登录 | 注册

zeb_perfect的专栏

:■ 目录视图



个人资料





访问: 200006次

积分: 3684

等级: BLOC 5

排名: 第7190名

原创: 174篇

转载: 27篇

译文: 2篇

评论: 21条

文章搜索





微服务及云计算 学习总结 文章: 14篇 阅读: 55605

文章分类

数据采集系统(数据调查)学习 总结 (6)

时间笔记 (9)

linux学习笔记 (8)

算法总结 (11)

项目及框架总结 (89)

Hadoop学习总结 (5)

微服务及云计算学习总结 (20)

常用工具类 (26)

Android学习总结 (13)

文章存档

2017年01月 (2)

2016年11月 (4)

2016年10月 (1)

解决Hash碰撞冲突方法总结

2016-09-18 15:46

1388 人阅读

评论(0) 收藏 举报

项目及框架总结(88) -₩ 分类:

版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。

目录(?)

[-]

- 1 Hash碰撞冲突
- 2. 开放地址法
- 3. 再哈希法
- 4. 链地址法拉链法
- 5. 建立一个公共溢出区
- 6. 拉链法的优缺点
 - 1. 优点
 - 2. 缺点

Hash碰撞冲突

我们知道,对象Hash的前提是实现equals()和hashCode()两个方法,那么HashCode()的作用就是保证对象返回唯 一hash值,但当两个对象计算值一样时,这就发生了碰撞冲突。如下将介绍如何处理冲突,当然其前提是一致性 hash.

1.开放地址法

开放地执法有一个公式:Hi=(H(key)+di) MOD m i=1,2,...,k(k<=m-1)

其中,m为哈希表的表长。di是产生冲突的时候的增量序列。如果di值可能为1,2,3,...m-1,称线性探测再散列。 如果di取1,则每次冲突之后,向后移动1个位置.如果di取值可能为1,-1,2,-2,4,-4,9,-9,16,-16,...k*k,-k*k(k<=m/2), 称二次探测再散列。

如果di取值可能为伪随机数列。称伪随机探测再散列。

2.再哈希法

当发生冲突时,使用第二个、第三个、哈希函数计算地址,直到无冲突时。缺点: 计算时间增加。 比如上面第一次按照姓首字母进行哈希,如果产生冲突可以按照姓字母首字母第二位进行哈希,再几八个水一片。 直到不冲突为止

3.链地址法(拉链法)

将所有关键字为同义词的记录存储在同一线性链表中。如下:

2016年09月 (4) 2016年08月 (4)

展开

阅读排行

基于Spring Boot和Spring

(13313) 基于Spring Boot和Spring

商品SKU数据库设计 (10647)

微服务应用-基于Spring ((4698)

基于Spring Boot和Spring (4675)

微服务应用-基于Spring ((4617)

基于Spring Boot和Sprin (3629)

微服务应用-基于Spring ((3318) 东方通消息中间件(Tong (2750)

基于Spring Boot和Spring (2653)

评论排行

微服务应用-基于Spring ((6) 数据采集系统 (数据调查 (4)基于Spring Boot和Spring (3) 基于Spring Boot和Spring (2) 东方通消息中间件(Tong (2) 基于Spring Boot和Spring (1) 微服务应用-基于Spring ((1)Spring Boot异常: Bean (1)Android加载数据ListView (1) Socket同时使用ObjectIn (0)

推荐文章

- * Android-多列表的项目 (Rxjava+Rtrofit+Recyclerview+G 封装)之(一)项目架构
- * 为什么**Go**语言在中国格外的"火"
- * Node.js websocket 使用 socket.io库实现实时聊天室
- * CSDN日报20170219——《程序员的沟通之痛》
- * iOS狂暴之路---视图控制器 (UlViewController)使用详解

最新评论

Spring Boot异常: BeanCreation q9926: 不用那么麻烦,配置里加上这一句,就可以了

spring.aop.proxy-target-class=...

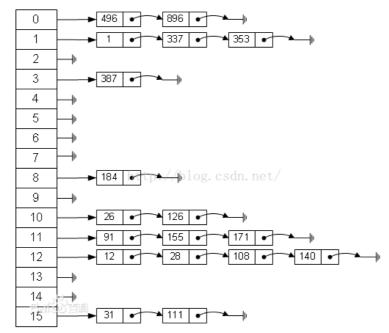
微服务应用-基于Spring Cloud和 zeb_perfect: @wsarcher:页面的话你得学习下angularjs,这里用它实现页面和数据的解耦,具体讲我就还...

