Gestor de Recursos Online

GRECO 2.0

Manual de usuario



¿Qué es GRECO?

Es la herramienta de edición de contenidos de aulaPlaneta.

GRECO 2.0

Permite editar totalmente los recursos existentes y los guiones: carga de Media principal, thumbs, descripciones, etc.

Permite crear nuevos guiones (esqueletos) por duplicación, agregación.

Permite realizar consultas sobre el contenido.

Acceso

GRECO está disponible en:

http://greco2.centroeditor.es/

Para entrar es necesario identificarse con el usuario y la contraseña.



Para trabajar con GRECO es necesario tener usuario, contraseña y acceso a nuestro **FTP**.

recursos

Para la edición o consulta

guiones

Para la publicación

Título Recurso	Código	Título Guión	Fecha	Estado	Usuario	Versión actual
Los ecosistemas y sus elementos	MN_3C_08	Los ecosistemas		Desbloqueado		124
Conoce el medio físico del ecosistema o biotopo	WN_3C_08	Los ecosistemas		Desbloqueado		124
Los ecosistemas terrestres	WN_3C_08	Los ecosistemas		Desbloqueado		124

desasistido

Los recursos de GRECO son pesados, por lo que la web trabaja de manera desasistida en los procesos de **publicación**, **descarga y subida de archivos**: se realiza una petición a la plataforma, ésta la procesa y envía un mail cuando la completa.

GRECO comparte con cada usuario **2 carpetas en el FTP de CEPDA**. En una deja los ficheros que pedimos descargar, en la otra lee los ficheros que queremos subir.



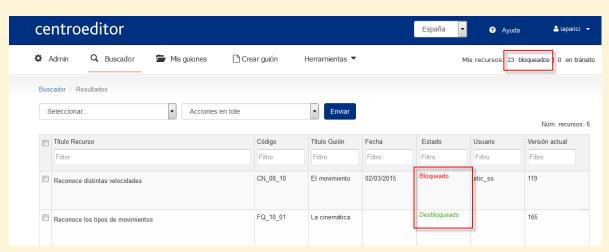
Los recursos tienen diversos estados.

desbloqueados

Disponibles para ser editados o publicados.

bloqueados

Alguien trabaja con ellos. No pueden editarse ni publicarse para evitar duplicidades.



Es importante **no tener bloqueados recursos con los que no se trabaje**. En la pestaña superior de GRECO aparecen nuestros recursos bloqueados.

Por roles de usuario, con diferentes permisos

packager

Puede editar contenidos online y offline. No puede publicar en ningún entorno.

editor

Puede editar contenidos online y offline. Puede publicar en algunos entornos.

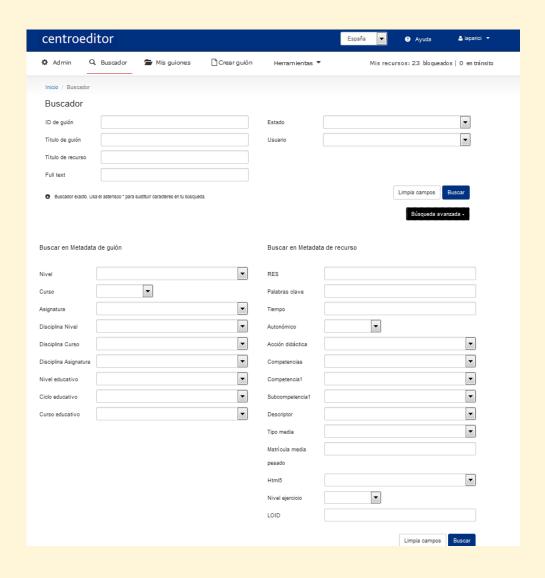
administrador

Da de alta usuarios y gestiona el funcionamiento. Publica en producción. Crea guiones.

Acciones posibles

- 1. Consultar los recursos y generar informes
- 2. **Editar** todos los elementos de los **recursos y guiones**: metadata, fichas alumno y profesor, carga de media principal, imágenes de recurso, etc.
 - 3. Publicar un recurso en la plataforma
 - 4. **Crear** esqueletos de nuevos guiones via excel (creación, duplicación)

Buscador



Criterios básicos

Buscador exacto, colocar * para sustituir caracteres.

