**Ejercicio Genérico M14A: Juego del ahorcado**

**\*** Nombre del guión a que corresponde el ejercicio

LE\_05\_08\_CO

**DATOS DEL RECURSO**

**\*** Título del recurso (**65** caracteres máx.)

Encuentra la palabra que falta antes de que te ahorquen

**\*** Descripción del recurso

Actividad lúdica que permite consolidar la comprensión de las reglas ortográficas para el uso del punto y coma y los dos puntos

**\*** Palabras clave del recurso (separadas por comas ",")

“punto y coma,dos puntos,reglas,ortografía,signos”

**\*** Tiempo estimado (minutos)

15 minutos

**\*** Acción didáctica (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Exposición |  | Ejercitación |  | Preguntas con respuesta libre |  | Juegos | X |
| Estudio |  | Proyecto |  | Evaluación |  | Generador de actividades |  |

**\*** Competencia (indicar sólo una)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| … en comunicación lingüística | X | … matemática |  |
| … en el conocimiento y la interacción con el mundo físico |  | Tratamiento de la información y competencia digital |  |
| … social y ciudadana |  | … cultural y artística |  |
| … para aprender a aprender |  | Autonomía e iniciativa personal |  |

**\*** Tipo de Media (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Secuencia de imágenes |  | Video |  | Animación |  | Interactivo |  |
| Actividad | X | Web |  | Mapa conceptual |  | Audio |  |
| Texto |  | Imagen |  | Documento |  |  |  |

**\*** Nivel del ejercicio, 1-Fácil, 2-Medio ó 3-Difícil

2

**DATOS DEL EJERCICIO**

COPIA EL TÍTULO DEL RECURSO PARA EL TÍTULO DEL EJERCICIO AL MENOS QUE SEA DIFERENTE. RECUERDA EL TÍTULO NO DEBE REBASAR LOS 86 CARACTERES.

**\*** Título del ejercicio (**86** caracteres máx.)

Encuentra la palabra que falta antes de que te ahorquen

**\*** Grado del ejercicio (Primaria o Secundaria); “P” o “S”

“P”

**\*** Enunciado (Instrucción **193** caracteres máximo)

Encuentra la palabra que hace falta para completar las siguientes oraciones.

Más información (ventana flotante)

Mostrar al inicio del ejercicio ventana Más información (S/N)

N

Mostrar calculadora (S/N)

N

**\*** Estilo de juego:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Clásico | X | Letra a Letra |  |

**\*** Número de intentos:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 8 intentos | X | 10 intentos |  |

CADA PREGUNTA REPRESENTA UN JUEGO EN EL EJERCICIO (MÍNIMO 2 – MÁXIMO 10) QUE TENDRÁ QUE RESOLVER EL ALUMNO. CON LA FINALIDAD DE SIMULAR ALEATORIEDAD SE SOLICITA QUE SE ESCRIBA MÁS PREGUNTAS (MÁXIMO 20) DE LAS QUE SE VERÁN EN EL EJERCICIO. ES POSIBLE DAR PISTAS (LETRAS VISIBLES); ESPECIFICA UNA O MÁS LETRAS DE LA PALABRA. POR EJEMPLO, SI LA PALABRA ES panadero E INGRESO EN LAS LETRAS VISIBLES: ad SE VERÍA EN LA PANTALLA: \_ a \_ a d \_ \_ \_

**\*** Número de preguntas a resolver (especifica número, 2 mínimo – 10 máximo)

6

**\*** Pregunta 1

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

Los dos puntos marcan una pausa mayor a la de…

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

la coma

Letras visibles, opcional

**\*** Pregunta 2

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

El punto y coma marca una pausa menor a la de…

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

el punto

Letras visibles, opcional

**\*** Pregunta 3

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

Los dos puntos separan dos partes de la oración que son…

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

dependientes

Letras visibles, opcional

Pregunta 4

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

La primera palabra que sigue al punto y coma y a los dos puntos debe escribirse con…

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

minúscula

Letras visibles, opcional

Pregunta 5

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

Los dos puntos se usan para iniciar o finalizar una…

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

enumeración

Letras visibles, opcional

Pregunta 6

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

El punto y coma sirve para separar dos oraciones independientes que están relacionadas por el...

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

sentido

Letras visibles, opcional

Pregunta 7

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

Los dos puntos se usan para introducir…

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

ejemplos

Letras visibles, opcional

Pregunta 8

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

El punto y coma sirve para (…) los elementos de una enumeración cuando entre estos hay comas.

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

diferenciar

Letras visibles, opcional

Pregunta 9

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

Los dos puntos no pueden separar el verbo y su…

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

complemento

Letras visibles, opcional

Pregunta 10

**\*** Enunciado - pregunta (**173** caracteres máximo)

Es incorrecto escribir dos puntos entre una preposición y un…

**\*** Palabra o frase (**28** caracteres máximo)

sustantivo

Letras visibles, opcional