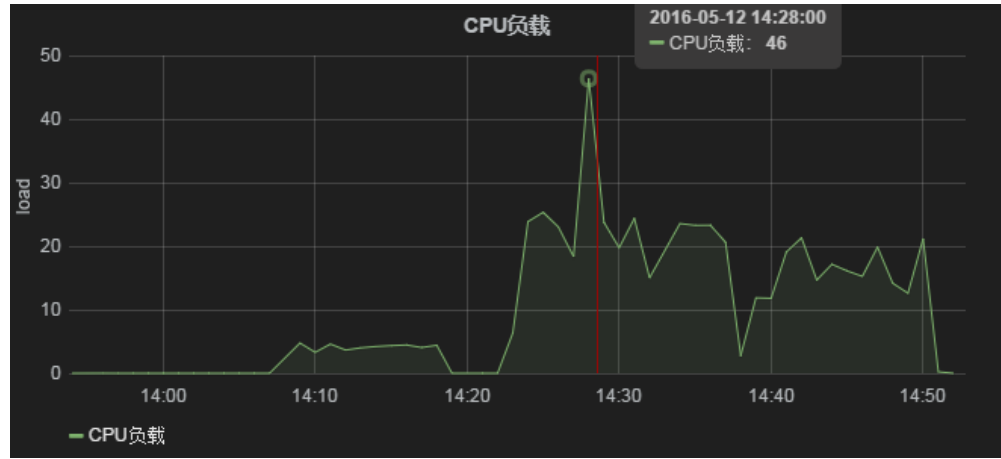
调用量：



CPU 利用率：



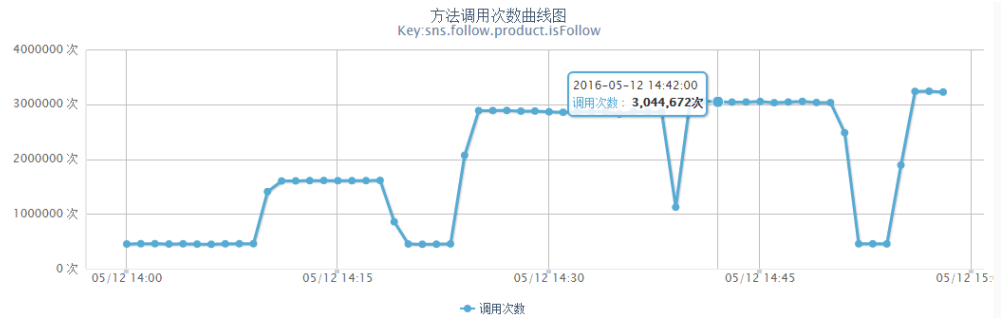
CPU 负载：



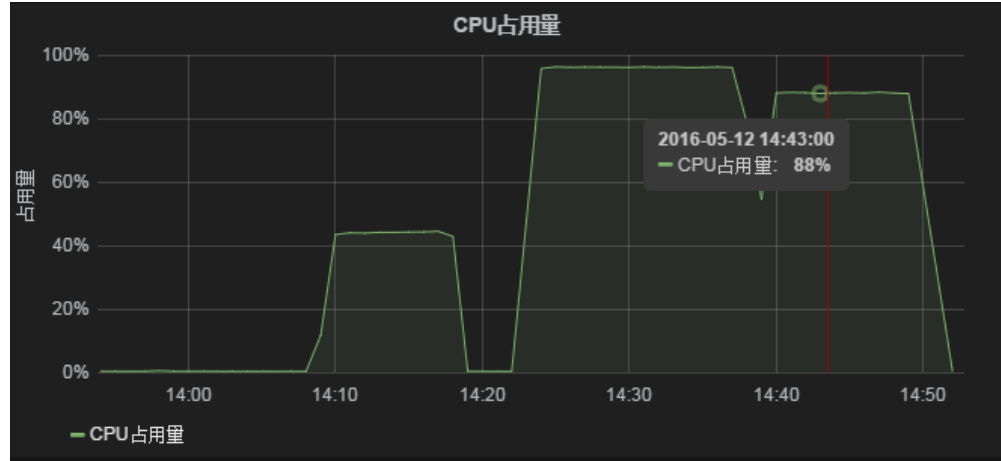
场景 2：压测 isFollow 方法，JSF 调优值（ threads=50 ， queues=100 ），并发数 100

| 属性名 | 默认值 | 属性描述 | 当前值 |
|------------|--------|---|--------|
| epoll | false | Linux 下是否启动 epoll 特性 | true |
| iothreads | 0 | IO 线程池大小，程序中默认 max(8,cpu+1) | 1 |
| threads | 200 | 最大业务线程池大小 | 50 |
| threadpool | cached | 目前业务线程池支持固定（ fixed ）和伸缩的（ cached ）两种线程池类型。通过配置 threadpool 线程池类型，通过 threads 配置最大线程数。 | fixed |
| queues | 0 | 业务线程池队列大小。0 表示无队列，-1 表示无限队列，正整数表示有限队列 | 100 |
| queuetype | normal | 业务线程池队列类型。普通队列 normal 、优先级队列 priority | normal |

