**Ejercicio Genérico M102A: Actividad de proyectos (NO AUTOEVALUABLE)**

PERMITE QUE EL ALUMNO ADJUNTE UN DOCUMENTO DIGITAL DE RESPUESTA

**\*** Nombre del guión a que corresponde el ejercicio

LE\_05\_01\_CO

**DATOS DEL RECURSO**

**\*** Título del recurso (**65** caracteres máx.)

**Refuerza tu aprendizaje: elabora una infografía**

**\*** Descripción del recurso

Proyecto para crear un infograma y practicar el diseño y uso de las principales funciones de los medios

**\*** Palabras clave del recurso (separadas por comas ",")

“informar,persuadir,crear opinión,entretener,educar, medios de comunicación,infografía”

**\*** Tiempo estimado (minutos)

60

**\*** Acción didáctica (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Exposición |  | Ejercitación |  | Preguntas con respuesta libre |  | Juegos |  |
| Estudio |  | Proyecto | X | Evaluación |  | Generador de actividades |  |

**\*** Competencia (indicar sólo una)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| … en comunicación lingüística |  | … matemática |  |
| … en el conocimiento y la interacción con el mundo físico |  | Tratamiento de la información y competencia digital | X |
| … social y ciudadana |  | … cultural y artística |  |
| … para aprender a aprender |  | Autonomía e iniciativa personal |  |

**\*** Tipo de Media (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Secuencia de imágenes |  | Video |  | Animación |  | Interactivo |  |
| Actividad | X | Web |  | Mapa conceptual |  | Audio |  |
| Texto |  | Imagen |  | Documento |  |  |  |

**\*** Nivel del ejercicio, 1-Fácil, 2-Medio ó 3-Difícil

3

**DATOS DEL EJERCICIO**

COPIA EL TÍTULO DEL RECURSO PARA EL TÍTULO DEL EJERCICIO A MENOS QUE SEA DIFERENTE. RECUERDA EL TÍTULO NO DEBE REBASAR LOS 86 CARACTERES.

**\*** Título del ejercicio (**86** caracteres máx.)

**Refuerza tu aprendizaje: elabora una infografía**

**\*** Grado del ejercicio (Primaria o Secundaria); “P” o “S”

“P”

**\*** Enunciado (Instrucción **193** caracteres máximo)

Diseña una infografía sobre la influencia de los medios en los jóvenes colombianos. Para ello, ten en cuenta la información disponible en la ventana flotante.

Más información (ventana flotante)

Recuerda que una infografía nos permite comunicar información mediante la combinación de imágenes explicativas y textos escritos. Generalmente presenta la siguiente estructura básica:

**Titular:** indica al lector en una frase el contenido y relevancia que posee la información transmitida.

**Encabezado:** Destaca los elementos más importantes para ayudar al lector en la tarea de elaborar un marco preliminar para comprender la información.

**Episodios:** Son el conjunto de sucesos, acontecimientos o datos que componen la infografía. Siendo el cuerpo principal de la información, están compuestos por imágenes y textos que buscan informar, persuadir, crear opinión o entretener.

Puedes encontrar ejemplos y ayuda para realizar tu infografía en el siguiente enlace [[VER]](http://naratodosexto.blogspot.com/2015/01/que-es-un-infograma.html), y una explicación detallada en el *Banco de contenidos* [[VER].](http://aulaplaneta.planetasaber.com/encyclopedia/default.asp?idreg=555180&ruta=Buscador) Ahora bien, para tu infografía puedes utilizar imágenes de diferentes fuentes, pero debes hacer uso de los siguientes datos:

|  |
| --- |
| * En Colombia, de cada 10 niños, 3 prefieren navegar que ver televisión. * 55% tuvieron su primer celular a los 8 años. * 80% de las personas entre 10 y 18 años navegan sin supervisión de un adulto. * 50% de los niños entre 6 y 9 navegan solos. * 95% de los niños entrevistados tienen cuenta en facebook. * 27% se han citado con amigos virtuales. * 40% navegan más de dos horas diarias. |

Estudio realizado por la *Generación Interactiva en Iberoamérica.* www.enticconfio.gov.co/ [[VER].](http://www.enticconfio.gov.co/index.php/cerotolerancia/item/261-las-tic-en-colombia.html)

Mostrar al inicio del ejercicio ventana Más información (S/N)

S

Mostrar calculadora (S/N)

N

ACTIVIDAD DE PROYECTOS. EJERCICIO QUE DEBE CONTENER UN ARCHIVO ADJUNTO (interactivo Motor F, PDF, imágenes, documentos Word o PowerPoint) **O** UNA DIRECCIÓN URL, NO ES POSIBLE UN ARCHIVO ADJUNTO Y UN URL.

Explicación OPCIONAL (**300** caracteres máximo)

Cuando termines la infografía envíala a tu profesor para que sea evaluada.

**\*** Archivo adjunto… (nombre del archivo.xxx. En caso de ser un interactivo de motor F especificar el documento DOCX para su creación)

**\*** **…o** URL a mostrar (Dirección de la página web: http…)