Full text no busca sobre códigos y metadatos

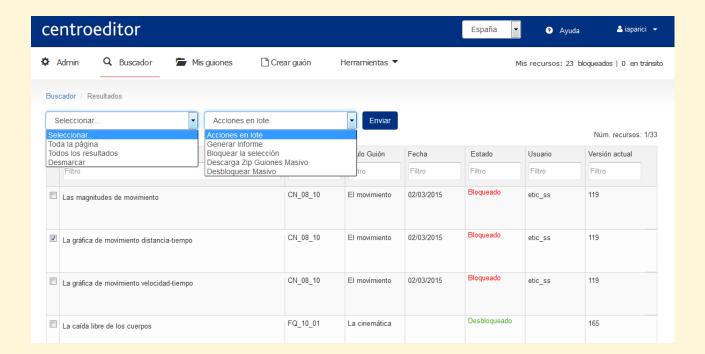
Búsqueda avanzada por metadatos

Consultas predefinidas por CEPDA

Resultados

Una vez encontrados los resultados de la búsqueda se puede:

- 1. Bloquear los recursos y llevarlos al espacio de trabajo Mis guiones
- 2. Generar un **informe** sobre el conjunto de resultados



Generar informes

- Desde la página de resultados o desde Mis guiones, seleccionar las filas para el informe.
- 2. Seleccionar Generar informe en el combo Acciones en lote y clicar Enviar.



3. Escoger los campos para el informe y clicar Exportar a Excel. Se abre el programa Excel y se muestra el informe.



Editar un guión

La opción se encuentra dentro de **Mis guiones/Guiones bloqueados**. Podemos **editar** un guión solo si tenemos **todos sus recursos bloqueados**.





Editar un recurso

Algunos campos son de **edición directa** vía web y otros necesitan la **descarga del recurso** para sustituir los ficheros.

Reemplazables online

- Título, **descripción**, código, palabras clave, tiempo, acción didáctica, tipo de media, competencias, relacionado
- Fichas alumno y profesor
- Carga de media principal de recursos con/sin ficha
- Carga de PDFs adjuntos

Necesita descarga

Cuaderno de estudio

Editar un recurso online (1)

1. Desde la página de resultados, al pasar el cursor sobre el resultado, clicar **Editar**. En ese momento el recurso queda bloqueado y pasa a la zona Mis guiones.



2. La pantalla de edición muestra los contenidos en dos pestañas: Recurso / Inforecurso Se realizan los cambios necesarios y se clica sobre **Guardar cambios**





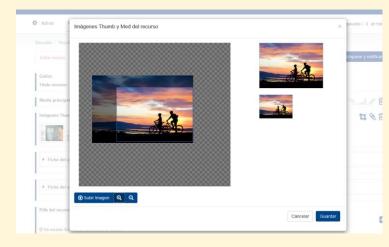
Editar un recurso online (2): imágenes de recurso

Si queremos crear el thumb recortando una imagen, clicar sobre el icono.





Se abre el encuadrador: Subir la imagen y seleccionar su tamaño. El área que se recortará es la que aparece en claro. **Guardar** al final de la operación.



Si ya tenemos la imagen del thumb a medida, clicamos sobre el clip y cargamos los archivos.



Editar un recurso online (3): media principal

El media principal cuenta con diferentes opciones

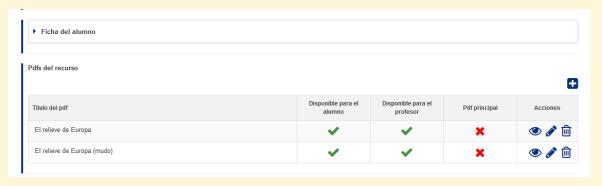


Para cargar un media, hay que dejar el fichero zip en la carpeta del FTP.

La opción **editar** solo está disponible para medias principales provenientes de motor/plantilla (M, F)

Editar un recurso online (4): PDFs adjuntos

Si un recurso tiene PDF adjuntos, aparecen al final de la pestaña Editar recurso



Para añadir un PDF, clicar sobre el icono : cargar fichero e informar sus características.