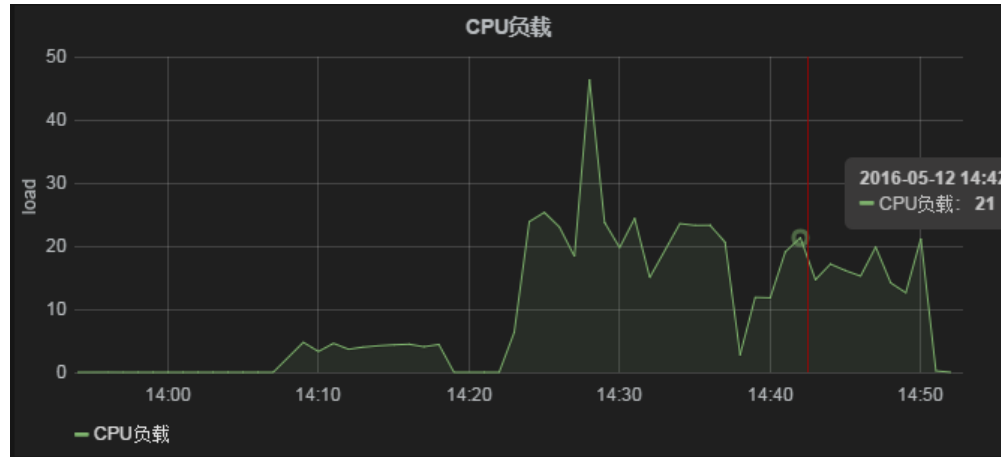
调用量：



CPU 利用率：



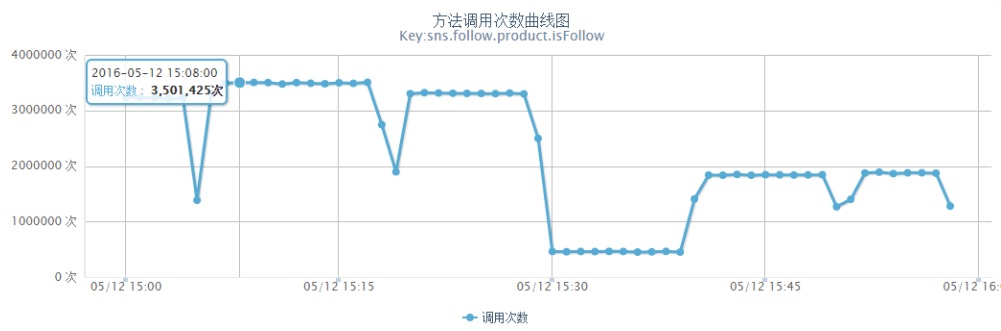
CPU 负载：



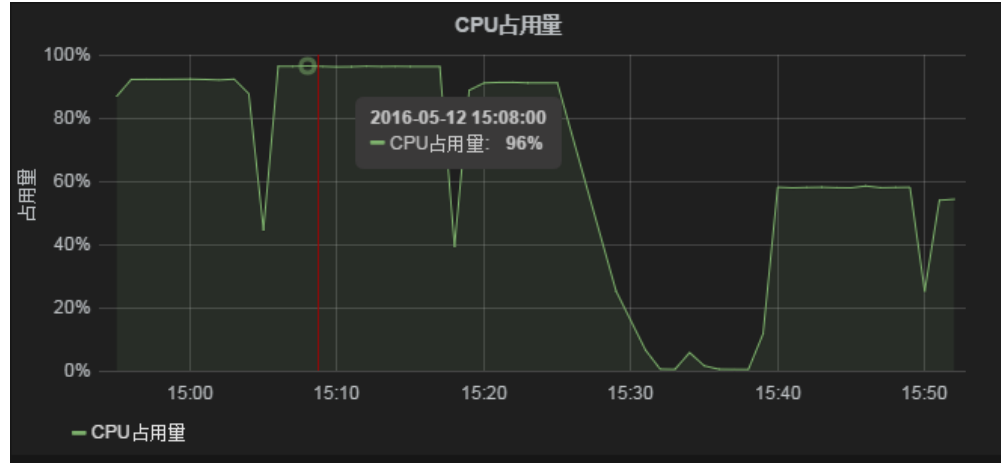
场景 3：压测 isFollow 方法，JSF 调优值（ threads=25 ， queues=100 ），并发数 100

