Vscode 调试功能使用(C语言)不完全指北

Copyright (C) 2018 Augustus Wang

引言

如果能用VS的话去用VS, 没必要在这折腾.

如果你用的是Windows, 觉得Devcpp的审美不是很辣眼睛的话, 使用Devcpp, 不要在这折腾.

如果在用Linux, 只使用Bash下的gcc, gdb的话, 试试CodeBlocks, 它一样是开箱即用的IDE, 而且不用折腾.

如果你仍然坚持的话......

预计整个安装过程需要不少于15min, Linux下可能会更简单一些.

更详细的使用方法,请自己去看VScode的官方文档,

https://code.visualstudio.com/docs#vscode

调试功能安装

总体步骤:

- 1. 安装vscode
- 2. Ctrl+Shift+X(进入插件管理) 搜索扩展"C/C++"并安装
- 3. 安装gcc, gdb(Windows only)
- 4. 将gcc, gdb添加到环境变量Path(Windows only)
- 5. 选择项目文件夹, 配置Vscode
- 6. Compile and Debug with vscode

各步骤详解

3. 安装gcc

Windows: 有两种选择

- 1. 下载并安装Devcpp, 其自带了一个gcc库
- 2. 下载并安装MinGw

这里建议使用第一种选择, 因为MinGw的下载速度实在不敢恭维(你自己去找镜像当我没说).

若是下载并安装MinGw, 在组件选择界面请选择Basic Setup选项卡, 至少选中以下组件:

- mingw32-base
- mingw32-gcc-g++

然后进行下载安装.

因为太麻烦了所以还是装Devcpp吧.

Linux: 常见的Linux发行版自带gcc.

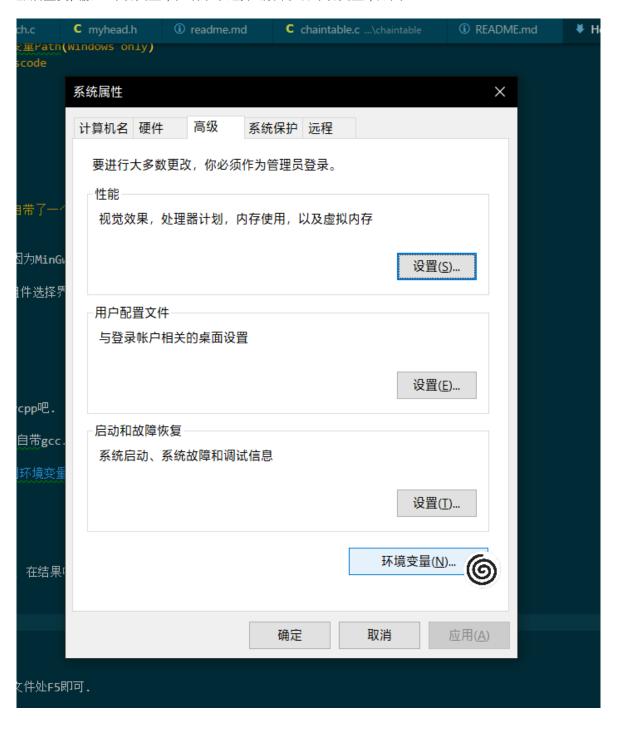
4. 将gcc, gdb添加到环境变量Path

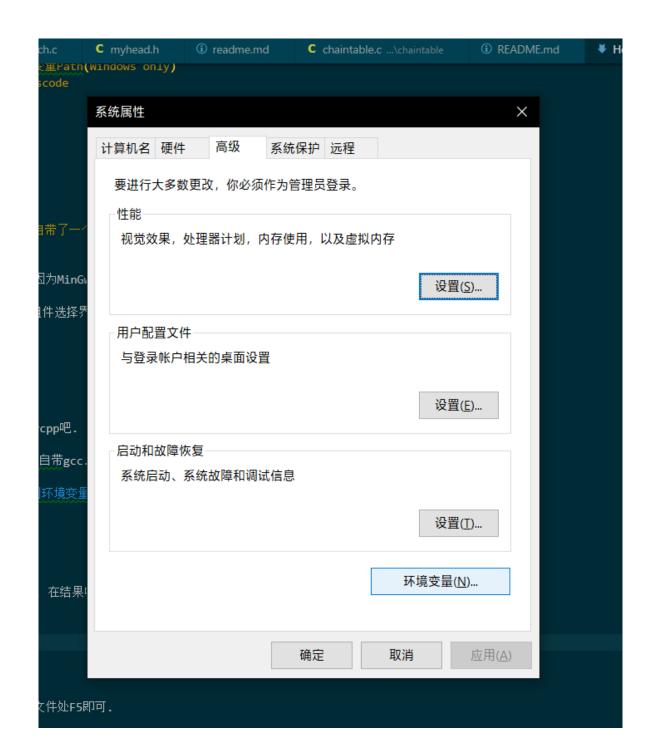
以Windows10系统为例.