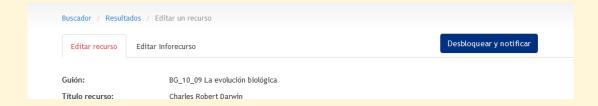
Para editar las características del PDF (Título, etc.), clicar sobre el icono



Editar un recurso online (5)

- 3. Llegados a este punto existen dos posibilidades:
 - a) Desbloquear el recurso sin publicarlo

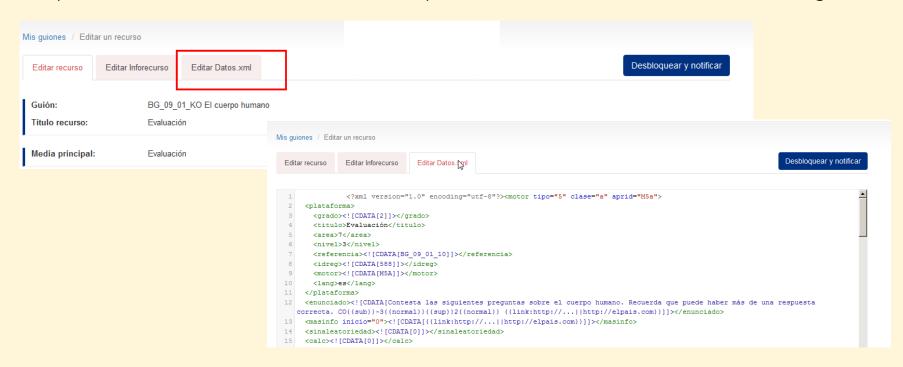
Clicando sobre Desbloquear y notificar, el recurso queda liberado. Se puede elegir si algún usuario deber ser informado de la liberación.



b) Publicar el recurso en alguno de los entornos (Preproducción, etc.) La plataforma no publica recursos sueltos, hay que bloquear todo el guión completo.

Editar un el html de un recurso online

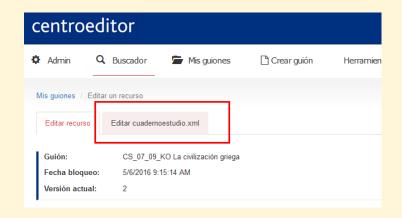
Es posible editar el archivo Datos.xml de primer nivel de un interactivo sin descargarlo.

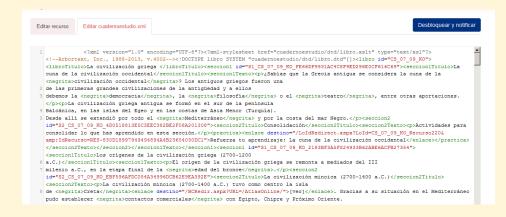


Atención: Este botón permite la inserción de errores que pueden dañar el contenido, o hacer que el recurso no suba a la plataforma.

Editar un el html de un cuaderno de estudio online

Es posible editar un Cuaderno de Estudio directamente sin descargar el recurso.





Atención: este botón no parsea el contenido, es decir, permite la inserción de errores que pueden provocar que finalmente el Cuaderno no suba a la plataforma.

Editar un recurso offline (1)

1. Localizar el recurso a través del buscador y clicar sobre la opción Editar (o bloquearlo).

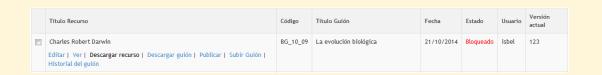


2. Descargar el recurso.

Botón dentro de la pantalla de edición del recurso.



Atajo si el recurso ya está en Mis guiones



El zip se descargará en la carpeta **Download del FTP** que compartimos con GRECO.

Editar un recurso offline (2)

- 3. Descomprimir, sustituir el fichero correspondiente y zipar. El nombre del fichero zip ha de ser exactamente el mismo que el descargado.
- 4. Colocar el nuevo zip en la carpeta Upload del FTP



5. Subir el fichero zip.

Botón dentro de la pantalla de edición del recurso.

En el combo aparecerá el zip colocado en Upload. Seleccionarlo.



