



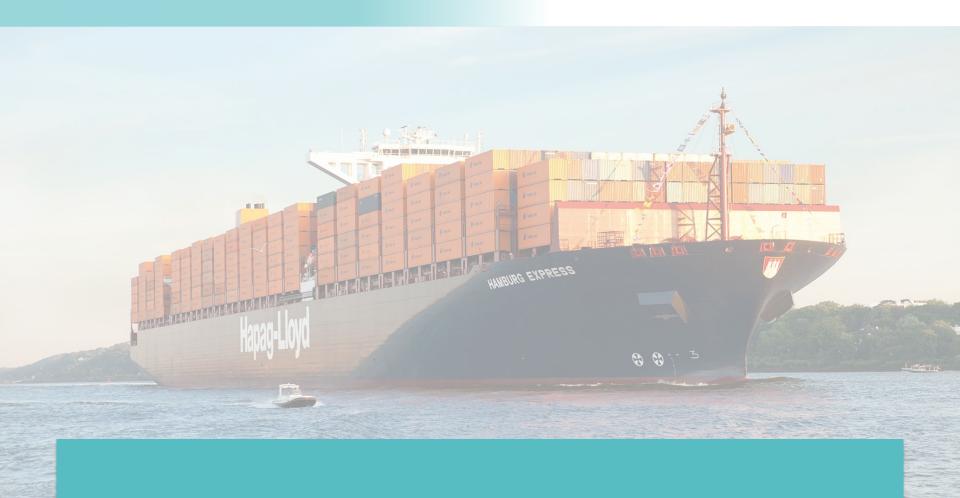
Abschlusspräsentation: Gruppe "Schiffe versenken"

### Willkommen an Bord



- 1. Live-Demo des Programms
- 2. Datenanalyse
- 3. Architektur
- 4. Machine Learning





# Live-Demo des Programms

## Das Beste zu Beginn



Präsentation des Programms





## **Datenbereinigung**



#### Routen:

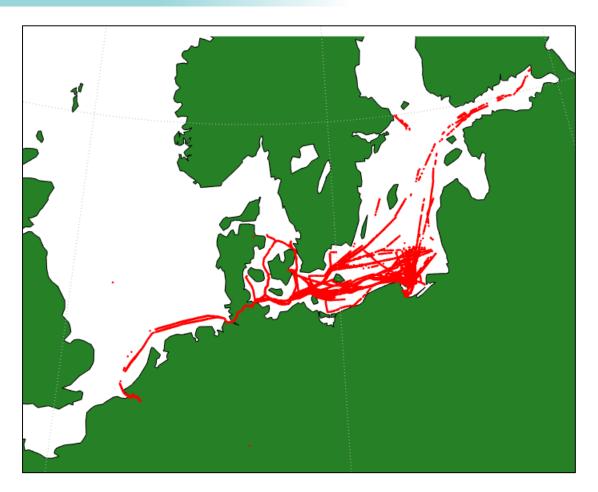
- Bremerhaven Hamburg
- Kiel Gdynia

Umwandlung von .arff zu .csv Import in MySQL-Datenbank

Auswahl zu löschender Datensätze in Matlab Berechnung zusätzlicher Feature in MySQL Trennung in Test- und Trainingsda ten

## Alle Wege führen nach Gdynia...

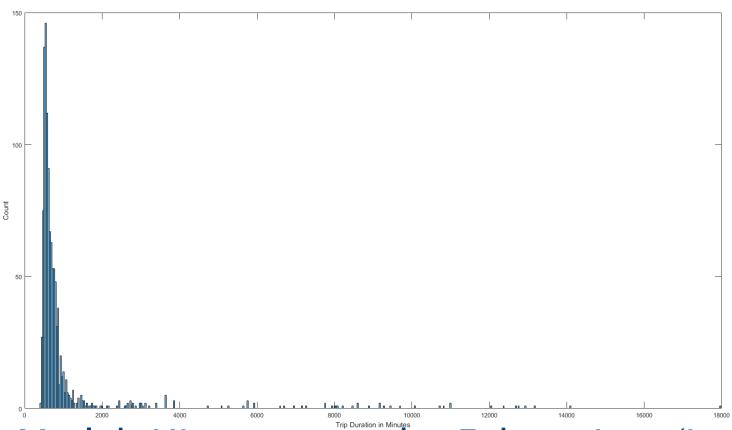




Matlab-Plot aller Koordinatenpaare im Kiel-Gdynia-Datensatz. Bereinigung mit Bounding Box.

## Bereinigung über Fahrtzeiten





Matlab-Histogramm der Fahrtzeiten (in Minuten) zwischen Bremerhaven und Hamburg. Bereinigung über Perzentil.

## Bereicherung des Datensatzes



TimeDate	WeekdayInt	WeekOfYearInt	HourInt
2016-07-02 10:22:00	5	26	10
2016-07-02 11:31:00	5	26	11
2016-07-02 11:34:00	5	26	11

Ziel: Nutzen der Aussagekraft des Messzeitpunkts *TimeDate* zur Reisezeit.

Methode: Extrahieren von drei eindeutigen Features (*Wochentag*, *Tageszeit*, *Kalenderwoche*), für die ein Einfluss auf die Reisezeit des Schiffes vermutet wird.

## **Test- und Trainingsdaten**

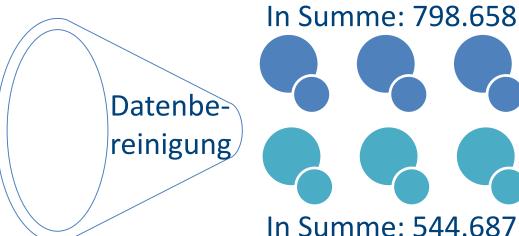


## Aufteilung des Datensatzes:

- Eigene Datensätze je Agent (drei Agenten je Route)
- Split: Trainingsset (80%) und Testset (20%)
- Wichtig: Trennung anhand vollständiger Trips

Bremerhaven – Hamburg 958.350

> Kiel - Gdynia 752.980







#### **Architektur**



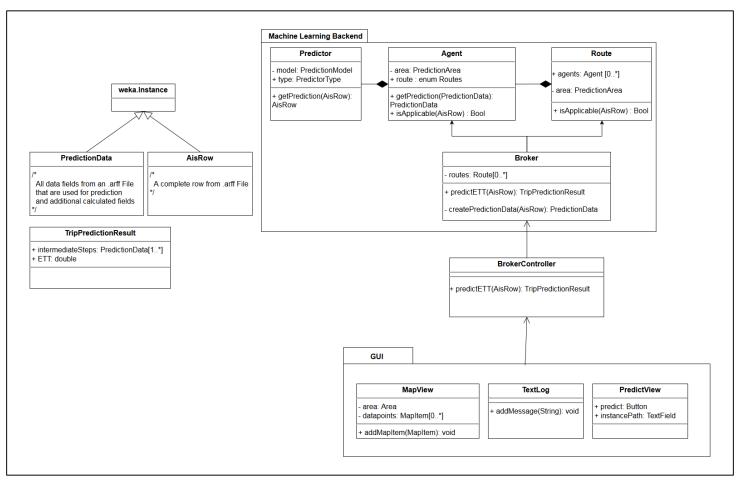
Verteilt: GUI und Broker werden getrennt ausgeführt

Betriebssystemunabhängig: Beide Applikationen sind in "reinem" Java verfasst

Skalierbar: Es ist ohne großen Aufwand möglich neue Routen und Agenten hinzuzufügen oder den Broker zu wechseln

## **UML-Klassendiagramm**

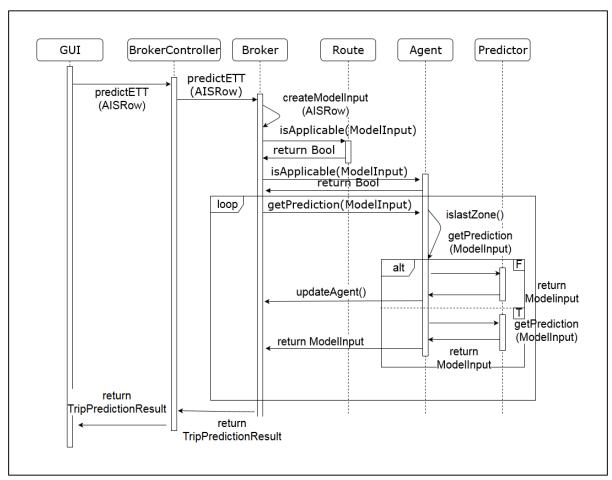




Verteilung auf zwei Systeme: Die GUI und den Broker

## **UML-Sequenzdiagramm**





Verschachtelte Aufrufe bis zur eigentlichen Prediction

#### **Tech Stack**



## Verwendete Technologien und Hilfsmittel:





#### **Tech Stack**



## Verwendete Technologien und Hilfsmittel:







# **Machine Learning**

### Verwendete Modelle

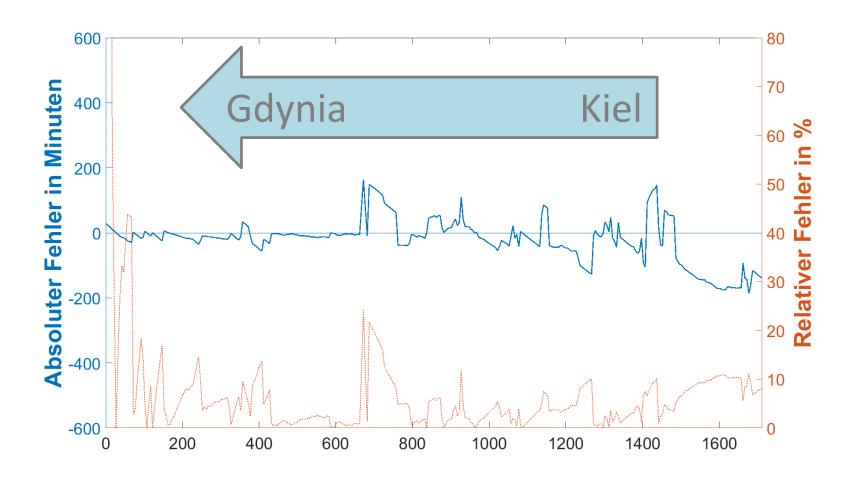


Für das Multi Agent-Verfahren werden neben der RemainingTravelTime noch weitere Features vorhergesagt:

Kiel nach Gdynia	Multi Agenten	Agent	RTT	LAT	SOG	COG	
		1	M5P, 50.0	M5P, 50.0	M5P, 4.0	M5P, 4.0	
		2	KNN, 100	M5P, 50.0	M5P, 4.0	KNN, 100	
Cayma		3	M5P, 100.0	-	-	-	
	Single Agent	Random Forest					
		Agent	RTT	LAT	SOG	COG	
Bremer-	Multi	Agent 1	RTT RandTree	LAT M5P, 50.0	SOG M5P, 4.0	COG M5P, 4.0	
haven	Multi Agenten						
		1	RandTree	M5P, 50.0	M5P, 4.0	M5P, 4.0	

