

## Mini-guía de creación de un recurso M102AB

Si ha sido encargado de la creación de un recurso M102AB, que, generalmente, se usa para proyectos, es muy importante que tenga claros ciertos conceptos y siga el procedimiento descrito en esta mini-guía. En el proceso de elaboración, edición y consolidación de recursos M102AB intervienen autores, editores y asistentes digitales. Esta mini-guía recoge los procedimientos necesarios para los tres roles mencionados.

### Configuración de un recurso M102AB

Los recursos basados en el motor M102AB están pensados para proponer el desarrollo de un documento, por parte del estudiante, a partir de una información que se le entrega. A través de este recurso, por lo tanto, el estudiante podrá subir a la plataforma un documento que él mismo (o en grupo) elabore.

Por lo tanto es importante comprender que existen dos funcionalidades, en realidad, dentro de un M102AB: la información con la que se elabora el documento y la carga de dicho documento a plataforma. Para cargar el documento se usa, propiamente, el M102AB, pero para desplegar la información es necesario utilizar un motor F, preferiblemente, un F13.

Podemos simplificar, entonces, la definición de un M102AB: es un recurso que permite cargar documentos, con un motor F adentro.

Por ello, cuando ingrese a GRECO a crear un recurso M102AB, solo encontrará la herramienta que permite cumplir con la funcionalidad de cargar el documento, con una interfaz como la siguiente, donde deberá determinar el **Título** del recurso, el **Tiempo** de elaboración propuesto, el **Enunciado** del ejercicio y el **Texto explicativo a presentar junto al botón de enviar documento**:

Motor M102ab (Actividad de proyecto - entrega online o en mano/email)

Título:  Idioma: Español Tiempo:  (min)

Enunciado

Mas información (ventana flotante) Mostrar al inicio del ejercicio ☐

Texto explicativo a presentar junto al botón de enviar documento

Archivo adjunto... Cargar adjunto ...o URL a mostrar

☐ Desactivar opción de adjuntar trabajo (el alumno tendrá que entregar el trabajo en mano o por email)

Vista previa Comprobar Guardar



Como solo podrá construir la funcionalidad de carga de documento, la funcionalidad de despliegue de contenido deberá realizarlo en un F13. Este F13 no aparecerá en GRECO (recuerde, solo aparece el M102AB), y tendrá que construirlo usando el editor de ejercicios offline.

## Editor offline de ejercicios (para Windows)

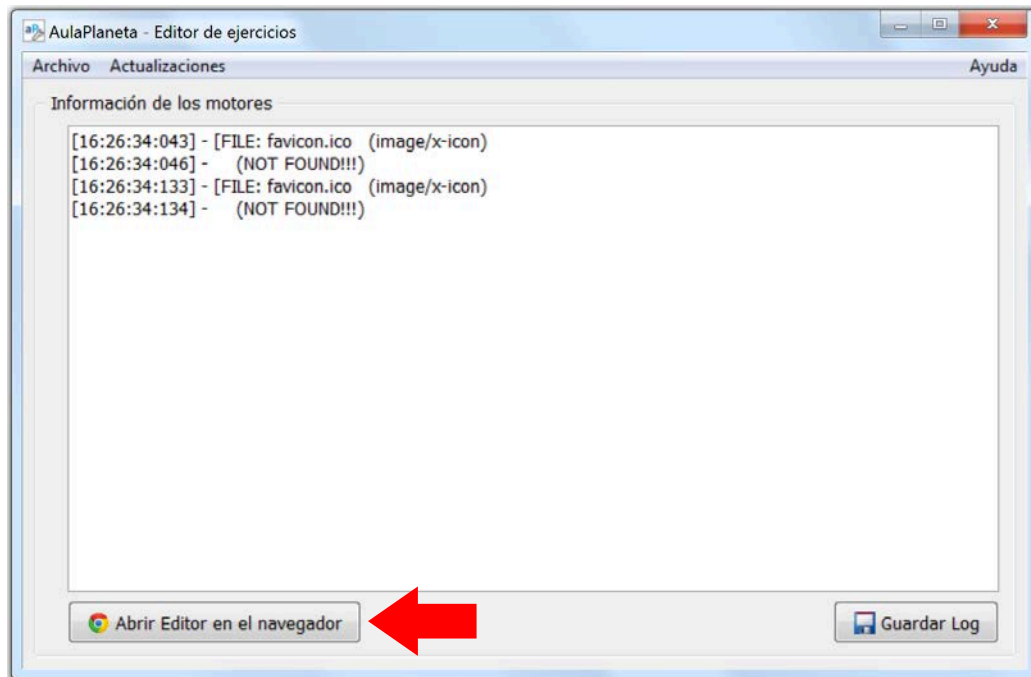
Este programa solo está disponible para Windows; si usted tiene Mac OSX o Linux, [siga este enlace](#).