| 属性名 | 默认值 | 属性描述 | 当前值 |
|------------|--------|---|--------|
| epoll | false | Linux 下是否启动 epoll 特性 | true |
| iothreads | 0 | IO 线程池大小，程序中默认 max(8,cpu+1) | 1 |
| threads | 200 | 最大业务线程池大小 | 25 |
| threadpool | cached | 目前业务线程池支持固定（ fixed ）和伸缩的（ cached ）两种线程池类型。通过配置 threadpool 线程池类型，通过 threads 配置最大线程数。 | fixed |
| queues | 0 | 业务线程池队列大小。0 表示无队列，-1 表示无限队列，正整数表示有限队列 | 100 |
| queuetype | normal | 业务线程池队列类型。普通队列 normal 、优先级队列 priority | normal |

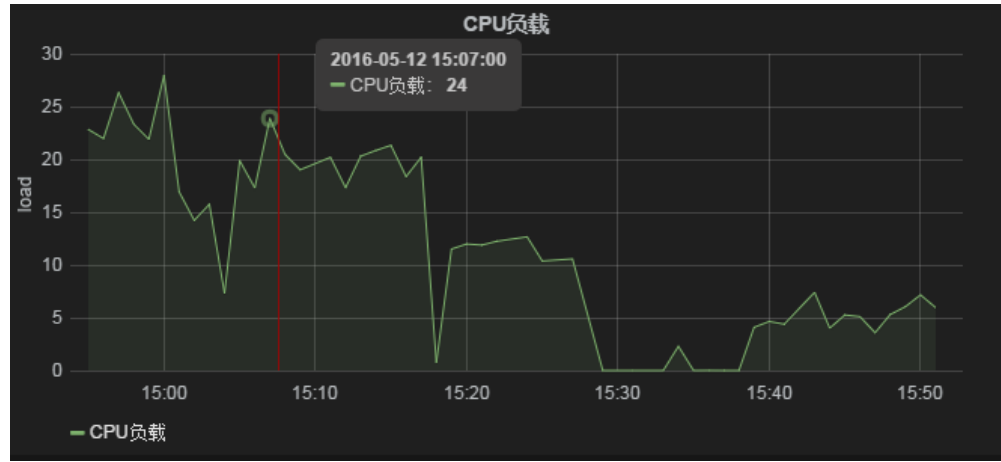
调用量：



CPU 利用率：



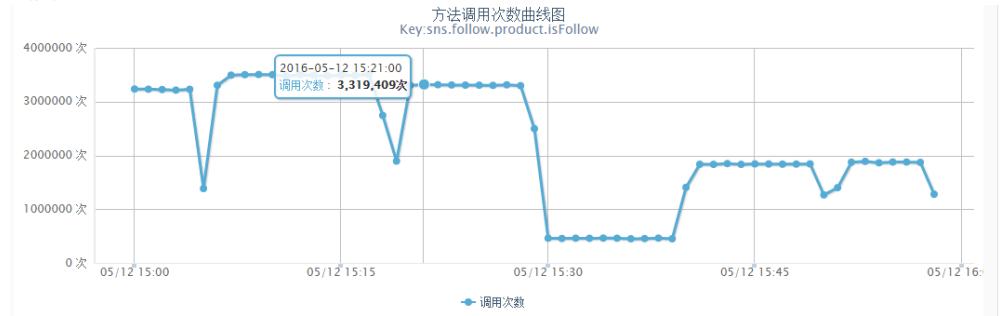
CPU 负载：



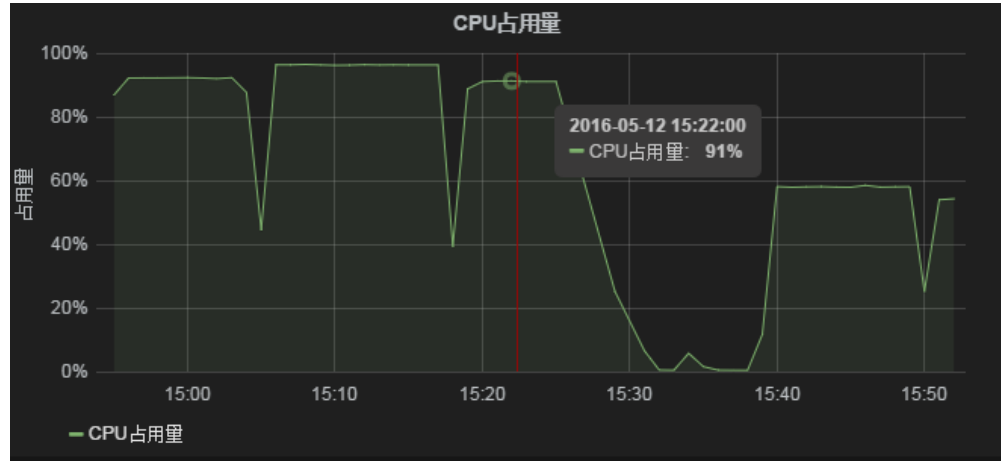
场景 4：压测 isFollow 方法，JSF 调优值（ threads=15 ， queues=100 ），并发数 100

