**Ejercicio Genérico M102A: Actividad de proyectos (NO AUTOEVALUABLE)**

PERMITE QUE EL ALUMNO ADJUNTE UN DOCUMENTO DIGITAL DE RESPUESTA

**\*** Nombre del guión a que corresponde el ejercicio

LE\_11\_01\_CO

**DATOS DEL RECURSO**

**\*** Título del recurso (**65** caracteres máx.)

Conoce y compara los dioses de la Antigüedad

**\*** Descripción del recurso

Actividad que guía el trabajo colaborativo de investigación para conocer y comparar las mitologías de algunos pueblos de la Antigüedad

**\*** Palabras clave del recurso (separadas por comas ",")

“Cosmogonías de la Antigüedad, religiones de la Antigüedad, dioses de la Antigüedad, dioses sumerios, dioses mesopotámicos, cosmogonía sumeria, cosmogonía mesopotámica, dioses egipcios, cosmogonía egipcia, dioses de la India, hinduismo, veda, dioses griegos, dioses romanos, dioses grecorromanos, cosmogonía griega, cosmogonía grecorromana”

**\*** Tiempo estimado (minutos)

120

**\*** Acción didáctica (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Exposición |  | Ejercitación |  | Preguntas con respuesta libre |  | Juegos |  |
| Estudio |  | Proyecto | X | Evaluación |  | Generador de actividades |  |

**\*** Competencia (indicar sólo una)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| … en comunicación lingüística |  | … matemática |  |
| … en el conocimiento y la interacción con el mundo físico |  | Tratamiento de la información y competencia digital |  |
| … social y ciudadana |  | … cultural y artística | X |
| … para aprender a aprender |  | Autonomía e iniciativa personal |  |

**\*** Tipo de Media (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Secuencia de imágenes |  | Video |  | Animación |  | Interactivo |  |
| Actividad | X | Web |  | Mapa conceptual |  | Audio |  |
| Texto |  | Imagen |  | Documento |  |  |  |

**\*** Nivel del ejercicio, 1-Fácil, 2-Medio ó 3-Difícil

3

**DATOS DEL EJERCICIO**

COPIA EL TÍTULO DEL RECURSO PARA EL TÍTULO DEL EJERCICIO, A MENOS QUE SEA DIFERENTE. RECUERDA: EL TÍTULO NO DEBE REBASAR LOS 86 CARACTERES.

**\*** Título del ejercicio (**86** caracteres máx.)

Dioses de la Antigüedad

**\*** Grado del ejercicio (Primaria o Secundaria); “P” o “S”

S

**\*** Enunciado (Instrucción **193** caracteres máximo)

En grupo, escojan una entre las culturas sumeria, mesopotámica, india, egipcia o grecorromana, investiguen y elaboren un catálogo descriptivo de sus dioses.

Más información (ventana flotante)

Mostrar al inicio del ejercicio ventana Más información (S/N)

Mostrar calculadora (S/N)

N

ACTIVIDAD DE PROYECTOS. EJERCICIO QUE DEBE CONTENER UN ARCHIVO ADJUNTO (interactivo Motor F, PDF, imágenes, documentos Word o PowerPoint) O UNA DIRECCIÓN URL, NO ES POSIBLE UN ARCHIVO ADJUNTO Y UN URL.

Explicación OPCIONAL (**300** caracteres máximo)

Para la literatura de la Antigüedad, el mito y la religión fueron elementos esenciales, de presencia constante en las obras del periodo. Los dioses son personajes protagónicos en las epopeyas, al punto que del conocimiento que el lector tenga de ellos depende la buena comprensión de los textos.

**\*** Archivo adjunto… (nombre del archivo.xxx. En caso de ser un interactivo de motor F especificar el documento DOCX para su creación)

LE\_11\_01\_CO\_REC10A

**\*** **…o** URL a mostrar (Dirección de la página web: http…)