**Ejercicio Genérico M14A: Juego del ahorcado**

**\*** Nombre del guión a que corresponde el ejercicio

LE\_05\_01\_CO

**DATOS DEL RECURSO**

**\*** Título del recurso (**65** caracteres máx.)

Los personajes infantiles

**\*** Descripción del recurso

Actividad lúdica para conocer personajes infantiles de novelas

**\*** Palabras clave del recurso (separadas por comas ",")

“personajes,literatura infantil”

**\*** Tiempo estimado (minutos)

20 minutos

**\*** Acción didáctica (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Exposición |  | Ejercitación |  | Preguntas con respuesta libre |  | Juegos | X |
| Estudio |  | Proyecto |  | Evaluación |  | Generador de actividades |  |

**\*** Competencia (indicar sólo una)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| … en comunicación lingüística | X | … matemática |  |
| … en el conocimiento y la interacción con el mundo físico |  | Tratamiento de la información y competencia digital |  |
| … social y ciudadana |  | … cultural y artística |  |
| … para aprender a aprender |  | Autonomía e iniciativa personal |  |

**\*** Tipo de Media (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Secuencia de imágenes |  | Video |  | Animación |  | Interactivo |  |
| Actividad | X | Web |  | Mapa conceptual |  | Audio |  |
| Texto |  | Imagen |  | Documento |  |  |  |

**\*** Nivel del ejercicio, 1-Fácil, 2-Medio ó 3-Difícil

2

**DATOS DEL EJERCICIO**

COPIA EL TÍTULO DEL RECURSO PARA EL TÍTULO DEL EJERCICIO AL MENOS QUE SEA DIFERENTE. RECUERDA EL TÍTULO NO DEBE REBASAR LOS 86 CARACTERES.

**\*** Título del ejercicio (**86** caracteres máx.)

Los personajes infantiles

**\*** Grado del ejercicio (Primaria o Secundaria); “P” o “S”

“P”

**\*** Enunciado (Instrucción **193** caracteres máximo)

Descubre en este ahorcado los nombres de los personajes de las novelas que se mencionan.

Más información (ventana flotante)

Mostrar al inicio del ejercicio ventana Más información (S/N)

N

Mostrar calculadora (S/N)

N

**\*** Estilo de juego:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Clásico | X | Letra a Letra |  |

**\*** Número de intentos:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 8 intentos | X | 10 intentos |  |

CADA PREGUNTA REPRESENTA UN JUEGO EN EL EJERCICIO (MÍNIMO 2 – MÁXIMO 10) QUE TENDRÁ QUE RESOLVER EL ALUMNO. CON LA FINALIDAD DE SIMULAR ALEATORIEDAD SE SOLICITA QUE SE ESCRIBA MÁS PREGUNTAS (MÁXIMO 20) DE LAS QUE SE VERÁN EN EL EJERCICIO. ES POSIBLE DAR PISTAS (LETRAS VISIBLES); ESPECIFICA UNA O MÁS LETRAS DE LA PALABRA. POR EJEMPLO, SI LA PALABRA ES panadero E INGRESO EN LAS LETRAS VISIBLES: ad SE VERÍA EN LA PANTALLA: \_ a \_ a d \_ \_ \_

**\*** Número de preguntas a resolver (especifica número, 2 mínimo – 10 máximo)

3

**\*** Pregunta 1

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

¿Cuál es el personaje de *Las aventuras de Alicia en el país de las maravillas* que tiene una conducta alocada y excéntrica? Otro de sus nombres es Hatta.

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

EL SOMBRERERO

Letras visibles, opcional

B

**\*** Pregunta 2

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

¿Cuál es el nombre y apellido de la niña de la cual se enamora Tom Sawyer?

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

BECKY THATCHER

Letras visibles, opcional

Y E

**\*** Pregunta 3

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

¿Qué animal devoraba la boa dibujada por el narrador de *El principito*?

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

UN ELEFANTE

Letras visibles, opcional

U

Pregunta 4

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

¿Qué les permite a los niños protagonistas de las *Crónicas de Narnia* entrar al reino de Narnia?

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

UN ARMARIO

Letras visibles, opcional

Pregunta 5

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

Título de la novela de Jack London cuyo protagonista es un perro salvaje.

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

COLMILLO BLANCO

Letras visibles, opcional

M