

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №1**  
**по дисциплине «Операционные системы»**  
**Тема: Исследование структур загрузочных модулей**

Студент гр. 9381

\_\_\_\_\_

Аухадиев А.А.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

### **Цель работы.**

Исследование различий в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

### **Функции и структуры данных.**

Название	Назначение
TETR_TO_HEX	Перевод 4-х младших битов AL в цифру 16 с/с, представление в виде символа и запись в AL
BYTE_TO_HEX	Байт в AL переводится в два символа шестн. числа в AX
WRD_TO_HEX	Перевод в 16 с/с 16-ти разрядного числа в AX число, DI - адрес последнего символа
BYTE_TO_DEC	Перевод в 10 с/с, SI - адрес поля младшей цифры
PRINT_MESSAGE	Вывод строки на экран (функция 09h)
BEGIN	Поиск всей необходимой информации о компьютере, её обработка и вывод на экран с помощью функций выше

### **Последовательность действий программы.**

Вызов процедуры BEGIN, которая находит и выводит на экран тип PC, серийные номера OEM и пользователя, версию ОС. Для получения необходимых данных используется информация из последнего байта ROM BIOS по адресу 0F000:0FFFEh для получения типа ПК, а также функция 30h прерывания 21h.

### **Выполнение работы.**

1. Написание текста исходного .COM модуля lab\_com.asm, его компиляция в "плохой" .EXE модуль lab\_com.exe. При помощи EXE2BIN.EXE по плохому .EXE модулю был построен хороший .COM модуль lab\_com.com.

2. Создание .EXE модуля lab\_exe.asm, его компиляция в хороший .EXE модуль lab\_exe.exe.

3. Сравнение исходных текстов lab\_com.asm и lab\_exe.asm.

4. Сравнение загрузочных модулей с помощью программы hexyl.

5. Исследование загрузочных модулей .COM и .EXE при помощи отладчика AFD.

### **Ответы на контрольные вопросы.**

#### **I. Отличия исходных текстов COM и EXE программ**

1) Сколько сегментов должна содержать COM-программа?

Ответ: один сегмент

2) EXE-программа?

Ответ: Один и более сегментов

3) Какие директивы должны обязательно быть в тексте COM-программы?

Ответ:

1. Директива ORG 100h, которая задаёт смещение адресации в 256 байт от нулевого адреса для PSP.

2. Директива ASSUME необходима для проверки допустимости каждого обращения к именованной ячейке памяти с учётом значения текущего сегментного регистра.

3. Директива END, по метке которой определяется первая команда программы.

4) Все ли форматы команд можно использовать в COM-программе?

Ответ: Невозможно использование команд вида mov <регистр>, seg <имя сегмента>, так как в COM-программе отсутствует таблица настроек.

#### **II. Отличие форматов COM и EXE программ**

1) Какова структура файла COM? С какого адреса располагается код?

Ответ: COM-файл содержит данные и машинные команды. Код начинается с адреса 0h, но при загрузке модуля устанавливается смещение в 100h.