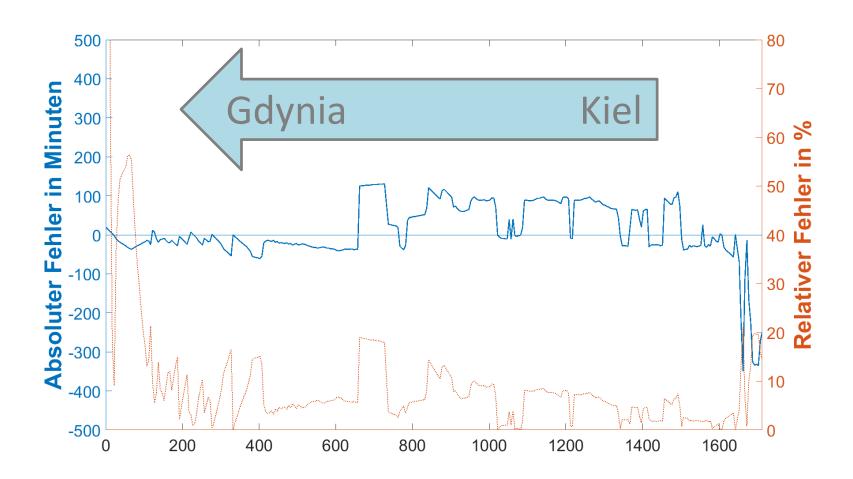
# Kiel - Gdynia: Single Agent





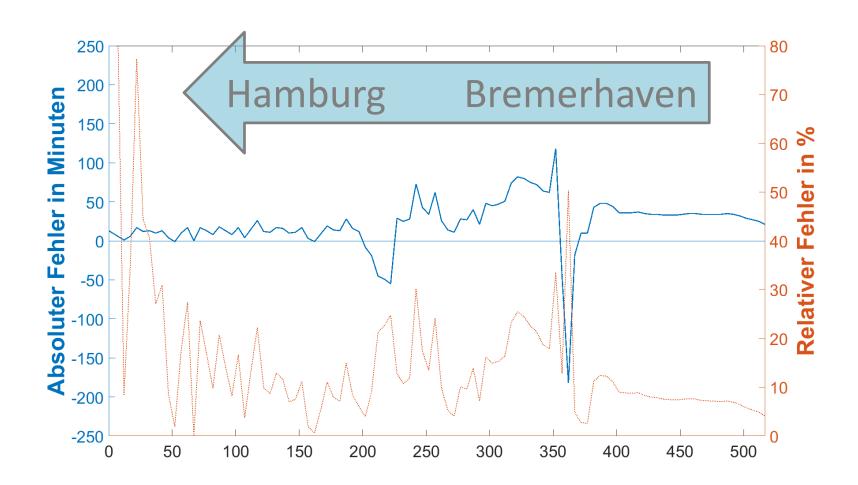
# Kiel - Gdynia: Multi Agent





# Bremerhaven - HH: Multi Agent





#### **Erkenntnisse**



Multi-Agent: Es werden deutlich mehr Modelle benötigt, um auch veränderliche Features vorherzusagen.

Mischung: Kein Modell sagt alle Features am besten voraus, daher verschiedene Modelle verwenden.

"Hafen-Problem": Wenn das Schiff zum Ende eines Trips im Hafen warten muss, verändern sich die Features bis auf die Restzeit kaum noch. Dies erschwert das Learning.

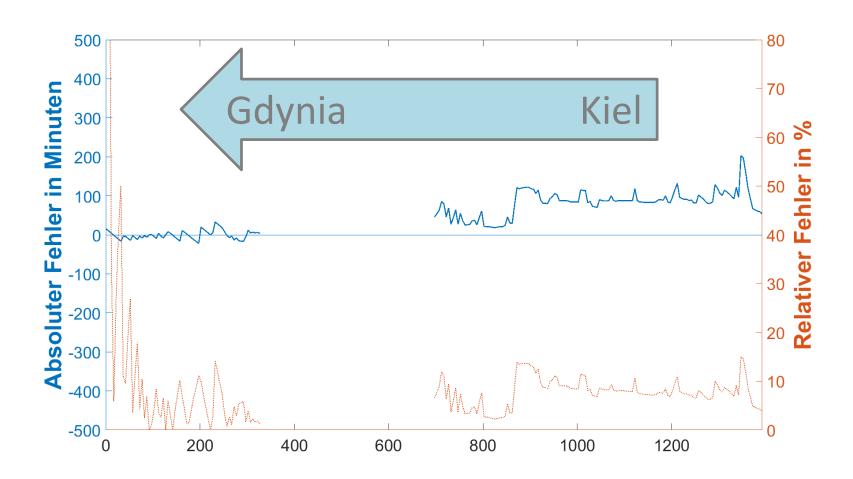




Wir lichten den Anker!

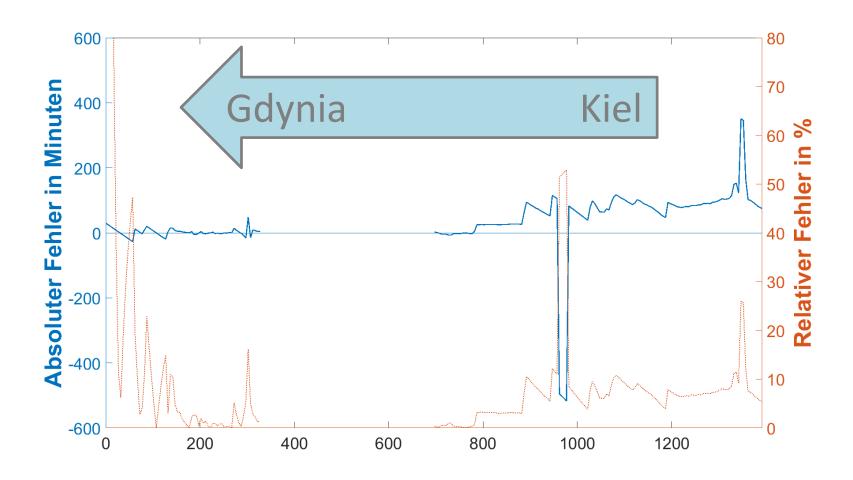
# Kiel - Gdynia: Multi Agent





# Kiel - Gdynia: Single Agent





# **Bremerhaven - HH: Single Agent**