BG 10 07 Recurso170.zip

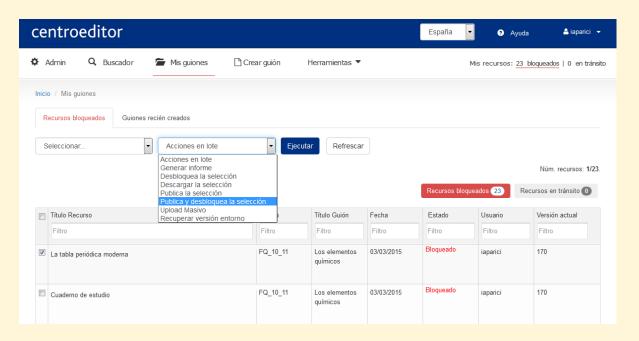
MN_3C_08_Recurso010.zip MN_3C_08_Recurso460.zip

Selecciona el fichero correspondiente al recurso

Cuando se haya completado la subida recibiremos un mail. Entonces se puede ya borrar el archivo zip de la carpeta Upload del FTP.

Publicar un recurso (1)

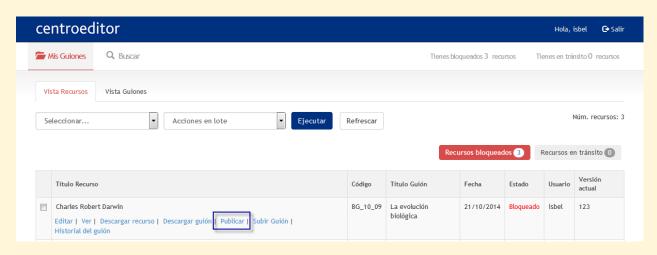
1. Corregido el recurso, clicar sobre **Mis guiones**. Seleccionar **Publica y desbloquea la selección** y escoger entorno (Preproducción, edi, etc.)



En ese momento se bloquean el resto de recursos del guión, y pasarán a Mis guiones. Mientras se envían a publicar, los recursos están en el estado **En tránsito**. Cuando se haya publicado el guión, recibiremos un mail y todos los recursos quedarán libres.

Publicar un recurso (2)

También podemos hacer esta acción desde el menú rápido de los recursos dentro de Mis guiones



En ese momento se bloquean el resto de recursos del guión, y pasarán a Mis guiones. Mientras se envían a publicar, los recursos están en el estado **En tránsito**. Cuando se haya publicado el guión, recibiremos un mail.

En este caso hay que, al finalizar la publicación, seleccionar todos los recursos del guión y, en el combo Acciones en lote, clicar **Desbloquea la selección**.

Crear guión

Esta opción permite crear esqueletos de guiones con la estructura básica para ser completados

Creación

- Crea un guión nuevo con toda su estructura básica: Datos básicos de guión (infoguion), recursos, cuaderno de estudio.
- A partir de: recursos recuperados (aula España) y recursos nuevos.
- En los Recursos nuevos nuevos vacíos se puede hacer que aparezca un motor M o F cargado por defecto.

Duplicación

- Clona los contenidos de un guión cambiando los identificadores (general de guión, RES y Loid de cada recurso). Toda la metadata y contenidos de los recursos es la original.
- Solo se pueden duplicar guiones dentro de un mismo proyecto (España, México, Colombia).

Flujo creación de esqueletos

El flujo de trabajo de ambos sistemas es el mismo

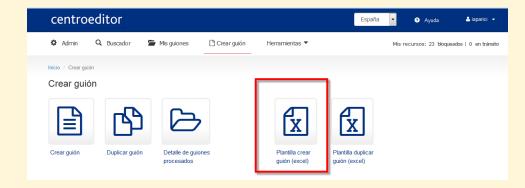


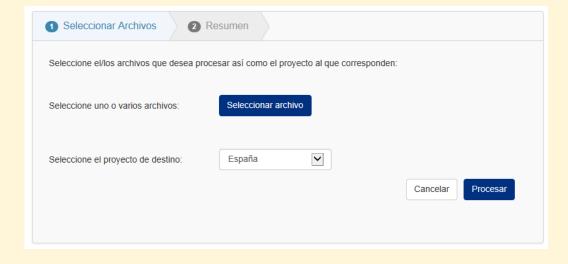
para que otra persona lo edite

editarlo con Escriba

Creación (1)

- 1. Ir a la sección Crear guión
- 2. Descargar Excel Plantilla para crear guión por agreación.
- 3. Completar ese Excel <u>sin tocar el</u> <u>nombre de las hojas o las</u> columnas.