00000000	e9 15 01 4f 53 20 76 65	72 73 69 6f 6e 3a 20 20	***OS ve	rsion:
00000010	2e 20 0d 0a 24 4f 45 4d	3a 20 20 20 0d 0a 24 53	. __\$OEM:	__ \$\$
00000020	65 72 69 61 6c 20 6e 75	6d 62 65 72 3a 20 20 20	erial nu	mber:
00000030	20 20 20 20 0d 0a 24 50	43 20 74 79 70 65 3a 20	__ \$P	C type:
00000040	24 41 54 0d 0a 24 50 43	0d 0a 24 50 43 2f 58 54	\$AT __ \$PC	__ \$PC/XT
00000050	0d 0a 24 50 53 32 20 6d	6f 64 65 6c 20 33 30 0d	__ \$PS2 m	odel 30
00000060	0a 24 50 53 32 20 6d 6f	64 65 6c 20 35 30 20 6f	__ \$PS2 mo	del 50 o
00000070	72 20 36 30 0d 0a 24 50	53 32 20 6d 6f 64 65 6c	r 60 __ \$P	S2 model
00000080	20 38 30 0d 0a 24 50 43	6a 72 0d 0a 24 50 43 20	80 __ \$PC	jr __ \$PC
00000090	43 6f 6e 76 65 72 74 69	62 6c 65 0d 0a 24 87 ad	Converti	ble __ \$xx
000000a0	a0 e7 a5 ad a8 a5 20 e0	a5 a3 a8 e1 e2 e0 a0 20	xxxxxx x	xxxxxx
000000b0	80 95 3d 20 20 20 20 0d	0a 24 24 0f 3c 09 76 02	xx=	__ \$\$*<_v*
000000c0	04 07 04 30 c3 51 8a e0	e8 ef ff 86 c4 b1 04 d2	***0xQxx	xxxxxx*x
000000d0	e8 e8 e6 ff 59 c3 53 8a	fc e8 e9 ff 88 25 4f 88	xxxxYxSx	xxxxxx%0x
000000e0	05 4f 8a c7 e8 de ff 88	25 4f 88 05 5b c3 51 52	*0xxxxxx	%0x*[xQR
000000f0	32 e4 33 d2 b9 0a 00 f7	f1 80 ca 30 88 14 4e 33	2x3xx _0x	xxx0x*N3
00000100	d2 3d 0a 00 73 f1 3c 00	74 04 0c 30 88 04 5a 59	x=_0sx<0	t*_0x*ZY
00000110	c3 50 b4 09 cd 21 58 c3	b8 00 f0 8e c0 26 a0 fe	xPx _x!Xx	x0xxx&xx
00000120	ff ba 37 01 e8 ea ff 3c	ff 74 20 3c fe 74 22 3c	xx7*xxx<	xt <xt"<
00000130	fb 74 1e 3c fc 74 20 3c	fa 74 22 3c fc 74 24 3c	xt*<xt <	xt"<xt\$<
00000140	f8 74 26 3c fd 74 28 3c	f9 74 2a ba 46 01 eb 28	xt&<xt(<	xt*xF*x(<
00000150	90 ba 4b 01 eb 22 90 ba	41 01 eb 1c 90 ba 53 01	xxK*x"xx	A*x*xxS*
00000160	eb 16 90 ba 62 01 eb 10	90 ba 77 01 eb 0a 90 ba	***b*x*	xxW*x _xx
00000170	86 01 eb 04 90 ba 8d 01	e8 96 ff b4 30 cd 21 50	***xxxx*	xxxx0x!P
00000180	56 8d 36 03 01 83 c6 0c	e8 63 ff 83 c6 03 8a c4	Vx6*xx	xCxxxxxx
00000190	e8 5b ff ba 03 01 e8 78	ff 5e 58 8a c7 8d 36 15	x[xx*xx	x^Xxxx6*
000001a0	01 83 c6 05 e8 47 ff ba	15 01 e8 64 ff 8a c3 e8	***xGxx	***dxxxx
000001b0	13 ff 8d 3e 1f 01 83 c7	0f 89 05 8b c1 8d 3e 1f	***>*xx	***xxx>*
000001c0	01 83 c7 14 e8 0f ff ba	1f 01 e8 44 ff c3	***xxxx	***Dxx

2) Какова структура файла "плохого" EXE? С какого адреса располагается код? Что располагается с адреса 0?

Ответ: В "плохом" EXE файле данные и код содержатся в одном сегменте. С адреса 0h идёт таблица настроек. Код располагается с адреса 300h.