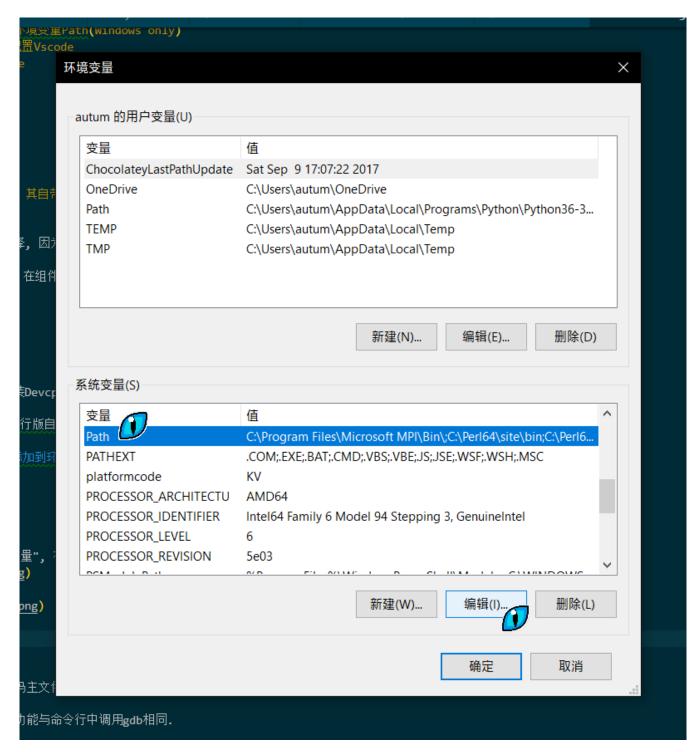
按

Win+Q

激活查找, 输入"环境变量", 在结果中选择"编辑系统环境变量", 如图:





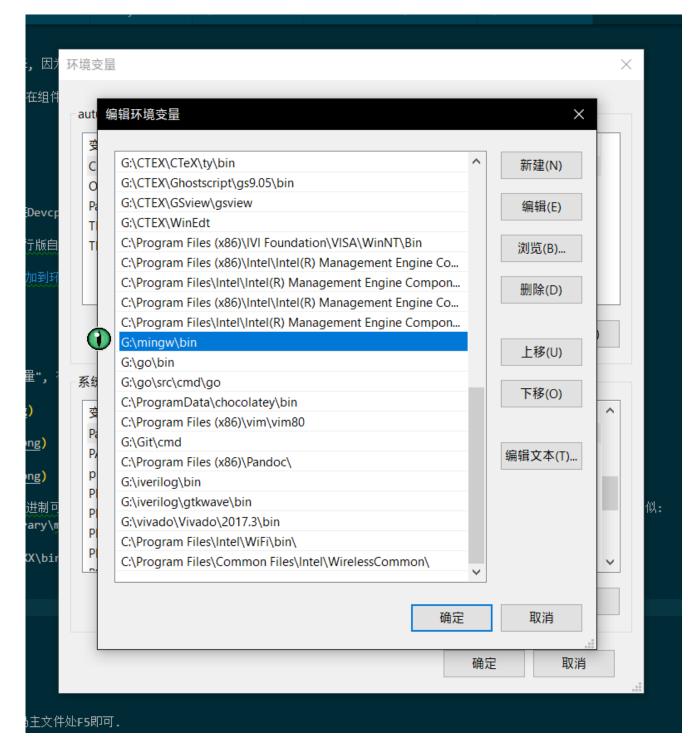


单击"新建",将gcc的二进制可执行文件目录添加到Path变量. 注意: 可执行文件目录在之前安装的Devcpp/MinGw的安装目录下,目录名类似:

G:\anaconda\Library\mingw-w64\bin

关键词在于"\mingw-XXXX\bin"

完成效果图:



保存并退出.

