**Ejercicio Genérico M3A: Asociar imagen-texto**

**\*** Nombre del guión a que corresponde el ejercicio CN\_10\_02\_CO

**DATOS DEL RECURSO**

**\*** Título del recurso (**65** caracteres máx.) Análisis gráfico de Movimiento rectilíneo uniformemente acelerado

**\*** Descripción del recurso Dada una gráfica cinemática identificar el tipo de movimiento.

**\*** Palabras clave del recurso (separadas por comas ",") gráficas, Movimiento rectilíneo uniformemente acelerado, análisis gráfico

**\*** Tiempo estimado (minutos) 15 minutos

**\*** Acción didáctica (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Exposición |  | Ejercitación |  | Preguntas con respuesta libre |  | Juegos |  |
| Estudio |  | Proyecto |  | Evaluación |  | Generador de actividades |  |

**\*** Competencia (indicar sólo una)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| … en comunicación lingüística |  | … matemática |  |
| … en el conocimiento y la interacción con el mundo físico |  | Tratamiento de la información y competencia digital |  |
| … social y ciudadana |  | … cultural y artística |  |
| … para aprender a aprender |  | Autonomía e iniciativa personal |  |

**\*** Tipo de Media (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Secuencia de imágenes |  | Video |  | Animación |  | Interactivo |  |
| Actividad |  | Web |  | Mapa conceptual |  | Audio |  |
| Texto |  | Imagen |  | Documento |  |  |  |

**\*** Nivel del ejercicio, 1-Fácil, 2-Medio ó 3-Difícil 3-Difícil

**DATOS DEL EJERCICIO**

COPIA EL TÍTULO DEL RECURSO PARA EL TÍTULO DEL EJERCICIO AL MENOS QUE SEA DIFERENTE. RECUERDA EL TÍTULO NO DEBE REBASAR LOS 86 CARACTERES.

**\*** Título del ejercicio (**86** caracteres máx.) Análisis gráfico de Movimiento rectilíneo uniformemente acelerado

**\*** Grado del ejercicio (Primaria o Secundaria); “P” o “S” S

**\*** Enunciado (Instrucción **193** caracteres máximo)

Relaciona cada una de las gráficas con el enunciado que describe el movimiento el del cuerpo.

Más información (ventana flotante) Diferencia muy bien cada uno de los intervalos.

Mostrar al inicio del ejercicio ventana Más información (S/N) S

**\*** Sin ordenación aleatoria (S/N):) N

Mostrar calculadora (S/N) N

MÍN. 2 MÁX. 6. MATCH: IMAGEN A TEXTO.

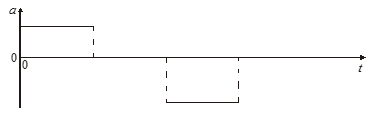
**\*** PALABRA 1

Título (50 caracteres máximo) 1

**\*** IMAGEN:

**\*** Nombre de archivo Shutterstock o descripción de ilustración a crear

**\*** Nombre de archivo codificado (ejemplo, CI\_S3\_G1\_REC10\_F1)



**\*** Texto 1 (23 caracteres máximo)

Un carro acelera uniformemente desde el reposo. Luego continúa su movimiento con una rapidez constante antes de aplicar los frenos.

Texto 2 (23 caracteres máximo)

Un móvil se mueve con MRUA, posteriormente con MRU y finalmente con MRUA.

**\*** PALABRA 2

Título (50 caracteres máximo) 2

**\*** IMAGEN:

**\*** Nombre de archivo Shutterstock o descripción de ilustración a crear

**\*** Nombre de archivo codificado (ejemplo, CI\_S3\_G1\_REC10\_F1)



**\*** Texto 1 (23 caracteres máximo)

Una moto recorre 500 metros moviéndose con velocidad constante y posteriormente aplica los frenos hasta detenerse.

Texto 2 (23 caracteres máximo)

Un móvil se mueve en un primer intervalo con MRU y posteriormente con MRUA.

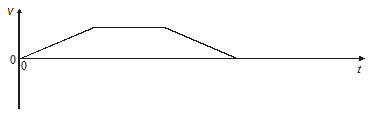
PALABRA 3

Título (50 caracteres máximo) 3

**\*** IMAGEN:

**\*** Nombre de archivo Shutterstock o descripción de ilustración a crear

**\*** Nombre de archivo codificado (ejemplo, CI\_S3\_G1\_REC10\_F1)



**\*** Texto 1 (23 caracteres máximo)

Un tren parte del reposo y alcanza paulatinamente una velocidad constante, la cual es mantenida hasta que comienza a frenar. Finalmente se detiene.

Texto 2 (23 caracteres máximo)

Un móvil se mueve en un primer intervalo con MRUA, en el segundo con MRU y en el tercero con MRUA hasta detenerse.