**Ejercicio Genérico M3A: Asociar imagen-texto**

**\*** Nombre del guión a que corresponde el ejercicio

*MA\_G06\_03\_CO*

**DATOS DEL RECURSO**

**\*** Título del recurso (**65** caracteres máx.)

Identificación de las propiedades de la adición.

**\*** Descripción del recurso

En esta actividad se busca que el estudiante reconozca las propiedades de la adición.

**\*** Palabras clave del recurso (separadas por comas ",")

Propiedades, adición, números naturales

**\*** Tiempo estimado (minutos)

15 minutos

**\*** Acción didáctica (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Exposición |  | Ejercitación | **X** | Preguntas con respuesta libre |  | Juegos |  |
| Estudio |  | Proyecto |  | Evaluación |  | Generador de actividades |  |

**\*** Competencia (indicar sólo una)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| … en comunicación lingüística |  | … matemática | **X** |
| … en el conocimiento y la interacción con el mundo físico |  | Tratamiento de la información y competencia digital |  |
| … social y ciudadana |  | … cultural y artística |  |
| … para aprender a aprender |  | Autonomía e iniciativa personal |  |

**\*** Tipo de Media (indicar sólo una)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Secuencia de imágenes |  | Video |  | Animación |  | Interactivo |  |
| Actividad | **X** | Web |  | Mapa conceptual |  | Audio |  |
| Texto |  | Imagen |  | Documento |  |  |  |

**\*** Nivel del ejercicio, 1-Fácil, 2-Medio ó 3-Difícil

*2-MEDIO*

**DATOS DEL EJERCICIO**

COPIA EL TÍTULO DEL RECURSO PARA EL TÍTULO DEL EJERCICIO AL MENOS QUE SEA DIFERENTE. RECUERDA EL TÍTULO NO DEBE REBASAR LOS 86 CARACTERES.

**\*** Título del ejercicio (**86** caracteres máx.)

Identificación de las propiedades de la adición.

**\*** Grado del ejercicio (Primaria o Secundaria); “P” o “S”

*P*

**\*** Enunciado (Instrucción **193** caracteres máximo)

Indica la propiedad empleada en cada ejercicio

Más información (ventana flotante)

Mostrar al inicio del ejercicio ventana Más información (S/N)

**\*** Sin ordenación aleatoria (S/N):)

S

Mostrar calculadora (S/N)

N

MÍN. 2 MÁX. 6. MATCH: IMAGEN A TEXTO.

**\*** PALABRA 1

Título (50 caracteres máximo)

Indica la propiedad empleada en cada ejercicio

**\*** IMAGEN:

**\*** Nombre de archivo Shutterstock o descripción de ilustración a crear

**\*** Nombre de archivo codificado (ejemplo, CI\_S3\_G1\_REC10\_F1)

**\*** Texto 1 (23 caracteres máximo)

Clausurativa

Texto 2 (23 caracteres máximo)

**Conmutativa**

Texto 3 (23 caracteres máximo)

Asociativa

Texto 4 (23 caracteres máximo)

Elemento Neutro

**\*** PALABRA2

Título (50 caracteres máximo)

*Indica la propiedad empleada en cada ejercicio*

**\*** IMAGEN:

**\*** Nombre de archivo Shutterstock o descripción de ilustración a crear

Nombre de archivo codificado (ejemplo, CI\_S3\_G1\_REC10\_F1)

**\*** Texto 1 (23 caracteres máximo)

Clausurativa

Texto 2 (23 caracteres máximo)

Conmutativa

Texto 3 (23 caracteres máximo)

Asociativa

Texto 4 (23 caracteres máximo)

**Elemento Neutro**

**\*** PALABRA3

Título (50 caracteres máximo)

*Indica la propiedad empleada en cada ejercicio*

**\*** IMAGEN:

**\*** Nombre de archivo Shutterstock o descripción de ilustración a crear

**\*** Nombre de archivo codificado (ejemplo, CI\_S3\_G1\_REC10\_F1)

**\*** Texto 1 (23 caracteres máximo)

Clausurativa

Texto 2 (23 caracteres máximo)

Conmutativa

Texto 3 (23 caracteres máximo)

**Asociativa**

Texto 4 (23 caracteres máximo)

Elemento Neutro

**\*** PALABRA 4

Título (50 caracteres máximo)

*Indica la propiedad empleada en cada ejercicio*

**\*** IMAGEN:

**\*** Nombre de archivo Shutterstock o descripción de ilustración a crear

Nombre de archivo codificado (ejemplo, CI\_S3\_G1\_REC10\_F1)

**\*** Texto 1 (23 caracteres máximo)

**Clausurativa**

Texto 2 (23 caracteres máximo)

Conmutativa

Texto 3 (23 caracteres máximo)

Asociativa

Texto 4 (23 caracteres máximo)

Elemento Neutro