5. 配置Vscode

VScode是以文件夹的形式来组织工程的, 你对当前工程的设置保存在当前文件夹下的".vscode"文件夹.

首先,使用VScode打开一个文件夹(Ctrl+K+O),注意,此后的所有保存的代码,进行的操作均在此文件夹下.

将附件中的".vscode"文件夹粘贴到此文件夹下.

打开"launch.json",将

"miDebuggerPath": "G:/mingw/bin/gdb.exe",

中的路径改成gdb.exe的位置,其就在你之前设置的环境变量中的文件夹里.

注意这里反斜线的方向.

```
{
    "version": "0.2.0",
   "configurations": [
            "name": "(gdb) Launch",
            "type": "cppdbg",
            "request": "launch",
            "program": "${file}.exe",
            "args": [],
            "stopAtEntry": false,
            "cwd": "${workspaceRoot}",
            "environment": [],
            "externalConsole": true,
            "MIMode": "gdb",
            "miDebuggerPath": "G:/mingw/bin/gdb.exe", //修改成你的gdb.exe的位置
            "preLaunchTask": "gcc",
            "setupCommands": [
                {
                    "description": "Enable pretty-printing for gdb",
                    "text": "-enable-pretty-printing",
                    "ignoreFailures": true
            ]
       }
   ]
}
```

重启VScode(确保\$Path改动生效)

如果没出什么偏差的话, 打开源代码主文件, 按F5就可以正常调试了.

如何使用调试功能

按之前的配置, 在源代码主文件处F5即可.

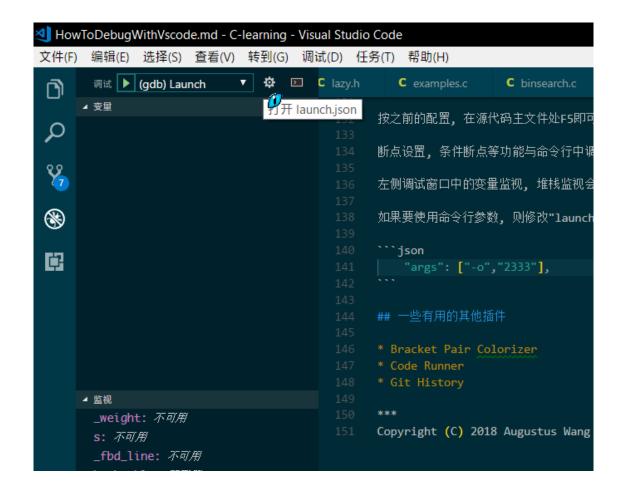
断点设置,条件断点等功能与命令行中调用gdb相同.

左侧调试窗口中的变量监视, 堆栈监视会为调试带来极大的方便.

如果要使用命令行参数,则修改"launch.json"中的 "args": [],例如:

```
"args": ["-o","2333"],
```

在调试面板中可以快速修改调试选项"launch.json", 如图中位置所示:



一些有用的其他插件

- Bracket Pair Colorizer
- Code Runner
- Git History

附件

launch.json

```
{
     "version": "0.2.0",
     "configurations": [
             "name": "(gdb) Launch",
             "type": "cppdbg",
             "request": "launch",
             "program": "${file}.exe",
             "args": [],
             "stopAtEntry": false,
             "cwd": "${workspaceRoot}",
             "environment": [],
             "externalConsole": true,
             "MIMode": "gdb",
             "miDebuggerPath": "G:/mingw/bin/gdb.exe", //修改成你的gdb.exe的位置
             "preLaunchTask": "gcc",
             "setupCommands": [
                 {
                     "description": "Enable pretty-printing for gdb",
                     "text": "-enable-pretty-printing",
                     "ignoreFailures": true
                 }
             ]
         }
     ]
 }
tasks.json
 {
     "version": "0.1.0",
     "command": "gcc",
     "args": ["-g","${file}","-o","${file}.exe"],
                                                  // 编译命令参数
     "problemMatcher": {
         "owner": "c",
         "fileLocation": ["relative", "${workspaceRoot}"],
         "pattern": {
             "regexp": "^(.*):(\\d+):\\s+(warning|error):\\s+(.*)$",
             "file": 1,
             "line": 2,
             "column": 3,
             "severity": 4,
             "message": 5
         }
     }
 }
```

Copyright (C) 2018 Augustus Wang