**Ejercicio Genérico M2A: Rellenar huecos**

**\*** Nombre del guión a que corresponde el ejercicio

LE\_07\_11\_CO

**DATOS DEL RECURSO**

**\*** Título del recurso (**65** caracteres máx.)

**Refuerza tu aprendizaje: explora un medio de comunicación**

**\*** Descripción del recurso

Actividad para facilitar el acercamiento a un medio de comunicación, dirigido especialmente a públicos de tu edad.

**\*** Palabras clave del recurso (separadas por comas ",")

“impresa, menores, fácil, agradable, 32, *full,* 12, hábitos, 350, aprendizaje, económicos, distintas”

**\*** Tiempo estimado (minutos)

10 minutos

**\*** Acción didáctica (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Exposición |  | Ejercitación |  | Preguntas con respuesta libre |  | Juegos |  |
| Estudio |  | Proyecto |  | Evaluación |  | Generador de actividades | X |

**\*** Competencia (indicar sólo una)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| … en comunicación lingüística |  | … matemática |  |
| … en el conocimiento y la interacción con el mundo físico |  | Tratamiento de la información y competencia digital | X |
| … social y ciudadana |  | … cultural y artística |  |
| … para aprender a aprender |  | Autonomía e iniciativa personal |  |

**\*** Tipo de Media (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Secuencia de imágenes |  | Video |  | Animación |  | Interactivo |  |
| Actividad | X | Web |  | Mapa conceptual |  | Audio |  |
| Texto |  | Imagen |  | Documento |  |  |  |

**\*** Nivel del ejercicio, 1-Fácil, 2-Medio ó 3-Difícil

2

**DATOS DEL EJERCICIO**

COPIA EL TÍTULO DEL RECURSO PARA EL TÍTULO DEL EJERCICIO A MENOS QUE SEA DIFERENTE. RECUERDA EL TÍTULO NO DEBE REBASAR LOS 86 CARACTERES.

**\*** Título del ejercicio (**86** caracteres máx.)

**Refuerza tu aprendizaje: explora un medio de comunicación**

**\*** Grado del ejercicio (Primaria o Secundaria); “P” o “S”

“S”

**\*** Enunciado (Instrucción **193** caracteres máximo)

A continuación encontrarás un párrafo relacionado con la revista *Semana Jr.* Para poder completarlo correctamente deberás consultar información relacionada con su historia, contenido y el público al cual se dirige.

Más información (ventana flotante)

Mostrar al inicio del ejercicio ventana Más información (S/N)

N

Mostrar calculadora (S/N)

N

MÍN. 2 MÁX. 12. RELLENAR HUECOS. ESCRIBE TEXTO EN EL CUAL SE DEBERÁ INCLUIR UN ASTERISCO ENTRE CORCHETES [\*] EN CADA UNO DE LOS ESPACIOS EN DÓNDE QUEDARÁN HUECOS A RELLENAR.

DESPUÉS ESCRIBIR EN CADA CASILLA DEL 1 AL 12 LAS PALABRAS RESPUESTAS O LAS PALABRAS CORRESPONDIENTES DE CADA ASTERISCO (**IMPORTANTE**: LAS RESPUESTAS DEBEN SER ÚNICAS Y DEBEN IR EN EL ORDEN DE APARICIÓN). NOTA: ESTE EJERCICIO PUEDE O NO UTILIZAR AUDIO

**\*** Texto a rellenar (**745** caracteres máximo)

La revista *Semana Jr*., es una publicación [\*], dirigida a [\*] que busca compartir con ellos información relacionada con el mundo que los rodea. Se caracteriza por un lenguaje [\*] de entender y [\*] a la hora de leer. Su formato contiene [\*] páginas, [\*] color. Nació hace [\*] años y los niños suscriptores actúan como reporteros, lo que genera identidad y sentido de pertenencia. Promueve iniciativas para mejorar [\*] de vida saludable y proyectos de responsabilidad social. Llega con talleres de periodismo a más de [\*] colegios del país enriqueciendo los procesos de [\*] sobre el periodismo. Trata temas sociales, científicos, políticos, [\*], deportivos, formando un puente para que los niños entiendan la información de los adultos.

**\*** Palabras (respuestas **23** caracteres máximo)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| \* 1 | Impresa | \* 2 | niños y niñas |
| 3 | Fácil | 4 | agradable |
| 5 | 32 | 6 | *full* |
| 7 | 12 | 8 | hábitos |
| 9 | 350 | 10 | aprendizaje |
| 11 | Económicos |  |  |

Palabras para despistar (**23** caracteres máximo)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Mayores | 2 | digital |

NOTA: ESTE EJERCICIO PUEDE O NO UTILIZAR AUDIO

Audio (opcional) S/N, Si existe, indicar el nombre del archivo mp3

N