El editor offline de ejercicios se puede descargar de [este enlace](#) o a través del sitio web de recursos <http://aulaplanetacolombia.github.io/> en la sección **Guías y manuales**. Deberá descomprimir el ZIP y **extraer todo el contenido** del mismo en una carpeta dentro de Mis Documentos.


Desde ahí ejecute el programa pppUIEditor.exe, tal como aparece en la gráfica siguiente; identifique muy bien el ícono del programa, para estar seguro de su ejecución.

Nombre	Fecha de modificaci...	Tipo	Tamaño
data	16/07/2015 01:12 p....	Carpeta de archivos	
tmp	22/07/2015 04:07 p....	Carpeta de archivos	
 pppUIEditor.exe	30/06/2015 08:52 p....	Aplicación	3.940 KB
 pppUIEditor.ini	19/06/2015 07:54 a....	Opciones de config...	8 KB

En la ventana emergente haga clic en **Abrir Editor en el navegador**.



Y seleccione el ejercicio que desea crear en el menú resultante.


**Sistema de edición de ejercicios**  
v. 1.2.0.0

**Crear un nuevo ejercicio:**

Ejercicio tipo F1	Ejercicio tipo F4	Ejercicio tipo F6	Ejercicio tipo F6B	Ejercicio tipo F7
Ejercicio tipo F7B	Ejercicio tipo F8	Ejercicio tipo F10	Ejercicio tipo F10B	Ejercicio tipo F11
Ejercicio tipo F12	Ejercicio tipo F13	Ejercicio tipo F13 po	Ejercicio tipo DIAPORAMA	Ejercicio tipo MAPA
Ejercicio tipo M1A	Ejercicio tipo M1B	Ejercicio tipo M1C	Ejercicio tipo M1D	Ejercicio tipo M2A
Ejercicio tipo	Ejercicio tipo	Ejercicio tipo	Ejercicio tipo	Ejercicio tipo


**Cargar y modificar ejercicio:**

No se ha seleccionado ningún archivo.

Construya el ejercicio tal como lo haría en GRECO (la interfaz es idéntica) y, al finalizar, haga clic en **Descargar ZIP**.

[1] - F13 - ejercicio\_1\_f13.zip

Descargar ZIP


**Editor de ejercicios F13**

Principal

Principal

Título

Ese ZIP contendrá, entonces, el ejercicio F que irá dentro del M102AB. Continúe en la sección [Enviar recurso F para edición](#).

## Herramienta de creación de recursos online (para autores sin Windows)

Si no puede ejecutar el editor offline de recursos, porque no tiene un computador con Windows, deberá, entonces, usar la herramienta online de creación de ejercicios.

Ingresa a la ruta <http://herramientas.centroeditor.es/>

Ingresa su usuario y contraseña. Si no los tiene aún, solicítelos a [ocastelblanco@planeta.com.co](mailto:ocastelblanco@planeta.com.co)

**IMPORTANTE:** El acceso a GRECO es diferente del acceso a <http://herramientas.centroeditor.es/>; es decir, tener acceso a GRECO no implica tener acceso a la Herramienta online.