00000000	4d 5a ce 00 03 00 00 00	20 00 00 00 ff ff 00 00	MZx0*000	000xx00
00000010	00 00 a2 ba 00 01 00 00	1e 00 00 00 01 00 00 00	00xx0*00	*000*000
00000020	00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00 00	00000000	00000000
*				
00000300	e9 15 01 4f 53 20 76 65	72 73 69 6f 6e 3a 20 20	***OS ve	rsion:
00000310	2e 20 0d 0a 24 4f 45 4d	3a 20 20 20 0d 0a 24 53	. __\$OEM:	__ \$\$
00000320	65 72 69 61 6c 20 6e 75	6d 62 65 72 3a 20 20 20	erial nu	mber:
00000330	20 20 20 20 0d 0a 24 50	43 20 74 79 70 65 3a 20	__ \$P	C type:
00000340	24 41 54 0d 0a 24 50 43	0d 0a 24 50 43 2f 58 54	\$AT __ \$PC	__ \$PC/XT
00000350	0d 0a 24 50 53 32 20 6d	6f 64 65 6c 20 33 30 0d	__ \$PS2 m	odel 30
00000360	0a 24 50 53 32 20 6d 6f	64 65 6c 20 35 30 20 6f	__ \$PS2 mo	del 50 o
00000370	72 20 36 30 0d 0a 24 50	53 32 20 6d 6f 64 65 6c	r 60 __ \$P	S2 model
00000380	20 38 30 0d 0a 24 50 43	6a 72 0d 0a 24 50 43 20	80 __ \$PC	jr __ \$PC
00000390	43 6f 6e 76 65 72 74 69	62 6c 65 0d 0a 24 87 ad	Converti	ble __ \$xx
000003a0	a0 e7 a5 ad a8 a5 20 e0	a5 a3 a8 e1 e2 e0 a0 20	xxxxxx x	xxxxxx
000003b0	80 95 3d 20 20 20 20 0d	0a 24 24 0f 3c 09 76 02	xx=	__ \$\$*<_v*
000003c0	04 07 04 30 c3 51 8a e0	e8 ef ff 86 c4 b1 04 d2	***0xQxx	xxxxxx*x
000003d0	e8 e8 e6 ff 59 c3 53 8a	fc e8 e9 ff 88 25 4f 88	xxxxYxSx	xxxxxx%0x
000003e0	05 4f 8a c7 e8 de ff 88	25 4f 88 05 5b c3 51 52	*0xxxxxx	%0x*[xQR
000003f0	32 e4 33 d2 b9 0a 00 f7	f1 80 ca 30 88 14 4e 33	2x3xx _0x	xxx0x*N3
00000400	d2 3d 0a 00 73 f1 3c 00	74 04 0c 30 88 04 5a 59	x=_0sx<0	t*_0x*ZY
00000410	c3 50 b4 09 cd 21 58 c3	b8 00 f0 8e c0 26 a0 fe	xPx _x!Xx	x0xxx&xx
00000420	ff ba 37 01 e8 ea ff 3c	ff 74 20 3c fe 74 22 3c	xx7*xxx<	xt <xt"<
00000430	fb 74 1e 3c fc 74 20 3c	fa 74 22 3c fc 74 24 3c	xt*<xt <	xt"<xt\$<
00000440	f8 74 26 3c fd 74 28 3c	f9 74 2a ba 46 01 eb 28	xt&<xt(<	xt*xF*x(<
00000450	90 ba 4b 01 eb 22 90 ba	41 01 eb 1c 90 ba 53 01	xxK*x"xx	A*x*xxS*
00000460	eb 16 90 ba 62 01 eb 10	90 ba 77 01 eb 0a 90 ba	***b*x*	xxW*x _xx
00000470	86 01 eb 04 90 ba 8d 01	e8 96 ff b4 30 cd 21 50	***xxxx*	xxxx0x!P
00000480	56 8d 36 03 01 83 c6 0c	e8 63 ff 83 c6 03 8a c4	Vx6*xx	xCxxxxxx
00000490	e8 5b ff ba 03 01 e8 78	ff 5e 58 8a c7 8d 36 15	x[xx*xx	x^Xxxx6*
000004a0	01 83 c6 05 e8 47 ff ba	15 01 e8 64 ff 8a c3 e8	***xGxx	***dxxxx
000004b0	13 ff 8d 3e 1f 01 83 c7	0f 89 05 8b c1 8d 3e 1f	***>*xx	***xxx>*
000004c0	01 83 c7 14 e8 0f ff ba	1f 01 e8 44 ff c3	***xxxx	***Dxx



3) Какова структура "хорошего" EXE? Чем он отличается от файла "плохого" EXE?

Ответ: В "хорошем" EXE данные, стек и код находятся в разных сегментах.