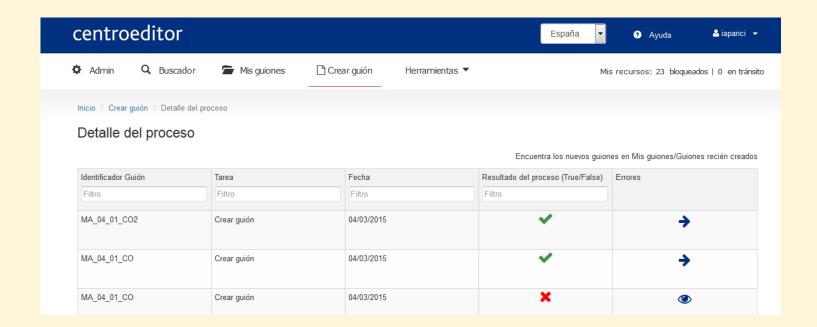




4. Ir a Crear guión por agreación. Subir los Excel de las plantillas completados.

Creación (2)

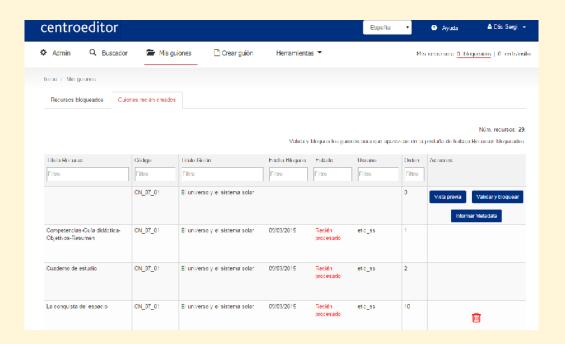
- 5. Una vez finalizado el proceso aparece la lista de guiones.
- Si han podido crearse correctamente, aparece un símbolo verde. La flecha azul nos lleva a la pestaña Mis guiones/ Guiones recién creados donde ha ido a parar ese nuevo esqueleto.
- Si han fallado, aparece un aspa **roja** y un ojo. Al clicar aparecen los errores que hay que corregir antes de volver a intentar la subida.



Creación (3)

6. Los guiones correctos aparecen en **Mis guiones**, pestaña **Guiones recién creados**. Es la *nurserie* de nuestros guiones antes de que pasen al repertorio general. Allí debemos:

- Ver que el resultado es el esperado
- Completar los datos básicos del guión en Informar metadata
- Validar el guión para que pase a la pestaña Bloqueados y esté ya en el repertorio general



Creación (4)

- 7. Una vez en Bloqueados se puede:
- Desbloquear para que otra persona los edite
- Mantenerlos bloqueados para bajarlos al PC y editarlos con Escriba. Al completarlos se suben de nuevo

Ahora ya son un guión como otro cualquiera de la base de datos y del proyecto.

Atención: los guiones generados por agregación pueden tener recursos en blanco. Hay que rellenar la información desde el espacio Mis guiones, pestaña Recursos bloqueados.

Creación (5)

Plantilla

Estructura del Excel. Hojas

GUION RECURSOS APROVECHADOS RECURSOS NUEVOS CUADERNO DEL PROFESOR CUADERNO DE ESTUDIO Estructura del cuaderno. Informa los datos Recursos ya creados a Recursos nuevos. Se indica el orden en Se crean las secciones y aprovechar. Se copiará básicos del guión Se crean sin que van a aparecer los subsecciones, los toda su información y metadata. recursos nuevos y párrafos (vacíos de metadatos aprovechados en el contenido) y los links a Podemos incluir cuaderno del profesor Practica y Profundiza un motor M o F precargado informándolo en la columna APRID

> Las dos últimas filas han de ser obligatoriamente Mapa conceptual y Evaluación

Las dos últimas filas han de ser obligatoriamente una sección Más información con un Mapa conceptual y una Evaluación

Creación (6)

Plantilla

- No se pueden modificar ni los nombres de las hojas ni de las columnas ni su orden.
- El nombre de los recursos ha de ser el mismo en cada hoja que aparece (recursos nuevos/aprovechados, cuaderno del profesor, cuaderno de estudio).
- Los literales de los campos han de ser exactamente los que constan en la base de datos.
- Para cumplimentarla, es aconsejable usar el Excel de referencia proporcionado por CEPDA.



