**Ejercicio Genérico M14A: Juego del ahorcado**

**\*** Nombre del guión a que corresponde el ejercicio

[GUION CS\_05\_02\_CO] Guion 2 Historia de Colombia en el siglo XIX

**DATOS DEL RECURSO**

**\*** Título del recurso (**65** caracteres máx.)

CS\_05\_02\_CO\_REC20 Bolívar y Santander

**\*** Descripción del recurso

Juego del ahorcado

**\*** Palabras clave del recurso (separadas por comas ",")

Bolívar, Santander

**\*** Tiempo estimado (minutos)

20 minutos

**\*** Acción didáctica (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Exposición |  | Ejercitación |  | Preguntas con respuesta libre |  | Juegos | x |
| Estudio |  | Proyecto |  | Evaluación |  | Generador de actividades |  |

**\*** Competencia (indicar sólo una)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| … en comunicación lingüística |  | … matemática |  |
| … en el conocimiento y la interacción con el mundo físico |  | Tratamiento de la información y competencia digital |  |
| … social y ciudadana | x | … cultural y artística |  |
| … para aprender a aprender |  | Autonomía e iniciativa personal |  |

**\*** Tipo de Media (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Secuencia de imágenes |  | Video |  | Animación |  | Interactivo | x |
| Actividad |  | Web |  | Mapa conceptual |  | Audio |  |
| Texto |  | Imagen |  | Documento |  |  |  |

**\*** Nivel del ejercicio, 1-Fácil, 2-Medio ó 3-Difícil

3

**DATOS DEL EJERCICIO**

COPIA EL TÍTULO DEL RECURSO PARA EL TÍTULO DEL EJERCICIO AL MENOS QUE SEA DIFERENTE. RECUERDA EL TÍTULO NO DEBE REBASAR LOS 86 CARACTERES.

**\*** Título del ejercicio (**86** caracteres máx.)

Bolívar y Santander

**\*** Grado del ejercicio (Primaria o Secundaria); “P” o “S”

P

**\*** Enunciado (Instrucción **193** caracteres máximo)

Descubre las palabras o frases relacionadas con Bolívar y Santander.

Más información (ventana flotante)

Mostrar al inicio del ejercicio ventana Más información (S/N)

N

Mostrar calculadora (S/N)

N

**\*** Estilo de juego:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Clásico | x | Letra a letra |  |

**\*** Número de intentos:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 8 intentos | x | 10 intentos |  |

CADA PREGUNTA REPRESENTA UN JUEGO EN EL EJERCICIO (MÍNIMO 2 – MÁXIMO 10) QUE TENDRÁ QUE RESOLVER EL ALUMNO. CON LA FINALIDAD DE SIMULAR ALEATORIEDAD SE SOLICITA QUE SE ESCRIBA MÁS PREGUNTAS (MÁXIMO 20) DE LAS QUE SE VERÁN EN EL EJERCICIO. ES POSIBLE DAR PISTAS (LETRAS VISIBLES); ESPECIFICA UNA O MÁS LETRAS DE LA PALABRA. POR EJEMPLO, SI LA PALABRA ES panadero E INGRESO EN LAS LETRAS VISIBLES: ad SE VERÍA EN LA PANTALLA: \_ a \_ a d \_ \_ \_

**\*** Número de preguntas a resolver (especifica número, 2 mínimo – 10 máximo)

4

**\*** Pregunta 1

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

¿Qué cargo ocupó Santander en la Gran Colombia?

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

Vicepresidente

Letras visibles, opcional

**\*** Pregunta 2

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

¿Qué forma de gobierno planteó Bolívar para la Gran Colombia?

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

Centralismo

Letras visibles, opcional

**\*** Pregunta 3

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

¿En qué ciudad murió Bolívar?

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

Santa Marta

Letras visibles, opcional

Pregunta 4

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

¿En qué periodo de la historia de Colombia fue presidente Santander?

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

República de la Nueva Granada

Letras visibles, opcional