00000000	4d 5a cd 01 02 00 01 00	20 00 11 00 ff ff 1d 00	MZx**0*0	0*0xx*0
00000010	00 01 6d 65 10 00 00 00	1e 00 00 00 01 00 72 00	0*me*000	*000*0r0
00000020	00 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00 00	00000000	00000000
*				
00000210	eb 5f 90 24 0f 3c 09 76	02 04 07 04 30 c3 51 8a	x_x\$*<_v	***0xQx
00000220	e0 e8 ef ff 86 c4 b1 04	d2 e8 e8 e6 ff 59 c3 53	xxxxxxxx*	xxxxxYxS
00000230	8a fc e8 e9 ff 88 25 4f	88 05 4f 8a c7 e8 de ff	xxxxxx%0	x*0xxxxx
00000240	88 25 4f 88 05 5b c3 51	52 32 e4 33 d2 b9 0a 00	x%0x*[xQ	R2x3xx_0
00000250	f7 f1 80 ca 30 88 14 4e	33 d2 3d 0a 00 73 f1 3c	xxxx0x*N	3x=_0sx<
00000260	00 74 04 0c 30 88 04 5a	59 c3 50 b4 09 cd 21 58	0t* 0x*Z	YxPx_!X
00000270	c3 b8 13 00 8e d8 b8 00	f0 8e c0 26 a0 fe ff ba	xx*0xxx0	xxx&xxxx
00000280	36 00 e8 e5 ff 3c ff 74	20 3c fe 74 22 3c fb 74	60xxx<xt	<xt"<xt
00000290	1e 3c fc 74 20 3c fa 74	22 3c fc 74 24 3c f8 74	*<xt <xt	'<xt\$<xt
000002a0	26 3c fd 74 28 3c f9 74	2a ba 45 00 eb 28 90 ba	&<xt(<xt	*xE0x(xx
000002b0	4a 00 eb 22 90 ba 40 00	eb 1c 90 ba 52 00 eb 16	J0x"xx@0	x*xxR0x*
000002c0	90 ba 61 00 eb 10 90 ba	76 00 eb 0a 90 ba 85 00	xxa0x*xx	v0x_ xxx0
000002d0	eb 04 90 ba 8c 00 e8 91	ff b4 30 cd 21 50 56 8d	x*xxx0xx	xx0!PVx
000002e0	36 02 00 83 c6 0c e8 5e	ff 83 c6 03 8a c4 e8 56	6*0xx_x^	xxx*xxxV
000002f0	ff ba 02 00 e8 73 ff 5e	58 8a c7 8d 36 14 00 83	xx*0sx^	Xxxx6*0x
00000300	c6 05 e8 42 ff ba 14 00	e8 5f ff 8a c3 e8 0e ff	x*xBxx*0	x_ xxxxx
00000310	8d 3e 1e 00 83 c7 0f 89	05 8b c1 8d 3e 1e 00 83	x>*0xxx	xxxx>*0x
00000320	c7 14 e8 0a ff ba 1e 00	e8 3f ff 32 c0 b4 4c cd	x*x_ xx*0	x?*2xxLx
00000330	21 c3 4f 53 20 76 65 72	73 69 6f 6e 3a 20 20 2e	!x0S ver	sion: .
00000340	20 0d 0a 24 4f 45 4d 3a	20 20 20 0d 0a 24 53 65	__\$0EM:	__\$Se
00000350	72 69 61 6c 20 6e 75 6d	62 65 72 3a 20 20 20 20	rial num	ber:
00000360	20 20 20 0d 0a 24 50 43	20 74 79 70 65 3a 20 24	__\$PC	type: \$
00000370	41 54 0d 0a 24 50 43 0d	0a 24 50 43 2f 58 54 0d	AT__\$PC_	__\$PC/XT_
00000380	0a 24 50 53 32 20 6d 6f	64 65 6c 20 33 30 0d 0a	__\$PS2 mo	del 30_
00000390	24 50 53 32 20 6d 6f 64	65 6c 20 35 30 20 6f 72	__\$PS2 mod	el 50 or
000003a0	20 36 30 0d 0a 24 50 53	32 20 6d 6f 64 65 6c 20	60___\$PS	2 model
000003b0	38 30 0d 0a 24 50 43 6a	72 0d 0a 24 50 43 20 43	80___\$PCj	r___\$PC C
000003c0	6f 6e 76 65 72 74 69 62	6c 65 0d 0a 24	onvertib	le___\$

### III. Загрузка COM модуля в основную память

1) Какой формат загрузки модуля COM? С какого адреса располагается код?

Ответ:

1. Определяется сегментный адрес участка ОП, у которого достаточно места для загрузки программы

2. Создаётся блок памяти для PSP и программы

3. Загружается COM-файл с адреса 100h

4. Сегментные регистры CS, DS, ES, SS устанавливаются на начало PSP (0h)

5. Регистр SP устанавливается на конец PSP (FFh)

6. В стек записывается значение 0000

7. В регистр IP записывается значение 100h. С такого же адреса и начинается код.

DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: AFD

AX 0000	SI 0000	CS 119C	IP 0100	Stack +0 0000	FLAGS 0200
BX 0000	DI 0000	DS 119C		+2 0000	
CX 01CE	BP 0000	ES 119C	HS 119C	+4 0000	OF DF IF SF ZF AF PF CF
DX 0000	SP FFF5	SS 119C	FS 119C	+6 0000	0 0 1 0 0 0 0 0

0100 E91501 JMP 0218

0103 4F DEC DI

0104 53 PUSH BX

0105 207665 AND [BP+65],DH

0108 7273 JC 017D

010A 696F6E3A20 IMUL BP,[BX+6E],203A

010F 202E200D AND [0D20],CH

0113 0A24 OR AH,[SI]

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
DS:0000	CD	20	9C	11	00	EA	FD	FF	AD	DE	ED	04	92	01	00	00
DS:0010	18	01	10	01	18	01	92	01	03	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF
DS:0020	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	96	11	C4	FF
DS:0030	92	01	14	00	18	00	9C	11	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00
DS:0040	05	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00

2) Что располагается с адреса 0?

Ответ: Сегмент PSP

3) Какие значения имеют сегментные регистры? На какие области памяти ни указывают?

Ответ: При загрузке программы они указывают на начало PSP

4) Как определяется стек? Какую область памяти он занимает? Какие адреса?

Ответ: Стек расположен между адресами SS:0000h и SS:FFFFh

#### IV. Загрузка "хорошего" EXE модуля в основную память

1) Как загружается "хороший" EXE? Какие значения имеют сегментные регистры?

Ответ: Регистры DS и ES указывают на начало блока PSP, регистр CS указывает на начало сегмента кода, а регистр SS - на начало сегмента стека.

DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: AFD

AX 0000	SI 0000	CS 11AC	IP 0010	Stack +0 0000	FLAGS 0200
BX 0000	DI 0000	DS 119C		+2 0000	
CX 01CD	BP 0000	ES 119C	HS 119C	+4 0000	OF DF IF SF ZF AF PF CF
DX 0000	SP 0100	SS 11C9	FS 119C	+6 0000	0 0 1 0 0 0 0 0

Command: >

0010 EB5F	JMP	0071	DS:0000	CD 20 38 23 00 EA FD FF
0012 90	NOP		DS:0008	AD DE ED 04 92 01 00 00
0013 240F	AND	AL,0F	DS:0010	18 01 10 01 18 01 92 01
0015 3C09	CMP	AL,09	DS:0018	04 FF FF FF FF FF FF FF
0017 7602	JNA	001B	DS:0020	FF FF FF FF FF 96 11 C4 FF
0019 0407	ADD	AL,07	DS:0030	92 01 14 00 18 00 9C 11
001B 0430	ADD	AL,30	DS:0038	FF FF FF FF 00 00 00 00
001D C3	RET		DS:0040	05 00 00 00 00 00 00 00
			DS:0048	00 00 00 00 00 00 00 00

Memory dump (hex):

DS:0000	CD 20 38 23 00 EA FD FF	AD DE ED 04 92 01 00 00	8#....
DS:0010	18 01 10 01 18 01 92 01	04 FF FF FF FF FF FF FF	.....
DS:0020	FF FF FF FF FF FF FF FF	FF FF FF FF 96 11 C4 FF	.....
DS:0030	92 01 14 00 18 00 9C 11	FF FF FF FF 00 00 00 00	.....
DS:0040	05 00 00 00 00 00 00 00	00 00 00 00 00 00 00 00	.....

1 Step 2 StepProc 3 Retrieve 4 Help 5 Set BRK 6 7 up 8 dn 9 le 0 ri

2) На что указывают регистры DS и ES?

Ответ: На начало блока PSP

3) Как определяется стек?

Ответ: SS - начало сегмента, SS:SP - конец

4) Как определяется точка входа?

Ответ: параметром после директивы END, в качестве которого нужно передать метку, с которой программа начнёт выполнение команд.

### Заключение.

Были изучены различия в структурах исходных текстов модулей .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.