Crear quión

Duplicar quión

Plantilla duplicar

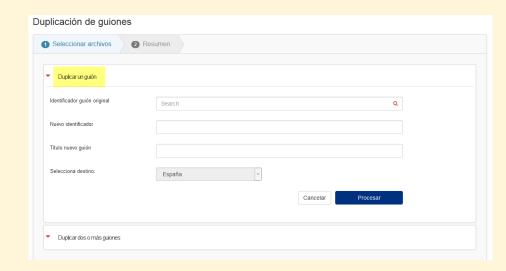
Duplicación (1)

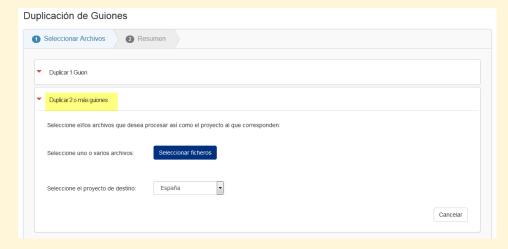
- 1. Ir a la sección Crear guión
- 2. Si hemos de duplicar más de un guión, vamos a descargar Excel Plantilla para duplicar guion. Si solo tenemos 1 guión para duplicar vamos directamente al paso número 5.
- 3. Si necesitamos el Excel completarlo <u>sin tocar el nombre de las hojas o las columnas</u>.

Duplicación (2)

4. Ir a Crear guión por duplicación.

 Si solo tenemos que duplicar un guión, podemos hacerlo directamente en la opción duplicar 1 Guión rellenando los campos





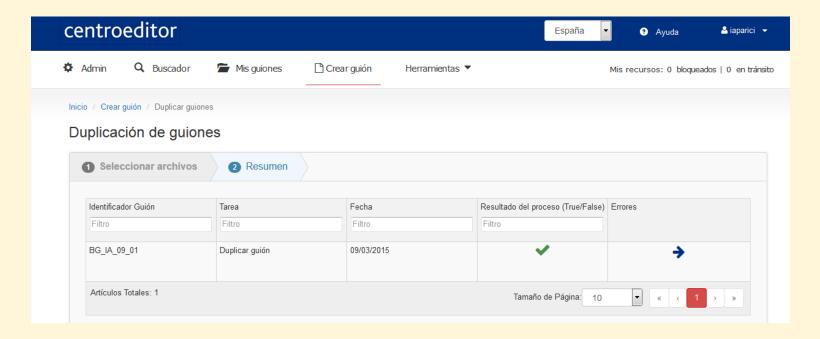
• Si tenemos varios, seleccionamos la otra opción y subimos el Excel.

Duplicación (3)

5. Una vez finalizado el proceso aparece la lista de guiones.

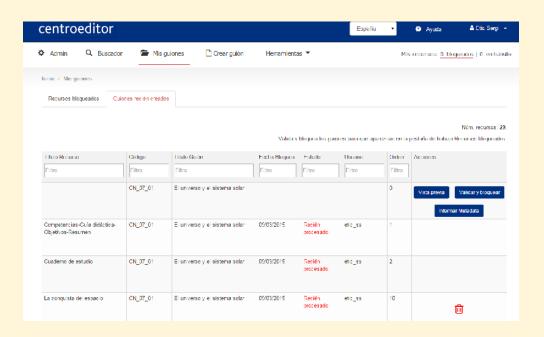
Si han podido crearse correctamente, aparece un símbolo verde. La flecha azul nos lleva a la pestaña Mis guiones/ Guiones recién creados donde ha ido a parar ese nuevo esqueleto

Si han fallado, aparece un aspa **roja** y un ojo. Al clicar en él aparecen los errores que hay que corregir antes de volver a intentar la subida



Duplicación (3)