| 属性名 | 默认值 | 属性描述 | 当前值 |
|------------|--------|---|--------|
| epoll | false | Linux 下是否启动 epoll 特性 | true |
| iothreads | 0 | IO 线程池大小，程序中默认 max(8,cpu+1) | 1 |
| threads | 200 | 最大业务线程池大小 | 12 |
| threadpool | cached | 目前业务线程池支持固定（ fixed ）和伸缩的（ cached ）两种线程池类型。通过配置 threadpool 线程池类型，通过 threads 配置最大线程数。 | fixed |
| queues | 0 | 业务线程池队列大小。0 表示无队列，-1 表示无限队列，正整数表示有限队列 | 100 |
| queuetype | normal | 业务线程池队列类型。普通队列 normal 、优先级队列 priority | normal |

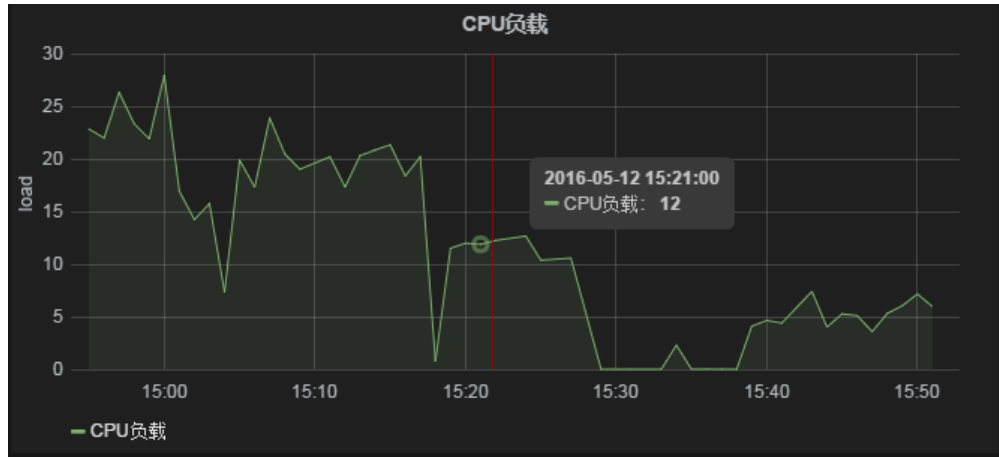
调用量：



CPU 利用率：



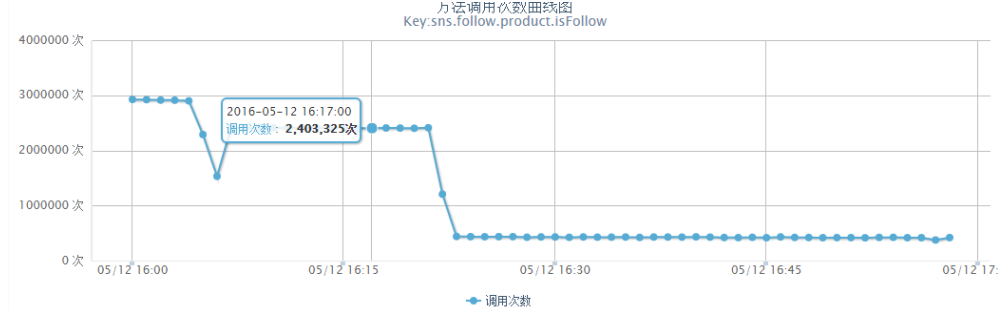
CPU 负载：



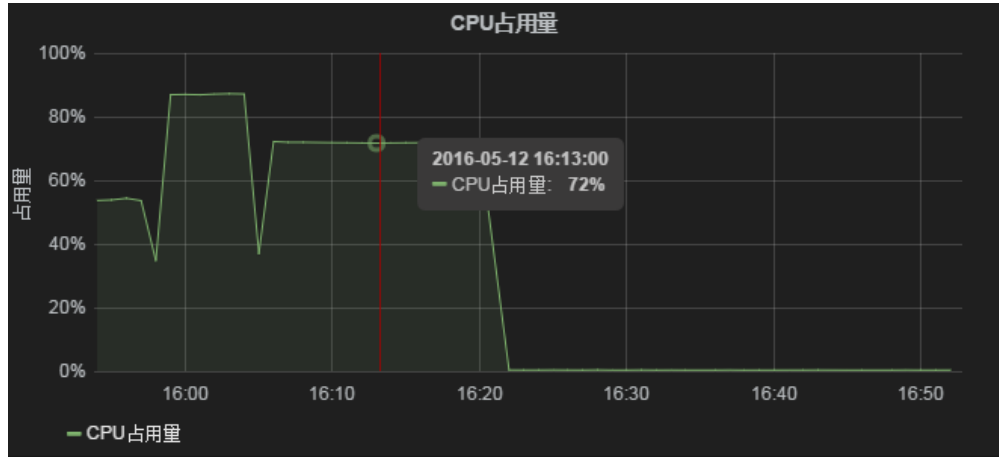
场景 5：压测 isFollow 方法，JSF 调优值（ threads=8 ， queues=0 ），并发数 100

