**Ejercicio Genérico M4A: Test - solo texto**

**\*** Nombre del guión a que corresponde el ejercicio CN\_10\_02\_CO

**DATOS DEL RECURSO**

**\*** Título del recurso (**65** caracteres máx.) **Resuelve problemas de movimiento con velocidad constante**

**\*** Descripción del recurso Solución de problemas de Movimiento rectilíneo uniforme

**\*** Palabras clave del recurso (separadas por comas ",") Movimiento rectilíneo uniforme, problemas

**\*** Tiempo estimado (minutos) 10 minutos

**\*** Acción didáctica (indicar sólo una) Ejercitación

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Exposición |  | Ejercitación |  | Preguntas con respuesta libre |  | Juegos |  |
| Estudio |  | Proyecto |  | Evaluación |  | Generador de actividades |  |

**\*** Competencia (indicar sólo una) en el conocimiento y la interacción con el mundo físico

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| … en comunicación lingüística |  | … matemática |  |
| … en el conocimiento y la interacción con el mundo físico |  | Tratamiento de la información y competencia digital |  |
| … social y ciudadana |  | … cultural y artística |  |
| … para aprender a aprender |  | Autonomía e iniciativa personal |  |

**\*** Tipo de Media (indicar sólo una) Actividad

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Secuencia de imágenes |  | Video |  | Animación |  | Interactivo |  |
| Actividad |  | Web |  | Mapa conceptual |  | Audio |  |
| Texto |  | Imagen |  | Documento |  |  |  |

**\*** Nivel del ejercicio, 1-Fácil, 2-Medio ó 3-Difícil 2-Medio

**DATOS DEL EJERCICIO**

COPIA EL TÍTULO DEL RECURSO PARA EL TÍTULO DEL EJERCICIO AL MENOS QUE SEA DIFERENTE. RECUERDA EL TÍTULO NO DEBE REBASAR LOS 86 CARACTERES.

**\*** Título del ejercicio (**86** caracteres máx.)

Soluciona problemas de Movimiento con velocidad constante

**\*** Grado del ejercicio (Primaria o Secundaria); “P” o “S” S

**\*** Enunciado (Instrucción **193** caracteres máximo)

Evalúa tu competencia en solución de problemas de MRU

Más información (ventana flotante)

Mostrar al inicio del ejercicio ventana Más información (S/N) S

Recuerda convertir las unidades a las utilizadas en el SI *(m, s)*,

**\*** Sin ordenación aleatoria (S/N):) N

Mostrar calculadora (S/N) S

**NO**: PERMITE SELECCIONAR MÁS DE UNA OPCIÓN, APLICA A TODAS LAS PREGUNTAS DEL EJERCICIO.

**\*** Respuesta única (S/N) S

MÍN. 1 MÁX. 10. TEST-TEXTO (OPCIÓN MÚLTIPLE). EL TEXTO DE LA EXPLICACIÓN SE MUESTRA AL MOMENTO DE PEDIR LA SOLUCIÓN. POR LO MENOS UNA O TODAS LAS RESPUESTAS DE UNA PREGUNTA PUEDEN SER CORRECTAS, MARQUE ÉSTAS CON NEGRITA.

**\*** Pregunta 1 (**173** caracteres máximo)

La luz viaja con una rapidez muy próxima a los . ¿Cuánto tiempo tarda un rayo de luz en recorrer ?

Explicación (**173** caracteres máximo)

Basta con hacer uso de la ecuación para despejar t.

**\*** Respuestas (mín. 2 – máx. 5, **73** caracteres máximo cada respuesta)

Pregunta 2 (**173** caracteres máximo)

El sonido viaja a través del aire (a 20 °C) con una rapidez de . ¿Qué distancia recorrerá una onda sonora que ha tardado 145,8 s en viajar?

Explicación (**173** caracteres máximo)

Basta con hacer uso de la ecuación para hallar s.

**\*** Respuestas (mín. 2 – máx. 5, **73** caracteres máximo cada respuesta)

Pregunta 3 (**173** caracteres máximo)

La luz viaja con una rapidez de y el sonido en aire (a 20 °C) a . En una tormenta eléctrica, vemos primero el relámpago y posteriormente escuchamos el trueno. Si el rayo cae a de nosotros, ¿cuánto tiempo tardaremos en escuchar el trueno luego de haber visto el relámpago?

Explicación (**173** caracteres máximo)

**\*** Respuestas (mín. 2 – máx. 5, **73** caracteres máximo cada respuesta)

**145,77 s**

15500 s

0,145 s

1,155 s

Pregunta 4 (**173** caracteres máximo)

En una competencia de planos, uno de los deportistas está adelantado de la línea de salida. Luego de la señal de inicio, el atleta “adelantado” corre con una velocidad de . Al final de la carrera, el tiempo registrado fue de . La posición adelantada del atleta fue:

Explicación (**173** caracteres máximo)

Se encuentra la posición inicial del atleta , medida desde la línea de partida verdadera como referencia. Basta con hacer uso de con .

**\*** Respuestas (mín. 2 – máx. 5, **73** caracteres máximo cada respuesta)

2 m

3 m

**4 m**

5 m