以下是课程介绍：

**讲师：潘加宇**

**训练介绍**

本训练的前置训练 “UML全程实作”从面上介绍了软件开发的核心工作流（业务建模、需求、分析、设计）以及UML/Enterprise Architect在这些工作流中的应用。

本训练作为**开发团队接受 “UML全程实作”训练之后的进阶训练**，更进一步针对业务建模、需求、分析、设计工作流各自的难点，从点上强化技能。

**本训练秉行UMLChina一贯的“聚焦最后一公里”原则，【训练过程中，专家当场和团队一起讨论和研究京东团队的当前项目，一起把所授知识当场应用到团队的当前项目，得到团队当前项目的模型】，目标明确，效果明显。**

**训练时间：**

3天，每天7小时（9:00-12:00，13:30-17:30）。

**训练大纲**

1. 愿景高阶

--如何定位目标客户

--如何揣摩愿景

--愿景常见错误举例

--如何分析涉众

--项目实作：愿景和涉众

2. 业务建模高阶

--如何选取合适的组织

--业务用例图常见错误举例

--业务序列图常见错误举例

--寻找改进点和阿布思考法训练

--项目实作：业务用例图、业务序列图

--可选方案：活动图

3. 需求高阶

--系统用例图典型问题解惑

--系统用例图常见错误举例

--系统用例规约典型问题解惑

--系统用例规约常见错误举例

--通过关系整理用例规约

--项目实作：系统用例图、系统用例规约

--需求启发（研究资料、问卷调查、访谈、观察、研究竞争对手、原型）

4. 分析高阶

--基于核心域的软件复用

--如何提炼关键抽象

--分析类图典型问题解惑

--分析类图常见错误举例

--分析序列图典型问题解惑

--分析序列图常见错误举例

--典型责任分配原则

--状态机图典型问题解惑

--状态机图常见错误举例

--通过彩色建模思想帮助建模

--通过分析模式帮助建模

5. 设计高阶

--领域驱动设计思想

--核心域和非核心域的分离和结合

--数据源层架构模式

--领域层架构模式

--表示层架构模式

--架构的退化

6. 改进指南

--不同类型项目的改进点

--不同团队情况的改进点