Beschreibung und Installation

* Es wird mindestens die Java Version 1.8 benötigt.
* die .zip – Datei entpacken
* Es gibt 2 Ordner. In dem Ordner GUI liegt das Programm für den Client. In dem Ordner Broker liegt das Programm für den Server
* Server starten
  + Terminal im Broker-Verzeichnis öffnen und den Befehl „java –jar broker.jar“ eingeben
  + Der Broker versucht nun die beiden Routeneinstellungen aus der .config - Datei zu laden und den Server auf dem Port 9812 zu starten
* Client starten
  + Doppelklick auf die GUI.jar
* Benutzung der GUI
  + Die GUI besteht aus mehreren Teilen
    - Menü
      * Unter dem Menüpukt „Verbindung“ kann man die IPv4-Adresse und den Port des Brokers (Standard 9812) einstellen.
      * Unter dem Punkt „Zurücksetzen“, kann die GUI in den Startzustand zurückgesetzt werden
    - Eingabefeld
      * Hier kann man den Dateipfad der zu testenden .arff Datei angeben
      * Mit dem Button „Datei öffnen“ erstellt die GUI eine TCP-Verbindung zu dem Server (der muss sich bereits in Ausführung befinden und einen Server-Socket bereitstellen) und die .arff Datei wird als String mittels JSON an den Server verschickt.
    - TextLog
      * In dem TextLog werden die wichtigen Bearbeitungsschritte von GUI und Broker beschrieben.
      * Die Nachrichten des Brokers empfängt die GUI als JSON Objekt vom dem Broker.
    - Dropdown Menü und Checkboxen
      * Hier wird das Gebiet (Gesamte Karte, Bremerhaven - Hamburg, Kiel - Gdynia) ausgewählt, welches auf der Karte zu sehen sein soll
      * Mit den Checkboxen kann man auswählen, ob in der Karte historische Daten und die Agentengebiete angezeigt werden sollen.
    - Karte
      * In der Karte werden die von dem Dropdown-Menü und Checkboxen ausgewählten und Layer angezeigt.
* Benutzung des Servers