| 属性名 | 默认值 | 属性描述 | 当前值 |
|------------|--------|---|--------|
| epoll | false | Linux 下是否启动 epoll 特性 | true |
| iothreads | 0 | IO 线程池大小，程序中默认 max(8,cpu+1) | 1 |
| threads | 200 | 最大业务线程池大小 | 8 |
| threadpool | cached | 目前业务线程池支持固定（ fixed ）和伸缩的（ cached ）两种线程池类型。通过配置 threadpool 线程池类型，通过 threads 配置最大线程数。 | fixed |
| queues | 0 | 业务线程池队列大小。0 表示无队列，-1 表示无限队列，正整数表示有限队列 | 0 |
| queuetype | normal | 业务线程池队列类型。普通队列 normal 、优先级队列 priority | normal |

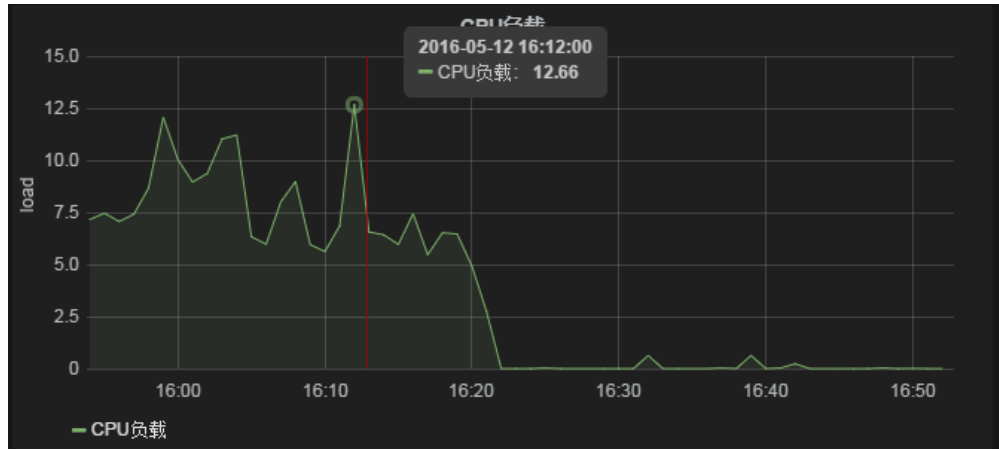
调用量：



CPU 利用率：



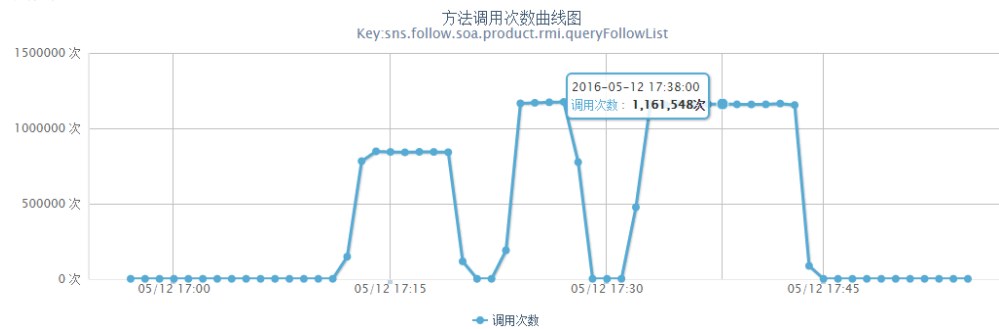
CPU 负载：



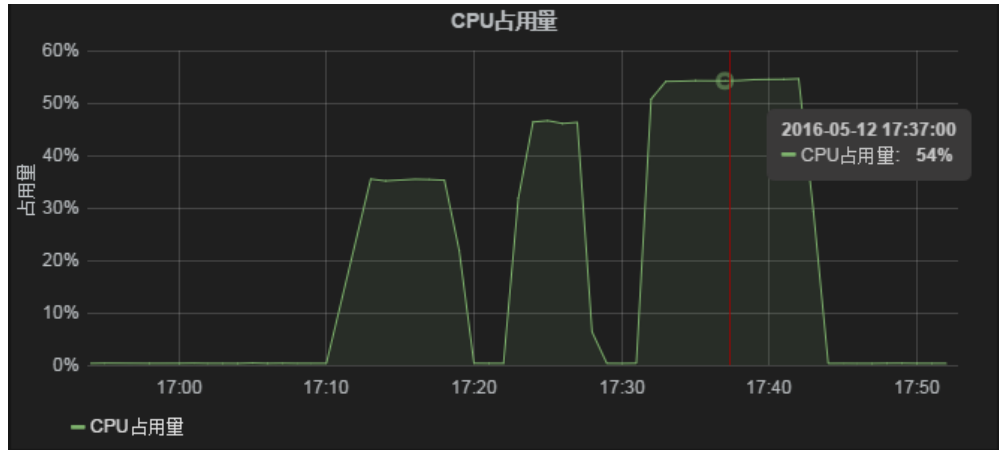
场景 6：压测 queryFollowList 方法，JSF 调优值（ threads=25， queues=100 ），并发数 100

| 属性名 | 默认值 | 属性描述 | 当前值 |
|------------|--------|---|--------|
| epoll | false | Linux 下是否启动 epoll 特性 | true |
| iothreads | 0 | IO 线程池大小，程序中默认 max(8,cpu+1) | 1 |
| threads | 200 | 最大业务线程池大小 | 8 |
| threadpool | cached | 目前业务线程池支持固定（ fixed ）和伸缩的（ cached ）两种线程池类型。通过配置 threadpool 线程池类型，通过 threads 配置最大线程数。 | fixed |
| queues | 0 | 业务线程池队列大小。0 表示无队列，-1 表示无限队列，正整数表示有限队列 | 0 |
| queuetype | normal | 业务线程池队列类型。普通队列 normal 、优先级队列 priority | normal |

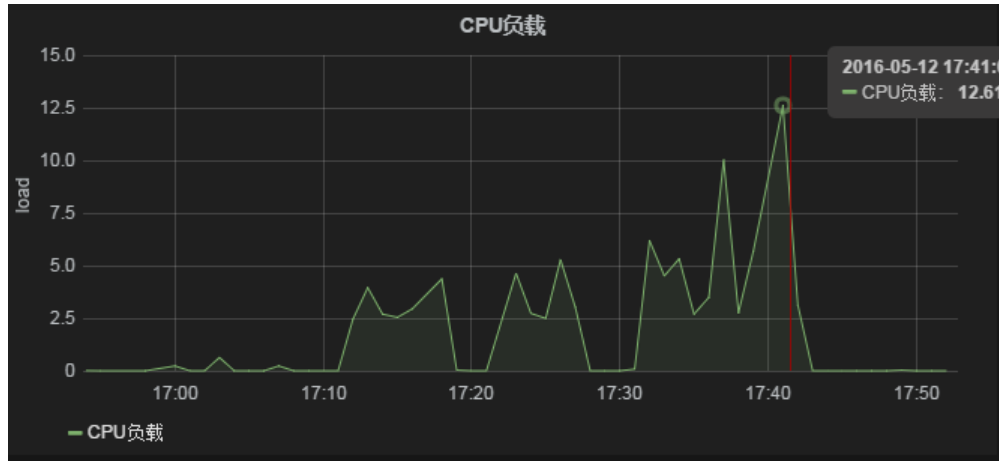
调用量:



CPU 利用率:



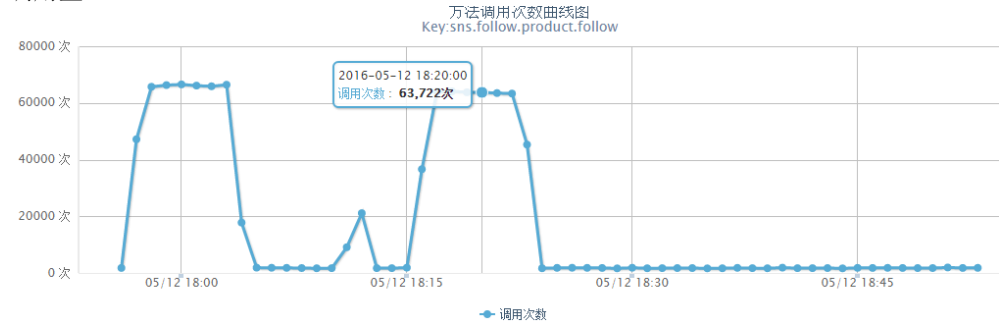
CPU 负载:



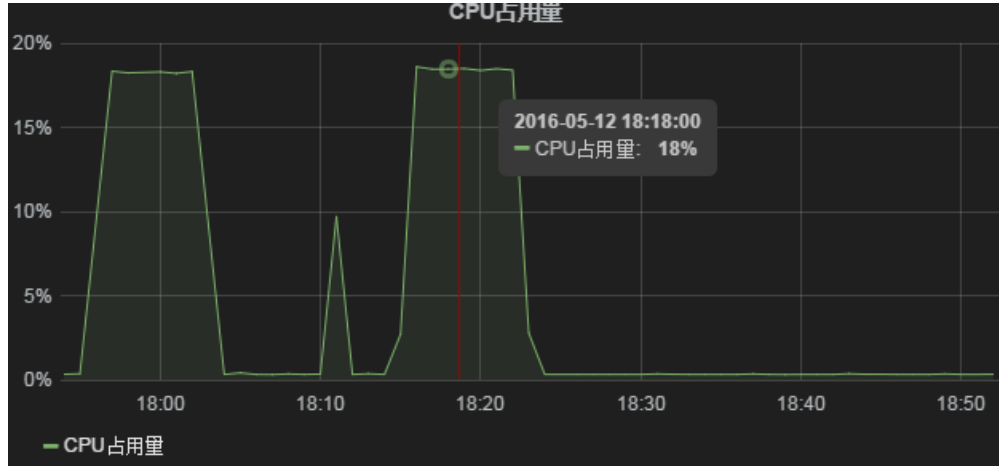
场景 7：压测 follow/unfollow 方法，JSF 调优值（ threads=8 ， queues=0 ），并发数 50

| 属性名 | 默认值 | 属性描述 | 当前值 |
|------------|--------|---|--------|
| epoll | false | Linux 下是否启动 epoll 特性 | true |
| iothreads | 0 | IO 线程池大小，程序中默认 max(8,cpu+1) | 1 |
| threads | 200 | 最大业务线程池大小 | 8 |
| threadpool | cached | 目前业务线程池支持固定（ fixed ）和伸缩的（ cached ）两种线程池类型。通过配置 threadpool 线程池类型，通过 threads 配置最大线程数。 | fixed |
| queues | 0 | 业务线程池队列大小。0 表示无队列，-1 表示无限队列，正整数表示有限队列 | 0 |
| queuetype | normal | 业务线程池队列类型。普通队列 normal 、优先级队列 priority | normal |

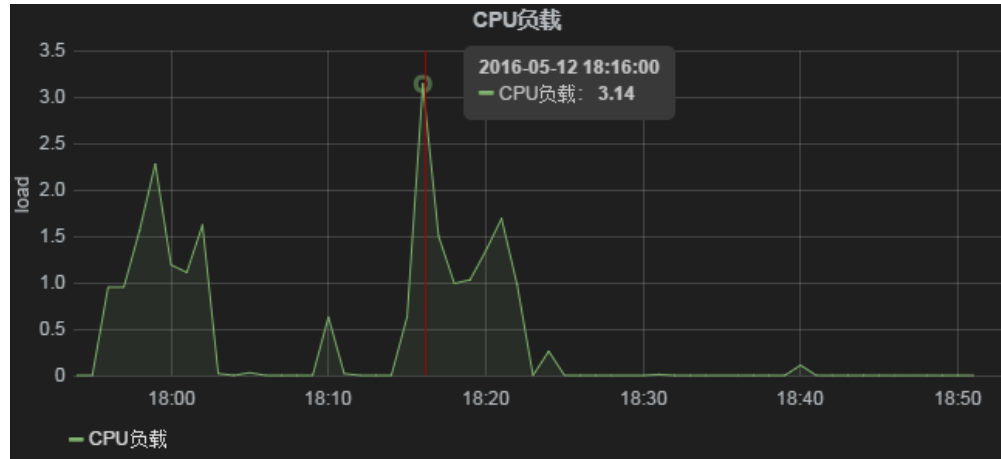
调用量：



CPU 利用率：



CPU 负载：



压测综述:

| 场景 | 压测方法 | 调用量 | CPU 利用率 | CPU 负载 |
|-----------------------------------|-----------------|----------|---------|--------|
| 场景 1 (JSF 默认值) | isFollow | 238w/min | 96% | 46 |
| 场景 2 (threads=50/queues=100) | isFollow | 254w/min | 88% | 21 |
| 场景 3 (threads=25/queues=100) | isFollow | 300w/min | 96% | 24 |
| 场景 4 (threads=15/queues=100) | isFollow | 281w/min | 91% | 12 |
| 场景 5 (threads=8/queues=0) | isFollow | 190w/min | 72% | 12.66 |
| 场景 6 (threads=8/queues=0) | queryFollowList | 160w/min | 54% | 12.61 |
| 场景 7 (threads=8/queues=0) | follow/unfollow | 6w/min | 18% | 3.14 |