**SI NO TIENE ACCESO A LA HERRAMIENTA ONLINE**, solicítela a [ocastelblanco@planeta.com.co](mailto:ocastelblanco@planeta.com.co).

Existe un manual de la **Herramienta de creación de recursos online**. Consúltelo haciendo [clic en este enlace](#) o en <http://aulaplanetacolombia.github.io/guias.html>

Seleccione la opción **Nuevo Ejercicio**.



The screenshot shows the 'Listado de Ejercicios' page. At the top, there's a navigation bar with 'Motores Multimedia', 'Gestión de Ejercicios', 'Gestión de usuarios', 'Ayuda', and a user profile 'ocastelblanco'. Below the navigation bar, there's a 'Listado de Ejercicios' section with a '+ Nuevo Ejercicio' button and an 'Importar desde ZIP' button. A red arrow points to the '+ Nuevo Ejercicio' button. Below the buttons is a table with columns: 'Id', 'Título', 'Motor', 'Nivel', 'Grado', 'Asignatura', 'Autor', and 'Validación'. The table contains three rows of data.

Id	Título	Motor	Nivel	Grado	Asignatura	Autor	Validación
61	Prueba Colombia F13	F13	Nivel 1	Primaria	Ciencias Naturales	albecerra	No validado
62	Mi primer F13 chispas	F13	Nivel 1	Primaria	Ciencias Naturales	admin	No validado
63	Mi primer M5A	M5A	Nivel 3	Secundaria	Matemáticas (COLO...	admin	Validado

En la siguiente pantalla, introduzca el **Título** del recurso<sup>1</sup> y en el desplegable **Motor**, elija el motor F que desea usar; el motor ideal para esta actividad es el F13. Haga clic en **Guardar**.

<sup>1</sup> El **Título** del recurso deberá corresponder al código del guion, con el consecutivo del recurso (según la escaleta) y un sufijo INT que identificará el recurso como un recurso interno. Por ejemplo, si el guion en cuestión es CS\_09\_12\_CO, y es el recurso 19 (según la escaleta), el **Título** del recurso deberá ser: CS\_09\_12\_CO\_REC19\_INT. El nombre del recurso es muy importante para poder identificar a cuál M102AB, dentro de los más de 250 guiones de aulaPlaneta, pertenece.


**Motores Multimedia** Gestión de Ejercicios Gestión de usuarios Ayuda ocastelblanco

⚙️ **Nuevo ejercicio XCV3Z**

Propiedades

Título

Motor

 **Guardar**

Copyright © 2015 Centro Editor Editor Ejercicios MultiMedia v.1.0







Luego de guardado, haga clic en **Editar ejercicio** para iniciar la creación del mismo.

⚙️ **Modificar ejercicio XCV3Z**

Propiedades Ver XML

ID: 64 Propietario: ocastelblanco


Título

 **Guardar**  **Borrar**  **Editar ejercicio**  **Editar XML**  **Ver ejercicio**  **Generar ZIP**

Desarrolle el ejercicio, tal como lo haría en GRECO (la interfaz de edición es idéntica). Cuando termine, haga clic en **Guardar** y luego en **Volver**. Puede retomar el ejercicio en cualquier momento, otro día: los ejercicios quedan guardados en la Herramienta online de ejercicios y los puede volver a abrir y editar.

**Motores Multimedia** Gestión de Ejercicios Gestión de usuarios Ayuda ocastelblanco

⚙️ **Editor de Ejercicios** Volver

**aulaPlaneta**  **Editor de ejercicios F13** Guardar Vista previa

**Principal**

Principal

Título

Si está seguro de que ha finalizado el recurso, haga clic en **Generar ZIP** y descargue el ZIP generado.