微服务应用-基于Spring Cloud和 zeb_perfect: @wsarcher:那就得 看下日志,是不是ip什么的有问 题,或者确认你的子服务是启动 了只是没被发现。

微服务应用-基于Spring Cloud和 wsarcher: @zeb_perfect:另外, 能简要说一下这个实例里怎么把 微服务做成网页的吗? 因为java 和spr...

微服务应用-基于Spring Cloud和wsarcher: @zeb_perfect.我在执行mvn clean install的时候会出现一些错误提示。所以我...

微服务应用-基于Spring Cloud和



因此这种方法, 可以近似的认为是筒子里面套筒子

4.建立一个公共溢出区

假设哈希函数的值域为[0,m-1],则设向量HashTable[0..m-1]为基本表,另外设立存储空间向量OverTable[0..v]用以存储发生冲突的记录。

拉链法的优缺点:

优占:

- ①拉链法处理冲突简单,且无堆积现象,即非同义词决不会发生冲突,因此平均查找长度较短;
- ②由于拉链法中各链表上的结点空间是动态申请的,故它更适合于造表前无法确定表长的情况;
- ③开放定址法为减少冲突,要求装填因子α较小,故当结点规模较大时会浪费很多空间。而拉链法中可取α≥1,且结点较大时,拉链法中增加的指针域可忽略不计,因此节省空间;

④在用拉链法构造的散列表中,删除结点的操作易于实现。只要简单地删去链表上相应的结点即可。而对开放地址 法构造的散列表,删除结点不能简单地将被删结点的空间置为空,否则将截断在它之后填人散列表的同义词结点 的查找路径。这是因为各种开放地址法中,空地址单元(即开放地址)都是查找失败的条件。因此在用开放地址法处 理冲突的散列表上执行删除操作,只能在被删结点上做删除标记,而不能真正删除结点。

缺点:

指针需要额外的空间,故当结点规模较小时,开放定址法较为节省空间,而若将节省的指针空间用来扩大散列表的规模,可使装填因子变小,这又减少了开放定址法中的冲突,从而提高平均查找速度。



上一篇 微服务要素-十二要素 (The Twelve Factors)

下一篇 常用正则表达式规则例子整理

我的同类文章

项目及框架总结(88)

解决Hash碰撞冲突方法总结 - zeb_perfect的专栏 - 博客频道 - CSDN.NET

zeb_perfect: @wsarcher:我是运 行起来了,加载信息的过程有点 慢,你耐心等一会就好了

微服务应用-基于Spring Cloud和 wsarcher:请问博主自己运行过 了吗? 我运行的时候出了点问题

基于Spring Boot和Spring Cloud zeb perfect: @rc447516551:通 常我们注解FeignClient指定 value,表明需要访问的servi...

基于Spring Boot和Spring Cloud rc447516551: 您好,请问在 ribbon中使用RestTemplate 或 @FeignClient + @Requ...

东方通消息中间件(TongLINK/C zeb_perfect: @my543843165: 对的,记得继承listener

• 缓存穿透,缓存击穿,缓存... 2017-01-06 阅读 247

• 分组Top N问题(三) - sql及H... 2016-11-25 阅读 145

• 基于WebRTC实现页面浏览... 2016-10-20 阅读 479

• java实现一定规则下的时间... 2016-08-25 阅读 1051

• 实现页面跳转后,原页面弹... 2016-08-19 阅读 745

• Spring Boot异常: BeanCr... 2016-07-22 阅读 1912

• Spring Security和Struts拦... 2016-07-14 阅读 758 • 部署不同版本Tomcat引发的... 2016-07-12 阅读 573

2016-07-10 阅读 680 • Spring Boot 资源加载配置

• SVN和Git项目管理中-tag操... 2016-07-01 阅读 941

更多文章

猜你在找

Android之数据存储

Ceph-分布式存储系统的另一个选择 解析移动应用的身份认证, 数据分析及信息推送 2016移动web教程

iOS移动开发从入门到精通(Xcode7 & Swift2)

安卓面试常见问题

Android面试必过Android常见的问题 腾讯后台开发面试题及答案

Linux TCPIP大合集

JAVA 笔记三 从源码深入浅出集合框架

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[登录]或[注册]

*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题 Hadoop AWS 移动游戏 Android iOS Swift 智能硬件 Docker OpenStack Java VPN Spark ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript 数据库 Ubuntu NFC WAP iQuery .NET API HTML SDK IIS HTML5 Spring Apache Fedora XML LBS Unity Windows Mobile Rails QEMU KDE UML components Cassandra CloudStack coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6 Web App Rackspace SpringSide Solr 大数据 aptech Perl Tornado Ruby Hibernate ThinkPHP **HBase** Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net

江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved

