**Ejercicio Genérico M14A: Juego del ahorcado**

**\*** Nombre del guión a que corresponde el ejercicio

CN\_05\_12\_CO

**DATOS DEL RECURSO**

**\*** Título del recurso (**65** caracteres máx.)

Las máquinas eléctricas en diferentes campos

**\*** Descripción del recurso

Juego del ahorcado con máquinas eléctricas

**\*** Palabras clave del recurso (separadas por comas ",")

máquinas eléctricas,electricidad

**\*** Tiempo estimado (minutos)

10

**\*** Acción didáctica (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Exposición |  | Ejercitación |  | Preguntas con respuesta libre |  | Juegos | x |
| Estudio |  | Proyecto |  | Evaluación |  | Generador de actividades |  |

**\*** Competencia (indicar sólo una)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| … en comunicación lingüística |  | … matemática |  |
| … en el conocimiento y la interacción con el mundo físico | x | Tratamiento de la información y competencia digital |  |
| … social y ciudadana |  | … cultural y artística |  |
| … para aprender a aprender |  | Autonomía e iniciativa personal |  |

**\*** Tipo de Media (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Secuencia de imágenes |  | Video |  | Animación |  | Interactivo | x |
| Actividad |  | Web |  | Mapa conceptual |  | Audio |  |
| Texto |  | Imagen |  | Documento |  |  |  |

**\*** Nivel del ejercicio, 1-Fácil, 2-Medio ó 3-Difícil

2-Medio

**DATOS DEL EJERCICIO**

COPIA EL TÍTULO DEL RECURSO PARA EL TÍTULO DEL EJERCICIO AL MENOS QUE SEA DIFERENTE. RECUERDA EL TÍTULO NO DEBE REBASAR LOS 86 CARACTERES.

**\*** Título del ejercicio (**86** caracteres máx.)

Las máquinas eléctricas en diferentes campos

**\*** Grado del ejercicio (Primaria o Secundaria); “P” o “S”

P

**\*** Enunciado (Instrucción **193** caracteres máximo)

Escribe la máquina eléctrica adecuada en cada caso

Más información (ventana flotante)

Mostrar al inicio del ejercicio ventana Más información (S/N)

N

Mostrar calculadora (S/N)

N

**\*** Estilo de juego:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Clásico |  | Letra a Letra | x |

**\*** Número de intentos:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 8 intentos |  | 10 intentos | x |

CADA PREGUNTA REPRESENTA UN JUEGO EN EL EJERCICIO (MÍNIMO 2 – MÁXIMO 10) QUE TENDRÁ QUE RESOLVER EL ALUMNO. CON LA FINALIDAD DE SIMULAR ALEATORIEDAD SE SOLICITA QUE SE ESCRIBA MÁS PREGUNTAS (MÁXIMO 20) DE LAS QUE SE VERÁN EN EL EJERCICIO. ES POSIBLE DAR PISTAS (LETRAS VISIBLES); ESPECIFICA UNA O MÁS LETRAS DE LA PALABRA. POR EJEMPLO, SI LA PALABRA ES panadero E INGRESO EN LAS LETRAS VISIBLES: ad SE VERÍA EN LA PANTALLA: \_ a \_ a d \_ \_ \_

**\*** Número de preguntas a resolver (especifica número, 2 mínimo – 10 máximo)

4

**\*** Pregunta 1

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

Máquina eléctrica usada en el entretenimiento

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

televisor

Letras visibles, opcional

v, r

**\*** Pregunta 2

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

Máquina eléctrica usada en la comunicación

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

radio

Letras visibles, opcional

d

**\*** Pregunta 3

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

Máquina eléctrica usada en la cocina

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

batidora

Letras visibles, opcional

b, r

Pregunta 4

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

Máquina eléctrica usada en la limpieza

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

aspiradora

Letras visibles, opcional

p, d

Pregunta 5

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

Máquina eléctrica usada en la seguridad

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

alarma

Letras visibles, opcional

l

Pregunta 6

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

Máquina eléctrica usada en el cuidado personal

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

máquina de afeitar

Letras visibles, opcional

m, q, f

Pregunta 7

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

Máquina eléctrica usada en la construcción

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

taladro

Letras visibles, opcional

t,d