**Motores Multimedia** Gestión de Ejercicios Gestión de usuarios Ayuda

**Modificar ejercicio XCV3Z**

Propiedades Ver XML

ID: 64 Propietario: ocastelblanco

Título

Guardar Borrar Editar ejercicio Editar XML Ver ejercicio Generar ZIP

## Enviar recurso F para edición

Sin importar cómo construyó el recurso (editor offline para Windows, o editor online), el ZIP resultante es el que debe enviar a su editor para que sea editado. Puede hacerlo a través de su correo electrónico o, si el peso en bytes del ZIP es muy alto, lo puede enviar a través de un servicio de envío de archivos pesados, como <https://www.wetransfer.com/>

Luego de esto, ingrese a GRECO, seleccione el recurso M102AB, desbloquéelo y notifique a su editor de dicho paso.

Si usted es un editor, siga [este enlace](#) para ver el proceso de edición de un recurso M102AB.

## Edición del recurso M102AB sin el recurso F (solo para editores)

Debido a que el recurso M102AB consta de dos recursos en sí, debe editar cada uno de ellos (el recurso M y el recurso F) por medios distintos.

Para editar el recurso M102AB solo, ingrese a GRECO, identifique el recurso por su nombre y edite los campos correspondientes, tal como editaría un recurso M cualquiera.

## Edición del recurso F (solo para editores)

Luego de recibir el ZIP que el autor del recurso le ha enviado, cárguelo en el editor que le corresponda: si tiene Windows, use el editor offline; si no tiene Windows, use el editor online (si no tiene cuenta en el editor online, solicítela a [ocastelblanco@planeta.com.co](mailto:ocastelblanco@planeta.com.co)).



**Sistema de edición de ejercicios**  
v. 1.2.0.0

**Crear un nuevo ejercicio:**

- Ejercicio tipo F1
- Ejercicio tipo F4
- Ejercicio tipo F6
- Ejercicio tipo F6B
- Ejercicio tipo F7
- Ejercicio tipo F7B
- Ejercicio tipo F8
- Ejercicio tipo F10
- Ejercicio tipo
- Ejercicio tipo

**Cargar y modificar ejercicio:**

Examinar... No se ha seleccionado ningún archivo.

Cargar ejercicio

**Motores Multimedia** Gestión de Ejercicios

Listado de Ejercicios

+ Nuevo Ejercicio Importar desde ZIP

Id	Acciones	Nombre	Motor	Nivel	Grado
61	   	Prueba Colombia F13	F13	Nivel 1	Primaria
62	   	Mi primer F13 chispas	F13	Nivel 1	Primaria
63	   	Mi primer M5A	M5A	Nivel 3	Secundaria

Edite el recurso F tal como lo haría en GRECO (la interfaz de edición es idéntica) y, al finalizar, descargue el ZIP tal como se indicó anteriormente.

Asegúrese que el nombre del ZIP corresponde al código del ejercicio; en esta mini-guía hemos usado como ejemplo un recurso CS\_09\_12\_CO\_REC19\_INT, de tal manera que el ZIP debe tener este nombre.

## Envío del ejercicio para consolidación (solo para editores)

Copie dicho ZIP a la carpeta correspondiente en el repositorio GitHub, escriba el Summary correspondiente, haga Commit y, finalmente, Sync, para cargar el ZIP a la nube. Notifique por correo electrónico al Asistente digital de su área de dicha carga y él se encargará de la consolidación del ejercicio.

Igualmente, desbloquee el recurso M102AB en GRECO y use la notificación desde dicha plataforma.

De ahora en adelante, cada vez que necesite editar el recurso M102AB, luego de verlo publicado en GRECO o en el entorno editorial, deberá cargar el ZIP del recurso F que dejó en GitHub, editarlo en el editor correspondiente (offline u online) y volver a sincronizarlo en GitHub. De la misma manera, los ajustes posteriores que deba hacerle al M102AB en GRECO,

deberá hacerlos en GRECO. Siempre, luego de editar uno, otro o los dos recursos, debe notificar al Asistente digital, para volver a hacer la consolidación.