针对 isFollow 方法进行 JSF 性能参数调优后系统吞吐量上升，调用次数增多，同等情况 CPU 利用率相对下降，在业务线程数 threads 为 25，队列容量为 100 时出错最少，调用次数最高，利用率也相对最高。之后开始降低 CPU 利用率，因此将业务线程数 threads 为 15 和 8 并且将队列容量设置为 0 时，CPU 利用率达到 70% 左右，可以起到保护 CPU 的作用，此时的调用次数符合预期值，达到每分钟 190w/min。

由于 isFollow 是一个高效的方法，响应时间非常快，因此再基于 threads=8/queues=0 的配置对关注列表 queryFollowList 方法和加关注 / 取消关注 follow/unfollow 方法进行压测，检查 CPU 利用率情况，压测结果表明，响应时间较慢的方法在这个配置不能得到有效利用，CPU 利用率过低，尤其是 follow/unfollow 响应时间较慢的方法 CPU 利用率才 18%。

2015 年双 11 各方法调用峰值情况如下：

| 方法 | 去年双 11 峰值 | 单个 docker 压测峰值 (threads=8/queues=0) | 单个 docker 压测峰值时 CPU 利用率 (threads=8/queues=0) |
|--------------------------------|-----------|--|--|
| 是否关注商品 (isFollow) | 220w/min | 190w/min | 72% |
| 关注列表 (queryFollowList 等) | 20w/min | 160w/min | 54% |
| 加关注 / 取消关注 (follow/unfollow) | 2w/min | 6w/min | 18% |

综上判定以及与赵辉、周恩等架构师沟通建议优化后配置如下：

| 属性名 | 默认值 | 属性描述 | 当前值 |
|------------|--------|---|-------|
| epoll | false | Linux 下是否启动 epoll 特性 | true |
| iothreads | 0 | IO 线程池大小，程序中默认 max(8,cpu+1) | 1 |
| threads | 200 | 最大业务线程池大小 | 16 |
| threadpool | cached | 目前业务线程池支持固定 (fixed) 和伸缩的 (cached) 两种线程池类型。通过配置 threadpool 线程池类型，通过 threads 配置最大线程数。 | fixed |
| queues | 0 | | 50 |

| | | | |
|-----------|--------|--|--------|
| | | 业务线程池队列大小。0 表示无队列， -1 表示无限队列，正整数表示有限队列 | |
| queuetype | normal | 业务线程池队列类型。普通队列 normal 、优先级队列 priority | normal |

这样既能达到一定调用量满足调用方合理调用需求，又能一定程度保护 CPU ， 提高容器生命周期和整体利用率。

JSF 性能调优线上执行方式：

- 1、按照调优设置到当前有调用量的 docker 上，仅上线一台，观察 1-3 天看是否有故障出现
- 2、如果第一步无故障出现，则将剩下 docker 上线新的 JSF 配置

附： JSF 线程池参考

| - | <u>threadpool 线程池类型</u> | <u>初始线程数</u> | <u>threads 最大线程数</u> | <u>queues 队列大小</u> | <u>说明</u> | <u>优点</u> | <u>缺点</u> |
|---------------------|-------------------------|--------------|----------------------|--------------------|---|--|--------------------|
| <u>伸缩有队列线程池</u> | <u>cached</u> | <u>20</u> | <u>100</u> | <u>256</u> | <u>任务来了先丢到队列中，队列满了才会增加线程，直到线程满，得不到执行线程抛异常</u> | <u>节约线程资源，空闲一分钟自动回收，需要时重建；</u> <u>队列带来一定的并发缓冲功能</u> | <u>队列带来一定的执行延迟</u> |
| <u>伸缩无队列线程池（默认）</u> | <u>cached</u> | <u>20</u> | <u>200</u> | <u>0</u> | <u>任务来了直接分配线程，直到线程池满，得不到执行线程抛异常</u> | <u>节约线程资源，空闲一分钟自动回收，需要时重建；</u> | <u>并发突然变大无缓冲</u> |
| <u>固定有队列线程池</u> | <u>fixed</u> | <u>100</u> | <u>100</u> | <u>256</u> | <u>线程数量固定，没有拿到线程丢到队列里，得不到执行线程抛异常</u> | <u>没有线程伸缩带来的性能问题；</u> <u>队列带来一定的并发缓冲功能</u> | <u>队列带来一定的执行延迟</u> |
| <u>固定无队列线程池</u> | <u>fixed</u> | <u>200</u> | <u>200</u> | <u>0</u> | <u>线程数量固定，得不到执行线程抛异常</u> | <u>没有线程伸缩带来的性能问题</u> | <u>并发突然变大无缓冲</u> |

参考文档：

- 1、<http://jpccloud.jd.com/pages/viewpage.action?pageId=10671257#JSF> 客户端用户手册 - 线程池类型

| | |
|--|---|
| | 无 |
|--|---|