**9Ejercicio Genérico M14A: Juego del ahorcado**

**\*** Nombre del guión a que corresponde el ejercicio

[GUION CS\_05\_01\_CO] Guion 1 **La independencia de Colombia**

**DATOS DEL RECURSO**

**\*** Título del recurso (**65** caracteres máx.)

Ahorcado sobre la Patria Boba

**\*** Descripción del recurso

Juego del ahorcado

**\*** Palabras clave del recurso (separadas por comas ",")

Patria, boba

**\*** Tiempo estimado (minutos)

20 minutos

**\*** Acción didáctica (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Exposición |  | Ejercitación |  | Preguntas con respuesta libre |  | Juegos | x |
| Estudio |  | Proyecto |  | Evaluación |  | Generador de actividades |  |

**\*** Competencia (indicar sólo una)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| … en comunicación lingüística |  | … matemática |  |
| … en el conocimiento y la interacción con el mundo físico |  | Tratamiento de la información y competencia digital |  |
| … social y ciudadana | x | … cultural y artística |  |
| … para aprender a aprender |  | Autonomía e iniciativa personal |  |

**\*** Tipo de Media (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Secuencia de imágenes |  | Video |  | Animación |  | Interactivo | x |
| Actividad |  | Web |  | Mapa conceptual |  | Audio |  |
| Texto |  | Imagen |  | Documento |  |  |  |

**\*** Nivel del ejercicio, 1-Fácil, 2-Medio ó 3-Difícil

2

**DATOS DEL EJERCICIO**

COPIA EL TÍTULO DEL RECURSO PARA EL TÍTULO DEL EJERCICIO AL MENOS QUE SEA DIFERENTE. RECUERDA EL TÍTULO NO DEBE REBASAR LOS 86 CARACTERES.

**\*** Título del ejercicio (**86** caracteres máx.)

Ahorcado sobre la Patria Boba

**\*** Grado del ejercicio (Primaria o Secundaria); “P” o “S”

P

**\*** Enunciado (Instrucción **193** caracteres máximo)

Descubre episodios relacionados con el periodo conocido como la Patria Boba.

Más información (ventana flotante)

Mostrar al inicio del ejercicio ventana Más información (S/N)

N

Mostrar calculadora (S/N)

N

**\*** Estilo de juego:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Clásico | x | Letra a Letra |  |

**\*** Número de intentos:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 8 intentos | x | 10 intentos |  |

CADA PREGUNTA REPRESENTA UN JUEGO EN EL EJERCICIO (MÍNIMO 2 – MÁXIMO 10) QUE TENDRÁ QUE RESOLVER EL ALUMNO. CON LA FINALIDAD DE SIMULAR ALEATORIEDAD SE SOLICITA QUE SE ESCRIBA MÁS PREGUNTAS (MÁXIMO 20) DE LAS QUE SE VERÁN EN EL EJERCICIO. ES POSIBLE DAR PISTAS (LETRAS VISIBLES); ESPECIFICA UNA O MÁS LETRAS DE LA PALABRA. POR EJEMPLO, SI LA PALABRA ES panadero E INGRESO EN LAS LETRAS VISIBLES: ad SE VERÍA EN LA PANTALLA: \_ a \_ a d \_ \_ \_

**\*** Número de preguntas a resolver (especifica número, 2 mínimo – 10 máximo)

4

**\*** Pregunta 1

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

¿Cuál era la forma de gobierno que defendía Antonio Nariño?

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

Centralismo

Letras visibles, opcional

**\*** Pregunta 2

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

¿Cuál fue el nombre del Sistema creado por Pablo Morillo para perseguir a los patriotas?

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

Régimen del terror

Letras visibles, opcional

**\*** Pregunta 3

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

¿Cómo era el nombre del tribunal que condenaba a los patriotas a muerte?

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

Consejo de Guerra

Letras visibles, opcional

Pregunta 4

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

¿Con qué nombre se conoce al periodo de la historia de Colombia comprendido entre 1810 y 1816?

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

Patria Boba

Letras visibles, opcional