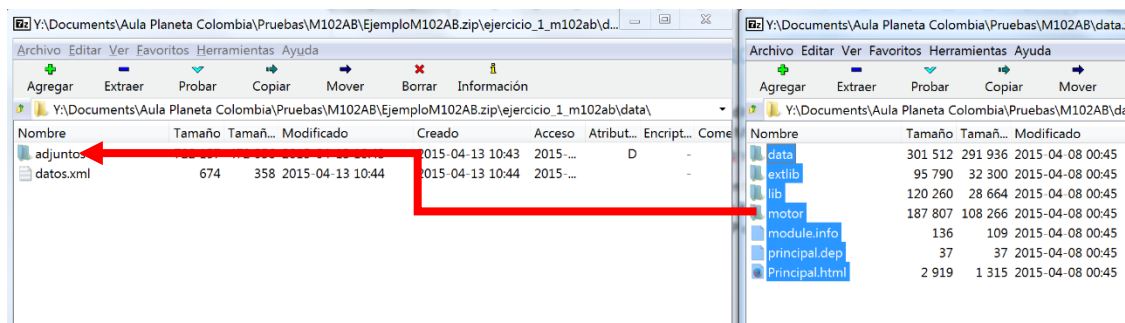
Si usted es un Asistente digital, siga [este enlace](#) para ver el proceso de consolidación del recurso.



## Consolidación del ejercicio M102AB (solo para Asistentes digitales)

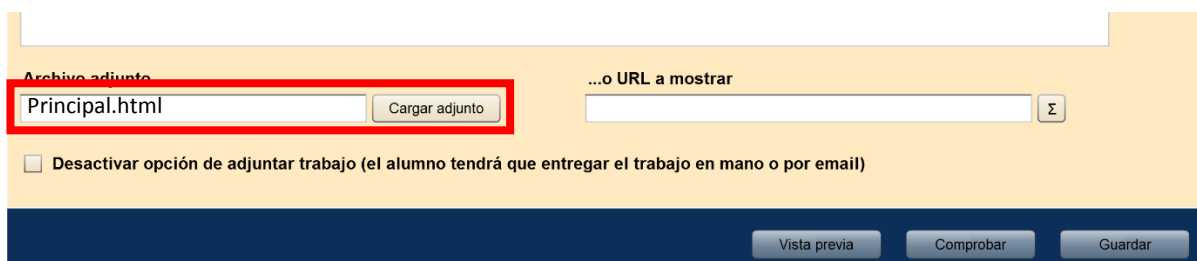
Luego de recibir el correo electrónico del editor informándole que ya se encuentra en GitHub el recurso F correspondiente a un ejercicio M102AB, y la notificación de GRECO sobre la disponibilidad del recurso, actualice GitHub y descargue el ejercicio M102AB desde GRECO.

Abra los dos archivos ZIP con una herramienta de descompresión (se recomienda [7zip](#) para Windows) de manera simultánea y arrastre el contenido del motor F (el que recibió a través de GitHub) a la carpeta **/data/adjuntos/** del ZIP del motor M.



Si no existe la carpeta **adjuntos** en la carpeta **data**, créela. Si está volviendo a consolidar un recurso M102AB ya consolidado y editado por el editor, deberá borrar el contenido de la carpeta **adjuntos** y deberá volver a arrastrar el contenido del recurso F dentro de la misma.

Cierre los archivos y cargue el ZIP con el motor M (que ahora contiene el F dentro) con el editor offline. Al editar el recurso, en la parte inferior del editor, haga clic en **Cargar adjunto** y ubique el archivo **Principal.html**; guarde el ejercicio.



Pruebe el funcionamiento del recurso, cargue a GRECO, desbloquee y notifique al editor de la liberación del ejercicio. Igualmente, sincronice el archivo ZIP con GitHub para que el editor tenga acceso a él y lo pueda editar cuando lo necesite.