- 6. Los guiones correctos aparecen en **Mis guiones**, pestaña **Guiones recién creados**. Es la *nurserie* de nuestros guiones antes de que pasen al repertorio general. Allí debemos:
 - Ver que el resultado es el esperado
 - Validar el guión para que pase a la pestaña Bloqueados y esté ya en el repertorio general



Duplicación (4)

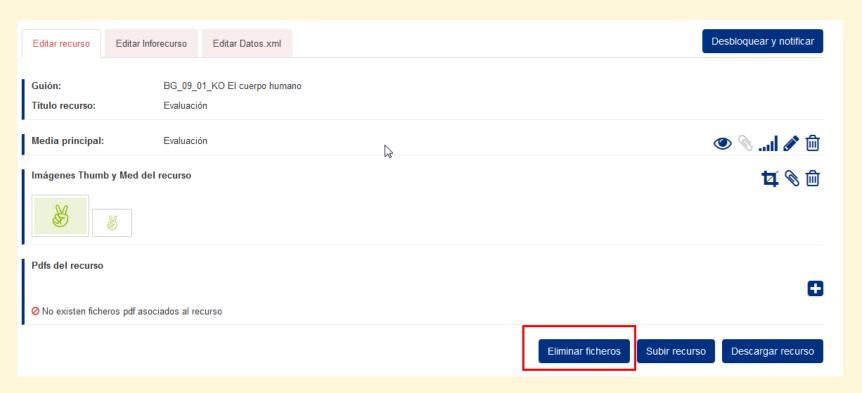
Plantilla

- Consta de una única hoja.
- Hay que informar los datos mínimos: qué guión se duplica y cómo se llama la copia.
- No se pueden modificar ni los nombres de las hojas ni de las columnas ni su orden.

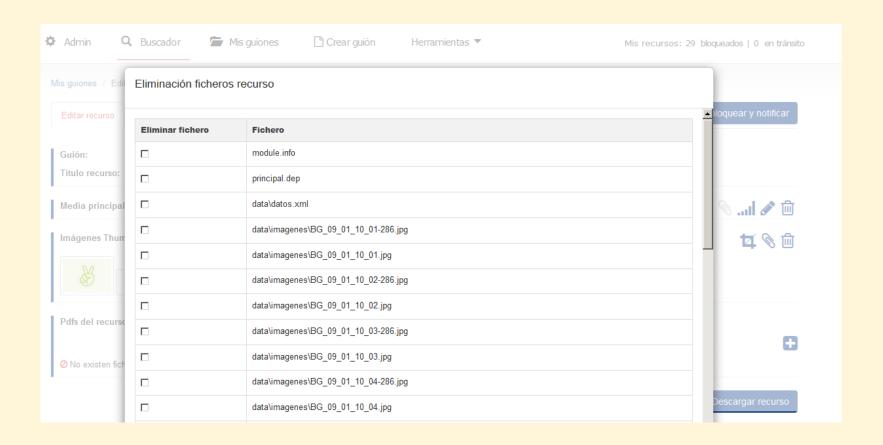
IDENTIFICADOR_GUION	NUEVO_IDENTIFICADOR_GUION	NUEVO_TITULO
→ DUPLICAR	+ : 4	

Limpieza de archivos no válidos

• Se pueden borrar los archivos no válidos de una carpeta mediante el botón Eliminar ficheros, presente en los Recursos.



Limpieza de archivos no válidos



Tareas frecuentes

Tarea	GRECO	Motores	Arbortext
Editar descripción y metadata	\checkmark		
Editar texto de ficha alumno/prof.	✓		
Editar ejercicio genérico	✓	✓	
Editar ejercicio M101	✓	✓	
Editar diaporama	✓	✓	
Editar Cuaderno de estudio	✓		✓
Cambiar PDF adjunto, thumbnail	✓		
Cambiar media principal exposición	✓		

Preguntas frecuentes

Tengo que editar un cuaderno de estudio

Descarga el recurso. Edítalo normalmente con Arbortext, comprime la carpeta y súbela a GRECO. Si la edición es de texto simple, puedes usar el botón Editar Cuaderno de estudio

¿Puedo subir un guión en formato SCORM?

La opción Subir guión permite tanto cargar guiones en formato zip SCORM como zip de los ficheros generados por Escriba.